

5 603 933 193 99 94 6 5

2021 | 9999.45 EXECUÇÃO GRÁFICA: BLOCO GRÁFICO • UNIDADE INDUSTRIAL DA MAM

catálogo geral 2022

# areal EDITORES

equipamentos escolares / ambientes inovadores

ROBÓTICA E INICIAÇÃO À PROGRAMAÇÃO



Projetores de Vídeo



LABORATÓRIOS DIGITAIS



Ecrãs Interativos



MOBILIÁRIO ESCOLAR



areal EDITORES

CLUBES DE PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA | BIBLIOTECAS HÍBRIDAS | SALAS DO FUTURO | LABORATÓRIOS DIGITAIS | ESPAÇOS MAKER

# Índice

## Equipamentos escolares Ambientes inovadores

<b>12 Ambientes Digitais</b>	1
Ecrãs interativos	1
Mesa interativa	6
Videoprojetores	10
Quadros interativos	15
Impressoras 3D	17
Som e vídeo	20
Acessórios	23
Equipamento informático	26
Arduino®	31
Makeblock Education®	36
Quadros e acessórios	41
Telas	45

<b>13 Mobiliário</b>	46
Cadeiras	48
Mesas	51
Sofás e pufes	57
Tapetes e almofadas	60
Mesas para sala de aula	63
Cadeiras para sala de aula	64
Armários	65
Bibliotecas	66
Cacifos	72
Cabides	73
Recipientes	74
Quadros magnéticos e acessórios	74

<b>14 Robôs e iniciação à Programação</b>	76
Conjuntos LEGO Education®	76
Robôs e acessórios TTS	84
Visualizadores e microscópios digitais	88
Conjuntos de iniciação à codificação	90
Conjuntos de robótica Makeblock®	91
Conjuntos STEAM Arduino	103
Conjuntos fischertechnik	106



### CONTACTOS

Rua D. Marcos da Cruz, 1381  
4455-482 Perafita  
Tel. 229 984 180  
e-mail: [didatico@arealeditores.pt](mailto:didatico@arealeditores.pt)

### ORÇAMENTOS

e-mail: [orcamentacao@arealeditores.pt](mailto:orcamentacao@arealeditores.pt)

### ENCOMENDAS

e-mail: [encomendas@arealeditores.pt](mailto:encomendas@arealeditores.pt)

# 12. Ambientes Digitais



## Ecrãs interativos

Pelo ♥ aos professores

Pelo ♥ às escolas

Essenciais em qualquer sala de aula moderna, permitem uma experiência de aprendizagem imersiva e colaborativa!

## Promethean®

Experiência de sala de aula única com design apelativo, menu unificado, tecnologia de escrita Vellum™ e aplicações especialmente desenvolvidas para o ensino.



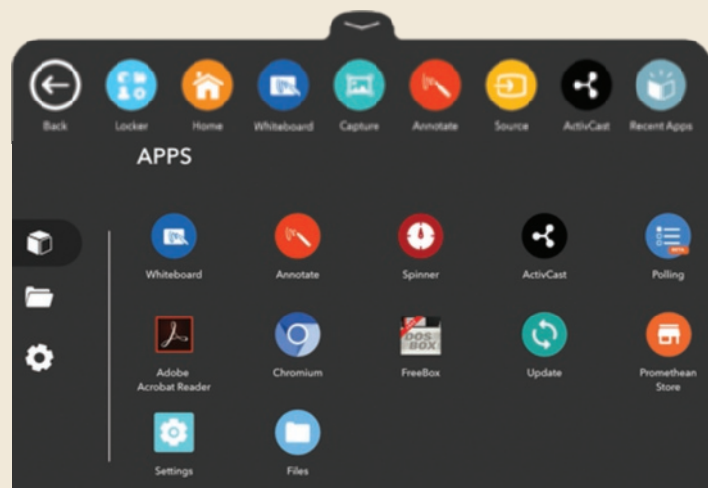
3 anos de garantia, com possibilidade de extensão até 5 anos.

"Experiência de sala de aula única com design apelativo, menu unificado, tecnologia de escrita Vellum™ e aplicações especialmente desenvolvidas para o ensino"

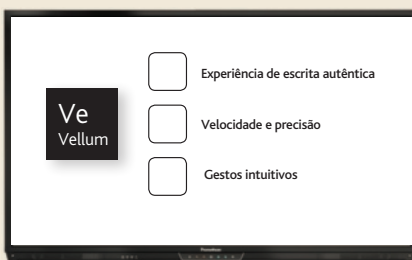
Resolução 4K para uma ótima experiência de visualização.

Soluções de sala de aula testadas e comprovadas ClassFlow e ActivInspire

Interatividade até 20 toques em simultâneo.



- Construídos para professores e escolas
- Essenciais em qualquer sala de aula moderna, permitem uma experiência de aprendizagem imersiva e colaborativa!
- Experiência de sala de aula única com design apelativo, menu unificado, tecnologia de escrita Vellum™ e aplicações especialmente desenvolvidas para o ensino.
- 3 anos de garantia, com possível extensão até 5 anos
- Experiência de escrita autêntica
- Velocidade e precisão
- Gestos intuitivos
- Resolução 4K para uma ótima experiência de visualização
- Soluções de sala de aula testadas e comprovadas ClassFlow e ActivInspire
- Interatividade até 20 toques em simultâneo





## Ecrãs interativos Activepanel

Com base numa experiência de mais de 20 anos em desenvolvimento de tecnologias para potenciar o ambiente de ensino e aprendizagem subjugada a uma filosofia de design que se foca na experiência do usuário e no retorno do mercado, foi possível desenvolver soluções para sala de aula avançadas e flexíveis, que dão uma resposta adequada às necessidades dos professores, responsáveis escolares e profissionais de tecnologias.

### Intuitivos e Ergonómicos

Inteiramente desenhados para o ambiente de sala de aula, oferecem uma experiência de usuário intuitiva através do menu unificado, tornando simples, fácil e rápido navegar entre as aplicações mais utilizadas, conteúdos e recursos, uma vez que os ícones podem ser colocados na linha de visão e portanto podem ser acedidos de forma mais ergonómica. Incluindo a aplicação Instant Whiteboarding que permite colaborar sem ligação a um PC e proporcionar aulas motivadoras e interativas numa tela infinita.

### Experiência de escrita natural

A compreensão da importância da experiência de escrita levou ao desenvolvimento da tecnologia de escrita Vellum proporcionando uma utilização natural e precisa – escrever num ActivPanel é tão natural como escrever com uma caneta num papel. A deteção automática entre a caneta e o toque torna o ato de escrever no ActivPanel realmente simples.

### Aplicações na ponta dos dedos

O Promethean Locker concentra todas as aplicações Android. Desde as aplicações pré-carregadas a uma variedade de aplicações educativas disponíveis na Promethean Store, o Promethean Locker poupa tempo e torna o ensino com tecnologias mais fácil, uma vez que a partir de um só local podem ser acedidas, guardadas ou geridas todas as aplicações.

### Testado e construído para o apoio e segurança TI

O ActivPanel foi construído de raiz para se integrar em qualquer ambiente tecnológico de forma segura, fiável e com o seu design centrado no professor é muito fácil de usar. O seu sistema operativo AndroidTM 8 permite novos níveis de velocidade, segurança e fiabilidade enquanto as atualizações remotas reduzem o tempo e esforço necessários para atualizar software e firmware. Todo o software, aplicações e plataformas de serviços foram intencionalmente desenhadas para melhoramentos e inovação contínua, assegurando que o investimento de hoje continuará a trazer dividendos no futuro.

## Activepanel Nickel

### Interatividade robusta

Professores e alunos podem colaborar beneficiando de até **15 pontos** de toque simultâneos. A tecnologia inteligente de reconhecimento da palma da mão permite reconhecer quando um utilizador está apenas a apoiar-se, permitindo escrever com confiança.

### Espelhamento de dispositivos

O controlo de espelhamento multi-dispositivos do ActivPanel permite que professores e alunos colaborem a partir de qualquer ponto da sala de aula através dos seus próprios dispositivos.

### Audio potente

Estudantes que ouvem melhor, aprendem melhor. Os dois altifalantes frontais do ActivPanel emitem um som claro e límpido.

### Conetividade fácil para dispositivos

Portas USB e HDMI frontais para maior facilidade de acesso.



### Conetividade wi-fi

O módulo de wi-fi integrado proporciona a flexibilidade necessária para as diferentes necessidades de rede e oferece maior mobilidade em sala de aula.

### Tudo-em-um ligado

O ActivPanel possui a velocidade, segurança e fiabilidade do sistema operativo Android 8, com **2GB de RAM e 16GB de armazenamento**.

### Poderoso software de sala de aula incluído

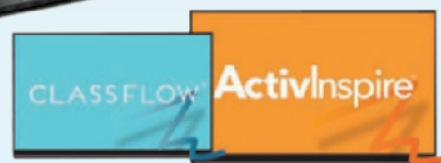
Com o seu carácter marcadamente ligado à educação, a Promethean desenvolve há mais de 20 anos a tecnologia especificamente destinada a dar resposta às necessidades da educação. O ActivPanel inclui duas soluções de software premiadas.

### ClassFlow

A nova geração de software para sala de aula com base na nuvem, proporciona ferramentas para colaboração avançada em sala de aula e recursos interativos em qualquer altura, em qualquer lugar.

### Active Inspire

Para aulas interativas e incluído gratuitamente com o ActivePanel, sem custos de subscrição ou taxas escondidas.



### MODELOS (Ecrã Interativo Promethean Activepanel Nickel)

Diagonal de ecrã 65"	1429 x 804 mm	780652
Diagonal de ecrã 75"	1652 x 930 mm	780651
Diagonal de ecrã 86"	1895 x 1066 mm	780474

## Activepanel Cobalt

### Interatividade robusta

Professores e alunos podem colaborar beneficiando de até **20 pontos** de toque simultâneos incluindo toque, caneta e apagar com a palma da mão. A tecnologia inteligente de reconhecimento da palma da mão permite reconhecer quando um utilizador está apenas a apoiar-se, permitindo que estes escrevam de forma confiante.

### Espelhamento de dispositivos

O controlo de espelhamento multi-dispositivos do ActivPanel permite que professores e alunos colaborem a partir de qualquer ponto da sala de aula através dos seus próprios dispositivos.

### Audio potente

Estudantes que ouvem melhor, aprendem melhor. Os dois altifalantes frontais do ActivPanel **enchem a sala com áudio de alcance e fidelidade superiores.**

### Conetividade fácil para dispositivos

Portas USB e HDMI frontais para maior facilidade de acesso.

**Poderoso software de sala de aula incluído**  
ActivPanel e Classflow.

### Conectividade wi-fi

O módulo de wi-fi integrado proporciona a flexibilidade necessária para as diferentes necessidades de rede e oferece maior mobilidade em sala de aula.

### Tudo-em-um ligado

O ActivPanel possui a velocidade, segurança e fiabilidade do sistema operativo Android 8, com **3GB de RAM e 32GB de armazenamento.**



### Consola frontal amiga do professor

A consola inclinada e ergonómica do ActivPanel foi desenhada a pensar no professor. É uma forma rápida e fácil de aceder ao menu unificado, controlo de volume, escolha de fonte e mais.

MODELOS (Ecrã Interativo Promethean Activepanel Cobalt)

Diagonal de ecrã 65"	1429 x 804 mm	781270
Diagonal de ecrã 75"	1652 x 930 mm	781817
Diagonal de ecrã 80"	1895 x 1066 mm	780816

## Activepanel Titanim

### Interatividade robusta

Professores e alunos podem colaborar beneficiando de até **15 pontos** de toque simultâneos. A tecnologia inteligente de reconhecimento da palma da mão permite reconhecer quando um utilizador está apenas a apoiar-se, permitindo escrever com confiança.

### Espelhamento de dispositivos

O controlo de espelhamento multi-dispositivos do ActivPanel permite que professores e alunos colaborem a partir de qualquer ponto da sala de aula através dos seus próprios dispositivos.

### Sensores de proximidade

O ActivePanel "acorda" automaticamente quando alguém entra na sala. Basta apenas um toque com o dedo em qualquer ponto do painel e os professores podem rapidamente iniciar o seu trabalho.

### Audio potente

**Estudantes que ouvem melhor, aprendem melhor. Os dois altifalantes frontais do ActivPanel enchem a sala com áudio de alcance e fidelidade superiores.**

**Poderoso software de sala de aula incluído**  
ActivPanel e Classflow.

### Conectividade wi-fi® e Bluetooth®

Proporciona a flexibilidade necessária para as diferentes necessidades de rede e oferece maior mobilidade em sala de aula. O Bluetooth permite uma ligação fácil com acessórios e hardware CTEAM tais como robôs e sensores de laboratório.

### Tudo-em-um ligado

O ActivPanel possui a velocidade, segurança e fiabilidade do sistema operativo Android 8, com **4GB de RAM e 64GB de armazenamento e integração LAN Gigabit.**



### Consola frontal amiga do professor

A consola inclinada e ergonómica do ActivPanel foi desenhada a pensar no professor. É uma forma rápida e fácil de aceder ao menu unificado, controlo de volume, escolha de fonte e mais.

MODELOS (Ecrã Interativo Promethean Activepanel Titanium)

Diagonal de ecrã 70"	1541 x 868 mm	780420
Diagonal de ecrã 75"	1652 x 930 mm	782023
Diagonal de ecrã 86"	1895 x 1066 mm	782097



ECRÃ	TAMANHOS DISPONÍVEIS	ACTIVEPANEL NICKEL	ACTIVEPANEL COBALT	ACTIVEPANEL TITANIUM	
		65" 4K, 65" 4K, 75" 4K, 86" 4K	65" 4K, 65" 4K, 75" 4K, 86" 4K	65" 4K, 65" 4K, 75" 4K, 86" 4K	
Interatividade	Experiência de menu unificado	✓	✓	✓	
	Tecnologia de escrita Vellum	✓	✓	✓	
	Pontos de toque simultâneos	15	20	20	
	Distinção entre caneta e toque	✗	✓	✓	
	Escrita com lápis, toque e apagar simultâneos	✗	✓	✓	
Características técnicas	Deteção de palma de mão	Rejeitar	Apagar ou rejeitar	Apagar ou rejeitar	
	Sistema Operativo	Android 8	Android 8	Android 8	
	Memória RAM / Armazenamento	2GB / 16GB	3GB / 32GB	4GB / 64GB	
	Cromebox Promethean	Opcional	Opcional	Opcional	
	Módulo PC Intel: OPS-M	Opcional	Opcional	Opcional	
	Módulo Android: ActivConnect OPS-G	Opcional	Opcional	Opcional	
	Atualização sem fios	✓	✓	✓	
	Conectividade	LAN	10/100 Mbps	10/100 Mbps	10/100 Mbps
		Wi-Fi	✓	✓	✓
		Bluetooth	✗	✗	✓
Usabilidade	Espelho / Partilha de ecrã	✓	✓	✓	
	Consola central e Angular ergonómica	✗	✓	✓	
	Portas de acesso frontal	✓	✓	✓	
	Colunas frontais	2 x 15 Watts	2 x 15 Watts	Graves melhorados 70" 4k, 75" 4k: 2 x 15 watts 86" 4k: 2 x 20 watts	
	Sensores de proximidade	✗	✗	✓	
	Aplicações essenciais para sala de aula (quadro Branco, captura de ecrã, anotação, selecionador aleatório, temporizador)	✓	✓	✓	
	Software de aula Promethean	Incluído	Incluído	Incluído	



### Promethean Chrome Box

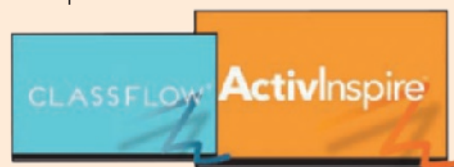
É a solução perfeita para expandir um ecossistema Chrome OS existente para o ActivePanelNickel, obtendo um acesso certificado e fácil para as aplicações favoritas na Google Playstore. Permite ver e executar as aplicações descarregadas diretamente no Promethean Locker a partir do menu unificado – acesso com um click sem necessidade de mudar de fonte.

### Poderoso software de sala de aula incluído

Com o seu carácter marcadamente ligado à educação, a Promethean desenvolve há mais de 20 anos a tecnologia especificamente destinada a dar resposta às necessidades da educação. O Activepanel inclui duas soluções de software premiadas.

### Opções informáticas flexíveis

Com a Promethean as escolas podem optar entre o Chrome OS ou o Windows® consoante qual solução se adapta melhor ao seu ecossistema TI.



### ActivInspire

Para aulas interativas e incluído gratuitamente com o ActivePanel, sem custos de subscrição ou taxas escondidas.

### Flexível e móvel

Os suportes ActivePanel permitem criar soluções versáteis para a sala de aula, designadamente o suporte fixo para parede, o suporte de altura ajustável para parede, suporte móvel de altura ajustável e suporte móvel de altura fixa.



**Suporte móveis**  
Ver pág. 23

### Classflow

A nova geração, software para sala de aula com base na nuvem, proporciona ferramentas para colaboração avançada em sala de aula e recursos interativos em qualquer altura, em qualquer lugar.

## Envolva os alunos na aprendizagem interativa com o ecrã táctil colaborativo NOVOTouch All-in-One

### 01 - Colaboração

Partilhe o seu ecrã! Permite que os professores ou alunos partilhem o seu ecrã utilizando as capacidades do seu dispositivo. Funcionalidade compatível com Windows, MacOS, Android e IOS para que possam ser utilizados todos os tipos de dispositivo não havendo limitação ao material pedagógico.

### 02 - Escrever num quadro branco digital

Escreva no ecrã e crie o seu próprio conteúdo ou salve-o para utilizar mais tarde! Para potenciar o ensino e aprendizagem é possível capturar e guardar a atividade no ecrã como um vídeo. Desta forma o NT Minute permite que os alunos revejam a aula mais tarde, ou que esta seja partilhada com outros alunos. Por outro lado, o NT Live Hub permite que o ecrã seja duplicado em tempo real com outros ecrãs tornando este equipamento ideal para utilizar com turmas ou aulas que tenham de ser divididas.

### 03 - Quadro informativo

Transforme o seu ecrã num quadro informativo entre utilizações! Para acrescentar valor e aumentar a utilidade, a solução de digital signage NovoDS está incluída no ecrã. É por isso fácil comunicar qualquer aviso escolar, atualizações de salas ou aulas, etc., durante os intervalos. O software é intuitivo e funciona por Drag-and-Drop permitindo que a mensagem seja passada numa playlist flexível com conteúdo dinâmico (texto, áudio, vídeos, etc).

## NOVOTouch Série EK

Desfrute de uma solução comprovada que vai da colaboração wireless e interação por toque até ao Digital Signage e características de manutenção acessíveis.

Disponível em ecrãs de 65, 75 e 86 polegadas de diagonal com resolução 4K-UHD para assegurar que convidam e impulsionam o envolvimento e a participação na sala de aula.

Para que as escolas e universidades possam adotar esta solução sem o risco de custos adicionais.



Características	NOVOTouch EK650i	NOVOTouch EK750i	NOVOTouch EK860i
	65"	75"	86"
Diagonal	1429 x 804 mm	1652 x 903 mm	1895 x 1066 mm
Código	782098	782099	782100
Display	Ecrã IPS, LED retroiluminado		
Ecrã	16:9		
Brilho	350 NITS		
Contraste	1,200:1		
Resolução nativa	4K UltraHD (3840 x 2160)		
Tecnologia de toque	Infravermelhos		
Pontos de toque	Escrita 10, Toque 20		
Sistema operativo	Android V7.0		
CPU	ARM® Cortex® A73 Dual Core CPU – Upto 1.1 GHZ		
RAM	2GB DDR3		
Armazenamento interno	16GB (eMMC Flash)		



## Manico FunTable

É uma mesa interativa de 32" para crianças que permite uma aprendizagem coletiva lúdica na digitalização da escola e pré-escola.



É igual a um tablet, mas maior. As crianças rapidamente se juntam à volta da mesa e a sua curiosidade fica rendida à vontade de explorar. O que a torna única é que várias crianças podem apontar, desenhar, tocar e pesquisar informação em simultâneo o que promove a aprendizagem coletiva.

A mesa é estável o suficiente para poder ser colocada junto a crianças em ambiente de brincadeira e por isso é adequada para qualquer espaço interior. Adequa-se a salas de pré-escolar, escolas, museus, bibliotecas, restaurantes, ginásios, bancos, lojas, shoppings, aeroportos e estações de comboios.

A mesa torna lúdica e divertida a aprendizagem com outras crianças. A criatividade é desafiada através de programas e jogos educativos. As mentes são estimuladas para uma aprendizagem dinâmica.

Ecrã touch 32" incorporado numa mesa estável. Possui módulo Android, wi-fi e fonte de alimentação.

Não necessita de passos complicados de instalação, basta ligar e explorar. Possui aplicações educativas pré-instaladas mas outras podem ser descarregadas.

O ecrã possui tecnologia de toque P-Cap que proporciona uma boa sensibilidade e precisão.

O design é esguio e adapta-se a múltiplos ambientes.



## O desafio!

Os tablets são muito populares enquanto equipamentos digitais que oferecem jogos digitais que podem ser utilizados por uma pessoa, não há cooperação nem brincadeiras em grupo.

## A resposta!

Um tablet gigante que permite que as crianças aprendam e brinquem juntas. A FunTable Manico é uma plataforma digital para a aprendizagem lúdica.



- Inclui aplicações educativas;
- A melhor tecnologia de toque;
- Vidro de 5 mm durável e endurecido;
- Mesa robusta, amiga do ambiente e reciclável;
- Desenvolvida e fabricada na Suécia;
- Design apelativo e divertido.

### MANICO FUNTABLE

<b>Verde</b> Cód. 782001	<b>Azul</b> Cód. 782102	<b>Amarelo</b> Cód. 782104
<b>Cinza</b> Cód. 782101	<b>Vermelho</b> Cód. 782103	<b>Azul turquesa</b> Cód. 782105

## Aplicações 1 a 5 anos



**APP Lipa zoo**  
Aprende os animais dos diferentes continentes



**APP Lipa dots drag**  
Liga os pontos e aprende figuras



**APP Lipa balloons**  
Aprende línguas



**APP Lipa bears match**  
Liga as palavras escritas à sua representação em imagem



**APP Lipa splash**  
Aprende números e cores



**APP Lipa mole**  
Escreve as letras em maiúsculas e minúsculas e os números de 1 a 20. Aprende nomes, verbos e adjetivos

## Aplicações 3 a 7 anos



**APP Lipa pairs**  
Jogo de memória para aprender e reconhecer diferentes animais



**APP Lipa knight**  
Construir pontes e cenários animados para aprender a resolver problemas



**APP Lipa pirates race**  
Jogo repleto de ação para trabalhar a motricidade fina



**APP Lola's learning pack**  
Conjunto de 10 jogos educativos desenvolvidos com base nas experiências de milhares de utilizadores. Aprender a ler, contar e resolver puzzles de forma positiva com a ajuda da Lola

## Aplicações 5 a 10 anos



**APP Lipa scrabblis**  
– English words  
Jogo de palavras para aprender inglês



**APP Math bakery**  
Aprender matemática de forma bastante intuitiva, para todo o tipo de alunos. Trabalha conceitos matemáticos essenciais



**APP Lipa Wizards**  
Aprender sobre a amizade



**APP Math dual**  
Exercícios matemáticos em competição com os amigos



**APP Scratch Jr**  
Programação é a nova literacia. Permite programar histórias interativas e jogos, aprender a resolver problemas, criar projetos e expressar a criatividade com o computador



**APP Blue-bot**  
Especialmente desenhada para trabalhar com o robô de chão Blue-bot. O algoritmo é escrito na aplicação e enviado para o robô que depois o executa



## Ecrãs interativos e Digital Signage

NOVODisplay all-in-one desenhado para salas de reunião e escritórios, é um elemento essencial que permite transformar as convencionais reuniões em sessões convidativas e motivadoras para a discussão em equipa e trocas de ideias!



### Ecrã colaborativo NOVODisplay All-in-One: três funcionalidades chave para criar uma ferramenta potenciadora da produtividade!

#### 01 - Ecrã 4K

Fácil de instalar para visualizar ideias e impulsionar a interação. Partilhar o ecrã do PC num ecrã maior para incentivar a troca de ideias.

#### 02 - Colaboração

Partilha de ecrã sem fios com qualquer dispositivo (BOYD). Troca de ecrã partilhado entre participantes de forma simples ou apresentação de vários ecrãs em simultâneo.

#### 03 - Quadro informativo

Difundir informações de forma ativa entre reuniões ou utilizações. Publicar um calendário de reuniões, objetivos de departamento, página de intranet da instituição, etc.

Características	NOVODisplay DK430	NOVODisplay DK550	NOVODisplay DK650	NOVODisplay DK750
	43"	55"	65"	75"
Diagonal	1429 x 804 mm	1652 x 903 mm	1895 x 1066 mm	1895 x 1066 mm
Código	782117	782118	782119	782120
Display	Ecrã IPS, LED retroiluminado			
Ecrã	16:9			
Brilho	350 NITS			450 NITS
Contraste	1,300:1			
Resolução nativa	4K UltraHD (3840 x 2160)			
Colaboração	BYOD Wireless Screen Mirroring, Identificação da reunião, Nome da sala personalizável, QRCode ConnectionSupport, Split Screen, Moderador, Ecrã de boas vindas personalizável, Leitor de USB Multimédia			
Sistemas BYOD suportados	Windows 7/ 8/10 (32 bits e 64 bits), macOS 10.7 e superior, Ubuntu, iOS 7.0 e superior, Android 4.0 e superior, Chromebook			
Sistema operativo	Android V 7.1			
CPU	RK3399 ARM Cortex® A72 and Quad Core ARM Cortex® A53			
RAM	2GB DDR3			
Armazenamento interno	16GB (eMMC Flash)			

O melhor investimento para fazer a mudança acontecer! Sem cabos, ligações entre dispositivos, problemas de instalação ou custos de manutenção elevados.

O NOVODisplay all-in-one inclui software gratuito e não requer pagamento de licenças.

Ecrãs de diferentes tamanhos para integrar em diferentes espaços... salas de reunião, escritórios, hotéis, museus ou salas de apresentação.

O NOVODisplay garante uma transição fácil entre a colaboração digital e as funcionalidades digital signage.



## Módulos para sinalização digital.

Evite problemas, difunda a sua mensagem, atraia a sua audiência!

A solução para a sinalização digital: permite exibir conteúdo de forma fácil, utilizando um software em que qualquer usuário pode configurar qualquer perfil.

Basta criar um modelo, inserir um conteúdo diferente e já está!

Configurável via wireless ou lan, não requer conexão à internet para funcionar.

Compatível com os formatos de vídeo e imagem mais comuns do mercado.



NOVODS



NOVODS4K



NOVODS-MINI

Características	NOVODS4K	NOVODS	NOVODS-MINI
Código	782121	782122	782123
Resoluções de saída	3840 x 2160 (16:9, 4K-UltraHD a 30 fps), 1920 x 1080 (16: 9, 1080p a 60 fps); 1280 x 720 (16: 9, 720p a 60 fps)	3840 x 2160 (16:9, 4K-UltraHD a 30 fps), 1920 x 1080 (16:9, 1080p a 60 fps), 1280 x 720 (16:9, 720p a 60 fps)	1920 x 1080 (16: 9, 1080p a 60 fps); 1280 x 720 (16: 9, 720p a 60 fps)
Orientação de saída	Vertical, horizontal		
Formatos de multimédia suportados	Imagem: JPEG, PNG, BMP Vídeo: MP2, MP4, 3GP, AVI, MOV, WMV Áudio: MP3, WMA, AAC		
Sistema operativo	Windows 7 e superior, Mac 10.7 e superior		
Portas de saída/entrada	HDMI (in/out), Áudio (in/out), 2 x USB A 2.0, MicroSD, RJ45, RS232, Alimentação CC	HDMI (out), 1 x USB A 2.0, MicroSD, RJ45, Alimentação CC	HDMI (out), Áudio (out), 1 x USB A 2.0, MicroSD, RJ45, Alimentação CC
Armazenamento	Interno: 32 GB (29 GB disponível) Externo: microSD (até 32 GB), Flash USB	Interno: 8 GB (5,1 GB disponível) Externo: microSD (até 32 GB), Flash USB	
CPU	ARM Cortex A9 de quatro núcleos a 1,6 GHz		
Rede	Wifi: 802.11 AC (2,4 GHz e 5 GHz) Ethernet: 1 Gbps	Wifi: 802.11 AC (2,4 GHz e 5 GHz) Ethernet: 1/100 Mbps	Ethernet: 1/100 Mbps
Segurança	Ranhura de segurança Kensington®		



## Projeção

Modelo tecnologia 3LCD	Luminosidade (a branco e a cor)	Resolução (nativa)	Rácio imagem	Duração da lâmpada	Ligações principais
EPSON EB-S39	3.300 AL	SVGA	4:3	Até 10.000 horas	HDMI, VGA (2), saída para monitor (VGA) wifi
EPSON EB-X39	3.500 AL	VGA	4:3	Até 12.000 horas	HDMI, VGA (2), saída para monitor (VGA), LAN
Portas de saída/entrada	3.500 AL	WXGA	16:9	Até 12.000 horas	HDMI (2), VGA (2), saída para monitor (VGA), LAN



1

2



### O tamanho importa...

Para escolher a tecnologia certa para a sua instituição, há muitos fatores a ter em conta. Uma das primeiras perguntas que se poderá colocar é: preciso de uma solução de projetor, um quadro branco/interativo ou um ecrã?

Conseguir a visualização ideal, com a visibilidade correta, é fundamental para professores e estudantes tirarem o máximo partido da aula, com conteúdo num ecrã apelativo.

Uma das vantagens dos projetores Epson é o facto de oferecerem uma dimensão de ecrã escalável, para se adequarem aos vários requisitos das salas de todos as dimensões.

Os projetores Epson excedem as normas de saúde e segurança para a experiência de ecrã de ambiente de trabalho equivalente (Diretiva da UE 90/270/CEE – Equipamentos Dotados de Visor).

A funcionalidade e a escalabilidade da dimensão de ecrã dos projetores Epson asseguram que o conteúdo mostrado não é demasiado pequeno, tem uma alta qualidade e é claramente visível a todos os presentes.

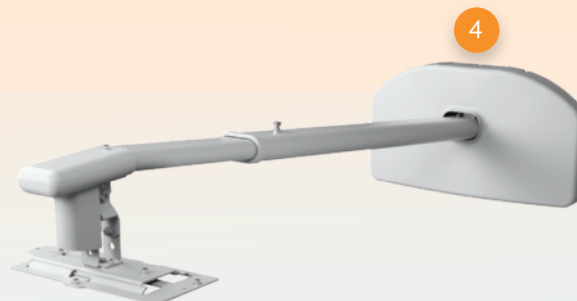
## Videoprojetores EPSON 3LCD curta distância



3



3 anos de garantia.



4

### O que é a luminosidade da cor ou colour light output (CLO)?

A cor é uma parte importante da qualidade de uma imagem. É por isso que é importante conhecer a luminosidade da cor de um projetor, medida em lumens. Se não for tão alta quanto a luminosidade do branco, as imagens tornam-se menos nítidas e as cores esbatidas. Meça a luminosidade da luz vermelha, verde e azul e o valor resultante é a Luminosidade da cor ou Colour Light Output (CLO). Muitos fabricantes só especificam a luminosidade em lumens da luz branca dos seus projetores. Isto só demonstra quão brilhante é a projeção de uma simples imagem branca; não demonstra a capacidade total.

#### 1. Projetor EPSON EB-S39

Cód. 780797

#### 2. Projetor EPSON EB-X39

Cód. 779292

#### 3. Projetor EPSON EB-530

Resolução XGA; Luminosidade a branco e a cores de 2.700 lumens (EB-520) e 3.200 lumens (EB-530); Keystone vertical e horizontal; Distância ao ecrã de 0,5m a 1,3m; Wi Fi opcional; Conectividade: 2 x VGA, HDMI, RJ-45, RS-232; Saída de som 16W; Duração da lâmpada e do filtro até 10.000 horas. Cód. 778609

#### 4. Suporte de parede EPSON

Para projetores de curta distância. Cód. 777552



### 1. Epson EB-680

Ecrã de até 93 polegadas (236 cm) e qualidade excepcional: Resolução XGA com tecnologia Epson 3LCD.  
 Fiável: Fiabilidade melhorada e maior duração da lâmpada.  
 Conectividade sem fios (opcional): Permite mostrar conteúdo a partir de vários dispositivos.  
 Lâmpada de longa duração: Até 10.000 horas no modo Eco.  
 Projeção de ultracurta distância: Para maximizar a flexibilidade de instalação.

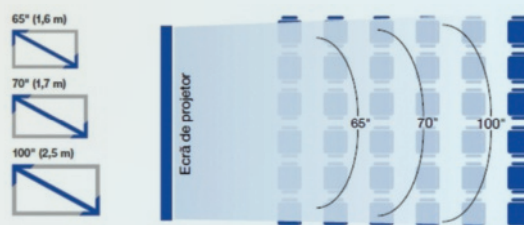


### 2. EB-685Wi

Projektor HD-Ready com caneta interativa.  
 Ecrã de até 100 polegadas (254 cm) e qualidade excepcional: Resolução WXGA HD-Ready com tecnologia Epson 3LCD.  
 Anotação com duas canetas: Dois utilizadores podem fazer anotações em simultâneo com as canetas incluídas (melhora a aprendizagem colaborativa).  
 Fiável: Fiabilidade melhorada e maior duração da lâmpada.  
 Interatividade multicrã: Combine dois projetores para criar um grande ecrã interativo.  
 Conectividade sem fios (opcional): Permite mostrar conteúdo a partir de vários dispositivos.

### 3. Epson EB-695Wi (interatividade tátil e com canetas):

Resolução XGA (EB-670) e WXGA (EB-675Wi / EB-695Wi); Luminosidade a branco e a cores de 3.100 lumens (EB-670), 3.200 lumens (EB-675Wi) e 3.500 lumens (EB-695Wi) ; Keystone vertical e horizontal; Distância ao ecrã 0,3m a 0,4m; WI Fi opcional; Conectividade: 2 x VGA, 3 x HDMI, RJ-45, RS-232; Saída de som 16W; Duração da lâmpada e do filtro até 10.000 horas; Suporte de parede incluído; Garantia de 5 anos (EB-670, 3 anos).



Baseado numa sala típica com 6 m de comprimento

### Distâncias de visualização eficazes

Para obter a dimensão de ecrã ideal é necessária precisão. E, ao contrário dos tradicionais ecrãs planos, os projetores oferecem uma dimensão de ecrã escalável que facilita a criação de aulas eficazes para diferentes distâncias de visualização.

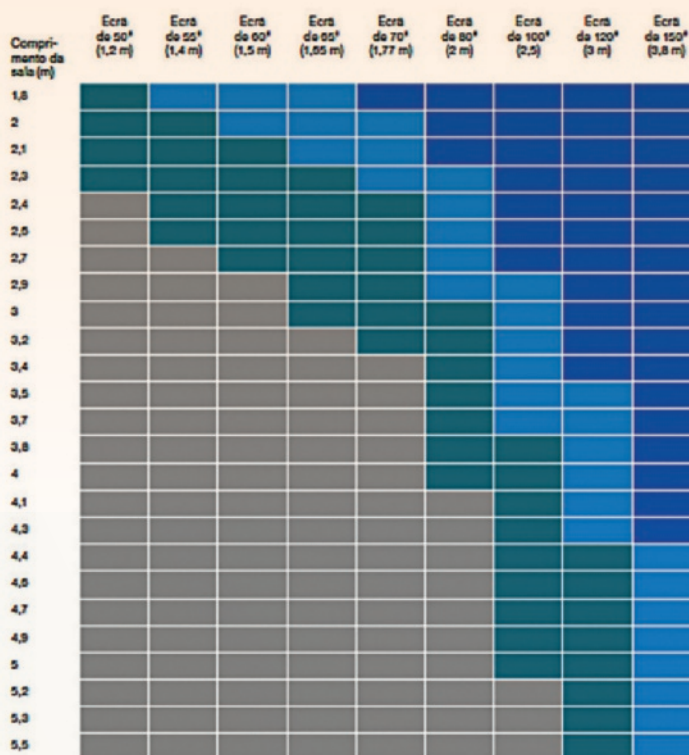
### Há um motivo para ninguém vender mais projetores do que a Epson

Porquê? Pela luminosidade. A EPSON mede a luminosidade cromática (Colour Light Output ou CLO) em vez de medir apenas a luz branca. Um CLO elevado significa que tudo fica luminoso. E de facto, as cores são três vezes mais luminosas do que os projetores DLP de 1 chip\*.

\* Em comparação com os principais projetores DLP de 1 chip para entretenimento em casa. Os projetores 720p da Epson são três vezes mais brilhantes. Os projetores 1080p da Epson são consistentemente duas até três vezes mais brilhantes. Baseado em dados da NPD, entre julho de 2011 e junho de 2012. Luminosidade da cor (Colour Light Output) medida de acordo com a IDMS 15.4. A luminosidade cromática varia consoante as condições de utilização. Para mais informações, visite [www.epson.pt/CLO](http://www.epson.pt/CLO).

\*\* DLP™ (Digital Light Processing™) é uma marca comercial da Texas Instruments Incorporated.

### Cores até três vezes mais luminosas!



- EXTRA GRANDE**  
Esta dimensão criará uma experiência significativamente maior do que uma experiência de ambiente de trabalho
- EXCELENTE VISIBILIDADE**  
Proporciona uma experiência na sala equivalente à experiência do ambiente de trabalho
- ACEITÁVEL**  
Cumprir os padrões mínimos, mas não equivale a uma experiência de ambiente de trabalho
- NÃO RECOMENDADO**  
Fracca experiência que não cumpre qualquer norma

Nota: Assume-se que os ecrãs com menos de 80" (2 m) estão no formato 16 x 9, e com 80" ou mais, no formato 16 x 10

### 1. Projetor EPSON EB-680

Cód. 779254

### 2. Projetor EPSON EB-685Wi

Cód. 779961

### 3. Projetor EPSON EB-695Wi

Cód. 778608



Projetores de cinema em casa.  
A resolução máxima e o contraste ideal para recriar o  
mais próximo possível a fidelidade à imagem real.

Características	VIVITEK H1192	1	VIVITEK HH2200
Código	782124	1	782125
Tecnologia	DLP		
Luminosidade	2000		
Resolução	Full HD (1920 x 1080)		4K (3840 x 2160)
Mudança de lente	Manual (V)		

1



A série QUMI inclui projetores que  
proporcionam a máxima versatilidade  
apesar do seu menor tamanho.  
Projetores led HD na palma da sua mão.



2

Série Z

Características	VIVITEK Z1V	VIVITEK Z1H	VIVITEK Q38	VIVITEK Q8
Código	782126	2	782127	3
Tecnologia	LED			
Luminosidade	250	300	600	1000
Resolução	480p	720p	720p	1080p
Android	Sim		Não	
Bluetooth	Sim		Não	
Bateria integrada	Sim		Não	

Tamanho muito  
reduzido!



3

Série Q



## Projeção ultracurta distância

Projetores de ultracurta distância que permitem minimizar a distância de instalação sem sacrificar o tamanho da imagem (até 150" de diagonal a menos de 1 metro de distância). Dispõe também de ajustes digitais para diminuir o tempo de instalação. Fonte de iluminação a laser que permite projetar até 20 mil horas sem manutenção.



1



### Características

1

VIVITEK DW763Z-UST VIVITEK DW765Z-UST VIVITEK DW758Z-UST

Código	782130	782131	782132
Tecnologia	Laser DLP		
Luminosidade	4000		3100
Rádio de projeção	0,24:1		0,23:1
Resolução	WXGA (1280 x 800)		FulHD (1920 x 1080)

Imagens até 110" de diagonal a escassos centímetros da parede. As versões Full HD permitem uma resolução e qualidade de imagem superiores muitíssimo perto do ecrã, eliminando o erro de sombra. A opção por equipamentos interativos exponencia as possibilidades da projeção.



2



### Características

2

VIVITEK DW770-UST VIVITEK DH758-UST VIVITEK DH771-USTi VIVITEK DH7589-USTi

Código	782133	782134	782135	782136
Tecnologia	DLP			
Luminosidade	3500		3300	3500
Resolução	WXGA (1280 x 800)	FulHD (1920 x 1080)	WXGA (1280 x 800)	FulHD (1920 x 1080)
Interativo	Não		Sim	
Rádio de projeção	0,35:1	0,33:1	0,35:1	0,33:1

## Projeção curta distância

Mesmo estando perto da imagem, o apresentador não causará erro de sombra sobre esta. Esta série de projetores possui uma lente que permite a 55 centímetros projetar uma imagem com 1 metro de largura. Disponíveis em formato 4:3 ou panorâmico para uma maior qualidade de imagem.



3



### Características

3

VIVITEK DX281-ST VIVITEK DX881-ST VIVITEK DX282-ST

Código	782137	782138	782139
Tecnologia	DLP		
Luminosidade	3200	3300	3600
Resolução	WXGA (1024 x 768)		WXGA (1280 x 800)
Rádio de projeção	0,63:1	0,62:1	0,52:1



Características	VIVITEK DU9800	VIVITEK DU9821
Código	782140	782141
Tecnologia	Laser DLP	
Luminosidade	18000	21000
Mudança de lente	Motorizada (H/V)	
Memória de lente	Sim	
Lentes intercambiáveis	Sim	
Resolução	WUXGA (1920 x 1200)	
Garantia	5 anos	



## Lentes não incluídas (Consultar raios de projeção)

Os equipamentos mais potentes da gama laser Vivitek, ideais para eventos em grandes espaços, auditórios, etc., graças à sua alta luminosidade. Permitem orientação em qualquer ângulo e até 20 mil horas de uso.

Características	VIVITEK DU6693Z	VIVITEK DU8090Z	VIVITEK DU8190Z
Código	782142	782143	782144
Tecnologia	Laser DLP		
Luminosidade	7000	8000	10000
Mudança de lente	Motorizada (H/V)		
Memória de lente	Sim		
Lentes intercambiáveis	Sim		
Resolução	WXGA (1920 x 1200)		
Garantia	5 anos		

Diferentes modelos para diferentes necessidades. Várias luminosidades, resoluções e até cores, dependendo do ambiente de trabalho a que se destinam. Alta resolução em WUXGA ou 4K e sistemas óticos selados, para assegurar uma manutenção mínima ao longo de (até) 20 mil horas de uso.



Características	VIVITEK DU8195Z	VIVITEK DK8500Z	VIVITEK DK1000Z
Código	782145	782146	782147
Tecnologia	Laser DLP		
Luminosidade	13500	7500	10000
Mudança de lente	Motorizada (H/V)		
Memória de lente	Sim		
Lentes intercambiáveis	Sim		
Resolução	WXGA (1920 x 1200)	WXGA (380 x 2160)	
Garantia	5 anos		

Opção adequada para instalações fixas com uso intensivo (museus, recepções, salas de exposições, etc.). Graças à sua fonte de iluminação a laser e manutenção mínima, podem ter uma utilização de 20 mil horas até haver necessidade de mudar lâmpadas ou filtros. Os ajustes digitais permitem uma instalação rápida e simples.

Características	VIVITEK DU7198Z	VIVITEK DU7295Z	VIVITEK DU5671Z
Código	782148	782149	782150
Tecnologia	Laser DLP		DLP
Luminosidade	7000	9000	6200
Mudança de lente	Manual (H/V)		
Lentes intercambiáveis	Sim		
Resolução	WXGA (1920 x 1200)		
Garantia	5 anos		

Projektor de desenho elegante com uma ampla oferta de lentes intercambiáveis com enfoque no zoom manual, o que reduz o custo das mesmas e permite ter um equipamento com especificações de grande qualidade.



## Quadros interativos ActiveBoard Touch

### Quadro colaborativo multiutilizador com software premiado



#### Quadro interativo multitoque

Interatividade para vários utilizadores com 10 pontos de toque simultâneos e 2 canetas.



#### Plug & Play

Ligue o seu PC ao ActiveBoard Touch para alimentar o sistema e comece imediatamente a utilizá-lo.



#### Quadro multifunções

Disponibiliza aos professores e alunos uma superfície 3 em 1: superfície de projeção otimizada, interatividade com múltiplos utilizadores e quadro de escrita.



#### Aulas cativantes

Permite criar e apresentar aulas interativas e avaliações com o software premiado ClassFlow e ActiveInspire, incluídos na aquisição do quadro.

## ActiveBoard Touch

78 e 88 polegadas

Quadro interativo que combina uma superfície multitoque com superfície de escrita e um software premiado para potenciar uma experiência de aprendizagem verdadeiramente interativa. Uma forma de disponibilizar aos professores uma ferramenta para apoiar as aulas diárias a um preço competitivo.

Características	ACTIVBOARD TOUCH	
	78"	88"
Código	778613	778614
Tecnologia de toque	Infravermelhos	
Pontos de toque	10	
Apresentação	4:3	16:10
Superfície de escrita	Sim	
Compatibilidade	Windows, macOS, Linux	
Inclui	ActivBoard x1, Stylus x2, Suporte para Stylus x2, Cabo USB 3mt x1, Suportes para fixação na parede x4, Guia de instalação e manual do utilizador x1	



## Quadros interativos StarBoard

### FX-79E2

Formato do ecrã: 4:3

Dim.: 1281 x 1852 x 35 mm

Cód. 777700

### Acessórios

Caneta extensível  
incluída.



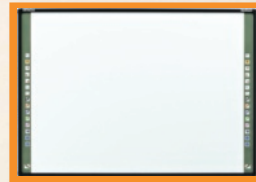
### Tecnologia na ponta do dedo

Use o dedo, apontador ou qualquer outro objeto para escrever, explorar atividades, páginas da internet ou conteúdos multimédia.



### Funcionalidades multitoque

Controle o quadro interativo com naturalidade, usando gestos ou as suas mãos. Escreva com o dedo, utilize dois dedos para apagar, ampliar e diminuir e faça scroll com o punho.



### Escrita simultânea

Graças à característica de escrita simultânea, vários utilizadores podem escrever e trabalhar em simultâneo em toda a superfície do quadro.



### Acesso rápido às funcionalidades mais usadas

Dispõe de teclas de acesso rápido coloridas e bem visíveis, dos dois lados do quadro, facilitando o acesso a funções pré-configuradas e configuráveis.



### Aspetos relevantes do software incluído

- Suporta diferentes SO: Windows, Mac, Linux;
- Inclui software de teleconferência de dados digitais;
- Reconhecimento de caligrafia;
- Variedade de tintas digitais; Exportação das anotações para vários formatos de ficheiros;
- Acesso direto à internet e busca de imagens do Google;
- Importação de ficheiros do Microsoft Office®;
- Integra o formato CFF (formato comum dos fabricantes de quadros interativos), para facilitar a partilha de conteúdos educativos pré-preparados;
- Barra de ferramentas editável e flutuante.

### Aspetos relevantes do hardware dos quadros

- Use o dedo ou qualquer objeto para controlar o quadro;
- Área de trabalho grande;
- Até 6 inputs simultâneos para trabalho em conjunto;
- Funcionalidades multitoque para uma utilização intuitiva;
- Permite o uso de íman na superfície; 15 teclas de acesso rápido a funções pré-configuradas;
- Leve, com superfície de aço;
- Melhorado sistema de fixação à parede para simplicidade na montagem;
- O quadro inclui apontador;
- O quadro inclui o Software Starboard.

## Impressão 3D

Cortadora a laser para secretária especialmente desenhada para Educação e fins criativos. Identifica o material a esculpir e ajusta os parâmetros de forma autónoma. Funciona de forma simples, desafiando os utilizadores a transformarem os seus desenhos em coisas tangíveis. Torna a gravação a laser acessível.



**Laserbox**  
Cód. P1030092

### Inteligente e intuitiva

Permite o reconhecimento automático de materiais, a definição automática dos parâmetros, o foco automático, a operação visual, a extração inteligente de imagens, o planeamento de curso automático, a previsão do tempo.

### Segura e amiga do ambiente

O cortador para quando a porta abre, inclui um purificador de fumo inteligente, vários sistemas de aviso precoce e certificação de segurança.

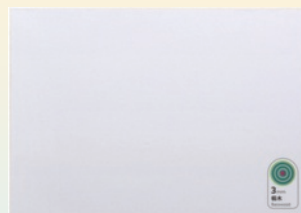
### Excelente compatibilidade

Suporta 3 modos de ligação, software múltiplo, vários formatos de imagem e de sistemas, incluindo Windows e macOS.

### CONSUMÍVEIS LASERBOX



Cartão de 3,5 mm (45 peças)  
Cód. P5010035



Placas de madeira de 3 mm (56 peças)  
Cód. P5010033



Filtro HEPA (3 peças)  
Cód. P5010031

### Características

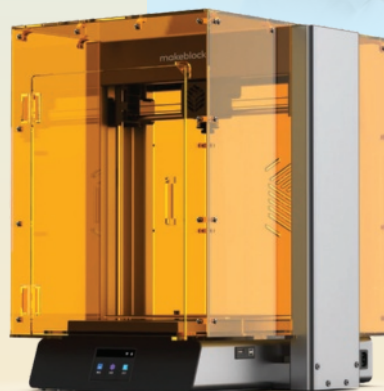
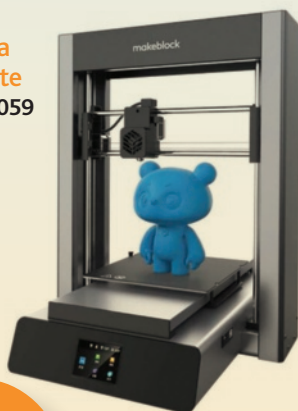
### ACTIVBOARD TOUCH

Capacidade do Laser	40W (seguro, poupança de energia)
Fonte de Laser	CO <sup>2</sup>
Precisão (dpi)	-
Alimentação	220V:60Hz
Movimento do eixo Z	25 mm
Profundidade de gravação (máx.)	15mm (Madeira)
Modo de foco	Autofoco para reconhecimento de materiais/autofoco para ajustes de densidade/ foco de reconhecimento visual
Ligações	Wi-Fi/USB/Ethernet
Arrefecimento	Sistema integrado de arrefecimento por água
Software	PS/AI/CorelDRAW/AutoCAD/Solidworks/AutoDraw
Formatos	JPG/PNG/TIF/BMP/DXF/SVG/CR2
Sistema	Windows/ macOS
Dimensão da área de gravação	500 x 300 mm
Dimensão da área de visão	490 x 290 mm
Dimensão do purificador	528 x 260 x 268mm
Dimensão total	528 x 260 x 268mm
Materiais suportados	Cartão/Papel cartonado/Placas de madeira/Acrílico/Tecido/Cabedal/Placas base/Placas coloridas ABS/PET/Borracha/Folheado de madeira/Fibra de vidro/Plástico/Corian

Impressora 3D para secretária com a tecnologia inovadora Genius que permite uma impressão mais precisa. A tecnologia patenteada Smart Nozzle, a plataforma flexível e magnética e a capacidade de retomar trabalhos mesmo após uma falha energética, possibilitam que a mCreate tenha elevada taxa de sucesso e qualidade na impressão. Ao mudar para o modo de gravação a laser, esta impressora permite um leque de aplicações mais vasto na educação STEAM e demais projetos criativos. Construída para materializar a criatividade e tornar as ideias tangíveis.



**Impressora 3D mCreate**  
Cód. P5010059



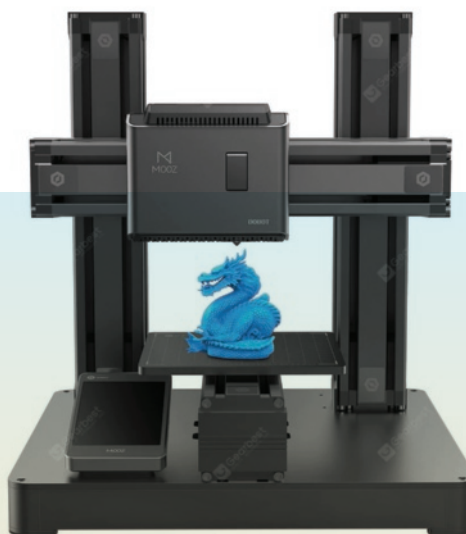
**Impressora 3D mCreate 2.0**  
Cód. P1030131

- Fiável e com uma elevada taxa de sucesso na impressão;
- Fácil de usar, pronta a imprimir;
- Adequada à educação STEAM.

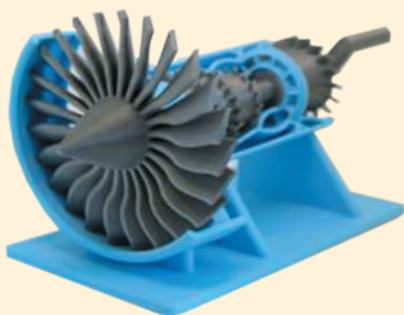
Características	mCreate	mCreate 2.0
Produto		Material: Liga de alumínio
		Ruído de funcionamento: ≤ 45dB
		Dimensões: 445 x 485 x 550 mm
Impressão		Tecnologia: Fused Deposition Modeling (FDM)
		Volume: 220 x 220 x 295 mm
		Resolução de camada: 50-300 µm
		Software de fatiamento: Cura
		Importação de ficheiros: .stl / .obj / .x3d / .3mf / .png / .jpg / .gif / .bmp
		Exportação de ficheiros: .gcode
Materiais		Velocidade: 10-150 mm/s
		Materiais suportados: PLA e derivados, TPU, PP, PVA, etc.
		Diâmetro: 1.75 mm
Nozzle		Materiais de terceiros: Sim
		Diâmetro: 0.4 mm
Plataforma		Temperatura: 260°C
		Tipo: Flexível e magnética
		Temperatura: 80°C
Gravação a laser	Não	Nivelamento: Automático
		Área de gravação: 225 x 225 mm
		Comprimento de onda laser: 445±5nm
		Potência de saída: 500mW
		Segurança do laser: classe 4
		Software de gravação laser: Laserbox for mCreate
Tipo de imagem suportados: .dxf / .svg / .jpg / .png / .bmp / .cr2		
Tipos de materiais suportados: cartão / placas de madeira / bambu / borracha/ cabedal / tecido / acrílico / metal anodizado/ metal com acabamento lacado / plástico		

## Impressora 3D transformável – Dobot Mooz

Design All-in-one com cabeças intermutáveis para impressão 3D, gravação a laser e moldagem CNC. Estável e precisa (0,02 mm). É rápida de montar e possui caixa protetora, controlador fácil de utilizar e guia intuitivo adequado a principiantes, criadores e educadores.

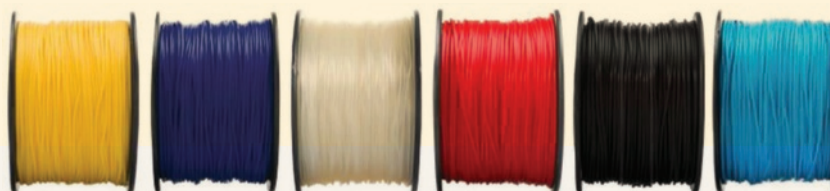


Características		Dobot Mooz	
Dimensões	285 x 285 x 318 mm		
Módulos	4		
Plataforma	130 x 130 x 130 mm		
Construção	liga de alumínio		
Comandos	Touch screen 3,5"		
Funcionamento			
Impressão 3D	Diâmetro do fusor	0,4 mm	
	Resolução de camadas	0,05 ~ 0,3 mm	
	Materiais suportados	PLA 1,75; TPU; PETG	
	Velocidade de impressão	0 ~ 80mm/S	
Gravação a laser	Temperatura do fusor	250° max.	
	Potência do laser	0,5 W	
Moldagem CNC	Materiais suportados	Madeira, bambu, cabedal, papel, plástico, tecido, acrílico não transparente	
	Rotação do fuso	8000 RPM max.	
	Alcance da pinça CNC	~ 0,4 mm	
	Materiais suportados	Madeira, bambu, acrílico, PCB, fibra de carbono, plástico, etc.	



### PLA

- Muito fácil de imprimir;
- Ideal para objetos com muito detalhe;
- Material biodegradável.



### FILAMENTO PLA Ø1,75 MM 1 KG

**Preto**

Cód. 780397

**Cinza escuro**

Cód. 780399

**Transparente**

Cód. 780401

**Alumínio**

Cód. 780403

**Magenta**

Cód. 780405

**Azul Céu**

Cód. 780407

**Amarelo**

Cód. 780409

**Branco**

Cód. 780398

**Vermelho**

Cód. 780400

**Dourado**

Cód. 780402

**Verde**

Cód. 780404

**Azul Marinho**

Cód. 780406

**Laranja**

Cód. 780408



## Estúdio de som e vídeo

Sistema de iluminação de luz contínua portátil com caixas de luz de montagem rápida e fácil. Composto por: 2 Caixas de Luz 50 x 50 cm com mecanismo de abertura do tipo sombrinha; 2 Lâmpadas 65W, 5500 K 3900 lm E27; 2 Tripés de iluminação com altura ajustável entre 70 e 190 cm; 1 Saco de transporte com alça para o ombro.



Combina vários dispositivos: um switcher simples, um scaler de alta qualidade, um expensor de entrada, uma solução de áudio e o uso de efeitos e composições de vídeo inline. Graças às suas dimensões compactas, cabe na maioria dos gabinetes de equipamentos e bolsas para câmeras. 14 efeitos visuais atribuíveis em tempo real, incluindo parâmetros ajustáveis e cinco efeitos adicionais de composição.

O Microfone Condensador MC1 permite uma reprodução precisa do som e tem uma ampla faixa de frequência, para transmissão, podcasting, performances ao vivo, gravação em estúdio, gravação em casa, entre outras. Utiliza um padrão cardioide que se concentra na captação da principal fonte de som e na minimização de ruídos externos indesejados.

**Este conjunto inclui:** 1 x microfone condensador MC1; 1 x parafuso no clipe de microfone; 1 x bolsa de microfone de tecido; 1 x suporte de microfone boom; 1 x cabo de microfone XLR, 6m; 1 x Escudo de filtro pop de microfone para suporte de microfone; 1 x auscultadores estéreo HP-210.

Os auscultadores estéreo HP-210 produzem som estéreo rico, são extremamente duráveis e leves, ótimos para um som robusto no qual pode confiar, sempre que o utilizar em casa, no estúdio ou em palco. Incluem estofamento grosso para proporcionar conforto extra para longas sessões. O preenchimento também reduz qualquer ruído de fundo perturbador. Compatíveis com quase todos os equipamentos musicais, esses auscultadores incluem um cabo de 1,2 m com conexão minijack de 3,5 mm, além de um adaptador de jack de 1/4".



**2 anos de garantia.**

### 1. Sistema de iluminação

Cód. 779764

### 2. CONJUNTO CHROMA KEY

Tela

Dim.: 275 x 600 cm

Cód. 779339

Suporte de fundos  
(para pano verde chroma key)

Suporte: 275 x 600 cm

Cód. 779340

### 3. Mesa de mistura

Mixer vídeo multiformato  
Roland V-02HD

Dim. (L x P x A): 160 x 10851 mm

Cód. 782152

### 4. Kit inicial de gravação áudio

Cód. 781619



Para maiores de 3 anos.

Minigravador que inclui ligações SDI, HDMI e Thunderbolt.  
 Entradas de Vídeo SDI 1 x SD/HD de 10 bits alternáveis.  
 Entradas de Áudio SDI 8 canais embutidos em SD e HD.  
 Entradas de Vídeo HDMI 1 x conector HDMI tipo A.  
 Entradas de Áudio HDMI 8 canais embutidos em SD e HD.  
 Interface do Computador Thunderbolt™  
 Codecs AVC-Intra, AVCHD, Canon XF MPEG2, Digital SLR,  
 DV-NTSC, DV-PAL, DVCPRO50, DVCPROHD, DPX, HDV, etc.



1

Ideal para ser usada por professores e alunos, o seu visor claro proporciona gravação em HD e inclui uma câmara de 5 MP. Este prático dispositivo também reproduz meios audiovisuais. Possui um zoom digital de 4x, vem com um cartão SD de 4 GB e inclui um cabo mini HDMI.



Ótimo para incentivar e apoiar os alunos, o Easy-Speak Bluetooth é um dispositivo essencial em qualquer sala de aula. Conecte-se aos tablets (iOS e Android) e a aplicação permitirá que os alunos visualizem e editem o seu conteúdo através do dispositivo. Conecta-se a qualquer altifalante Bluetooth, 4 LEDs RGB Memória Flash de 128 MB e slot para cartão Micro SD Porta para auricular de 3,5 mm.



Consulte-nos para conhecer as melhores e mais atualizadas ofertas em máquinas fotográficas!



**1. Câmara digital HD**  
Cód. IT00617

**2. Placa de captura HDMI ELGATO USB 3.0**  
Cód. 780974

**3. Easy-speak Bluetooth**  
Cód. IT10007

**4. Tripé Nanomax**  
Tripé com cabeça e base rápida.  
Altura máxima: 167,5 cm.  
Cód. 780972



## Estúdio de som e vídeo

Resolução máxima de vídeo:  
1920 x 1080 píxeis, Taxa máxima de frames: 30  
fps, Modos de vídeos suportados: 720p, 1080p.  
Interface: USB.  
Tipo de instalação: Presilha.  
Velocidade mínima de processador: 2.4GHz Intel®  
Core 2 Duo, Memória RAM mínima: 2048 MB,  
Requisitos mínimos do sistema: USB 2.0.



1

Liga a qualquer dispositivo com  
Bluetooth até uma distância de 10  
metros, possui som claro e cristalino,  
e é resistente a chuva ligeira sendo  
por isso ideal para o uso exterior.  
Duração da bateria: 10 horas.  
Tempo de carregamento  
da bateria: 6 horas.  
Potência: 30w.

Webcam 4 K para videoconferências;  
Campo visual de 120°;  
Três microfones e alta voz otimizado;  
Desenho "all-in-one";  
Sensor de imagem Ultra HD 4K;  
Compatível com microfone de expansão (opcional);  
Plug & Play ligação USB.



2



3

### Em sala de aula

Permite criar um ambiente em que todos  
os alunos se sentem confiantes para falar  
e partilhar.

### Em ambiente corporativo

Encoraja a participação significativa dos  
colaboradores criando uma cultura que  
potencia a livre partilha de ideias.

### Em eventos

Pode ser utilizada para cativar a audiência  
e encorajar uma maior interação entre o  
orador e a assistência.



A Catchbox estimula a participação. O facto de poder ser  
atirada e apanhada permite cortar as barreiras, inculcando  
confiança às pessoas para partilharem as suas ideias!

Características	CATCHBOX PLUS	CATCHBOX LITE	CATCHBOX MOD
Código	781567	782155	782156
Alcance	100 mt		
Transmissor	DECT incorporado	2.4 GHz incorporado	não incluído
Carregamento	wireless	wireless	pilhas
Canais	2	1	1



4

### 1. Webcam Full HD com microfone incorporado

Dim. (C/L/A): 94 x 43,3 x 71 mm  
Cód. 782153

### 2. Sistema para conferências Logitech Meetup

Cód. 782154

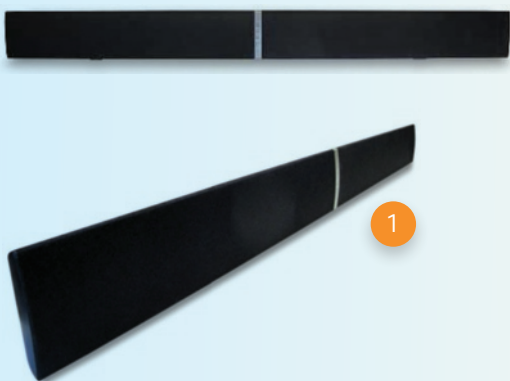
### 3. Altifalante de exterior wireless

Cód. EY06926

### 4. Sistemas de som catchbox

## Acessórios

Uma opção para ter um som poderoso e de alta qualidade em sala de aula. É adequado para qualquer ecrã ou quadro interativo Promethean e possui um som cristalino e imersivo. 2 altifalantes de 20W



Suporte robusto ideal para ecrãs pesados (até 115 quilos). Duas alturas de montagem, com 15cm de diferença; Universal p/ todas as dimensões VESA até 1200 x 600. Largura de 1243 mm, suporta o peso nas laterais, para reduzir a oscilação. Duas prateleiras integradas de forma harmoniosa permitem maior arrumação e estabilidade.

### SUPORTES MÓVEIS MOTORIZADOS E RECLINÁVEIS

Permite ajustar à altura dos utilizadores (até 50 cm) e até 90.º de inclinação.

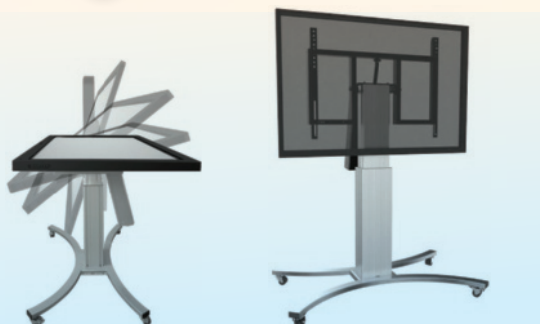
Perfeito para ecrãs táteis de grandes dimensões (VESA até 800 x 600) com peso até 120 kg.

Disponível em alumínio ou na cor preta.



Universal, para todas as dimensões VESA até 1200 x 600.

Solicite orçamento no nosso site ou através dos contactos habituais.



**1. ActiveSoudBar**  
Dim.: 98,9 x 7 x 9 cm  
Cód. 777739

**2. Suporte móvel para ecrãs**  
Cód. 777359

**SUPORTES BASE EM C**  
**3. Altura ajustável:** 82,4 a 132 cm  
Cód. 778605

**Altura ajustável:** 63,4 a 91,4 cm  
Cód. 780391

**4. Suporte móvel para ecrã interativo**  
Construído em aço, com uma prateleira e quatro rodízios com travão.  
Cód. 780772



1

Regulável a 3 alturas diferentes. Disponível em branco, cinzento e preto.

Solicite orçamento no nosso site ou através dos contactos habituais.



2

Braço telescópico de 930-1530 mm (do centro do projetor para a parede). O projetor pode ser montado em qualquer ponto ao longo do braço. A inclinação do braço ajustável.



3



4



5

Construção em metal para maior robustez. Tamanho compacto de baixo perfil. Conectores de cabo fêmea-fêmea (HDMI, VGA, áudio de 3,5 mm, USB B). Não inclui cabos.



6



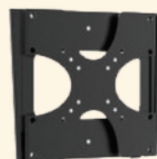
7



8



Caixa para mini PC ou computador portátil. Inclui suporte VESA e cabo de segurança. É possível acondicionar um monitor de 20" no seu interior.



1. Suporte móvel para quadro interativo e projetor de curta ou ultra curta distância  
Cód. 779014

2. Suporte de parede para projetores de curta distância  
Cód. 777851

SUPORTES DE PAREDE PARA PROJECTORES

3. Branco  
Extensível entre 430 e 650 mm.  
Cód. 14418

4. Cinzento  
Cód. 77324

5. SUPORTES DE TETO PARA PROJECTORES

Extensível  
Extensível de 690 a 1200 mm  
Cód. 775193

Curto  
120 mm do teto.  
Cód. 774131

CAIXAS TERMINAL

6. Compacta  
Dim.: 13 x 5 x 12 cm  
Cód. 781615

7. Ligações (sem cabos)

Ligações de parede, plug and play  
Inclui fichas USB, HDMI, RJ45 e som.  
Peso: 350 gr.  
Dim.: 190 x 129 x 54 mm  
Cód. 18477

8. PC box em metal para portátil  
Dim.: 57 x 50 x 10 cm  
Cód. 781614



### Serviços de instalação, aconselhamento e assistência técnica

- Podemos projetar, orçamentar e instalar a solução que melhor se adequa às suas necessidades.
- Contamos com uma equipa de experientes profissionais solidamente preparada nas áreas audiovisual, interativa e da informática, para prestar apoio técnico aos nossos clientes, com ou sem contrato de assistência técnica.
- Realizamos assistência técnica a equipamentos que já se encontrem em utilização.



Contacte-nos e solicite a visita da nossa equipa.

Para mais informações contacte-nos através do email: [magicboards@arealeditores.pt](mailto:magicboards@arealeditores.pt)

**Panasonic PHILIPS SAMSUNG SANYO**  
ideas for life

**FUJITSU SONY TAXAN TOSHIBA**

**Promethean 3M SHARP ViewSonic**  
See the difference™

**acer BARCO BENQ Optoma Canon**

**CASIO CHRISTIE DELL EIKI EPSON**  
EXCEED YOUR VISION

**HITACHI Inspire the Next hp vivitek SMART InFocus**  
Technologies

**LG INTERWRITE LEARNING CLASUL MITSUBISHI ELECTRIC NEC**

Dispomos dos melhores preços para lâmpadas, consumíveis e acessórios de todas as marcas e modelos de projetores.



Solicite orçamento através do email: [orcamentacao@arealeditores.pt](mailto:orcamentacao@arealeditores.pt)

**1. Canetas Promethean ActivPen 3 -2**  
Conjunto de 2 unidades.  
Cód. 775516

**2. Canetas Promethean ActivPen 4S3 (Aluno)**  
Conjunto de 2 unidades.  
Cód. 778615

**3. Canetas Promethean ActivPen 4T3 (Professor)**  
Cód. 775812

**4. Apontador extensível para quadros táteis**  
Conjunto de 2 unidades.  
Cód. 15364

**5. Caneta interactiva Fx Duo Séries**  
Cód. 15967

**6. Caneta interactiva Fx Séries**  
Mais fina e recarregável por USB (dispensa pilhas).  
Fornecida com 14 bicos suplentes.  
Cód. 77282

## Equipamento Informático

Ecrã IPS HD (1280 x 800)  
 Processador Quad Core 1.1GHz  
 Sistema Operativo Android 8.1  
 Memória RAM: 2 GB  
 Armazenamento Interno: 16 GB  
 SD até 128 GB  
 Conectividade: Wi-Fi Direct  
 Bluetooth: 4G  
 Câmara traseira: 5 MP min.  
 Câmara frontal: 2 MP min.

Ecrã IPS HD (1280x800)  
 Processador Octa Core 1.6GHz  
 Sistema Operativo Android 9 Pie  
 Memória RAM: 3 GB  
 Armazenamento Interno: 32 GB  
 SD até 512 GB  
 Conectividade: Wi-Fi Direct  
 Bluetooth: 4G  
 Câmara traseira: 5 MP min.  
 Câmara frontal: 2 MP min.

Capa universal com teclado em português adequada para tablets com ecrã de 9 a 10.1". Ligação ao aparelho por bluetooth, possui suporte para o ecrã e presilha para fixar uma caneta.

Soluções adaptadas a cada ciclo de ensino!



2 anos de garantia.



3

### Sensores integrados:

- Som
- Pressão barométrica
- Acelerómetro
- GPS / localização
- Microfone
- UV
- Luz
- Temperatura
- Ritmo cardíaco
- Humidade
- Ligação até 8 sensores externos



4

Consulte-nos para conhecer as melhores e mais atualizadas ofertas em tablets e computadores!

Permite a ligação a 8 sensores adicionais.

Inclui apps e software.

Possui: SO Android, ecrã de 10.1", cavidade para cartão MicroSD, Wi-Fi, Bluetooth, câmara (frontal e traseira – 8Mp com flash), bateria de longa duração (polímeros de lítio 8000 m Ah/3.8V), permite a utilização com vídeo-projetor.

Sensores incluídos: ritmo cardíaco (40 a 240 bpm); humidade ambiente (0 a 100%); luz (1 a 128,000 lux); UV; pressão (260 a 1260 mbar); temperatura ambiente (-15 a 50 °C | 5 a 122 °F); acelerómetro ( $\pm 2$  g); microfone (70 a 20,000 Hz); som (40-110 dB); GPS.

Possui ainda 4 portas de saída que permitem ligar 8 sensores adicionais utilizando 4 cabos com splitter.

Peso: 640 gr.

**TABLETS SPC GRAVITY 10.1"**  
**1. Quad Core**      **Octa Core**  
 Cód. 782157      Cód. 780733

**3. Capa com teclado para Tablet 9-10.1**  
 Cód. 780828

**4. Tablet Einstein +3**  
 Cód. 780800

## Gestão de dispositivos

### Notebag

Saco almofadado para guardar, transportar e carregar 5 tablets, iPads ou similares. Alça para ombro ajustável, disponível em 4 cores diferentes, bolso para cabos na parte traseira (não inclui cabos).

Dim.: 30 x 25 x 16 cm



#### NOTEBAG

COR	COM CARREGADOR 5 PORTAS USB-A	
	CÓDIGO	SEM CARREGADOR CÓDIGO
	779872	779868
	779873	779869
	779874	779870
	779875	779871

### Notecase

Caixa pequena e robusta adequada a ambiente escolar ou institucional. Fácil de mover mesmo quando se trata de subir ou descer escadas, ou circular entre edifícios. Possui sistema de carregamento integrado e gestão de fios. Mala com rodas e cabo telescópico, interruptor on/off para o carregador.



#### NOTECASE

CAPACIDADE	CÓDIGO	CARREGADOR	DIMENSÕES	SEGURANÇA
10 TABLETS	782158	10 portas USB-A	34 x 60 x 40 cm	2 fechos com chave
16 TABLETS	782159	16 portas USB-A		
20 TABLETS	782160	20 portas USB-A	36 x 69 x 52 cm	furação para cadeado (4)
20 TABLETS	779761	1 x 20 tomadas 230V Schuko		
10 PORTÁTEIS	782161	2 x 6 tomadas 230V Schuko		



## Notesync

Solução para carregamento e sincronização com 10 saídas.

Permite sincronizar, carregar e gerir em simultâneo até 10 equipamentos por USB.

Possui botão on/off.

Dimensões: 17 x 8 x 2,4 cm

Cód. 782162



## Notemobile

Solução para guardar até 32 telemóveis de forma segura.

Caixa robusta e compacta com fechadura e sistema de fixação à parede.

Dimensões: 33 x 17,4 x 4,3 cm

Cód. 782163

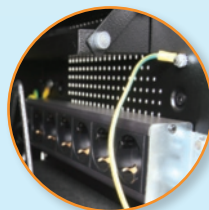


## Notebox

Solução compacta e prática para guardar e carregar tablets, iPads e similares.

Pode ser colocada sobre uma mesa ou fixada à parede, sendo passível de empilhar e possuindo ainda um sistema de organização de cabos.

Botão on/off (apenas Notebox 16).



CAPACIDADE	CÓDIGO	CARREGADOR	DIMENSÕES	SEGURANÇA
5 TABLETS	782164	5 portas USB-A	33,5 x 30 x 39 cm	fechadura com chave
5 TABLETS	782165	1 x 5 tomadas 230V Schuko		
16 TABLETS	782166	16 portas USB-A	58 x 46 x 32 cm	
16 TABLETS	782167	1 x 6 tomadas 230V Schuko		

## Notecart 30

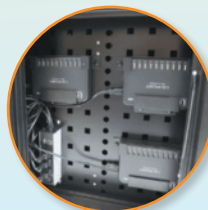
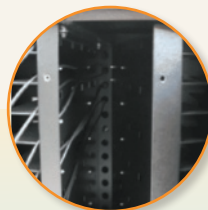
Armário pequeno, compacto e leve para armazenar e carregar 30 tablets ou iPads.

Possui 4 rodas que deslizam suavemente, independentemente da carga ou do tipo de piso.

Os carregadores podem ser acondicionados num compartimento traseiro ao qual se pode aceder separadamente e o armário possui um sistema de gestão de cabos.

Compatível com a escola moderna: adequado para uma gestão de equipamentos eficiente.

Dimensões: 52,7 × 50,1 × 66,3 cm



CÓDIGO	CARREGADOR	FUNÇÕES
782168	30 portas USB-A	Armazenamento, transporte e carga
782169	30 portas USB-C	
782170	30 portas USB-A	Armazenamento, transporte, carga e sincronização

Armários portáteis com carregador com parede de aço reforçada. Porta com fechadura de segurança e ranhuras de ventilação na parte traseira, parte inferior e superior. Sistema elétrico com circuito disjuntor. Disposição de faixas nas laterais com botão on/off.



2

Adequados para tablets ou portáteis!



3

	CAPACIDADE	CÓDIGO	FUNÇÕES	DIMENSÕES
1	12 equipamentos	780500	Armazenamento, transporte e carga	110 × 47 × 45 cm
2	24 equipamentos	777172		110 × 95 × 45 cm
3	30 equipamentos	782171		143 × 95 × 45 cm



Armários com qualidade e segurança, de estrutura metálica com portas reforçadas para impedir o acesso aos portáteis guardados no seu interior, prevenindo desta forma roubos e perdas.

O acesso duplo com chave permite guardar os carregadores e os circuitos elétricos fora do alcance de utilizadores não autorizados, ao mesmo tempo que melhora o aproveitamento do espaço disponível.

CAPACIDADE	DIMENSÕES
30	90 × 95,5 × 54 cm
40	90 × 132 × 54 cm

#### Características:

- Aço de alta qualidade;
- 4 rodízios móveis, 2 com travão;
- Duas portas com fechadura de segurança;
- Interruptor on / off;
- Conector elétrico IEC C13 encastrado no chassi;
- Ranhuras de ventilação nas portas dianteiras e acesso traseiro;
- 4 réguas de 8 tomadas Schuko;
- Piloto luminoso;
- Pannel traseiro de segurança com acesso; independente e com jogo de chaves diferenciado;
- Certificação CE.



Arrumação horizontal

#### Características adicionais dos armários premium:

- Kit de ventilação forçada;
- Kit programador com segmentação que divide e programa a carga, gerando programas de acordo com a gestão do usuário;
- Ventilação forçada com termóstato.



Arrumação vertical

MODELO STANDART		
CÓDIGO	ORIENTAÇÃO	CAPACIDADE
782172	Vertical	30
782173	Horizontal	30
782174	Vertical	40
782175	Horizontal	40

MODELO PREMIUM		
CÓDIGO	ORIENTAÇÃO	CAPACIDADE
782176	Vertical	30
782177	Horizontal	30
782178	Vertical	40
782179	Horizontal	40

## "Markers"



Inclui todo o hardware e software de que necessita para oito alunos (em grupos de 2). Tem aulas passo a passo, um guia do professor, exercícios, bem como um conteúdo extra opcional com atividades, conceitos, história e factos interessantes que lhe permitirão criar aulas mais completas e detalhadas.

### VANTAGENS:

- Fácil de começar;
- Não é necessário ter antecedentes na codificação ou na eletrónica é necessária experiência prévia;
- Os projetos são divertidos e envolventes com assuntos do mundo real;
- Reforça o pensamento crítico aprendizagem colaborativa e competências de resolução de problemas;
- Ensina aulas cativantes que são relevantes, lúdicas e permitem que todos os alunos progridam;
- Aumenta a autoconfiança e competências de trabalho em equipa com conteúdo especificamente criado;
- Intervalo etário: 11-14 anos;
- 8 alunos por kit (recomendado);
- 9 aulas + 2 projetos de conclusão aberta;
- Versão inglesa.

### O KIT INCLUI:

- 4 placas arduino uno REV 3;
- Um conjunto de sensores e atuadores;
- Acesso a uma plataforma online;
- Conteúdo online específico para professores;
- 30 dias de avaliação gratuita de acesso ao chromebook;
- Valores educativos;
- Aprenda eletrónica passo a passo 9 + 2;
- Aprenda acerca da corrente, voltagem, lógica digital e programação.

### PROGRAMA CURRICULAR:

- Núcleo do currículo comum norte americano para as CTEM disciplinas (matemática + física);
- Currículo CSTA (computer science teachers association) para a informática.

Os professores de ciências que queiram trazer uma abordagem prática e baseada em investigações às suas salas de aula do 3º ciclo, podem habilitar os seus alunos no sentido de pensarem e agirem como verdadeiros cientistas com o Science Kit Physics Lab.

O kit é acompanhado por uma plataforma de aprendizagem de conteúdo online para alunos com um glossário detalhado, uma secção tutorial, instruções de construção e 9 experiências práticas cobrindo o eletromagnetismo e a termodinâmica, bem como a cinética e a cinemática.

Os projetos baseiam-se em equipamentos dos parques de diversões, tais como um navio pirata, um cartomante elétrico e uma casa assombrada!

### VALORES EDUCATIVOS:

- Apresentar dados experimentais em tabelas e gráficos;
- Avaliar uma hipótese científica;
- Explorar possíveis variáveis para conceber uma investigação aberta;
- Distinguir entre um condutor e um isolador;
- Investigar o efeito do magnetismo;
- Identificar e comparar a condutividade térmica de diferentes materiais;
- Descrever o movimento de um pêndulo, medir o seu período e frequência, e identificar as forças que atuam sobre ele.

### VANTAGENS DO KIT:

- Pensar de forma crítica, resolver problemas, e familiarizar-se com a análise de dados;
- Não é necessário nenhum conhecimento prévio de eletrónica - basta ligar e usar!
- Fácil de instalar – Resultados abrangentes da aprendizagem sobre física ajudam os alunos a progredir na ciência;
- Crie um ambiente divertido e colaborativo onde os alunos tenham vontade de aprender;
- Vá ao encontro dos principais objetivos curriculares com links para o NGSS e o Programa Nacional do Reino Unido para as Ciências.





Inicie os alunos mais avançados do secundário e do ensino superior no universo da Internet das Coisas (IoT - Internet of Things), de forma rápida e fácil. Ensine-os acerca da utilização de sensores; automatização; análise de diagramas, gráficos e dados de sensores e eventos provocados.

#### VANTAGENS:

- Comece rapidamente e facilmente com a Internet das Coisas;
- Torne uma disciplina ou matéria complicada simples e acessível;
- Optimize a compreensão dos alunos acerca da tecnologia do mundo real e suas aplicações;
- Intervalo etário 14+ anos;
- 2 Alunos por kit (recomendado);
- 10 Projetos;
- Versão inglesa.

#### O KIT INCLUI:

- Arduino MKR1010;
- 2 relays 230 V;
- SD Card Holder;
- Rotary Encoder;
- Conectores Plug and Play;
- Cabo micro USB;
- Sensor de humidade;
- Sensor de temperatura;
- Sensor de pressão;
- Sensor UV;
- Sensor pir/ Detetor de movimento;
- Ecrã oled 0.96";
- Cabos Plug and Play;
- Stick Neopixel com 5 leds;
- Acesso à Cloud Arduino IOT;
- Acesso ao Editor Web Arduino;
- Acesso a uma plataforma online;

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Aprender acerca dos diferentes sensores 10;
- Recolher, processar e armazenar dados;
- Representar dados através de gráficos e visualizar dados;
- Aprender acerca da comunicação serial, apis, json e servidores web;
- Aprender sobre a segurança de trabalho em rede.

#### PROGRAMA CURRICULAR:

- Curriculum CSTA (computer science teachers association) para a informática.



1. Arduino® Sarter Kit IOT  
Cód. 781710



Este kit inclui tudo aquilo de que necessita para envolver alunos do ensino secundário nas disciplinas STEAM e ensiná-los a utilizar a tecnologia como uma ferramenta, num ambiente de aprendizagem prática. Um programa modular que inclui 15 horas de aulas que estão de acordo com o programa e tudo aquilo de que necessita para 24 alunos. CTC GO! – Core Module permite aos alunos criar e testar uma série de experiências divertidas e do mundo real. Obterá também apoio pedagógico total com webinars, vídeos e contacto direto com um perito.

#### BREVE PANORÂMICA:

- Idade: 14 – 17 anos;
- Número de alunos por kit: 24 alunos e 3 professores;
- Número de projetos: 20 (8 aulas práticas, 6 projetos de construção, 6 sessões experimentais);
- Tempo total de aprendizagem: 15 horas;
- Línguas: Inglês, Alemão, Espanhol, Português.

#### O KIT INCLUI:

- 8 placas programáveis Arduino UNO WiFi REV2;
- 8 shields Arduino Education;
- Duas placas de ensaio de tamanhos diferentes para cada placa;
- Componentes eletrónicos incluindo resistências, LEDs, botões de pressão e buzzers;
- Sensores incluindo potenciômetros, luz e sensores ultrassónicos;
- Peças de construção modular para a construção de oito projetos guiados diferentes;
- Peças de substituição e muito mais.

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Compreender os conceitos básicos da eletrónica, interpretar diagramas e ligar componentes vulgarmente utilizados;
- Compreender os conceitos básicos da linguagem de programação baseada em textos, controlar componentes e ler dados utilizando a codificação;
- Formas criativas de utilização da tecnologia, conceção e desenvolvimento de projetos de computação física;
- Trabalhar de forma colaborativa para resolver problemas do mundo real dentro de determinadas restrições e instruções.

2. Arduino® CTC GO!  
Cód. 781703

Desenvolva os conhecimentos STEAM dos seus alunos com conceitos de programação mais complexos que permitam a progressão do pensamento computacional e das competências do século XXI. O Conjunto Motions Expansion Pack desafia os alunos a avançarem na computação e na conceção e tecnologia ao introduzi-los num novo mundo dos conceitos da programação mais complexa que desenvolve o seu raciocínio lógico, o seu pensamento computacional e as suas competências de resolução de problemas.

#### VANTAGENS:

- Otimize a aprendizagem dos alunos e desafie-os a irem um pouco mais além;
- Reforce a aprendizagem resultados nas disciplinas STEAM;
- Fácil de executar acréscimo coerente para o Core Module;
- Ensina aulas cativantes que são relevantes, lúdicas e permitem que todos os alunos progridam;
- Reforce as capacidades de resolução de problemas dos alunos e competências de trabalho em equipa com conteúdo especificamente criado;
- Intervalo etário: 14-17 anos;
- 24 alunos + 3 professores;
- 4 aulas/ 4 projetos;
- Versão inglesa.

#### O KIT INCLUI:

- 8 placas arduino uno wifi REV2;
- Caixas com componentes para cada grupo;
- 1 plataforma de software para os professores;
- 1 plataforma de software para alunos;
- Apoio online arduino;

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Os fundamentos do servo controle;
- Expandindo os conhecimentos sobre a programação;
- Ser criativo e desenvolver projetos computacionais físicos;
- Trabalhar de forma colaborativa e eficiente para resolver os problemas do mundo real;
- Programa curricular.

1



1. Arduino® CTC Kit Expansão  
Cód. 781704



2

Desafie os estudantes de engenharia e ajude-os a desenvolver as competências físicas de engenharia com o arduino engineering kit R2. com tecnologia de ponta, este kit é uma ferramenta funcional e prática que demonstra os conceitos principais da engenharia, os aspetos centrais da mecatrónica e da programação matlab e simulink.

#### VANTAGENS:

- Resultados da aprendizagem extensiva fornece aos alunos a compreensão dos princípios básicos da engenharia;
- Os projetos são divertidos criando um ambiente que potencia o desejo de aprender dos alunos;
- Alargue as competências do século XXI dos seus alunos com aprendizagem colaborativa e resolução de problemas reconhecimentos;
- Vencedor dos BETT AWARDS 2020 para "Higher Education ou Further Education Digital Services";
- Intervalo etário 17+ anos;
- 3 alunos por kit (recomendado);
- 3 projetos;
- 2 línguas (inglês, alemão).

#### O KIT INCLUI:

- 1 arduino nano 33 IoT
- 3 conjuntos de peças de eletrónica;
- 3 conjuntos de peças mecânicas para montar;
- 1 plataforma de e-learning para os alunos;
- 1 ano de licença individual para o Matlab e o Simulink;

#### VALORES EDUCATIVOS:

- System Modeling 3;
- Teoria de controlo;
- Robótica e mecatrónica;
- Processamento de imagem e vídeo;
- Programação Matlab e Simulink;
- Como analisar e visualizar dados;
- Aplicar algoritmos personalizados para operações matemáticas complexas;
- Como modelar e simular os comportamentos de sistemas dinâmicos.

1. Arduino® Kit Engenharia R2  
Cód. 781706



Comece rápida e facilmente a aprender eletrônica utilizando o Arduino Starter Kit. Pode utilizá-lo para ensinar os alunos sobre corrente, tensão e lógica digital, bem como para lhes explicar os fundamentos da programação. Há uma introdução aos sensores e atuadores e à compreensão tanto dos sinais digitais como dos analógicos.

#### VANTAGENS:

- Idade: + 14 anos;
- Número de alunos por kit: 12;
- Número de projetos: 15;
- Tempo total de aprendizagem: 11,5 horas;
- Línguas: Inglês, Alemão, Italiano, Espanhol, Chinês, Coreano, Português, Árabe, Francês.
- Cada um dos seis Kits Arduino Starter Kits que se encontram no conjunto de sala de aula.

#### O KIT INCLUI:

- Arduino Uno;
- Cabo USB;
- Placa de ensaio;
- Fios, botões de pressão, LCDs, LEDs, díodos, resistências;
- Fototransistor;
- Potenciômetros;
- Sensor de temperatura;
- Sensor de inclinação;
- Motores;
- Transístores;
- Condensadores... e muito mais!

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Aprender acerca dos fundamentos da utilização do Arduino de uma maneira prática;
- Aprender acerca dos componentes eletrónicos mais comuns e úteis;
- Dar os primeiros passos no mundo da eletrónica com objetos interativos e que podem ser detetados;
- Aprender acerca da lógica e sintaxe da programação.



O programa de certificação arduino (arduino certification program [acp]) é uma iniciativa da arduino que certifica oficialmente os utilizadores da arduino, confirmando a sua competência em áreas cruciais. Está alojado online e envolve exames de competência acerca do ambiente arduino.

#### BREVE PANORÂMICA:

- Intervalo etário 16+ anos;
- Exame online;
- 36 perguntas/ 75 minutos;
- Respostas de escolha múltipla;
- 70 pontos é a pontuação mínima para passar – utilizador individual – 3 línguas (inglês, espanhol, italiano).

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Oferece certificação oficial em competências e conhecimentos arduino relacionados com a eletrónica, a programação e a física computacional

#### PERGUNTAS DO EXAME:

- Ler circuitos e diagramas;
- Ambiente de desenvolvimento integrado (integrated development environment – ide) arduino;
- Placas arduino 36;
- Frequência e ciclo de trabalho;
- Componentes de eletrónica;
- Sintaxe de programação;
- Lógica de programação 75.'

#### COMO FUNCIONA?

- É possível obter uma certificação oficial de duas maneiras, dependendo das competências e do nível de conhecimento dos participantes no ambiente arduino:
  1. Adquirindo o lote com os princípios básicos (o starter kit + 1 tentativa no exame).
  2. Adquirindo apenas o acesso ao exame (1 tentativa) na página inicial da arduino fundamentals.

#### EXAME FUNDAMENTALS/ PRINCÍPIOS BÁSICOS:

36 perguntas em 75 minutos para provar oficialmente os seus conhecimentos sobre arduino. Os certificados emitidos pela Arduino são acompanhados por um QR Code único que permite aos utilizadores divulgar e provar a sua autenticidade e validade. Ao ler o código, os outros intervenientes podem também aceder à informação digital do certificado (apenas com a permissão prévia dos utilizadores).

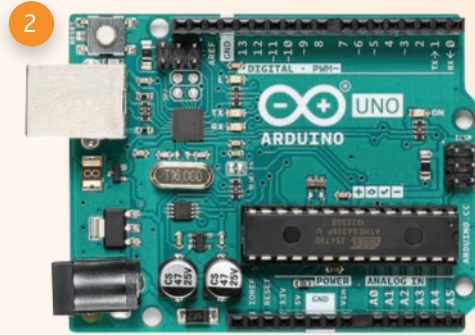
Os resultados do exame estão disponíveis após a sua submissão. Se passou com êxito, o certificado estará disponível para download. Se não foi bem sucedido, o candidato pode repetir o exame ao adquirir outra tentativa.

1. Arduino® Starter Kit Conjunto Sala de Aula  
Cód. 780701

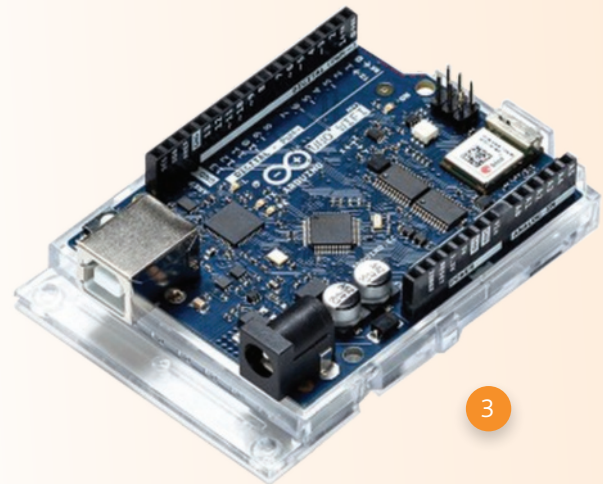
2. Arduino® Starter Kit + exame  
– Programa de certificação  
Cód. 781707



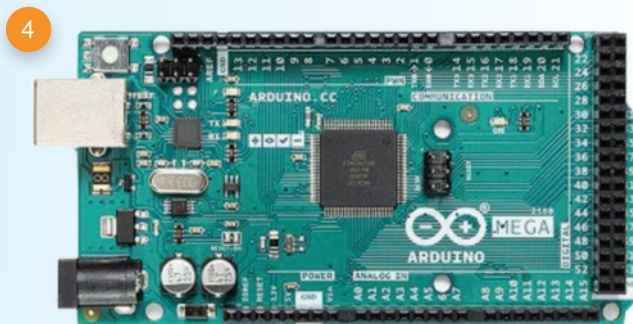
Este braço robótico totalmente operacional, controlado via Arduino, pode ser montado de várias maneiras para múltiplas tarefas, tais como mover objetos. Pode também anexar uma câmara ou um painel solar.



Esta placa é o seu ingresso na experiência única da Arduino: ótima para aprender os elementos básicos do funcionamento dos sensores e atuadores, e uma ferramenta essencial para projetar prototipagem.



Esta placa com a sua IMU (Unidade de Medida Inercial) e wi-fi é a placa ideal para começar a fazer a sua primeira aplicação da Internet das Coisas (IoT), ou para utilizar na área educativa.



Concebido para os seus projetos mais ambiciosos que exigem pinos adicionais e memória extra. Esta placa é compatível com a maioria dos shields concebidos para o Arduino Uno.

**1. Arduino® Tinkerkit Braccio**  
Cód. 781711

**2. Arduino® UNO REV3**  
Cód. 781782

**3. Arduino® UNO WIFI REV2**  
Cód. 781713

**4. Arduino® MEGA2560 REV3**  
Cód. 781714

O HaloCode é um computador sem fios de placa única. Com wi-fi e microfone integrados, os alunos podem facilmente criar projetos IoT e adicionar-lhe funcionalidades de reconhecimento da fala. É fornecido com vários sensores tais como 12 LED de cor programável, Sensor de movimento, Sensor de toque e outros. O software mBlock5 facilita a iniciação ao HaloCode e a aprendizagem de código.



Embalagem	2 x 4,7 x 4,7 cm
Processador	Xtensa dual-core 32-bit LX6 ; Velocidade do CPU 240Mhz
Chip	ESP32
Memória	ROM: 440K; RAM: 520K Memória expansível: 4MB (SPI Flas); 4MB (PSRAM)
Comunicação	Porta USB; Bluetooth; Wi-Fi
Componentes integrados	12 LED RGB, Sensor de movimento, Microfone, Botão, 4 Sensores de toque (4 pins I/O que produzem outputs PWM; 4 portas de input digital, 2 portas de input analógico)
Componentes externos	Pinças crocodilo, placa de expansão
Voltagem de funcionamento	3.3V
Software	mBlock 5
Linguagens de codificação	Linguagem de programação em blocos, Python
Compatibilidade de plataformas	mBlock Online: macOS 10.10 ou superior / Win7 ou superior / Chromebook / Linux mBlock PC: macOS 10.10 ou superior / Win7 ou superior

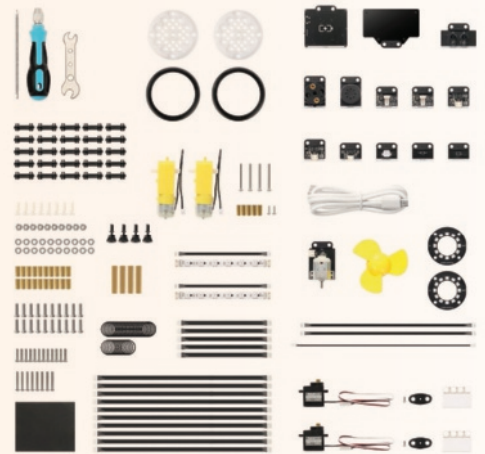


1

**INCLUI:** 13 módulos eletrônicos mBuild e 9 pacotes de acessórios, incluindo um altifalante, motor, faixa LED, anel LED, matriz LED, ventoinha, sensor de gama, sensor PIR, sensor duplo RGB, sensor de ângulo, Block extensão e bateria de lítio recarregável.

Com este pacote, os alunos podem aprender sobre IA (Inteligência Artificial), aplicar tecnologia a situações da vida quotidiana e completar projetos científicos através da utilização de sensores comuns e programação visual. Os módulos são programáveis em linguagem de programação em blocos e Python. Tem disponível uma gama variada de blocos de codificação para que os utilizadores possam criar projetos diferentes. Para estimular a curiosidade e a imaginação e também melhorar a compreensão da IA, é possível contar com ajuda online e projetos modelo.

- 10 módulos mbuild diferentes que podem ser utilizados na construção de robôs e no ensino de programação;
- Diferentes opções (3) para diferentes cenários;
- Programável em linguagem de programação em blocos e Python, para apoiar a educação em IA com o mBlock;
- Inclui módulos eletrônicos, acessórios e ferramentas habitualmente utilizados em projetos modelo.



3

**1. HaloCode V2**  
Cód. P1030063

**2. HaloCode Standard Kit**  
Cód. P1030065

**3. AI & IoT Creator Add-on Pack**  
Cód. P1020006

**INCLUI:** 18 módulos eletrônicos mBuild e 7 pacotes de acessórios, incluindo: altifalante, motor, servomotor, faixa LED, anel LED, matriz LED, bomba de água, sensor de gama, deslizador, sensor de luz, sensor de humidade do solo, joystick, sensor de temperatura, sensor de gás MQ2, sensor de humidade, sensor de chama, sensor de campos magnéticos, módulo de extensão e bateria de lítio recarregável.

Com este pacote, os alunos podem aprender sobre AI (inteligência artificial), aplicar tecnologia a situações da vida quotidiana e completar projetos científicos através da utilização de sensores comuns e programação visual. Os módulos são programáveis em linguagem de programação em blocos e Python. Tem disponível uma gama variada de blocos de codificação para que os utilizadores possam criar projetos diferentes. Para estimular a curiosidade e a imaginação e também melhorar a compreensão da IA, é possível contar com ajuda online e projetos modelo.

**Nota:** o pacote não inclui mainboard, necessita de módulos eletrónicos compatíveis com o HaloCode ou mBuild.



**INCLUI:** 31 módulos eletrónicos mBuild e 10 pacotes de acessórios.

Com este pacote, os alunos podem aprender sobre IA (Inteligência Artificial), aplicar tecnologia a situações da vida quotidiana e completar projetos científicos através da utilização de sensores comuns e programação visual. Os módulos são programáveis em linguagem de programação em blocos e Python. Tem disponível uma gama variada de blocos de codificação para que os utilizadores possam criar projetos diferentes. Para estimular a curiosidade e a imaginação e também melhorar a compreensão da IA, é possível contar com ajuda online e projetos modelo.

- 31 módulos mbuild e uma câmara inteligente com a qual os professores podem introduzir a AI nas salas de aula;
- Compatível com diferentes cenários: espaço Maker, aula de informática, clube de robótica, competição de robótica;
- Programável em linguagem de programação em blocos e Python, para apoiar a educação IA com o mBlock;
- Inclui módulos eletrónicos, acessórios e ferramentas habitualmente utilizados em projetos modelo.



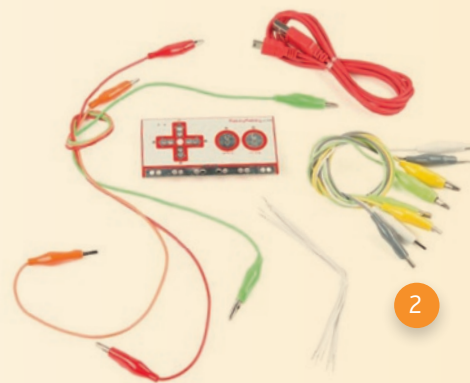
**INCLUI:** 1 mBot com 10 módulos eletrônicos e acessórios.

A câmara inteligente incluída consegue aprender, calcular e detetar objetos. O kit foi desenhado para introduzir os alunos no mundo das aplicações IA e dotá-los de capacidades para utilizar os módulos eletrónicos em projetos DIY (faz tu próprio) e IA (Inteligência Artificial).

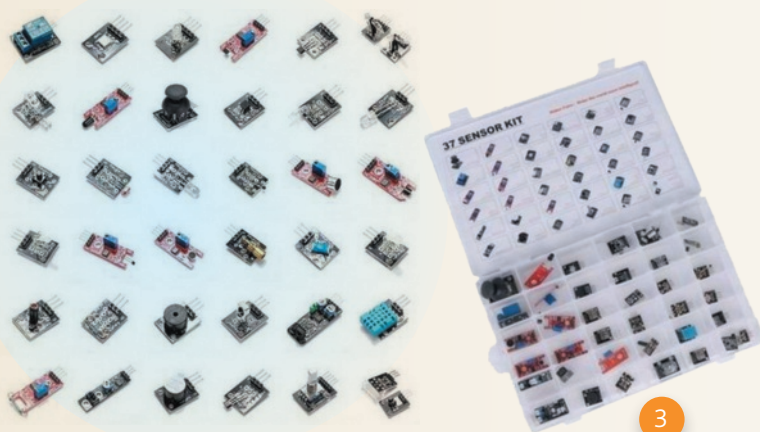
- Os 10 módulos são adequados para a educação com robótica, espaço maker e codificação;
- Adequado para material de iniciação MakeX (requer a utilização do MakeX starter Kit);
- Fornecido com os serviços de AI mBlock, Scratch e Arduino C, permite o ensino de AI e aplicações;
- Pacote para educação que inclui o mBot, módulos eletrónicos, câmara inteligente e peças estruturais em liga de alumínio, o que o torna adequado para múltiplos fins;
- Possui recursos disponíveis para ensino online, diminuindo a carga de trabalho dos docentes.



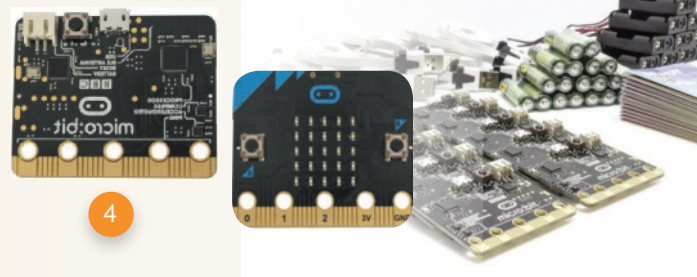
Torna a aprendizagem das STEM num momento divertido! Transforma objetos do dia a dia em Touchpads. Liga o mundo à volta do utilizador ao computador, em segundos. Ligar, ajustar e jogar! Não necessita de conhecimento prévio sobre programação nem de instalar software. Funciona com Windows e MAC. Milhares de possibilidades! Dos 8 anos até ao infinito! Conteúdo: Placa Makey Makey, cabo USB, 7 pinças tipo crocodilo, 6 fios conectores, guia de instruções com imagens, documentos online, 20 autocolantes coloridos.



Kit de 37 sensores foi desenvolvido a pensar no processo de aprendizagem de Arduino. Reúne 37 sensores e módulos básicos, digitais e analógicos, e também alguns módulos especiais como o módulo ultrassónico, o módulo de Bluetooth e o módulo de aceleração.



**INCLUI:** 10 placas BBC micro:bits, 10 Cabos USB 1M, 10 caixas para pilhas e 20 pilhas AAA. A BBC Micro:bit é uma placa manuseável e inteiramente programável desenhada para incentivar os alunos a envolverem-se ativamente na programação e desenho de software, através da construção de modelos para depois os controlarem. Desenha-se o código utilizando um dos editores fornecidos no site BBC Micro:bit, liga-se a placa ao PC através do cabo USB, clica-se em compilar no editor e descarrega-se o ficheiro compilado na placa. Existe igualmente uma APP para equipamentos Android.



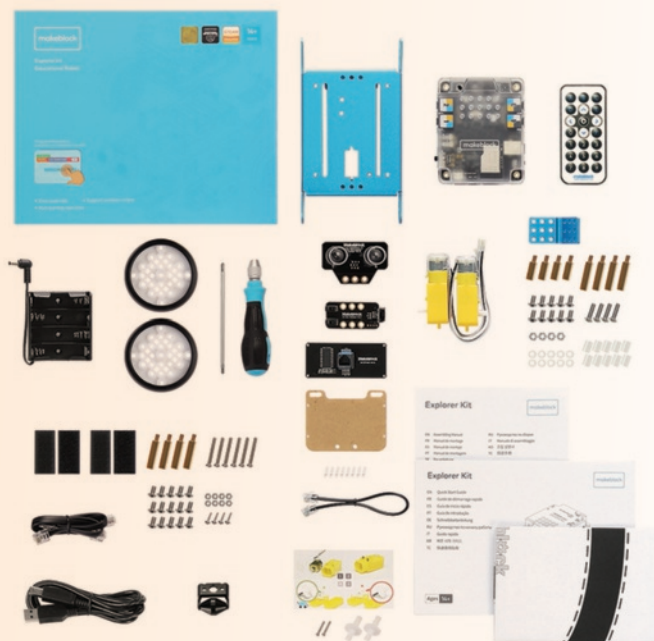
**1. AI & IoT Robot Education Kit**  
Cód. P1050020

**2. Makey Makey**  
Cód. 779395

**3. Kit de sensores**  
Cód. 781580

**4. Microbit Pack**  
Cód. 779867

Este conjunto é um upgrade para o mBot. Inclui as peças do kit clássico e permite que o seu ecrã LED seja personalizado. Como robô educativo e lúdico da MakeBlock, o Explorer Kit torna fáceis os primeiros passos, sendo uma ferramenta perfeita para iniciar a aprendizagem STEAM. Permite construir robôs de diferentes formas e aprender como programá-los usando o software gráfico fornecido. Neste processo os alunos obtêm uma experiência em primeira mão de como o mundo da mecânica, eletrônica, sistemas de controlo e ciência computacional pode ser fascinante. O explorer kit tem um ecrã LED que não está incluído na versão standard e permite construir o mBot em 3 formas diferentes. O ecrã LED é versátil e permite programar e apresentar expressões personalizadas, textos, e relatórios de tempo. As peças e componentes são padronizadas e amigáveis do utilizador. Os robôs podem ser construídos apenas com uma chave de fendas. O software de programação gráfica é simples para que os alunos possam controlar os seus robôs para jogar jogos, evitar obstáculos e seguir linhas.

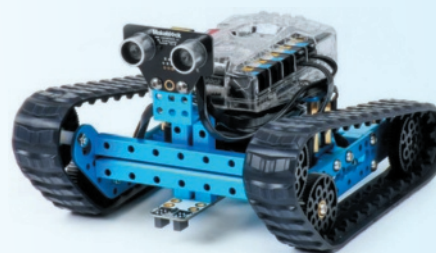
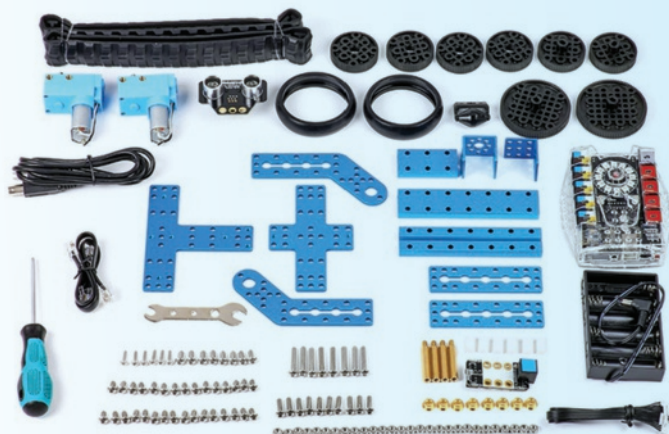


1



**1. mBot Explorer Kit**  
Cód. P1050015

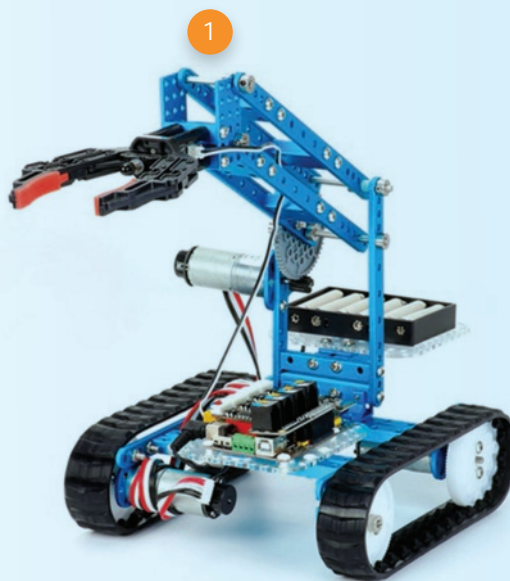
2



Robô 3-em-1 desenhado para a educação CTEAM e entusiastas da robótica. Tem 3 formatos pré-definidos que ajudam a explorar a engenharia mecânica e o design do Ranger. Quando utilizado com o mBlock 5 permite uma experiência de programação visual para todos os utilizadores. Com mais de 100 peças mecânicas e módulos eletrónicos, um conjunto permite construir 3 modelos (Explorador todo o terreno / Explorador arrojado / Pássaro com auto-equilíbrio). A programação Block-based permite a aprendizagem de forma lúdica pois basta arrastar e largar os blocos de comando para aprender a codificar passo a passo. Controlo sem fios: permite utilizar o iPhone, Smart Phone Android ou Tablet para programar o Ranger para que este se mova sem fios. A Mainboard ME Auriga é poderosa e tem 6 tipos de sensores e 10 interfaces de extensão. O mBot Ranger é compatível com a plataforma MakeBlock e LEGO.

**2. mBot Ranger Robot Kit**  
Cód. 90092

É o mais avançado conjunto 10-em-1 para educação, possuindo mais de 550 peças (elementos mecânicas e módulos eletrônicos) e permitindo construir 10 modelos. Possui igualmente um excelente controlo motor e boa compatibilidade com o Arduino & Raspberry Pi, possibilitando uma gama de modelos com design complexo. Inclui mais de 550 peças e módulos eletrônicos. Placa Mainboard MegaPi com capacidade poderosa que permite gerir em simultâneo 10 servos, 8 motores DC e 4 motores stepper, possui 4 extensões de interface, o que permite acesso a diferentes tipos de sensor. Suporta várias linguagens de programação: o software de programação block-based permite programar arrastando e largando os blocos de função, mas também permite a utilização do Arduino IDE e Raspberry Pi. Controlo sem fios, permite utilizar o iPhone, Smartphone Android ou tablet para programar.



O STEAM Education KIT foi desenhado especificamente para a educação STEAM. Consiste num conjunto de módulos eletrônicos, peças mecânicas e recursos educativos incluindo guias, instruções de construções e PPT. Com este kit, os alunos desenvolvem conhecimentos e habilidades de forma lúdica. Inclui módulos eletrônicos e componentes para construir uma grande variedade de formas. Integra 16 aulas em 4 áreas: Mundo colorido, Festa de dança, Salvamento de emergência, Espião pinguim, Sapo fabuloso, Vida tecnológica, Tecnologia autopiloto, Vida com poupança de energia, Engenheiro de medidas, Candeeiro inteligente, Jogos de família, Animal de estimação eletrónico, Roda da sorte, Corrida de volumes, Adivinha o número, Aplicações inteligentes, Laboratório de temperatura, Arrefecimento inteligente, Barreira inteligente, Sistema de passadeira inteligente.



**1. Ultimate Robot Kit V2.0**  
Cód. 90040

**2. STEAM Education Kit – Robot Science**  
Cód. P1010061

## Quadro magnético e acessórios



1

Superfície de porcelana (esmalte vitrificado a 800°C resistente a riscos. Moldura estreita em alumínio anodizado. Bandeja para canetas que prende à moldura em qualquer posição. Fornecido com fixações de parede.

### QUADROS MAGNÉTICOS LISOS

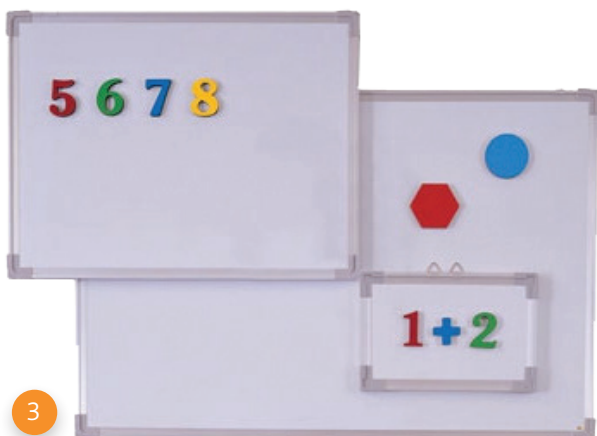
DIMENSÃO	CÓDIGO
45 x 60 CM	777633
60 x 90 CM	777634
90 x 120 CM	777635
120 x 120 CM	777636
100 x 150 CM	777637
120 x 150 CM	777638
90 x 180 CM	777639
120 x 180 CM	777640
100 x 200 CM	777641
120 x 200 CM	777642
120 x 240 CM	777643
120 x 250 CM	777736

Outras medidas sob consulta.



2

Solução móvel e económica. Suporte robusto montado em quatro rodas com travão. Disponível em três superfícies. Superfície não magnética de limpeza a seco. Superfície magnética de aço revestido. Superfície cerâmica de alta qualidade.



3

Quadro branco com rodas e travão, reversível e com revestimento magnético. Inclui um tabuleiro. Ideal para trabalhar com diferentes grupos.

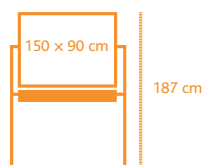


4

Conjunto para limpar quadros com escrita a marcador, sejam vitrificados, interativos, de melamina ou outros.



5



### 1. QUADROS MAGNÉTICOS

### 2. CAVALETES ROTATIVOS E QUADROS DUPLA FACE CERÂMICOS

90 x 120 cm Cód. 779063  
 100 x 150 cm Cód. 777860  
 120 x 150 cm Cód. 779054

### 3. Quadros magnéticos brancos

Dim.: 30 x 45 cm  
 Cód. 15732

### 4. MagicWipe

Cód. 14223

### 3. Quadro Lily

Dim.: 150 x 90 cm  
 Cód. 779671



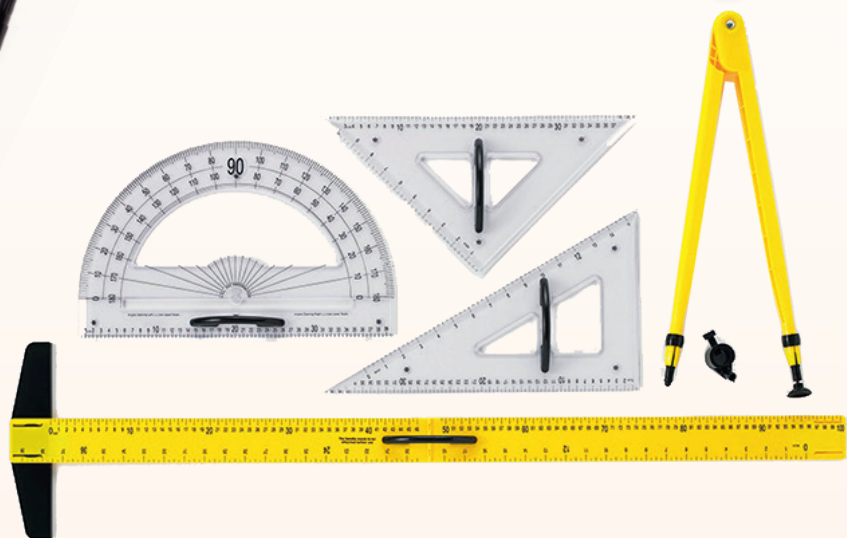
1



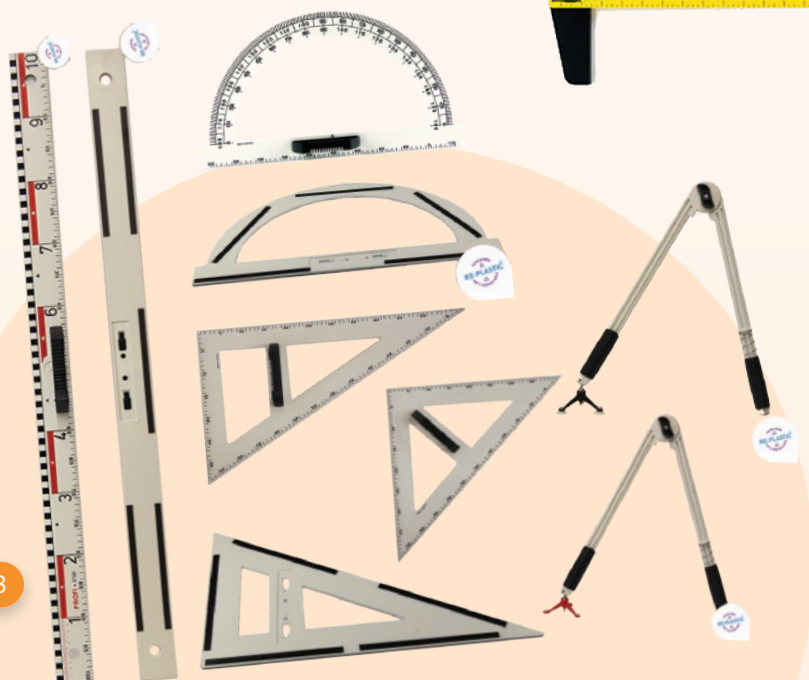
## MARCADORES PARA QUADRO BRANCO

COR	CÓDIGO
●	781218
●	781220
●	781219
●	781217

2



3



4



5



## INSTRUMENTOS DE DESENHO E MEDIDAS PARA QUADRO

PEÇAS NÃO MAGNÉTICAS	CÓDIGO	PEÇAS MAGNÉTICAS	CÓDIGO
TRANSFERIDOR 50 CM	777685	TRANSFERIDOR 50 CM	777686
ESQUADRO 45°	777687	ESQUADRO 45°	777688
ESQUADRO 60°	777689	ESQUADRO 60°	777690
RÉGUA 100 CM	777683	RÉGUA 100 CM	777684
COMPASSO (COM 3 VENTOSAS)	777691	COMPASSO (COM 3 VENTOSAS)	777692

1. Marcadores para quadro magnético de várias cores  
Vendidos à unidade.

2. Conjunto instrumentos de medida para quadro magnético  
Cód. 14771

CONJUNTO DE PEÇAS PARA QUADRO  
Magnéticas  
Não magnéticas

4. Apagador magnético para marcador  
Cód. 75790

5. Faixas magnéticas  
Ímãs autoadesivos, facilmente recortáveis com a tesoura.  
Contém aprox. 200 peças de 1 cm<sup>2</sup>.  
Cód. 76935

## Quadros de escrita para giz

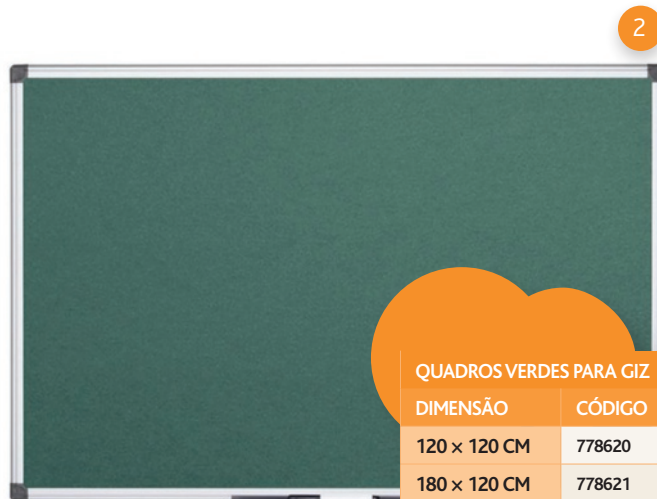


### QUADROS PRETOS PARA GIZ

DIMENSÃO	CÓDIGO
120 x 120 CM	778624
180 x 120 CM	778625
200 x 120 CM	778626
240 x 120 CM	778627
250 x 120 CM	778628

Moldura leve. Fácil de pendurar nas paredes. Superfície de quadro para giz preta. Aspetto natural.

Outras medidas sob consulta.



### QUADROS VERDES PARA GIZ

DIMENSÃO	CÓDIGO
120 x 120 CM	778620
180 x 120 CM	778621
200 x 120 CM	777773
240 x 120 CM	778622
250 x 120 CM	778623

Moldura clássica de alumínio anodizado. Superfície de alta qualidade. Disponível nas versões não magnético e cerâmico. Fixações à parede incluídas.

Outras medidas sob consulta.

## Quadros de informação móveis



Quadros com estrutura extremamente leve em plástico e alumínio, para tornar fácil transportar, desdobrar e voltar a dobrar o quadro. Muito fácil de transportar (saco fornecido). Fácil de dobrar e de desdobrar. Painéis com moldura em alumínio. Dupla face com superfície de cortiça, feltro azul ou cinza para utilização com alfinetes de sinalização. Pés reposicionáveis e altura ajustável. Fornecido com acessórios de montagem.

### QUADROS DE INFORMAÇÃO MÓVEL

CARACTERÍSTICAS	MATERIAL	DIMENSÃO	CÓDIGO
DOBRÁVEL	CORTIÇA	1200 x 750 CM	782180
DOBRÁVEL	FELTRO CINZA		782181
DOBRÁVEL	FELTRO AZUL		782182
NÃO DOBRÁVEL	CORTIÇA	1200 x 1500 CM	782183
NÃO DOBRÁVEL	FELTRO CINZA		781269
NÃO DOBRÁVEL	FELTRO AZUL		782184





## Quadros de corticite e vitrines



### QUADROS DE CORTICITE

DIMENSÃO	CÓDIGO
60 x 90 CM	777859
90 x 120 CM	779042
120 x 200 CM	779041
90 x 180 CM	777858
100 x 150 CM	777729
120 x 240 CM	779040

Outras medidas sob consulta.

Superfície de cortiça natural, resistente, espessa e autorregeneradora, com moldura em alumínio. Vedação de borracha a todo o comprimento e apoio em aço para impedir a entrada de pó e água. Vidro reforçado com 4 mm de espessura para uma maior segurança – acrílico de exteriores disponível. O sistema de montagem evita o contacto com a parede, prevenindo a humidade. Profundidade útil interna: 18 mm; profundidade total: 57 mm. Com fechadura e fornecida com duas chaves.



### VITRINES DE ALUMÍNIO ERGONÓMICAS

DIMENSÃO	CÓDIGO
60 x 90 CM	77693
90 x 120 CM	77694
120 x 150 CM	77695



A Vitrine de Cortiça resistente para exterior. Superfície de cortiça natural, resistente, espessa e autorregeneradora, com moldura em alumínio. Vedação de borracha a todo o comprimento e apoio em aço para impedir a entrada de pó e água. Vidro reforçado com 4 mm de espessura para uma maior segurança – acrílico de exteriores disponível. O sistema de montagem evita o contacto com a parede, prevenindo a humidade. Profundidade útil interna: 18 mm; profundidade total: 57 mm. Com fechadura e fornecida com duas chaves.

### 1. Quadro de corticite

Quadro de cortiça resistente, espessa e autorregeneradora. Cantos elegantes de ABS com dois tons de cinzento. Moldura de alumínio anodizado. Fornecido com kit de fixação à parede.

### 2. Vitrine para interior

Dim.: 92 x 96 cm  
Cód. 778639

### 3. Vitrine alumínio ergonómica

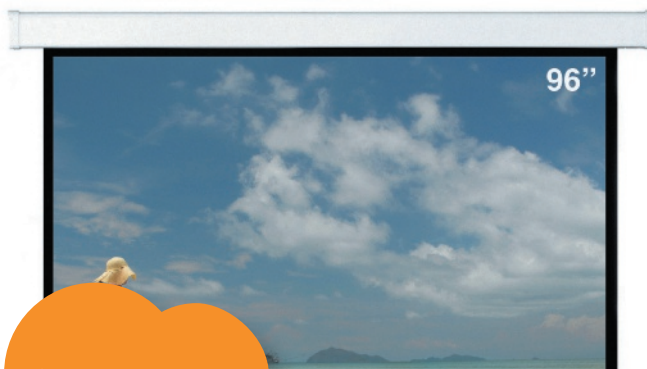
Armação em alumínio e fundo de corticite.

### 4. Vitrine de cortiça

Dim.: 82 x 100 cm  
Cód. 777785

## Telas

Possibilidade de fixação à parede e ao teto, costas pretas, moldura preta, tela mate branca. Travamento automático, comutador de parede e comando via rádio.



Outras medidas para as telas e ecrãs sob consulta.

### TELA MOTORIZADA

POLEGADAS	DIMENSÃO TELA COM MOLDURA	DIMENSÃO DA IMAGENS	CÓDIGO
96"	180 x 204 CM	172 x 172 CM	778635
112"	200 x 200 CM	208 x 232 CM	778636
136"	240 x 240 CM	248 x 272 CM	778637
167"	300 x 300 CM	308 x 332 CM	778638



### ECRÃS DE TRIPÉ

POLEGADAS	DIMENSÃO TELA COM MOLDURA	DIMENSÃO DA IMAGENS	CÓDIGO
80"	153 x 176 CM	145 x 145 CM	778632
96"	180 x 203 CM	172 x 172 CM	777748
112"	208 x 231 CM	200 x 200 CM	778633
135"	248 x 271 CM	240 x 240 CM	778634



### ECRÃ DE SUSPENSÃO MANUAL

POLEGADAS	DIMENSÃO TELA COM MOLDURA	DIMENSÃO DA IMAGENS	CÓDIGO
80"	135 x 172 CM	145 x 145 CM	777919
96"	180 x 199 CM	172 x 172 CM	778630
112"	208 x 227 CM	200 x 200 CM	777554
135"	248 x 270 CM	240 x 240 CM	778631

### Serviços de instalação, aconselhamento e assistência técnica

- Podemos projetar, orçamentar e instalar a solução que melhor se adequa às suas necessidades.
- Contamos com uma equipa de experientes profissionais solidamente preparada nas áreas audiovisual, interativa e da informática, para prestar apoio técnico aos nossos clientes, com ou sem contrato de assistência técnica.
- Realizamos assistência técnica a equipamentos que já se encontrem em utilização.



Contacte-nos e solicite a visita da nossa equipa.

Para mais informações contacte-nos através do email: [magicboards@arealeditores.pt](mailto:magicboards@arealeditores.pt)



# 13. Mobiliário

## Cadeiras Mia Basic, Mia Cantilever e Mia Castors

Com encosto curvo para um ótimo conforto, assento dinâmico e saudável, estrutura metálica. São fáceis de empilhar, limpar, são leves e resistentes. Proporcionam a opção de assento estofado.



Assento estofado para todos os modelos  
Cód. 779678

### Mia Basic



### Mia Cantilever



### Mia Castors



Grande mobilidade e versatilidade. Ágil e silenciosa.



#### CADEIRA MIA BASIC

COR	CÓDIGO MODELO T4	CÓDIGO MODELO T5	CÓDIGO MODELO T6
●	779463	779467	779471
●	779465	779469	779450
●	779464	779468	779472
●	779466	779470	779473
○	-	-	780738

#### CADEIRA MIA CANTILEVER

COR	CÓDIGO
●	779459
●	779461
●	779460
●	779462
○	780739

#### CADEIRA MIA CASTORS

COR	CÓDIGO MODELO T4	CÓDIGO MODELO T5	CÓDIGO MODELO T6
●	779474	779478	779482
●	779476	779480	779484
●	779475	779479	779483
●	779477	779481	779485
○	-	-	780742

Cadeiras giratórias, com encosto curvo, pistão de gás para regular a altura, base em polipropileno com rodas, adequadas ao uso diário, muito versáteis e com opção de assento estofado. (ver código 7799678, página anterior).

### Cadeira Mini Lift



### Cadeira Mia Lift



### Cadeira Mia Big Lift



> 18 Kg



#### CADEIRA MIA MINI LIFT

COR	CÓDIGO
<span style="color: red;">●</span>	779490
<span style="color: green;">●</span>	779492
<span style="color: blue;">●</span>	779491
<span style="color: grey;">●</span>	779493

#### CADEIRA MIA LIFT

COR	CÓDIGO
<span style="color: red;">●</span>	779486
<span style="color: green;">●</span>	779488
<span style="color: blue;">●</span>	779487
<span style="color: grey;">●</span>	779489
<span style="color: white;">○</span>	780743

#### CADEIRA MIA BIG LIFT

COR	CÓDIGO
<span style="color: red;">●</span>	779501
<span style="color: green;">●</span>	779503
<span style="color: blue;">●</span>	779502
<span style="color: grey;">●</span>	779504



## Cadeira Mia Table

Cadeira giratória com encosto curvo para um ótimo conforto. Mesa rebatível de polipropileno e que gira 360°. Suporte para bebidas e tabuleiro na parte inferior. Versátil e resistente. Opção de assento estofado.



### CADEIRA MIA TABLE

COR	CÓDIGO
●	779452
●	779499
●	779498
●	779500



## Cadeira Mia Stool

Cadeira alta com encosto curvo e adaptável para um ótimo conforto. Pistão de gás regulável em altura e base de poliuretano com rodas. Anel de alumínio repousa-pés ajustável. Multifuncional e dinâmica. Opção de assento estofado.



### CADEIRA MIA STOOL

COR	CÓDIGO
●	779494
●	779496
●	779495
●	779497
○	780744

## Assento Lance

Assento dinâmico, com 32 cm de diâmetro e altura ajustável entre 40 e 55 cm.



Assento Lance  
Cód. 780745



## Cadeira/Mesa Ztool

Superfície do trabalho versátil para escrever ou usar computadores portáteis no chão, numa cadeira ou ao ar livre. Solução muito flexível que permite aos alunos fazer anotações e trabalhar enquanto viajam. O seu design leve facilita o seu transporte e permite o seu empilhamento. O rebordo da peça é arredondado para maior segurança.

Dim. : 66 x 57 x 40 cm

Peso: 1,6 quilogramas.



## Carrinho Ztool

Carrinho para guardar e transportar 40 unidades Ztool, com rodas e travão. Inclui ferragens com segurança para evitar a manipulação por crianças.



### CADEIRA / MESA ZTOOL

COR	CÓDIGO
	779672
	779721
	779722

Carrinho Ztool  
Cód. 779673



## Cadeira Polipropileno Luca

Cadeira em plástico económica, duma peça só, que permite equipar todas as salas de aula, creches, escolas, livrarias ou institutos. Pode ser empilhada quando não está a ser utilizada. Leve e resistente. Fácil de limpar.



1

T1, T2, T3 e T4



2

T5 e T6

Leve e resistente



CADEIRA POLIPROPILENO LUCA

COR	T1	T2	T3	T4	T5	T6
●	779506	779510	779514	779519	–	–
●	779508	779512	779516	779521	779525	779529
●	779505	779509	779513	779517	779522	779526
●	779507	779511	779515	779520	779524	779528
●	–	–	–	–	779523	779527

## Mesa Moon

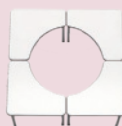
Proporciona grande facilidade de criação de diferentes ambientes e formatos de trabalho. Em alumínio fundido com pintura branca em epóxi-poliéster. Com 4 Rodas de Ø65 mm com borracha macia, e travão nas rodas traseiras. A altura é ajustável do tamanho 5 ao tamanho 8 (71-101cm). A ativação do amortecedor é segura, fácil e rápida. Tampo em MDF 18 mm E-0 revestido por PVC branco na superfície e nas bordas, aplicado por meio de uma membrana de vácuo.



Mesas ajustáveis em altura por amortecedor a gás, com quatro rodas e base em estrela.



## Mesa Arrow



2



## Mesa Square

68 x 50 cm



3



TAMANHOS DE ACORDO COM A NORMA EUROPEIA UNE-EN 1729-1

TAMANHO	IDADE	ALTURA	ALTURA DO ASSENTO	ALTURA DA MESA
0	1-2	80-95 cm	21 cm	40 cm
1	2-3	93-116 cm	26 cm	46 cm
2	3-4	108-121 cm	30 cm	52 cm
3	4-6	119-142 cm	34 cm	59 cm
4	6-8	133-159 cm	38 cm	65 cm
5	8-10	146-176 cm	42 cm	70 cm
6	+12	159-188 cm	45 cm	77 cm
8*	+8	+146 cm	80 cm	100 cm



### 1. Mesa Moon

Dim.: 75 x 60 cm  
Cód. 782206

### 3. Mesa Square

Dim.: 68,5 x 50 cm  
Cód. 779547

### 2. Mesa Arrow

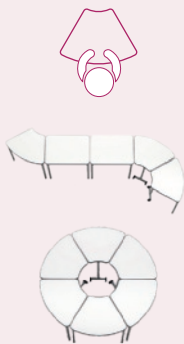
Com 3 pernas em metal niveladas.  
Dim.: 68,5 x 68,5 x 76 cm  
Cód. 779543

\*Equivalência UNE-EN 1729-1 a dimensões tamanho 5 para mesas para trabalhar de pé.



## Mesa Hexa

72 x 50 cm



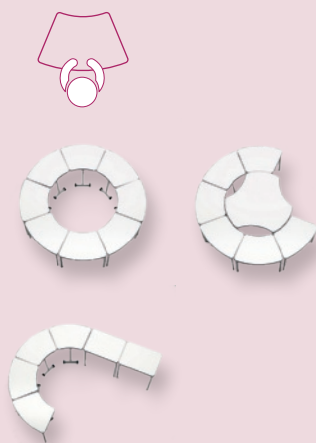
Tampo rebativel.

1



## Mesa Octa

83 x 50 cm



Tampo rebativel.

2



## Mesa Wave

130 x 65 cm



3



### 1. Mesa Hexa

Dim.: 72,7 x 50 cm

Modelo T4

Cód. 779551

Modelo T5

Cód. 779553

Modelo T5

Cód. 779552

### 2. Mesa Octa

Dim.: 83 x 50 cm

Modelo T5

Cód. 779549

Modelo T6

Cód. 779550

### 3. Mesa Wave

Dim.: 130 x 82,4 x 76 cm

Modelo 1-4

Cód. 780749

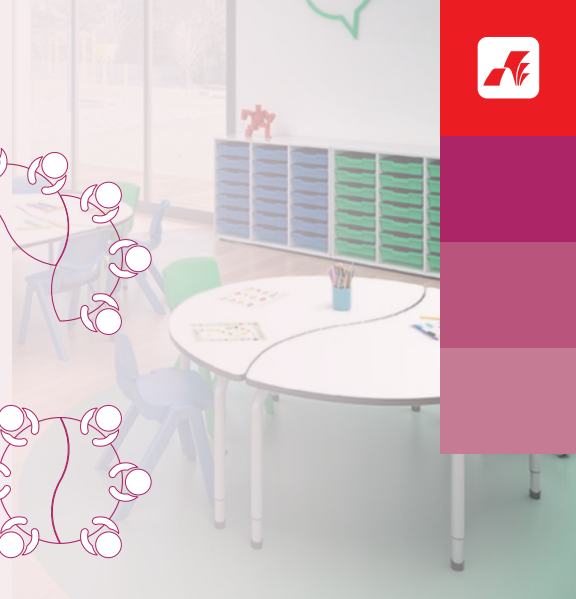
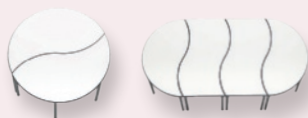
Modelo 4-6

Cód. 779544

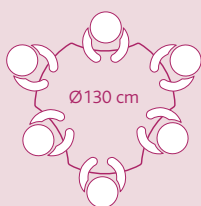
## Mesa Yang



Ø130 x 73 cm



## Mesa Trisix



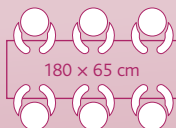
Ø130 cm



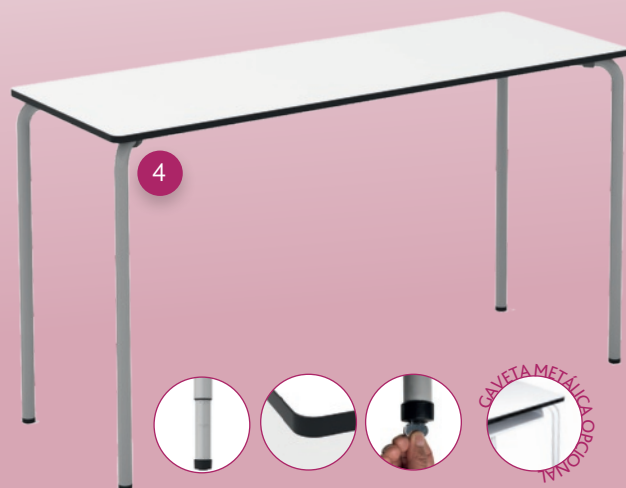
## Mesa Retangle



120 x 65 cm



180 x 65 cm



CAVETA METÁLICA ORÇONAL

### 1. Mesa Yang

Dim.: 130 x 74 cm

Modelo 1-3

Cód. 780748

Modelo 4-6

Cód. 779545

### 2. Mesa Trisix

Modelo 1-3

Cód. 780750

Modelo 4-6

Cód. 779546

### 3. Mesa Rectangle

Dim.: 120 x 65 cm

Modelo 1-3

Cód. 780751

Modelo 4-6

Cód. 779736

### 4. Mesa Rectangle Plus

Dim.: 180 x 65 cm

Modelo 1-3

Cód. 780752

Modelo 4-6

Cód. 779737

### 4. Mesa Rectangle Plus

Dim.: 120 x 65 cm

Modelo 1-4

Cód. 779447

Modelo 4-6

Cód. 779738

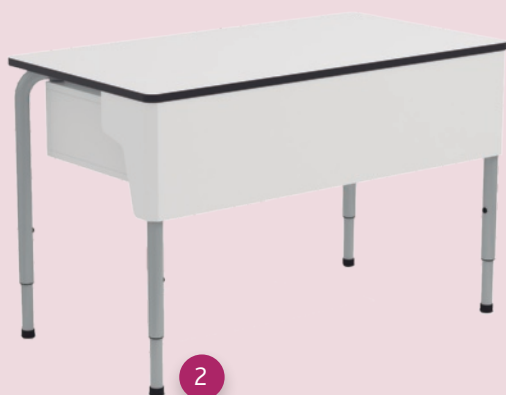


## Mesa Naxel

Mesa de aluno individual com tabuleiro inferior em rede para colocar livros. Estrutura em metal, 2 pernas em metal niveladas, tampo com rebordos em poliuretano injetado. Dim.: 70 x 50 cm



## Mesa Rectangle Teacher



Secretária para professor com gaveta. É a mesa ideal para equipar institutos, creches ou escolas. 4 pernas em metal niveladas e tampo com rebordos em poliuretano injetado. Dim.: 120 x 75 cm

## Mesas Space: Modelos Multiusos e Plus



Multifuncionais para equipar salas de professores, escritórios, salas de informática ou restaurantes. Com estrutura em metal, 4 pernas em metal niveladas e o interior do tampo em MDF preto.

### MESA NAXEL ORLAS BORRACHA

Tamanho 4 Cód. 779557    Tamanho 5 Cód. 779558    Tamanho 6 Cód. 779559

2. Mesa rectangle teacher  
Cód. 780713

### 3. MESAS SPACE

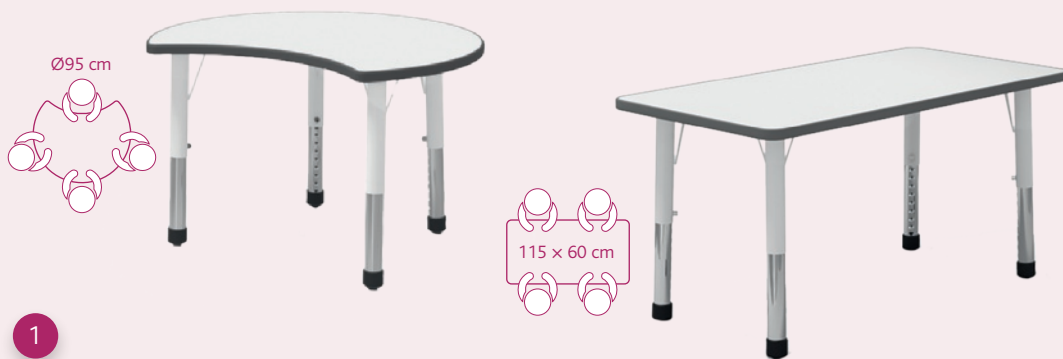
Multiusos  
Cód. 779561

Plus  
Cód. 779583

#### MESAS SPACE

DIMENSÕES	CATEGORIA MULTIUSOS			CATEGORIA PLUS
	CÓDIGO MODELO T4	CÓDIGO MODELO T5	CÓDIGO MODELO T6	CÓDIGO MODELO T8
160 x 80 cm	779561	779567	779573	-
180 x 80 cm	779562	779568	779574	-
140 x 80 cm	779563	779569	779575	-
120 x 80 cm	779564	779570	779576	-
120 x 65 cm	779565	779571	779577	779583
180 x 65 cm	779566	779572	779578	779584

## Mesa Rony



A mesa perfeita para salas multifuncionais. Especialmente concebida para institutos, creches e escolas. 4 pernas em metal com altura ajustável, tampo com rebordos em poliuretano injetado. Tamanho internacional do 1 ao 4.



1

## Mesa Alufloop



Mesa multifuncional, com uma estrutura metálica sobre rodas, equipada com um freio que permite dobrar a superfície de trabalho para poder empilhar e armazenar a mesa. Projetada para configurar o *Classrooms 3.0*, é modular e adaptável às outras mesas do conjunto. Com o tampo branco acetinado, antirreflexo, lavável e resistente a arranhões. Com rebordo em PVC preto, antichoque.



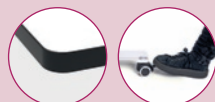
2

## Mesa Minifloop



Mesa rebatível infantil que garante um uso inteligente do espaço para potenciar a aprendizagem. Ágil e polivalente. Permite diferentes formas de trabalho na sala de aula, permitindo criar e experimentar, oferecendo múltiplas funções.

Dimensões conforme  
UNE-EN-1729-1



3

### 1. MESAS RONY

#### Mesa redonda

Modelo 1-4  
Cód. 779585

#### Mesa retangular

Modelo 1-4  
Cód. 779586

### 2. MESAS ALUFLOOP

Dim.: 160 x 80 cm  
Cód. 779587

Dim.: 140 x 70 cm  
Cód. 779739

### 3. MESAS MINIFLOOP

MODELO T1  
Dim.: 139 x 68 cm  
Cód. 779588

MODELO T2  
Dim.: 140 x 70 cm  
Cód. 779589

MODELO T3  
Cód. 779590

MODELO T4  
Cód. 779591



## Mesa Louise



Mesa multiusos modular com base em estrela e 4 pés de alumínio. Ajustável em altura graças ao pistão de gás. Dim.: 66 x 52 cm. Ajuste em altura: 47 a 70 cm. Cód. 780799



## Cadeira Chloe

Confortável giratória. Com encosto em espuma e PVC. Estrutura interior metálica. Espuma de alta densidade de rápida recuperação. Resistente a incêndios.



### CADEIRA CHLOE

COR	CÓDIGO
●	779532
●	779531
●	779530
●	780747
○	780746

## Cadeira Charlotte

Confortável giratória extragrande com encosto alto, estofada em espuma e PVC. Estrutura interior metálica. Espuma de alta densidade de rápida recuperação. Resistente a incêndios.

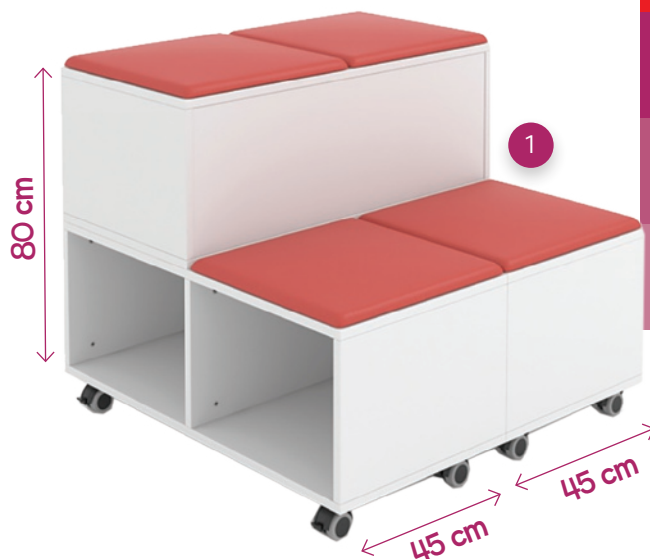
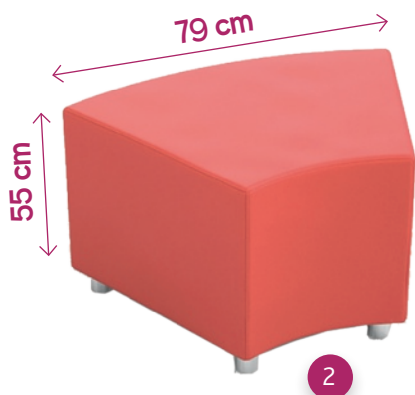


### CADEIRA CHARLOTTE

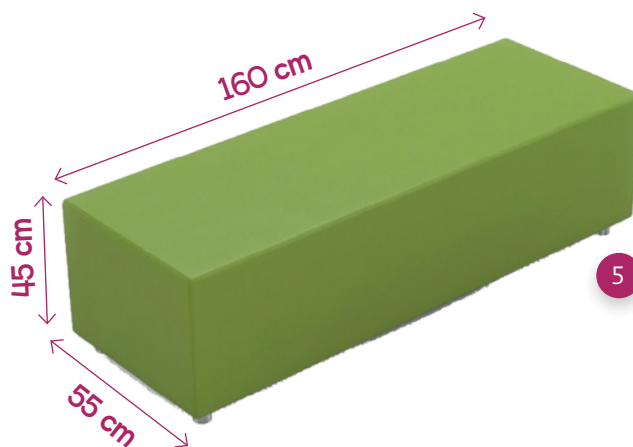
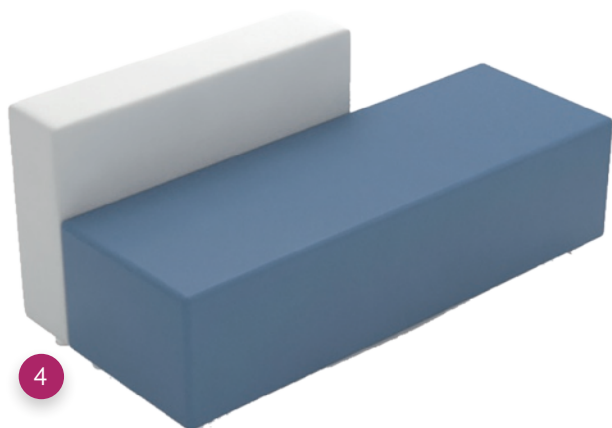
COR	CÓDIGO
●	779728
●	779750
●	779729

## Sofás

Especialmente concebidos para criar novos ambientes e disciplinas académicas. Fabricados em espuma com estrutura interior em madeira, revestidos a imitação de couro. Recuperam a forma rapidamente graças à sua elevada densidade e são retardantes de chamas.



Sofás completos com encosto.  
Estrutura de madeira, espuma revestida a couro sintético, densidade 35 kg / m<sup>3</sup>.  
Resistente ao fogo.  
Dim.: tubo do assento: 16 x 5 x 45 m.  
Encosto: 1,2 x 12,3 x 7,2 m.



### 1. Bancada Move

Bancada modular em madeira, com rodas, dois níveis de estofos e capacidade de armazenamento. Permite criar diferentes espaços de aprendizagem e dividir zonas. Ideal para trabalhar em grupos e para melhorar a interação entre as crianças.

Vermelho  
Cód. 779740

Verde  
Cód. 779749

### SOFÁS

Em espuma com estrutura interior em madeira, revestidos em PVC de qualidade, imitação de couro. Especialmente concebidos para criar novos ambientes e disciplinas académicas. Resistentes ao fogo.

2. Angle  
Verde  
Cód. 779533

3. Cube  
Azul  
Cód. 779535

4. Complete  
Azul  
Cód. 779539

Vermelho  
Cód. 779534

Verde  
Cód. 779536

Verde  
Cód. 779540

### 5. Pufe Tube

Módulo sem encosto. Estrutura em madeira, espuma 35 kg / m<sup>3</sup>, resistente ao fogo.

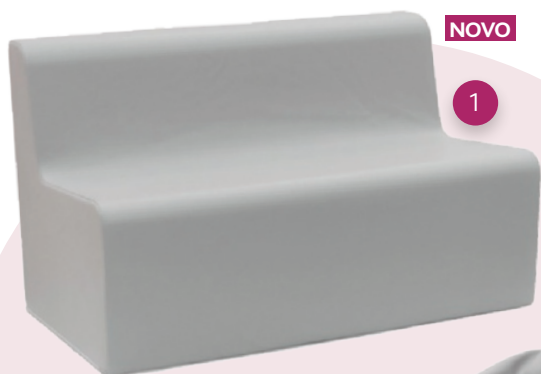
Azul  
Cód. 779537

Verde  
Cód. 779538



## Pufes

Peças fabricadas em espuma poliuretano de 23 kg/m<sup>3</sup> revestidas com tela PVC, lavável com água e sabão, impermeável, com tratamento ignífugo M2 e isentas de ftalatos.



NOVO

1



2

NOVO



3

NOVO



4



5



6



7



Conjunto de 4 pufes circulares.

Artigos disponíveis nas seguintes cores:



### 1. Sofá duplo para adultos

Dim.: 115 x 65 x 70 cm

Cód. 781542

NOVO

### 2. Pufe triangular

Dim.: 100 x 120 x 90 cm

Cód. 781541

NOVO

### 3. Sofá cambalhota

Dim.: 60 x 150 x 33 cm (aberto)

Cód. 782624

NOVO

### 4. Minissaco de sentar

Dim.: Ø 50 x 80 cm

Cód. 76118

### 5. Maxissaco de sentar

Dim.: Ø 70 x 110 cm

Cód. 778649

### 6. Banquinhos animais voadores

Conjunto de 4 banquinhos com imagens de animais voadores.

Dim.: Ø 35 x 5 cm

Cód. 781520

### 7. Pufes dos animais

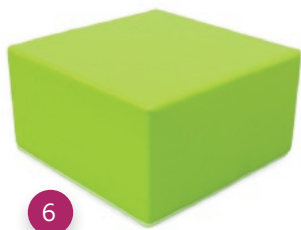
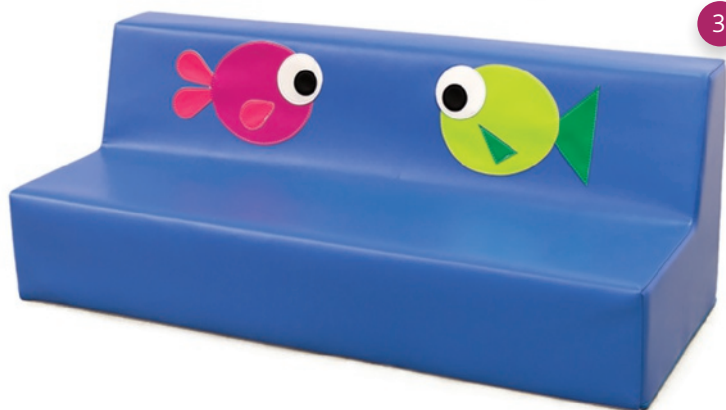
Dim.: Ø 35 x 20 cm

Cód. 19562

## Sofás

Peças fabricadas em espuma poliuretano de 23 kg/m<sup>3</sup> revestidas com tela PVC, lavável com água e sabão, impermeável, com tratamento ignífugo M2 e isentas de ftalatos.

Artigos disponíveis nas seguintes cores:



### SOFÁS DECORADOS COM PEIXES

Dim.: 30 × 40 × 37 cm  
Altura do assento: 17 cm

**1. Sofá de assento individual peixe lilás**  
Cód. 778647

**2. Sofá de assento individual peixe amarelo**  
Cód. 778648

**3. Sofá de assento triplo peixes**  
Dim.: 100 × 40 × 37 cm  
Altura do assento: 17 cm  
Cód. 778646

### SOFÁS

**4. Pufe angular**  
Dim.: 45 × 45 × 25 cm  
Cód. 778650

**5. Pufe circular**  
Dim.: 32 × 25 cm  
Cód. 778652

**6. Pufe quadrado**  
Dim.: 45 × 45 × 25 cm  
Cód. 778653

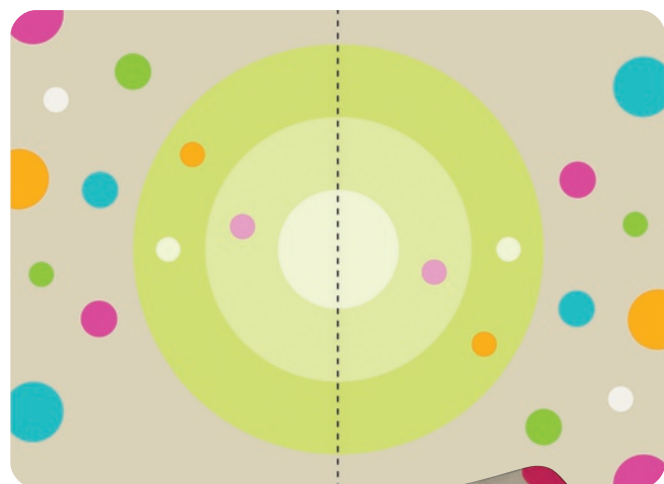
**7. Sofá simples**  
Dim.: 40 × 45 × 50 cm  
Assento: alt. 25 cm  
Cód. 778651

**8. Sofá duplo**  
Dim.: 100 × 45 × 50 cm  
Altura do assento: 25 cm  
Cód. 778655

**9. Sofá gigante**  
Dim.: 200 × 45 × 50 cm  
Altura do assento: 25 cm  
Cód. 778654



## Tapetes e almofadas



100%  
poliéster  
veludo

Tapete muito macio e base antiderrapante. Fácil de limpar com uma esponja e água com sabão.

Conjunto de 4 almofadas.



Fabricados em espuma poliuretano, revestidos com tela PVC, impermeável e lavável.



### 1. Tapete vinil estampado puzzle

Com 5 cm de espessura.  
Cód. 11417

### 2. Tapete vinil estampado

Cód. 11417B

### 3. Tapete de agrupamento – decoração

Dim. : 130 × 190 cm  
Espessura: 8,1 mm.  
Peso: 1,430 kg.  
Cód. 380080

### 4. Almofadas animais da quinta

Dim.: 35 × 5 cm  
Cód. 774828

### 5. Almofadas quadradas

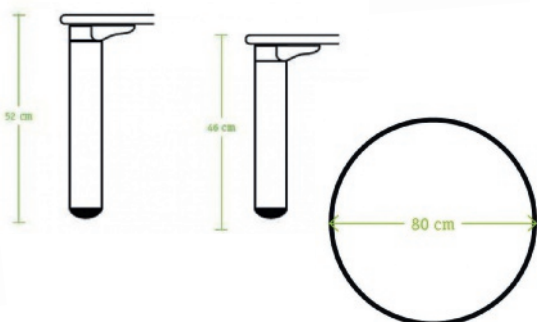
Vendidas à unidade.  
Dim.: 35 × 35 × 5 cm  
Cód. 780468

### 6. Almofadas circulares

Vendidas à unidade.  
Dim.: 35 × 5 cm  
Cód. 777738

## Cadeiras e mesas em plástico

Cadeiras e mesas de elevada qualidade, em plástico não-tóxico e resistente. O tampo das mesas é em MDF laminado e os cantos são boleados em borracha.



### 1. Mesa hexagonal

Altura da mesa: 46/52 cm.  
Dim.: 65 cm  
Cód. 19128

### 2. CADEIRA PLÁSTICA

Altura do assento: 26/30 cm.  
Dim.: 32 x 27 x 48 cm

**Vermelha**    **Azul**  
Cód. 75826    Cód. 76671

**Verde**        **Amarela**  
Cód. 75827    Cód. 75828

### 3. Mesa circular

Altura da mesa: 43/50 cm.  
Dim.: Ø 80 cm  
Cód. 76672

### 4. MESAS RECTANGULARES

Dim.: 130 x 65 cm

**Altura de perna: 46 cm**  
Cód. 76674

**Altura de perna: 52 cm**  
Cód. 780933

### 5. Mesa quadrada

Altura da mesa: 46/52 cm.  
Dim.: 80 x 65 cm  
Cód. 76673



## Mesa Sfera

Com um desenho moderno e inovador, é fabricada em polietileno de alta resistência, sendo adequada para creches, jardins de infância ou para uso doméstico.  
Dim.: Ø 72,4 cm e 42 cm de altura.



NOVO

1



NOVO



## Banco Sfera

Dim.: Ø 46,2 cm e 19,2 cm de altura.



2



1. Mesa sfera  
Cód. 781106

NOVO

2. Bancos Sfera  
Cód. 781107

NOVO

## Mesas para sala de aula

Estes artigos são constituídos por pernas em tubo redondo e travamento em tubo retangular. Incluem gancho para suporte de mochilas com tampo em aglomerado de madeira revestido a termolaminado de alta pressão, lavável em ambas as faces, com orlas embutidas em madeira maciça. As estruturas são pintadas a epoxy em túnel, depois de previamente tratadas quimicamente. Os seus terminais de apoio ao solo são antirruído e antidesgaste.

Para este mobiliário é possível escolher as cores dos acabamentos (tampo e estrutura).

Consulte folheto em [www.areditores.pt](http://www.areditores.pt)

### MESA INDIVIDUAL

DIMENSÕES	CÓDIGO
47 CM	74571
54 CM	78068
61 CM	78072
68 CM	78076
74 CM	78080



### MESA DUPLA

DIMENSÕES	CÓDIGO
40 CM	79190
47 CM	74572
54 CM	78049
61 CM	78053
68 CM	78057
74 CM	78061

### MESA TRAPEZOIDAL

DIMENSÕES	CÓDIGO
40 CM	79194
47 CM	74574
54 CM	78106
61 CM	78110
68 CM	78114
74 CM	78118



Secretária com pernas em tubo quadrado ou redondo e travamentos em tubo quadrado ou retangular, com painéis frontais e laterais. Integra 2 gavetas com chave, em chapa de aço.  
Dim.: 60 x 60 x 40 a 74 cm



### MESA SEMICIRCULAR

DIMENSÕES	CÓDIGO
40 CM	79198
47 CM	74575
54 CM	78030
61 CM	78034
68 CM	78038
74 CM	78042



### MESA CIRCULAR

DIMENSÕES	CÓDIGO
40 CM	79202
47 CM	74576
54 CM	78087
61 CM	78091
68 CM	78095
74 CM	78099

1. Mesa individual

2. Mesa dupla

3. Mesa trapezoidal

4. Secretária de professor  
Cód. 76678

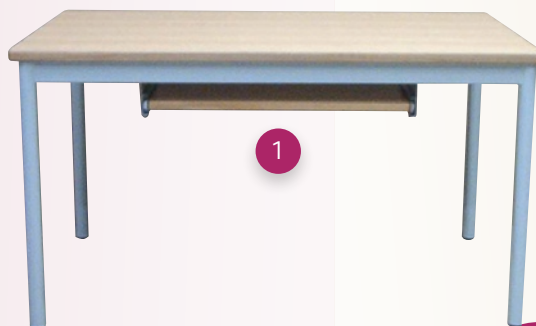
5. Mesa semicircular

6. Mesa circular



## Cadeiras empilháveis

Em metal, assento com curvatura posterior para evitar o adormecimento das pernas. Acabamentos estruturais pintados e epoxy em túnel, depois previamente tratadas. Terminais de apoio ao solo antirruído e antidesgaste.



Com suporte deslizante para teclado, pernas em tubo de aço, tampo e prateleira em aglomerado de madeira revestido em ambas as faces com termolaminado, orlas embutidas em madeira maciça e afinador numa das pernas.

### CADEIRAS SEM BRAÇOS

DIMENSÕES	CÓDIGO
24 CM	74577
28 CM	78007
32 CM	78263
36 CM	78015
40 CM	78019
45 CM	78023



### CADEIRAS COM BRAÇOS

DIMENSÕES	CÓDIGO
24 CM	74578
28 CM	77984
32 CM	77988
36 CM	77992
41 CM	77996
45 CM	78406



### CADEIRAS ESTOFADAS

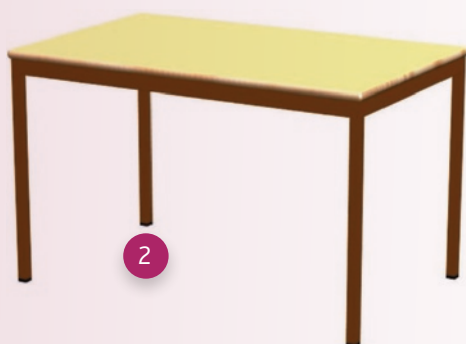
DIMENSÕES	CÓDIGO
24 CM	74626
28 CM	77960
32 CM	77964
36 CM	77968
40 CM	77972
45 CM	77976



Estofadas em espuma de alta densidade.

Para este mobiliário é possível escolher as cores dos acabamentos (tampo e estrutura.)

Consulte folheto em [www.areditores.pt](http://www.areditores.pt)



Mesa para uso em refeitório, possui estrutura em tubo de aço inox, tampo em aglomerado de madeira revestido a termolaminado em ambas as faces com orlas em madeira maciça boleada (acabamento com verniz) ou PVC. As mesas duplas e individuais dispõem de ganchos para suspensão de mochilas.



**1. Mesa de computador**  
Dim.: 120 x 80 cm  
Cód. 75609

### MESAS PARA REUNIÕES

**2. Retangular metálica Menor**  
Dim.: 120 x 60 x 72 cm  
Cód. 79187

**2. Retangular metálica Maior**  
Dim.: 120 x 80 x 72 cm  
Cód. 79188

**3. Circular metálica**  
Dim.: Ø 120 x 72 cm  
Cód. 79186

**4. Retangular em madeira**  
Dim.: 120 x 60 x 61 cm  
Cód. 779447

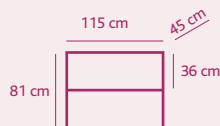


## Armários Escolares

Com prateleiras, portas e compartimentos interiores. Incluem 4 niveladores para facilitar a adaptação dos armários aos pequenos desníveis do chão, ferragens com segurança ativa para evitar a manipulação por crianças e um conjunto de fechadura e chave.



Marie



### Opcional

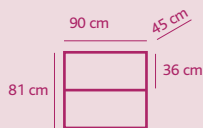


Rodas para os diferentes modelos de armários

Conjunto de 4 unidades, com travão.

Cód. 779688

Hedy



Ada



Inclui fechadura e chave.

### 1. Armário Marie

Armário escolar curvo com dois compartimentos. Ideal para equipar salas de aprendizagem cooperativa. Disponível em branco. Pode ser combinado com o nosso sofá de ângulo. Dim.: 115 x 45 x 81 cm  
Cód. 779670

### 2. Armário Hedy

Armário escolar económico concebido para escolas, institutos e escritórios. Dim.: 90 x 45 x 81 cm  
Cód. 779792

### 3. Armário Ada

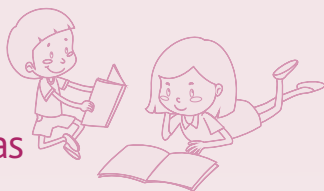
Dim.: 90 x 45 x 81 cm

ADA COM 2PORTAS

COR	CÓDIGO
	779596
	779600
	779594
	779598



## Bibliotecas



1

Carrinho prático e versátil, para livros ou jogos educativos. É acessível por ambos os lados, tem rodas e freio e está disponível em quatro cores. Ideal para creches, ensino regular e bibliotecas.



2



3



4



### 1. CARRINHO DAN

Dim.: 84 x 56 x 77 cm

**Azul**  
Cód. 779676

**Vermelho**  
Cód. 780791

**Verde**  
Cód. 779679

**Laranja**  
Cód. 780792

### 2. Recipiente livros

Recipiente de livros balcão. Com 3 compartimentos, em melamina cor faia. Dim.: 40 x 40 x 62 cm  
Cód. 372159

### 3. Armário multifunções

Móvel de dupla face, concebido para arrumação de livros e jogos. As prateleiras são fixas. Dim.: 120 x 44,5 x 98,5 cm  
Cód. 76115

### 4. Mural horizontal

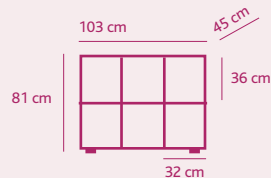
Prende-se na parede e permite apresentar cerca de 15 livros (formato grande) em 3 níveis. Estrutura de fio metálico pintada de vermelho. Dim.: 80 x 43 cm  
Cód. 372776

### Opcional



Rodas para os diferentes modelos de armários  
Conjunto de 4 unidades, com travão.  
Cód. 779688

## Jane



1

## Merit

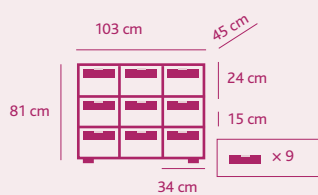


Contém 9 tabuleiros

2

### MERIT COM 9 TABULEIROS

COR	CÓDIGO
	779742
	779743
	779744
	779741



## Grace



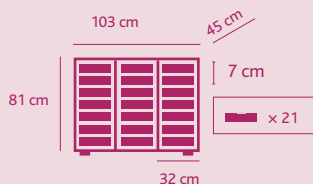
3



Contém 12 tabuleiros

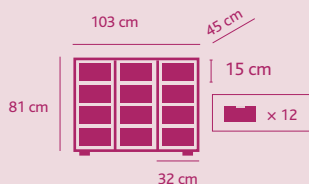
### GRACE COM 21 TABULEIROS

COR	CÓDIGO
	779658
	779657
	779656
	779659



### GRACE COM 12 TABULEIROS

COR	CÓDIGO
	780240
	780239
	780238
	780241



1. Armário Jane  
Dim.: 103 x 81 cm  
Cód. 779660

2. Armário Merit  
Dim.: 103 x 81 cm

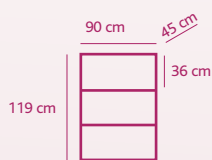
3. Armário Grace  
Armário escolar com tabuleiros.  
Dim.: 103 x 81 cm



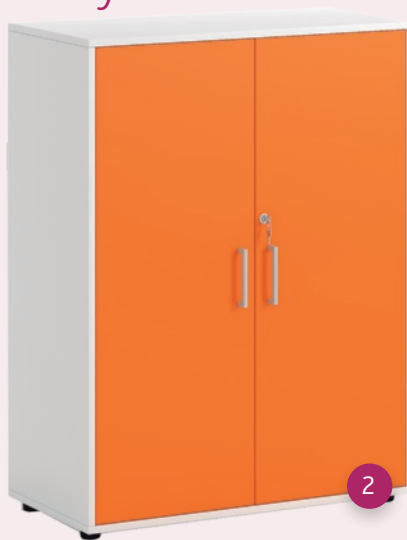
## Irene



1



## Emmy



2

### EMMY COM 2 PORTAS

COR	CÓDIGO
	779607
	779611
	779605
	779609
	779613

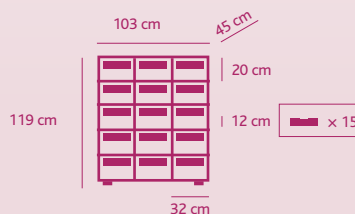


Inclui  
fechadura  
e chave.

## Annie



3



Contém  
15  
tabuleiros



### Opcional



Rodas para os  
diferentes modelos  
de armários

Conjunto de 4 unidades,  
com travão.

Cód. 779688

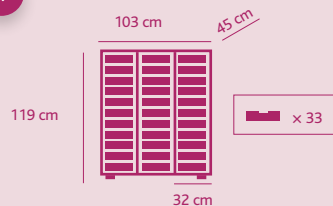
### ANNIE COM 15 TABULEIROS

COR	CÓDIGO
	779746
	779747
	779748
	779745

## Sophie



4



Contém  
33  
tabuleiros



### SOPHIE COM 33 TABULEIROS

COR	CÓDIGO
	779663
	779662
	779661
	779664

1. Armário Irene  
Dim.: 120 x 119 cm  
Cód. 779603

2. Armário Emmy  
Dim.: 120 x 119 cm

3. Armário Annie  
Dim.: 119 x 103 cm

4. Armário Sophie  
Dim.: 120 x 119 cm



### Opcional



Rodas para os diferentes modelos de armários

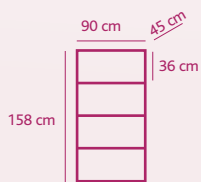
Conjunto de 4 unidades, com travão.

Cód. 779688

## Mileva



1

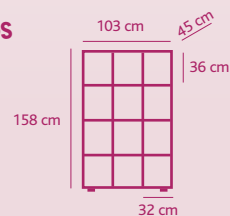


## Elsa



3

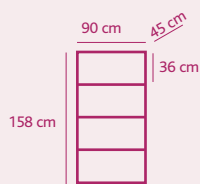
Tem 12 compartimentos



## Flora



2



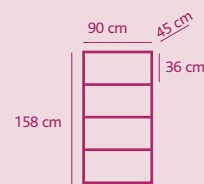
### FLORA COM 2 PORTAS

COR	CÓDIGO
●	779618
●	781005
●	779616
●	779620
○	779624

## Inge



4



### INGE COM 4 PORTAS

COR	CÓDIGO
●	779628
●	779632
●	779626
●	779630
○	779634



Inclui fechadura e chave.

### 1. Armário Mileva

Dim.: 158 x 90 cm  
Cód. 779614

### 2. Armário Flora

Dim.: 158 x 90 cm

### 3. Armário Elsa

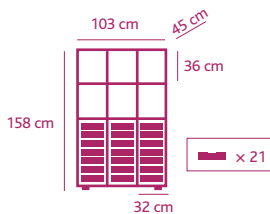
Dim.: 158 x 118 cm  
Cód. 779665

### 4. Armário Inge

Dim.: 158 x 90 cm



Alice



ALICE  
COM 21 TABULEIROS

COR	CÓDIGO
	779668
	779667
	779666
	779669



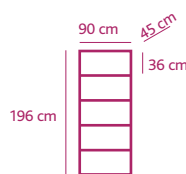
Tem 5 prateleiras

Emilie



1

4 portas  
e chave



Rosie



2

Maud



3

Tem 5  
prateleiras,  
2 portas  
e chave

MÓVEL ROSIE  
COM 4 PORTAS E CHAVE

COR	CÓDIGO
	779649
	779653
	779647
	779651
	779655

MÓVEL MAUD  
COM 5 PRATELEIRAS,  
2 PORTAS E CHAVE

COR	CÓDIGO
	779639
	779643
	779637
	779641
	779645

1. Armário Emilie  
Dim.: 196 x 90 cm

2. Armário Rosie  
Dim.: 196 x 90 cm

3. Armário Maud  
Dim.: 196 x 90 cm



## Armários em madeira



1



2

Móveis em melamina e cor faia



3



4

### 1. Móvel alto com 20 caixas coloridas

É vendido com 10 caixas rasas e 10 caixas fundas: 6 vermelhas, 6 verdes, 8 azuis. Contém 30 pares de corrediças pré-montadas em PVC branco.  
Dim. : 100 x 41,5 x 106 cm.  
Cód. 372474

### 2. Móvel alto com portas

Com 4 prateleiras, 3 das quais ajustáveis.  
Com fechadura e duas chaves.  
Dim.: 100 x 41,5 x 106 cm  
Cód. 372442

### 3. Móvel baixo com prateleiras

Com 3 prateleiras, 2 das quais ajustáveis.  
Dim.: 100 x 41,5 x 77 cm  
Cód. 372533

### 4. Módulo organizador

Um fantástico módulo com caixas coloridas que permite a organização e a arrumação do material. Inclui: 9 caixas plásticas.  
Dim. : 69 x 37 x 26 cm  
Cód. U12



## Armários metálicos



1 Com prateleiras amovíveis e pintura epoxy.



2 Aberto na parte superior, com 2 portas com chave e 3 prateleiras.



3 Com prateleiras amovíveis e pintura epoxy.



4 Com 9 cacifos em chapa metálica com pintura epoxy, com 1 suporte lateral para toalhas e chave dupla.



5 Com cabide, suporte para guarda-chuva e apára-gotas, chave dupla, pintura epoxy.



6 Com 2 portas para arrumos, 3 prateleiras e separador para vassouras ou esfregonas



7 Com 2 portas de rede, 3 prateleiras e pintura epoxy.

### 1. Armário aberto

Dim.: 100 x 42 x 195 cm  
Cód. 76697

### 2. Armário estante

Dim.: 100 x 42 x 195 cm  
Cód. 76698

### 3. Armário com portas

#### Maior

Dim.: 100 x 42 x 195 cm  
Cód. 76699

#### Menor

Dim.: 80 x 42 x 160 cm  
Cód. 76696

### 4. Armário cacifo

Dim.: 90 x 50 x 190 cm  
Cód. 74261

### 5. Armário vestiário triplo

Dim.: 80 x 42 x 160 cm  
Cód. 76700

### 6. Armário para produtos de limpeza

Dim.: 100 x 42 x 195 cm  
Cód. 774789

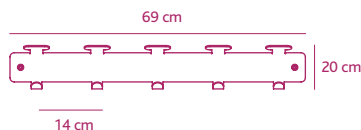
### 7. Armário com portas ventiladas

Dim.: 120 x 42 x 160 cm  
Cód. 774881

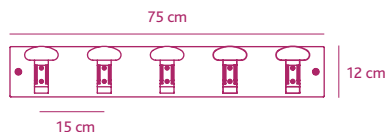
## Cabides



Cabide de metal com 5 ganchos. Ideal para equipar as escolas básicas, secundárias e para universidades. Resistente e à prova de vandalismo.



Cabide de madeira com 5 ganchos duplos de plástico de diferentes cores. Ideal para equipar creches, jardins de infância e escolas de 1.º Ciclo.



4



5

Em madeira de bétula.



3

Em madeira e com estrutura metálica e tubo de aço redondo, com pintura eletrostática a pó epoxy.

Em madeira. Inclui clips para assinalar o crescimento.  
Dim.: 92 x 12 cm



6

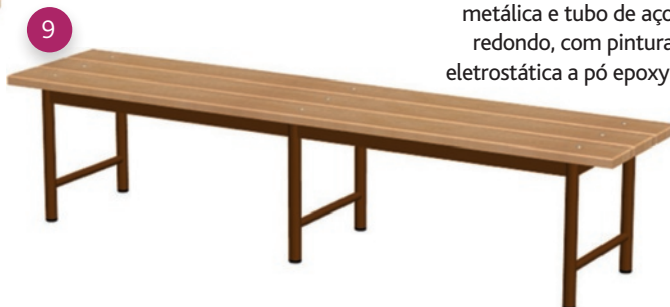
Em madeira maciça envernizada.



7

Com ganchos em aço pintado a epoxy.

Em madeira e com estrutura metálica e tubo de aço redondo, com pintura eletrostática a pó epoxy.



8

8. Banco vestiário  
Dim.: 180 x 40 x 165 cm  
Altura do assento: 40 cm.  
Cód. 79421

1. Cabide Marcus  
Cód. 779674

2. Cabide Peggy  
Cód. 779675

3. Medidor de alturas amigos da selva  
Cód. 778207

4. Régua de madeira com 5 cabides  
Dim.: 14 x 100 cm  
Cód. 778113

5. Régua com 10 copos e prateleira  
Dim.: 94 x 18 cm  
Cód. 778114

6. Régua de 6 cabides com prateleira  
Dim.: 160 x 20 x 20 cm  
Cód. 79170

7. Régua de 12 cabides  
Dim.: 120 x 7,5 x 20 cm  
Cód. 79171

9. BANCO CORRIDO Pequeno  
Dim.: 180 x 40 x 38 cm  
Cód. 79422

Grande  
Dim.: 180 x 40 x 44 cm  
Cód. 79423



## Recipientes



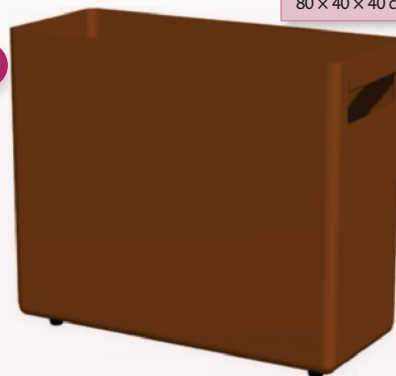
1

Equipados com um anel que impede que o saco do lixo se desloque. Inclui 4 cestos com cores adequadas à separação do lixo, uma base com rodas e 100 sacos do lixo.

### RECIPIENTE PARA PAPÉIS

DIMENSÕES	CÓDIGOS
36 x 15 x 30 cm	79227
36 x 30 x 45 cm	79228
40 x 20 x 45 cm	79229
40 x 40 x 40 cm	79230
80 x 40 x 40 cm	79231

2



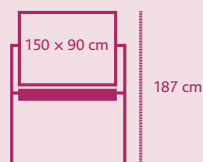
Em chapa de aço quinada com acabamento e pintura epoxy.

## Quadro magnético e acessórios



Quadro branco com rodas e travão, reversível e com revestimento magnético. Inclui um tabuleiro. Ideal para trabalhar com diferentes grupos.  
Dim.: 150 x 90 cm

3



4



5



6

### MARCADORES PARA QUADRO BRANCO

COR	CÓDIGO
●	781218
●	781220
●	781219
●	781217

**1. Cestos de recolha do lixo com base**  
Cód. 778116

**2. Recipiente de papéis**

**3. Quadro Lily**  
Cód. 779671

**4. MagicWipe**  
Conjunto para limpar quadros com escrita a marcador, sejam vitrificadas, interativas, de melamina ou outros.  
Cód. 14223

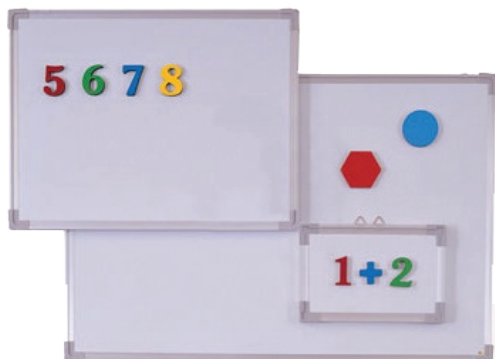
**5. Apagador magnético para marcador**  
Cód. 75790

**6. Marcadores para quadro magnético de várias cores**  
Vendidos à unidade.



Superfície de porcelana (esmalte vitrificado a 800°C resistente a riscos. Moldura estreita em alumínio anodizado). Bandeja para canetas que prende à moldura em qualquer posição. Fornecido com fixações de parede.

1

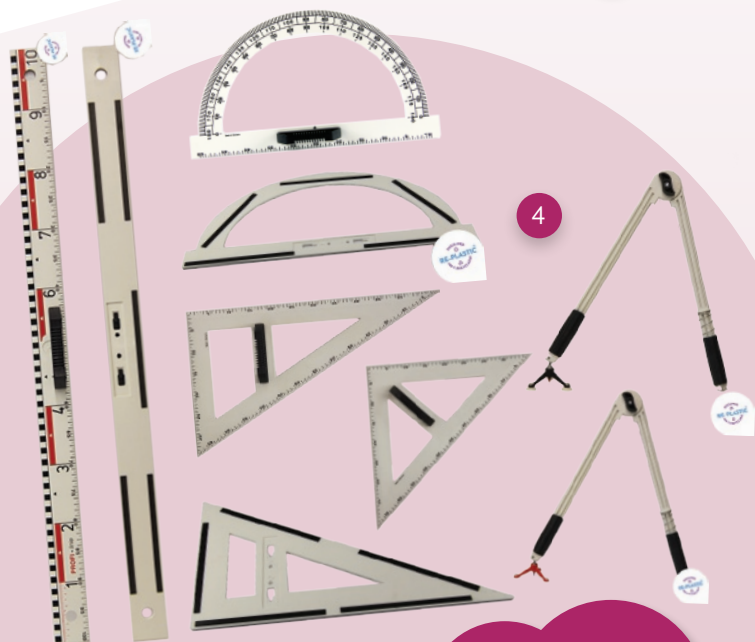


3

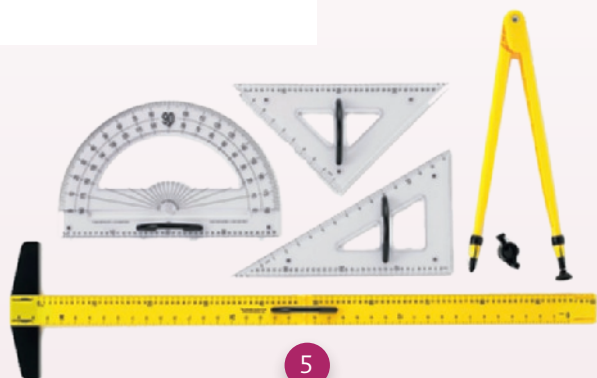


Solução móvel e económica. Suporte robusto montado em quatro rodas com travão. Disponível em três superfícies:  
 – Superfície não magnética de limpeza a seco;  
 – Superfície magnética de aço revestido.  
 – Superfície cerâmica de alta qualidade.

2



4



5



11,5 x 2 x 0,15 cm

**INSTRUMENTOS DE DESENHO E MEDIDAS PARA QUADRO**

PEÇAS NÃO MAGNÉTICAS	CÓDIGO	PEÇAS MAGNÉTICAS	CÓDIGO
TRANSFERIDOR 50 CM	777685	TRANSFERIDOR 50 CM	777686
ESQUADRO 45°	777687	ESQUADRO 45°	777688
ESQUADRO 60°	777689	ESQUADRO 60°	777690
RÉGUA 100 CM	777683	RÉGUA 100 CM	777684
COMPASSO (COM 3 VENTOSAS)	777691	COMPASSO (COM 3 VENTOSAS)	777692



6

**1. QUADROS MAGNÉTICOS**  
 120 x 240 cm  
 Cód. 777643  
 120 x 250 cm  
 Cód. 777736

**2. CAVALETES ROTATIVOS E QUADROS DUPLA FACE CERÂMICOS**  
 90 x 120 cm Cód. 779063  
 120 x 150 cm Cód. 777860

**3. Quadros magnéticos brancos**  
 Dim.: 30 x 45 cm  
 Cód. 15732

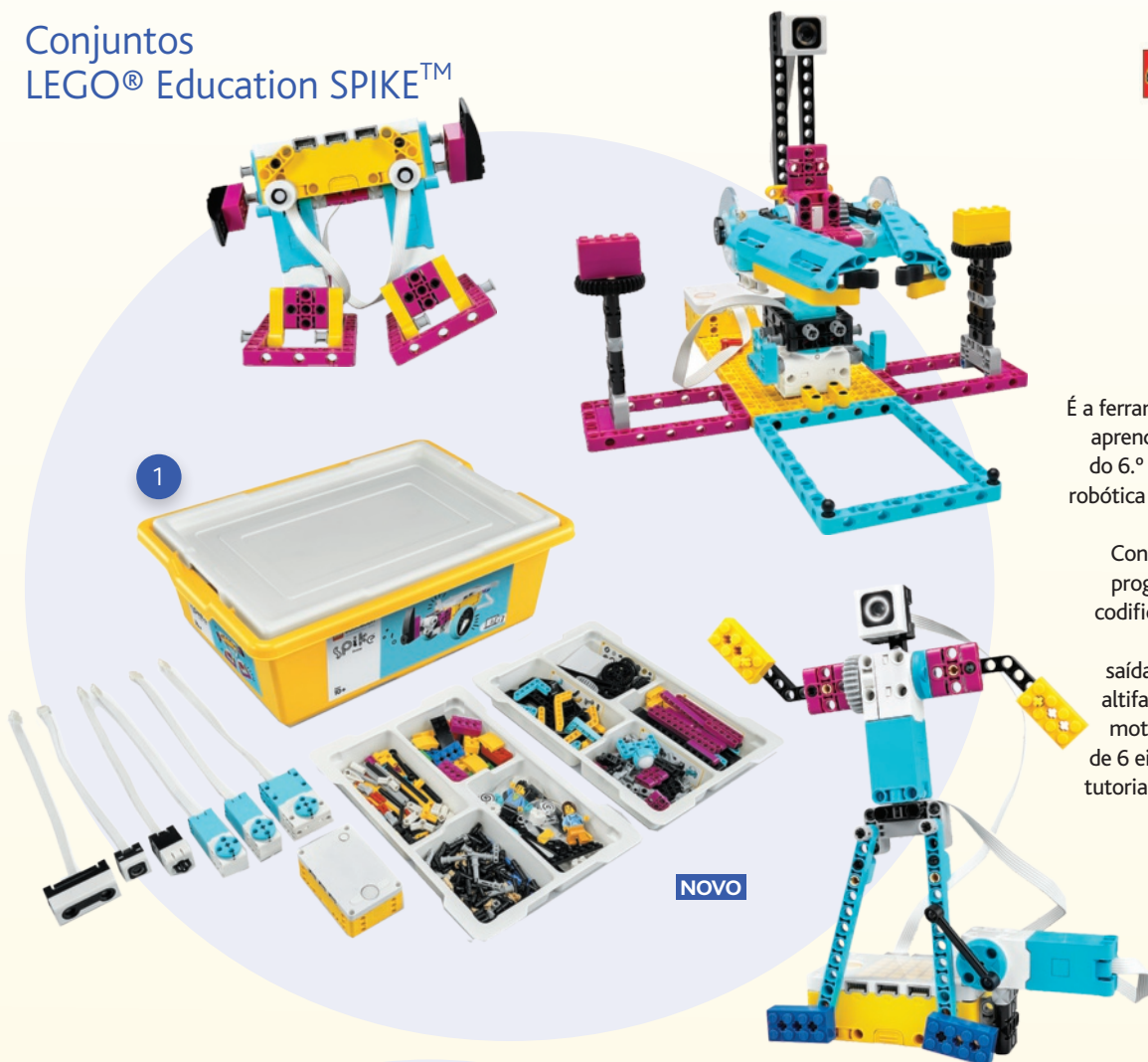
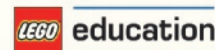
**4. PEÇAS PARA QUADRO À UNIDADE**  
 (ver tabela)  
**5. Conjunto de peças magnéticas para quadro**  
 Cód. 14771

**6. Faixas magnéticas**  
 Ímanes autoadesivos, facilmente recortáveis com a tesoura.  
 Contém aprox. 200 peças de 1 cm<sup>2</sup>.  
 Cód. 76935



# 14. Robôs e Iniciação à Programação

Conjuntos  
LEGO® Education SPIKE™



É a ferramenta mais adequada para aprendizagem STEAM em alunos do 6.º ao 9.º ano. Este projeto de robótica aparece entre o WeDo 2.0 e o Mindstorms EV3. Contém 523 peças. Inclui: Hub programável em linguagem de codificação baseada em Scratch, com 6 portas de entrada/saída, conectividade Bluetooth, altifalante, bateria recarregável, motores, sensores e giroscópio de 6 eixos, planos de aula, vídeos tutoriais e guiaão para o professor.



Este conjunto permite expandir as possibilidades de aprendizagem direcionadas para as STEAM e até entrar em competições de robótica. Contém 603 peças extra que incluem rodas, manivelas, sensor de cor, motor grande, entre outras. Conteúdos programáticos: desenvolve o pensamento crítico, a criatividade e o trabalho colaborativo nas seguintes áreas: ciências, tecnologia, engenharia, matemática, programação, robótica, design. Estimula a aprendizagem através da resolução de problemas baseados em situações do quotidiano.

1. LEGO® Education SPIKE™  
Prime Conjunto Base  
Cód. 45678  
**NOVO**

2. LEGO® Education SPIKE™  
Prime conjunto expansão  
Cód. 45680  
**NOVO**



## Conjunto LEGO® WeDo 2.0

Inclui: caixa de arrumação com tabuleiro e etiquetas, SmartHub, motor, sensor de movimento e sensor de inclinação. O software contém projeto introdutório, 8 projetos curriculares orientados e 8 projetos curriculares livres, divididos em aulas de 45 minutos. Contém programação compatível com: Scratch 2.0 e 3.0, Tickle, Tynker, e Open Roberta Lab. Desenvolve o pensamento crítico, a criatividade e o trabalho colaborativo nas áreas das ciências, tecnologia, engenharia, matemática, programação, robótica e design.

## Conjunto LEGO® MINDSTORMS®

Solução de robótica educacional que estimula a aprendizagem STEAM. Inclui: Bloco EV3 que permite controlar os motores e recolher feedback dos sensores, utilizando o software de programação e registo de dados, pacotes curriculares com projetos prontos a aplicar, e-Learning para professores com mais de 100 aulas e vídeos tutoriais. Contém programação também compatível com: Swift Playgrounds, CoderZ, Microsoft MakeCode, Scratch 3.0, ROBOTC, Open Roberta Lab e Python. Motiva os alunos a desenvolverem, construir e programarem robôs, facilitando a sua compreensão acerca da aplicação das tecnologias na vida real.



Este conjunto contém uma variedade de tijolos e exemplos de construção. Inclui engrenagens, alavancas, polias, rodas e eixos, bem como uma folha de plástico com olhos, velas, balanças e asas. Conteúdos programáticos: os alunos podem observar e investigar máquinas simples e descobrir princípios mecânicos através da exploração e investigação, assim como aprender sobre energia, equilíbrio, forças e muito mais.



Utilize este conjunto com o pacote de currículo incluído para envolver os alunos na investigação e compreensão da operação de máquinas simples e compostas que podemos encontrar no mundo real. Os materiais de suporte fornecidos neste pacote curricular incluem orientação para professores e fichas de atividades para alunos. Conteúdos programáticos: os alunos podem descobrir, observar e investigar máquinas simples. A brincar vão poder compreender princípios mecânicos, energias e forças, equilíbrio e muito mais.

1. LEGO® WeDo 2.0  
Conjunto Base  
Cód. 45300

2. LEGO® MINDSTORMS®  
EV3 Conjunto Base  
Cód. 45544

3. LEGO® conjunto  
iniciação máquinas  
Cód. 9686

4. LEGO® conjunto  
máquinas simples  
Cód. 9689



# Conjuntos LEGO® WeDo 2.0



1. LEGO® Smarthub 2 I/O  
Cód. 45301

2. LEGO® Bateria WeDo 2.0 Smarthub  
Cód. 45302

3. LEGO® Motor WeDo 2.0  
Cód. 45303

4. LEGO® Sensor de movimento  
Cód. 45304

5. LEGO® Sensor de inclinação  
Cód. 45305

## CONJUNTOS PEÇAS DE SUBSTITUIÇÃO

6. LEGO® WeDo 2.0  
Cód. 200715

7. Conjunto 1 – Máquina simples  
Cód. 200708

8. Conjunto 2 – Máquina simples  
Cód. 200709

9. Prime  
Cód. 200719

Inspire os seus alunos a explorar conceitos básicos de programação enquanto desenvolvem as suas capacidades de resolução de problemas, pensamento crítico, trabalho colaborativo e competências sociais e emocionais. Inclui app gratuita para professor, guião do professor com 8 aulas online e vídeos tutoriais. Conteúdos programáticos: sequências, repetições, programação condicional, expressar ideias através de elementos digitais, linguagem e literacia, trabalho colaborativo, resolução de problemas e pensamento crítico.



**NOVO**



Desperte a curiosidade natural dos seus alunos e o desejo de criar, explorar e investigar o mundo da ciência, tecnologia, engenharia, arte e matemática (STEAM). Inclui 295 peças Lego Duplo, 16 modelos exemplificados, Guia do Professor com 8 aulas STEAM, cartões de sugestões de atividades e animações online. Conteúdos programáticos: Causa e efeito, Observar e descrever, Resolução de problemas, Desenvolvimento da imaginação, Comunicação, Trabalho colaborativo.



**1. Coding Express**  
**LEGO® Education**  
Cód. 45025

**NOVO**

**2. Parque STEAM**  
**LEGO® Duplo**  
Cód. 45024



## Acessórios e peças extra LEGO® Education SPIKE™



1



4

a partir  
6  
anos



5



2



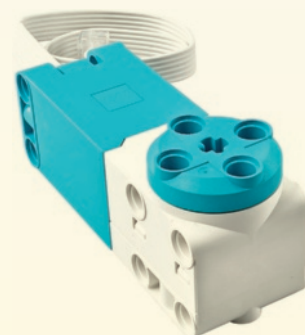
6



3



7



8

1. Hub grande  
technic  
Cód. 45601

2. Bateria hub  
grande tecnic  
Cód. 45610

3. Cabo conector  
micro usb technic  
Cód. 45611

4. Sensor de  
distância technic  
Cód. 45604

5. Sensor de  
cor technic  
Cód. 45605

6. Sensor de  
força technic  
Cód. 45606

7. Motor angular  
grande technic  
Cód. 45602

8. Motor angular  
médio technic  
Cód. 45603



Foi criado para que os alunos possam construir robôs maiores e mais complexos, fornecendo ao mesmo tempo peças extra ou de substituição (rodas dentadas, peças de personalização do robô, vigas e eixos e conectores).



Conjunto que contém uma variedade de tijolos para explorar a engenharia de design com mecanismos, estruturas e forças mais avançadas. Utilize este conjunto com o pacote curricular que o acompanha para promover a compreensão, estruturas e mecanismos simples e alimentados. Conteúdos programáticos: engenharia, design, tecnologia, ciência, vida real, matemática aplicada.

Desenvolvido em parceria com especialistas no Espaço, este conjunto permite aos alunos a exploração e criação de soluções para temas atuais de exploração espacial. Além das peças, este conjunto inclui também 4 tapetes didáticos e conteúdos digitais para o professor.



**1. LEGO® MINDSTORMS EV3**  
Conjunto Expansão  
Cód. 45560

**2. LEGO® Olimpiadas Mundiais de Robótica – Conjunto de Bricks**  
Cód. 45811

**3. LEGO® M&M conjunto expansão energias renováveis**  
Cód. 9688

**4. LEGO® Conjunto máquinas simples e dinâmicas**  
Cód. 9686

**5. LEGO® MINDSTORMS® Space Challenge**  
Cód. 45570



# Acessórios e peças extra LEGO® MINDSTORM®

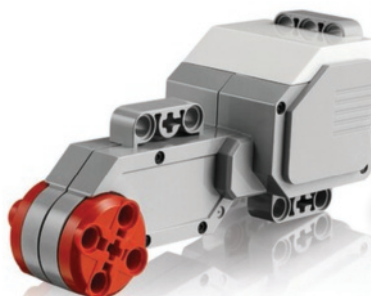


1



2

a partir  
10  
anos



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12

a partir  
8  
anos

1. LEGO® MINDSTORMS® Education  
EV3 Brick Inteligente  
Cód. 45500

2. LEGO® MINDSTORMS® bateria  
recarregável DC EV3  
Cód. 45501

LEGO® MINDSTORMS®  
SENSOR MOTOR EV3

3. Grande      4. Médio  
Cód. 45502      Cód. 45503

LEGO® MINDSTORMS®  
SENSORES EV3

5. Ultrassônico  
Cód. 45504

6. Giroscópio  
Cód. 45505

7. Cor  
Cód. 45506

8. Toque  
Cód. 45507

9. LEGO® MINDSTORMS® EV3  
Sinalizador de Infravermelhos  
Cód. 45508

10. LEGO® MINDSTORMS®  
EV3 Sensor de infravermelhos  
Cód. 45509

11. Conjunto de Cabos EV3  
Cód. 45514

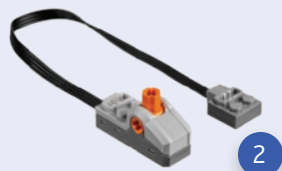
12. LEGO® Transformador 10 V  
Cód. 45517

a partir  
8  
anos



Funções de potência

a partir  
7  
anos



1. Painel solar  
Cód. 9667

2. Interruptor de controlo de funções  
Cód. 8869

3. Funções de potência light  
Cód. 8870

4. Cabo de extensão funções de  
potência 50 cm  
Cód. 8871

5. Caixa de bateria funções de potência  
Cód. 8881

6. Controlo remoto velocidade  
infravermelhos funções de  
potência  
Cód. 8879

7. Funções de potência motor M  
Cód. 8884

8. Recetor de infravermelhos  
funções de potência  
Cód. 8885

9. Transmissor de infravermelhos  
funções de potência  
Cód. 8886

10. Motor de comboio funções de potência  
Cód. 88002

11. Funções de potência motor L  
Cód. 88003

12. Funções de potência servomotor  
Cód. 88004

13. Cabo de extensão funções de potência  
20 cm  
Cód. 8883

14. Funções de potência motor XL  
Cód. 8882

## Robôs de chão



### Bee-Bot®



O novo Bee-Bot® pode detetar outro Bee-Bot® ou Blue-Bot® e dizer olá. Com uma vasta gama de tapetes curriculares transversais e cartas de atividade para programar, bem como acessórios divertidos para personalizar, o Bee-Bot® é o recurso de programação indispensável para qualquer sala de aula pré-escolar. Pode movimentar-se com precisão em passos de 15 cm, girar a 90 ° e memorizar até 200 passos! Fornecido com um cabo USB, pode ser recarregado através do computador ou de uma tomada de parede com um adaptador de corrente USB (não fornecido). A Bee-Bot® App já está disponível e faz uso da funcionalidade do teclado Bee-Bot® permitindo que as crianças melhorem as suas competências de linguagem direcional e programação usando uma aplicação.



### Blue-Bot®



O novo e aperfeiçoado Blue-Bot® é o ponto de partida perfeito para o ensino de programação, podendo ser controlado, sem fios, com recurso a tablet ou PC. O Blue-Bot® pode detetar outro Blue-Bot® ou Bee-Bot® e dizer "olá". O Blue-Bot® tem uma concha clara para que as crianças possam ver os componentes no seu interior e é recarregável para que não precise se preocupar com a substituição de pilhas. Pode usar o Blue-Bot como um Bee-Bot normal e programá-lo usando os botões do robô. No entanto, o Blue-Bot® é capaz de se conectar a tablets, PCs e Macs, permitindo que a programação seja levada muito mais longe. Faça o download da aplicação iOS / Android gratuita para se ligar a tablets ou faça o download do software Windows e Mac para se ligar à sua área de trabalho.



**1. Coleção de turma Bee-Bot®**  
Conjunto de 6 robôs Bee-Bot®.  
Cód. IT10079

**2. Bee-Bot®**  
Cód. IT10077

**3. Coleção de turma Blue-Bot®**  
Conjunto de 6 robôs Blue-Bot®.  
Cód. IT10080

**4. Robot Blue-Bot®**  
Cód. IT10082





1

Uma forma única e extremamente divertida de programar o Blue-Bot®: coloque as suas instruções no leitor de mosaicos, prima ir e veja o Blue-Bot® a concluir o programa!  
Os mosaicos podem ser colocados tanto na posição de retrato como de paisagem. Inclui: 1 Leitor TacTile, 25 peças TacTile, 1 cabo de carregar.



2

InO-Bot®

Programa e controle este robô de chão avançado, através da conhecida linguagem de programação Scratch ou de uma aplicação IOS. O InO-Bot® foi especialmente desenvolvido para tirar o máximo proveito das aprendizagens de programação. O InO-Bot® conecta-se através de uma ligação Bluetooth e possui uma comunicação bidirecional para que as crianças possam ver as saídas funcionarem em tempo real. A carcaça transparente permite que as crianças vejam os LED acender claramente e identifiquem alguns dos componentes que fazem o InO-Bot® funcionar. Características principais: 8 LEDs RGB, 2 faróis de LED brancos, altifalante, sensor localizador, 4 sensores de proximidade de canto, sensores de seguidor de linha, porta-canetas para desenhar formas. Recarregável. Adequado para crianças dos 3 aos 14 anos. Software grátis Scratch Launcher a aplicação IOS disponíveis.



4

Apresenta funcionalidades acrescidas ao conjunto standard, incluindo voltas de 45° e repetições. Conjunto de 25.

Cada Leitor Blue-Bot TacTile vem com 25 azulejos. No entanto, se tiver de substituir alguns ou apenas quiser ter uma maior seleção à sua escolha, então o Conjunto Standard TacTile é perfeito. Conjunto de 25.



5



3

1. Leitor tátil Blue-Bot®  
Cód. IT01118

2. InO-Bot®  
Cód. EL00483

3. InO-Bot® Conjunto de 6 Unidades  
Cód. IT01138

4. Conjunto de extensão Blue-Bot®  
tactile

Cód. EL00546  
5. Conjunto azulejos Blue-Bot®  
standard tactile  
Cód. IT01172

# Tapetes



Kit de iniciação que inclui: 1 Bee-Bot®, 4 Tapetes de atividades (Ilha do tesouro, Pista dos números, Grelha transparente grande), 49 fichas modelo, 10 capas para Bee-Bot®.

1



2

Para explorar com imaginação as áreas da linguagem, matemática e TIC.  
Dim.: 75 x 75 cm



3

Conjunto de 4 tapetes temáticos "Mundo Bee-Bot®" com 4 conjuntos de acessórios de diferentes atividades associadas (Meio Rural, os Meios de Transporte e a Indústria, a Comunidade e o tapete de atividade Costa Marítima).

a partir  
3  
anos

Tapete que proporciona a realização de uma variedade de atividades que cumprem objetivos de aprendizagem como Pares e Ímpares, Preposições, Contagem, Geografia, entre outros.  
Dim.: 120 x 45 cm



4

1. Kit de iniciação Bee-Bot®  
Cód. EL00399

2. Tapete Bee-Bot® e Blue-Bot® "A Ilha do Tesouro"  
Cód. ITSMAT1

3. Conjuntos acessórios "Mundo Bee-Bot®"  
Cód. IT10199

4. Tapete Bee-Bot® Rua movimentada  
Cód. IT10131

a partir  
**3**  
anos



Um excelente tapete em vinil para as primeiras aprendizagens geográficas que relaciona as ilustrações elucidativas de cada país com a respetiva capital europeia. Deverá ser utilizado com o robô Bee-Bot.

1

2



3



4

Personalize o seu tapete inserindo os seus desenhos ou fotos. Crie os seus cartões para contar a sua história favorita ou para apoiar qualquer tema ou conteúdo curricular.



5

**1. Tapete alfabeto Bee-Bot®**

Tapete para o robô Bee-Bot® que ajuda a desenvolver competências na área das TIC e literacia.

Dim.: 90 x 75 cm  
Cód. IT00853

**2. Tapete europa Bee-Bot®**

Dim.: 210 x 120 cm  
Cód. GE00563

**3. Cartas de seqüências Bee-Bot®**

Conjunto de 49 cartas de seqüências em que as crianças aprendem de uma forma lúdica as noções de espaço. Devem ser usadas com o robô Bee-Bot.

Cód. ITSCARD

**4. Tapete de bolsas transparentes Bee-Bot®**

Cód. IT10127

**5. Conjunto de sala de aula Bee-Bot®**

Para além de 6 Bee-Bot® e 1 estação de carregamento, este conjunto inclui também uma seleção de tapetes para criar aulas curriculares transversais e ricas. Inclui: 6 Bee-Bot® recarregáveis, 1 Estação de carregamento, 1 tapete Moedas, 1 tapete Rua Movimentada, 2 tapetes Grelha Transparentes, 1 tapete Mercado e 1 tapete Alfabeto.

Cód. 781559

## Visualizadores e microscópios digitais



De fácil montagem, pode ser ligado ao computador através de uma porta USB, permitindo ampliar até 200x uma imagem ou objeto. A iluminação LED permite iluminar o objeto enquanto o amplia. Características técnicas: zoom de 10x até 200x; resolução fotográfica de 1.3 megapíxeis; capacidade para filmar; controlo de luminosidade e brilho na base; ligação direta por USB; 6 lâmpadas LED para iluminação; taxa de refrescamento: 15 fps; controlo de luminosidade e botão para tirar fotografias na base; microfone incorporado.



Microscópio que se liga ao computador via USB e inclui o seu próprio sistema de iluminação LED. Basta manter o Easi-Scope sobre o objeto, focar e em seguida pode gravar vídeos ou tirar fotos utilizando o botão de controlo único. Ampliação até 43x (usando um monitor de 17 polegadas). Dim.: 73 x 50 mm



Um microscópio digital 3 em 1 que pode ser usado como um dispositivo autónomo ou como um recurso manual portátil para o exterior. Um mecanismo simples, que gira, permite que as crianças troquem entre uma ampliação de 50 X, 100 X e 200 X, incluindo uma posição de 2 X na frente do microscópio. O software incluído permite que as crianças visualizem e manipulem as imagens diretamente no seu computador ou quadro branco. Inclui duas luzes LED para que as crianças possam iluminar e observar diferentes objetos e materiais. As cores podem variar.



**1. Microscópio visualizador**  
Cód. EL00149

**2. Microscópio USB Easi-Scope**  
Cód. IT01121

**3. Microscópio Digiscope**  
Cód. SC00586

## Gravação e reprodução de som



Grave vozes, som ou música com este gravador Mp3. Com um formato atraente, semelhante a um microfone, as crianças podem ser um repórter itinerante ou uma estrela da música, sem estarem presas a um PC. Com uma capacidade de gravação de 4 horas de som de alta qualidade, permite-lhe gravar e reproduzir remotamente ou descarregar os seus ficheiros diretamente para o PC através da ficha USB incluída. É fornecido com o software de edição de música Audacity. A bateria integrada é carregada através de um conetor USB.

Grave vozes, som ou música com este gravador Mp3. Com um formato atraente, semelhante a um microfone, as crianças podem ser um repórter itinerante ou uma estrela da música, sem estarem presas a um PC. Com uma capacidade de gravação de 4 horas de som de alta qualidade, permite-lhe gravar e reproduzir remotamente ou descarregar os seus ficheiros diretamente para o PC através da ficha USB incluída. É fornecido com o software de edição de música Audacity. A bateria integrada é carregada através de um conetor USB. Disponível em amarelo ou preto.

a partir de 3 anos



**1. Easi-Speak (unidade preta)**  
Cód. EL00456

**2. Auscultadores Easi-Ears**  
Cód. EL00295

Inclui 6 auscultadores de cores diferentes, 1 controlo remoto, 1 base para carregamento e software. Permite que os professores coloquem diretamente nos próprios auscultadores os seus recursos áudio (em formato Mp3, por exemplo), para que as crianças os escutem individualmente ou em grupo. Estes auscultadores não têm fios, pelo que as crianças se podem movimentar livremente à medida que ouvem. Podem ser utilizados tanto no interior como no exterior. Inclui: 1 controlo remoto, 1 adaptador de corrente, 1 base para carregamento, 1 CD com software para Windows (XP, Vista, 7), 1 manual de instruções, 1 cabo USB, 6 livros com o audiolivro "The New Playground" já incluído nos auscultadores.



4



Com este rádio/leitor de CD com 6 saídas para auscultadores, deixa de ter problemas com ruído dentro da sala podendo ter até 6 alunos a ouvir histórias, música, etc., enquanto o resto da turma realiza outras atividades. O aparelho lê USB, CD, CD-R, CD-RW e MP3, tem Rádio AM / FM, 6 tomadas para auscultadores, tomada de entrada de leitor de MP3, visor de alta resolução LCD de grandes dimensões e lista de CD programável. Os altifalantes de alta potência também são ideais para as atividades de classe. Funciona com 8 pilhas tipo C (não fornecidas) ou adaptador de corrente (fornecido).

**3. Gravador Easi-Speak**  
Cód. EL00455

**4. Rádio – Leitor de CD**  
Cód. EL00406



## Conjuntos de iniciação à codificação

a partir  
**5**  
anos



NOVO

1



NOVO

2

### 1. Conjunto de atividades de codificação Botley®

Graças às suas características mais avançadas, o Botley® poderá ser usado durante vários anos, acompanhando a evolução das competências das crianças. Permite detetar objetos e mover-se à sua volta, seguir comandos em looping, navegar através de percursos de obstáculos ou seguir linhas pretas, por exemplo. Inclui um programador remoto, braços amovíveis, 40 cartões de codificação, 6 azulejos de dupla face e 27 peças para construir, entre outros recursos.

Cód. 781390

NOVO

### 2. Conjunto de atividades Code & Go®

Depois de construído o labirinto, usam-se os cartões de codificação para o robô programável Colby seguir um determinado caminho, passo a passo, até encontrar o queijo. Inclui rato robô, 30 cartões de codificação de dupla face e 10 cartões de atividades de dupla face, entre outros recursos. O rato necessita de 3 pilhas AAA ( não incluídas).

Cód. 781391

NOVO

## Iniciação à codificação



### 1. mTiny Genius Kit 9 Idiomas

O mTiny é um robô de educação para os mais pequenos que os ajuda a crescer nesta era digital. A sua caneta de pressão única funciona como uma ferramenta de codificação e facilita a exposição a uma linguagem de programação tangível. Utiliza blocos físicos e mapas baseados em histórias temáticas para criar uma simulação motivadora. O conjunto de recursos do mTiny encoraja a autoaprendizagem ao facultar pacotes de atividades lúdicas abertas com conteúdo integrado em áreas como a matemática, a música e as artes. O mTiny foi desenhado atendendo à teoria das Inteligências Múltiplas. É fornecido com uma caneta de pressão e com um mapa interativo que são fáceis de usar e que o distingue de outros produtos. O mTiny introduz os alunos a conceitos como

a matemática e música, instiga a curiosidade pela aprendizagem e conhecimento desenvolvendo o pensamento lógico desde idades precoces. O mTiny não necessita de nenhum aparelho externo, o que o torna numa solução para codificação sem ecrãs. É amigo do ambiente e não inclui materiais tóxicos, nem chumbo e é feito de um material semelhante à pele humana, Certificado (RoHS), excelentes resultados e fiabilidade nos testes de queda e extrusão. Muito atrativo: 10 emoções, 300 efeitos sonoros, aparência e movimento tipo urso Panda, movimentos com estilo.

Cód. P1030089



## mTiny

Estes conjuntos trabalham:

- lógica matemática;
- lógica de programação;
- classificação e planeamento.

Cada conjunto inclui:

- 24 peças de mapa;
- 1 livro de histórias;
- 36 cartões de código;
- 1 guia para atualização do firmware.

**Temas:** cenas familiares, computador portátil, pasta de dentes, mala e outras cenas relacionadas com a vida diária.



**Temas:** bloqueios de estrada, árvores caídas, vales com falésias, jóias e outros elementos de aventura que apelam à magia e imaginação.



1. Conjunto mTiny Coding  
Kit My World Map  
Cód. P5010072

2. Conjunto mTiny Coding  
Kit Treasure Trail Map  
Cód. P5010073

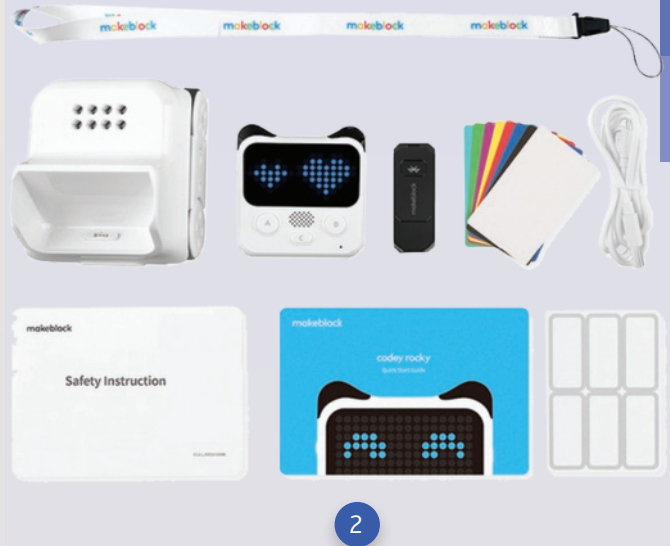
## Codey Rocky



O Codey Rocky é um robô de iniciação à codificação para educação STEAM. Combina hardware de robótica fácil de usar com o software de programação visual mBlock 5, proporcionando às crianças a oportunidade de dar os primeiros passos no mundo da codificação enquanto exploram a sua criatividade.

O software de programação mBlock 5 baseia-se na linguagem de programação visual do MIT Scratch 3.0 para assegurar que os principiantes conseguem dar início à codificação em poucos minutos: basta arrastar e largar. Equipado com mais de 10 módulos eletrónicos programáveis, o Codey Rocky foi desenhado para ser compatível com o MakeBlock Neuron e com os LEGO® Bricks, para que se possa materializar qualquer ideia. Inclui: Wi-Fi / Bluetooth / USB, Ecrã LED, Altifalante, Luz RGB, Potenciómetro de velocidades, Sensor de som, Sensor de luz, Giroscópio e acelerómetro, Transmissor IR, Recetor IR, Sensor de volume. Programação gráfica Scratch 3.0 e Programação por texto Python.

### 1. Codey Rocky Cód. P1030069



Este conjunto pronto a usar permite programar jogos, movimentos, canções e ações.

Inclui 10 sensores eletrónicos programáveis, 25 instruções incorporadas com as quais é possível fazer o robô demonstrar emoções diferentes, tais como "feliz", "triste", "zangado", "orgulhoso", etc.

As crianças podem atribuir-lhe uma personalidade transformando-o num amigo. Podem também utilizá-lo para contar histórias!

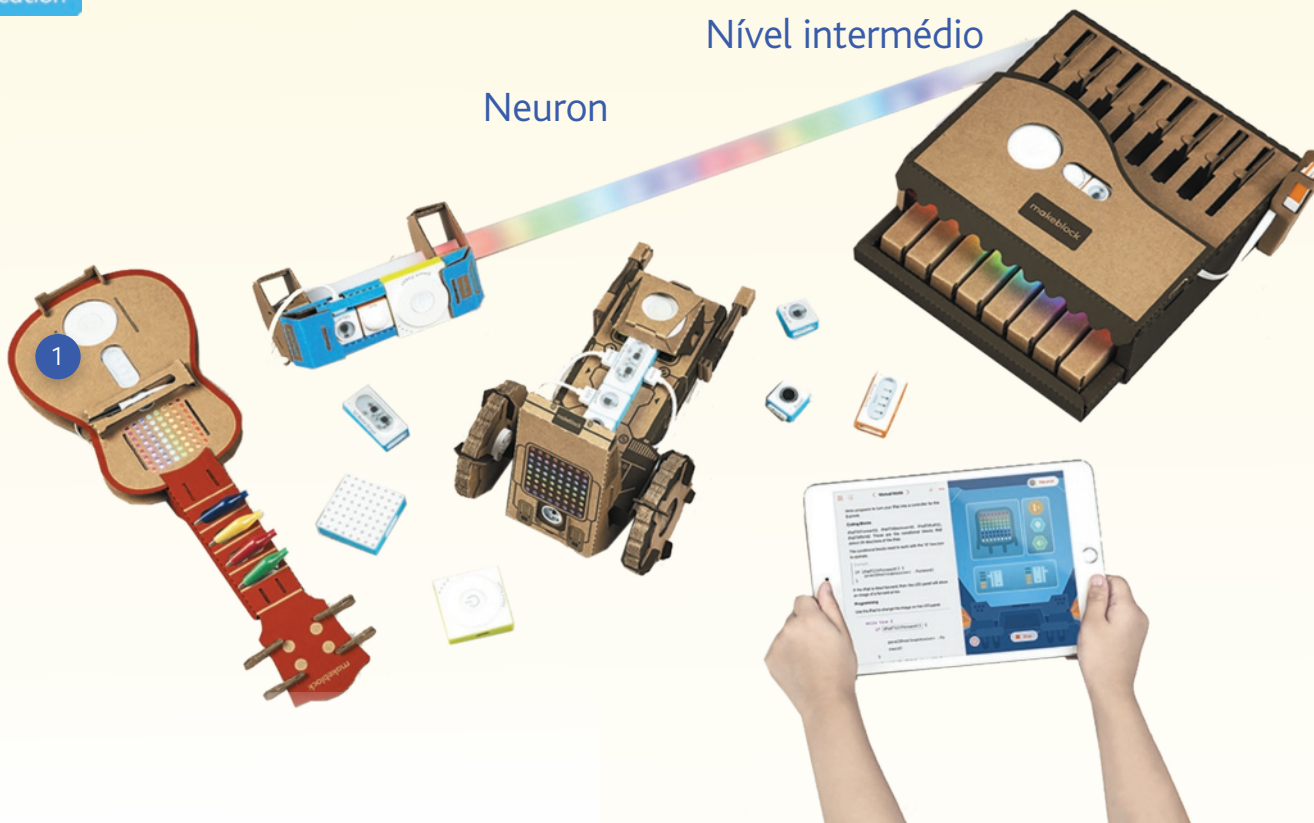
Possui ainda um módulo Bluetooth integrado que permite o carregamento dos códigos no Codey Rocky sem recurso a fios.

### 2. Codey Rocky – Bluetooth Dongle Edition Cód. P1030026



Nível intermédio

Neuron

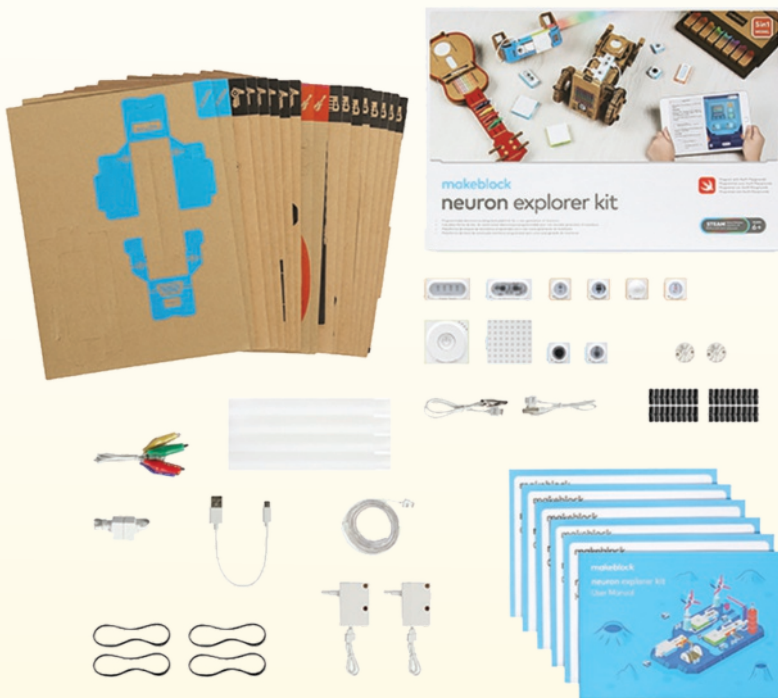


### 1. Makeblock Neuron – Artist Kit Overseas

Conjunto de blocos programáveis desenhados para ajudar as crianças a desenvolverem as suas capacidades nas artes e na programação de forma lúdica. Inclui blocos eletrónicos (sensor de som, faixa LED, sensor de gama e mais) e 6 papéis pré-cortados. Com estes materiais é possível fazer itens divertidos tais como um ukelele, uma marimba, um relógio brilhante, uma espada LED e um tambor. É compatível com 2 softwares gratuitos: Neuron app (flow-based) e mBlock (Scratch 3.0-based). Inclui tutoriais passo a passo para ajudar as crianças a explorar a codificação. Inclui 6 modelos em cartão desenhados para inspirar as crianças a criar.

Os módulos Neuron têm a parte traseira magnética para que se possam segurar em superfícies metálicas. Integra 8 blocos eletrónicos e guias, sendo que cada bloco possui um guia que explica quais são os princípios em uso, de que forma o bloco poder ser útil e como codificá-lo. Possui guias em vídeo para os projetos modelo. A característica magnética dos conectores Pogo Pin permite ligar facilmente os blocos. Dois Softwares de codificação (Programação Flow-based, programação Block-based e Python).

Cód. P1030049



### 1. Makeblock Neuron Explorer Kit

Produto de última geração que possui uma variedade de blocos eletrônicos programáveis. Inclui 12 blocos eletrônicos (sensor de som, sensor de luz, energia inteligente, sensor de temperatura, etc.) e 4 conjuntos de material criativo. Utilizando esses materiais é possível construir rapidamente até 5 itens diferentes, tais como um carro ou um piano. Utilizando múltiplas linguagens de programação (flow-based, Scratch ou Swift) é ainda possível criar códigos para que esses itens façam coisas incríveis! Os seus tutoriais lúdicos ajudam a explorar o mundo da codificação de forma divertida. Integra 4 projetos e 12 módulos eletrônicos para criações “faça você mesmo”. Com estes materiais é possível criar um carro explorador, um robô, uma espada LED, um piano e um ukulele. O kit inclui um total de 12 módulos eletrônicos, entre eles sensor de gama, sensor de

Luz, sensor de som, faixa LED, besouro e mais. É compatível com o Swift Playgrounds e possui mais de 30 cursos lúdicos especialmente desenhados para ele. Os cursos cobrem 4 áreas: Introdução aos módulos, Jogos interativos, Projetos de construção e Desafios de codificação. O Neuron APP permite fazer programação flow-based, por isso basta apenas arrastar e largar os blocos, clicar em ícones e ligar módulos para dar vida aos projetos. Os guias incorporados ajudam a começar a programar. A Neuron App tem tutoriais passo-a-passo e 26 tarefas para ajudar os iniciantes a desenvolver o seu pensamento lógico. O Swift Playground tem mais de 30 tarefas de codificação para ajudar a dominar o básico da codificação com Swift.

Cód. P1030049

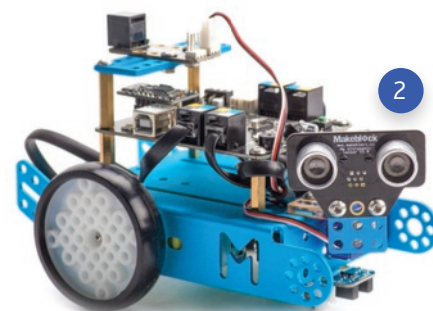
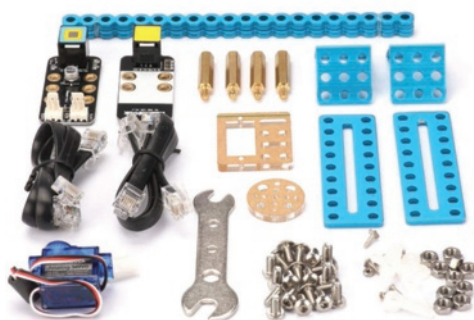




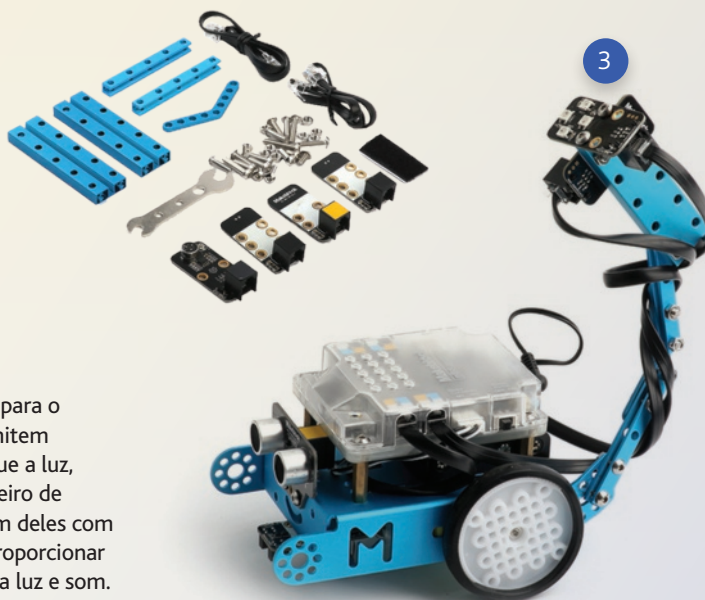
Robô melhorado que inclui um microcontrolador poderoso e capacidades de integração em rede melhoradas. O kit perfeito para a educação nas STEAM, Programação e Robótica em escolas de 3.º Ciclo e Ensino Secundário. Com 9 projetos já incluídos e aulas fáceis de utilizar, os professores podem facilmente colocar os seus alunos a programar desde os primeiros níveis do 3.º Ciclo e verificar as possibilidades oferecidas para os níveis mais avançados do Ensino Secundário.



Kit de expansão 3-em-1 para o mBot. As peças incluídas permitem construir um gato dançarino, um gato que abana a cabeça e um gato que emite luz. Este kit torna o mBot mais vivo e divertido, beneficiando o pensamento criativo dos alunos.



É um kit de expansão 3-em-1 para o mBot. As peças incluídas permitem construir um robô que persegue a luz, um robô escorpião e um cadeeiro de secretária inteligente. Cada um deles com possibilidades infinitas para proporcionar experiências desafiantes com a luz e som.



Bateria Li-Polymer 4,2V para o mBot. Com capacidade de 1800mAh e tempo de carga de 5 horas.



**1. mBot2**  
Cód. P1010132

**2. mBot Add-On Servo pPack**  
Cód. 98052

**3. mBot Add-On Interactive Light & Sound Pack**  
Cód. 98056

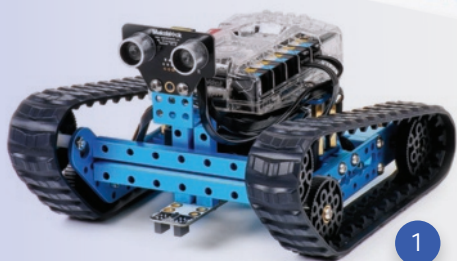
**4. mBot Bateria Li-Polymer**  
Cód. P3090003



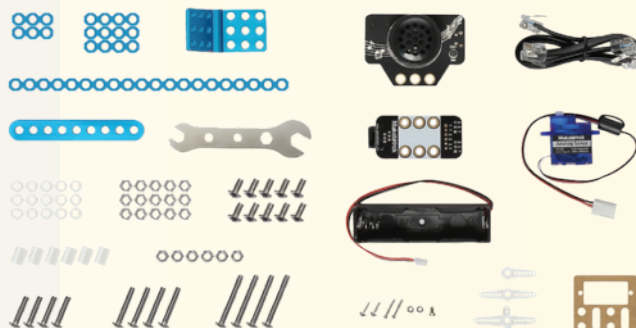
makeblock  
education



2



1

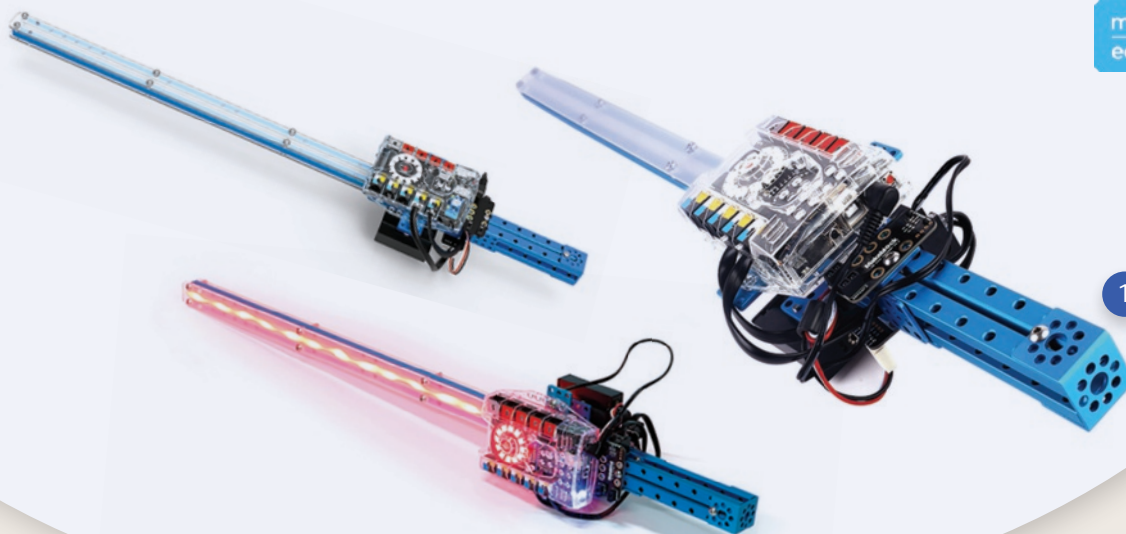


### 1. mBot Ranger Robot kit (versão bluetooth)

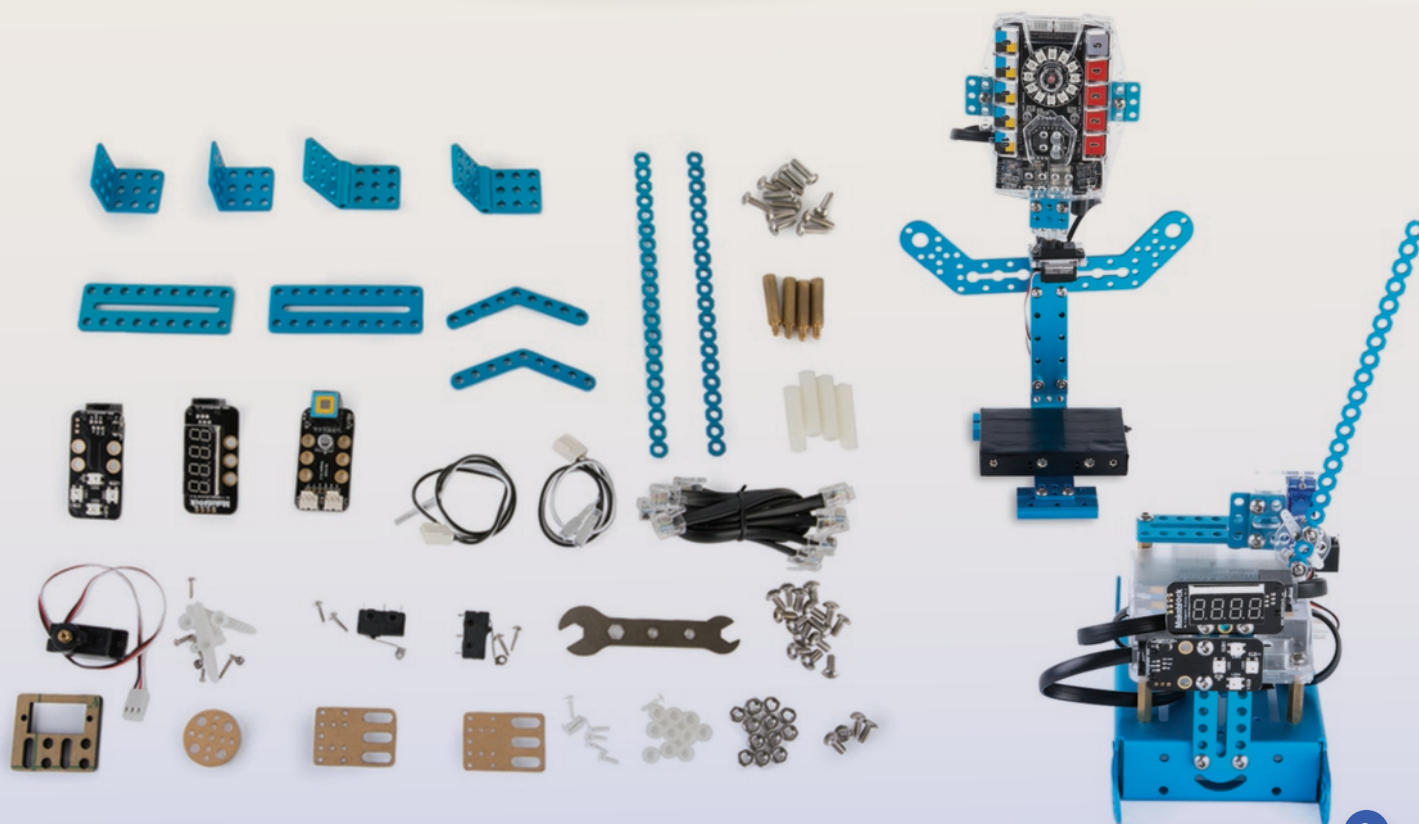
Robô 3-em-1 desenhado para a educação STEAM e entusiastas da robótica. Tem 3 formatos predefinidos que ajudam a explorar a engenharia mecânica e o design do Ranger. Quando utilizado com o mBlock 5 permite uma experiência de programação visual para todos os utilizadores. Com mais de 100 peças mecânicas e módulos eletrónicos, um conjunto permite construir 3 modelos (Explorador todo-o-terreno / Explorador arrojado / Pássaro com auto-equilíbrio). A programação Block-based permite a aprendizagem de forma lúdica pois basta arrastar e largar os blocos de comando para aprender a codificar passo a passo. Controlo sem fios: permite utilizar o iPhone, Smart Phone Android ou Tablet para programar o Ranger para que este se mova sem fios. A Mainboard ME Auriga é poderosa e tem 6 tipos de sensores e 10 interfaces de extensão. O mBot Ranger é compatível com a plataformas MakeBlock e LEGO.  
Cód. 90092

### 2. mBot Add-On – Talkative Pet

Pack O mBot Add-On - Talkative Pet Pack é um conjunto que inclui uma variedade de peças, tais como um bloco reproduzidor de áudio, um micro servo e peças mecânicas que quando aplicadas ao mBot permitem construir um cão robô, um andarilho e um pinguim robô. Cada um dos robôs canta e fala, sendo companhias perfeitas para os mais novos. Formas 3-em-1: Cão Robô/Andarilho/Pinguim Robô. Bloco de áudio que permite que o robô cante e fale.  
Cód. P106007



1



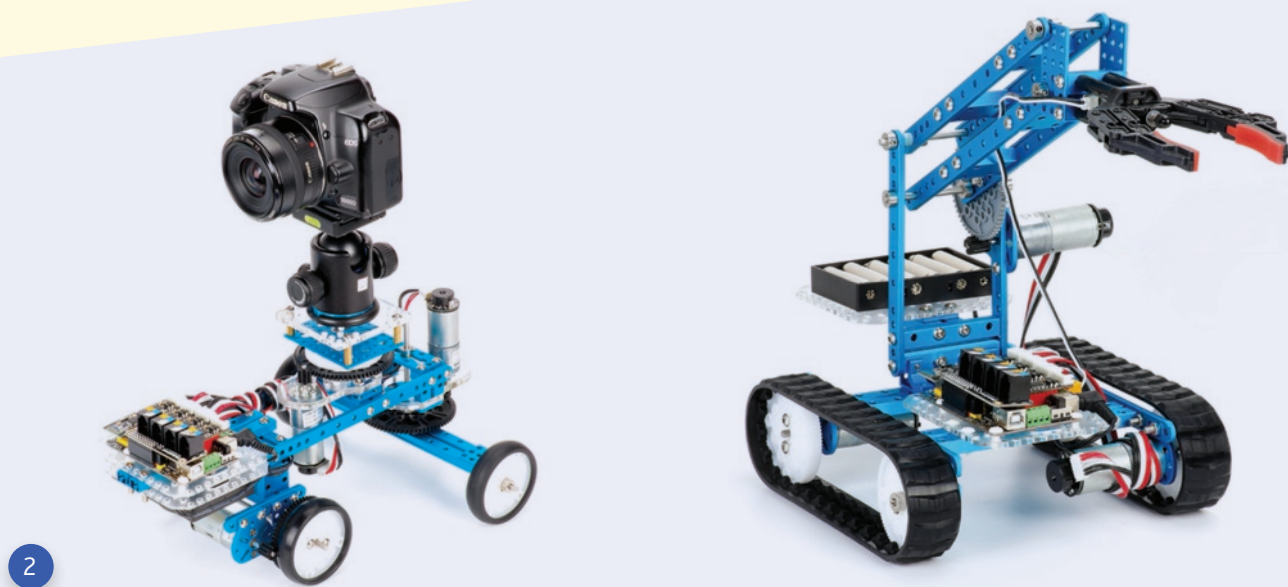
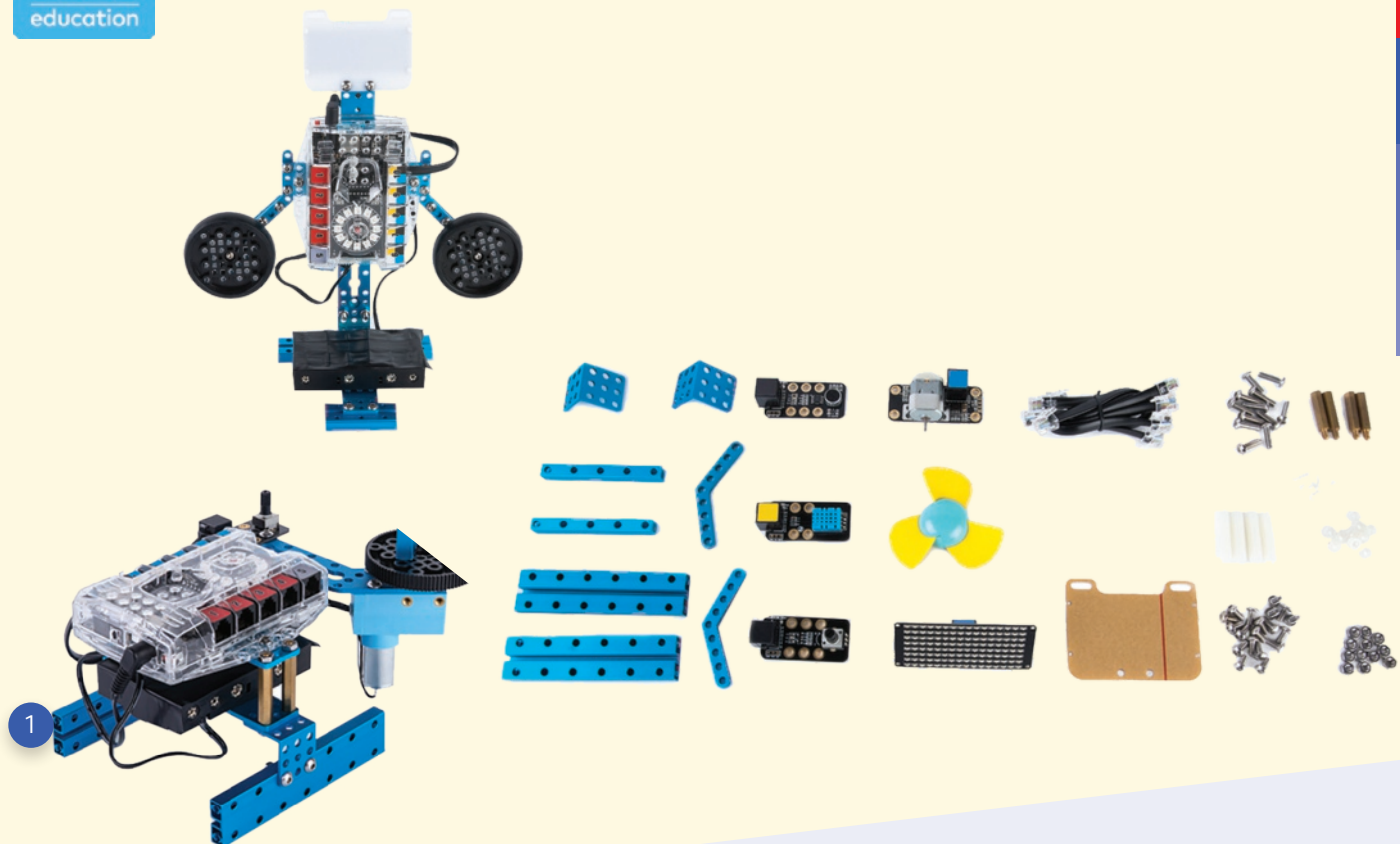
2

### 1. mBot Ranger Add-on – Laser Sword Pack

O mBot Ranger add-on - Laser Sword pack é uma arma essencial no mundo Star Wars! Com este pack de expansão é possível transformar o mBot Ranger numa espada de laser. Os alunos poderão melhorar as suas capacidades de criação reproduzindo os efeitos do sabre de luz tal como visto no filme. Possui vários efeitos predefinidos, o sabre de luz, a espada de cores variáveis, a espada aurora boreal, a espada arco-íris, a luz controlada por som, a luz com controlo óptico e muitos outros efeitos de luz. Compatível com a programação mBlock e MakeBlock, o que permite a definição dos efeitos de luz pelo utilizador. Possui 4 modos de controlo incluindo sensor de gravidade, controlo por som, controlo por luz e controlo por toque, o que permite controlar a espada de laser de formas infinitas.  
Cód. 98062

### 2. mBot & mBot Ranger Variety Gizmos Add-on Pack

O mBot & mBot Ranger Variety Gizmos Add-on Pack é um conjunto de expansão para o mBot e mBot Ranger e pode ser montado para ser um robô. Possui 6 modelos para expansão do mBot e 2 para o mBot Ranger. Pode também ser montado de forma aleatória seguindo a criatividade do utilizador. Inclui 6 modelos para o mBot e 2 para o mBot Ranger. Contém 8 estruturas em alumínio (de 4 tipos) para uma combinação morfológica rica.  
Cód. P102001



### 1. mBot & mBot Ranger Perception Gizmos Add-on Pack

Conjunto de expansão para o mBot e mBot Ranger que pode ser montado para ser um robô. Possui 5 modelos para expansão do mBot e 2 para o mBot Ranger. Pode também ser montado de forma aleatória seguindo a criatividade do utilizador. Inclui: 5 modelos para o mBot e 2 para o mBot Ranger. Contém 5 tipos de módulos eletrónicos. Cód. P1020002

### 2. Ultimate Robot Kit V2.0

É o mais avançado conjunto 10-em-1 para educação, possuindo mais de 550 peças (elementos mecânicos e módulos eletrónicos) e permitindo construir 10 modelos. Possui igualmente um excelente controlo motor e boa compatibilidade com o Arduino & Raspberry Pi, possibilitando uma gama de modelos com design complexo. Inclui mais de 550 peças e módulos eletrónicos. Placa Mainboard MegaPi com capacidade poderosa que permite gerir em simultâneo 10 servos, 8 motores DC e 4 motores stepper, possui 4 extensões de interface, o que permite acesso a diferentes tipos de sensor. Suporta várias linguagens de programação: o software de programação block-based permite programar arrastando e largando os blocos de função, mas também permite a utilização do Arduino IDE e Raspberry Pi. Controlo sem fios, permite utilizar o iPhone, Smartphone Android ou tablet para programar. Cód. 90040

O Steam Education KIT foi desenhado especificamente para a educação STEAM. Consiste num conjunto de módulos eletrónicos, peças mecânicas e recursos educativos incluindo guias, instruções de construções e PPT. Com este kit, os alunos desenvolvem conhecimentos e habilidades de forma lúdica. Inclui módulos eletrónicos e componentes para construir uma grande variedade de formas. Integra 16 aulas em 4 áreas: Mundo colorido, Festa de dança, Salvamento de emergência, Espião pinguim, Sapo fabuloso, Vida tecnológica, Tecnologia autopiloto, Vida com poupança de energia, Engenheiro de medidas, Candeeiro inteligente, Jogos de família, Animal de estimação eletrónico, Roda da sorte, Corrida de volumes, Adivinha o número, Aplicações inteligentes, Laboratório de temperatura, Arrefecimento inteligente, Barreira inteligente, Sistema de passadeira inteligente.



Este pacote foi desenhado para competidores do MakeX Starter e Challenge e permite aplicar tecnologia visual ao jogo. Inclui a Smart Camera, a bateria, suporte e peças de fixação mecânica. Desenvolve o pensamento crítico, a criatividade e o trabalho colaborativo nas seguintes áreas: ciências, tecnologia, engenharia, matemática, programação, robótica, design. Estimula a aprendizagem através da resolução de problemas baseados em situações do quotidiano.

### 1. STEAM Education Kit – Robot Science Cód. P1010061

#### 2. Bluetooth Controller V1

Comando sem fios Bluetooth adequado para crianças com mais de 6 anos. Características: design e interface intuitivos tornam-no fácil de usar; Inicia premindo num botão e emparelha rapidamente; Botões programáveis e personalizáveis; superfície em ABS para um toque agradável. Compatível com todos os produtos Bluetooth da MakeBlock. Permite programar e personalizar os botões. O sistema anti-interferência poderoso torna-o adequado para aplicações complexas.  
Cód. P3060003

#### 3. Bluetooth Dongle

É um adaptador BT4.0 USB desenhado para criar ligações sem fios a curta distância. Tem ligação USB para que possa ser facilmente ligado a um computador. Emparelha com os dispositivos Bluetooth da MakeBlock e permite descarregar ou restaurar programas sem ligações físicas e portanto com menos esforço. (Suporta o Codey Rocky, mBot versão Bluetooth, Ranger, etc. Não suporta o Ultimate, Megapi e Megapi Pro). Apenas para dispositivos MakeBlock. Elevada eficiência de transmissão, baixa dormência na transmissão de dados. Não precisa de fios, é fácil de transportar e usar. Tecnologia mais evoluída e sinal mais estável.  
Cód. P5010002

#### 4. Smart Camera Add-on Pack (para Starter & Challenge) Cód. P1100022



Comece rápida e facilmente a aprender eletrônica utilizando o Arduino Starter Kit. Pode utilizá-lo para ensinar os alunos sobre corrente, tensão e lógica digital, bem como para lhes explicar os fundamentos da programação. Há uma introdução aos sensores e atuadores e à compreensão tanto dos sinais digitais como dos analógicos.

#### BREVE PANORÂMICA:

- Idade: +14 anos;
- Número de alunos por kit: 12;
- Número de projetos: 15;
- Tempo total de aprendizagem: 11,5 horas;
- Línguas: Inglês, Alemão, Italiano, Espanhol, Chinês, Coreano, Português, Árabe, Francês.

#### O KIT INCLUI:

Cada um dos seis Kits Arduino Starter Kits que se encontram no conjunto de sala de aula inclui:

- Arduino Uno;
- Cabo USB;
- Placa de ensaio;
- Fios, botões de pressão, LCDs, LEDs, díodos, resistências;
- Fototransistor;
- Potenciômetros;
- Sensor de temperatura;
- Sensor de inclinação;
- Motores;
- Transistores;
- Condensadores... e muito mais!

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Aprender o básico da utilização do Arduino de uma forma prática;
- Aprender quais os componentes eletrônicos mais comuns e úteis;
- Dar os seus primeiros passos no mundo da eletrônica com objetos interativos e que podem ser detetados;
- Aprender acerca da lógica de programação e sintaxe.

**1. Arduino® Starter Kit Classroom Pack**  
Cód. 781701

O conjunto Arduino Student Kit permite obter conhecimentos básicos de programação, codificação e eletrónica, incluindo corrente, voltagem e lógica digital.

Não requer qualquer experiência ou conhecimento prévio pois possui lições passo-a-passo. Inclui todo o hardware e software necessários para uma pessoa o que o torna ideal para o ensino remoto, ensino em casa e autoaprendizagem. As lições podem ser realizadas de acordo com as capacidades individuais e podem integrar matérias de várias disciplinas tais como física, química e até história.

A plataforma online disponibiliza todos os conteúdos para o ensino à distância designadamente orientação de aprendizagem exclusiva, dicas para aprendizagem remota, lições de 90 minutos e 2 projetos para concluir. Cada lição tem por base a anterior permitindo a aplicação de conceitos e capacidades já adquiridas. O Conjunto disponibiliza igualmente um livro de registo para completar à medida que as lições avançam.

#### BREVE PANORÂMICA:

- Idade: 11-14;
- Número de alunos por kit: 1;
- Número de projetos: 9 aulas e 2 projetos abertos;
- Tempo total de aprendizagem: 25 horas.



**2. Arduino® Student Kit**  
Cód. 781853



1

Com este conjunto os alunos do ensino secundário e superior vão “meter as mãos” na “Internet das Coisas” – rápida e facilmente. Aprenderão a construir objetos ligados à internet, tais como um alarme de segurança doméstica, um rastreador de salas de aula e um dispositivo de agricultura urbana, seguindo o conteúdo dos tutoriais passo a passo para dez projetos diferentes – experiências divertidas e criativas com componentes da vida real. Crie ligações, torne simples um assunto complexo, permita que os alunos inovem e melhorem a sua compreensão da tecnologia do mundo real com o Kit Arduino Explore IoT.

#### BREVE PANORÂMICA:

- Idade: + 14;
- Número de alunos por kit: 2;
- Número de projetos: 10;
- Tempo total de aprendizagem: 10 horas de aulas, 45 minutos por aula.

#### PRINCIPAIS VANTAGENS:

- Começar rápida e facilmente com a Internet das Coisas (IdC);
- Tornar um assunto complexo em algo simples e acessível;
- Aumentar a compreensão dos alunos acerca da tecnologia do mundo real e suas aplicações;
- Aprender competências críticas para as profissões do século XXI;
- Ser inovador - aprender a utilizar a tecnologia de maneira a produzir um impacto na sociedade;
- Construir protótipos funcionais inspirados em aplicações do mundo real;
- Ganhe confiança na concepção e na realização dos seus próprios projetos ligados;
- Combine os seus conhecimentos com inovações reais da indústria.

**1. Arduino® Explore IoT Kit**  
Cód. 781911

O kit é acompanhado por uma plataforma de aprendizagem de conteúdo online para alunos com um glossário detalhado, uma secção tutorial, instruções de construção e 9 experiências práticas cobrindo o eletromagnetismo e a termodinâmica, bem como a cinética e a cinemática. Os projetos baseiam-se em equipamentos dos parques de diversões, tais como um navio pirata, um cartomante elétrico e uma casa assombrada!

#### VALORES EDUCATIVOS:

- Apresentar dados experimentais em tabelas e gráficos;
- Avaliar uma hipótese científica;
- Explorar possíveis variáveis para conceber uma investigação aberta;
- Distinguir entre um condutor e um isolador;
- Investigar o efeito do magnetismo;
- Identificar e comparar a condutividade térmica de diferentes materiais;
- Descrever o movimento de um pêndulo, medir o seu período e frequência, e identificar as forças que atuam sobre ele.



2

**2. Arduino® Kit de Ciências (Laboratório de Física)**  
Cód. 780481

## ARDUINO® CTC GO!



Este kit inclui tudo aquilo de que necessita para envolver alunos do ensino secundário nas disciplinas STEAM e ensiná-los a utilizar a tecnologia como uma ferramenta, num ambiente de aprendizagem prática. Um programa modular que inclui 15 horas de aulas que estão de acordo com o programa e tudo aquilo de que necessita para 24 alunos. CTC GO! - Core Module permite aos alunos criar e testar uma série de experiências divertidas e do mundo real. Obterá também apoio pedagógico total com webinars, vídeos e contacto direto com um perito.

### BREVE PANORÂMICA:

- Idade: 14-17 anos;
- Número de alunos por kit: 24 alunos e 3 professores;
- Número de projetos: 20 (8 aulas práticas, 6 projetos de construção, 6 sessões experimentais);
- Tempo total de aprendizagem: 15 horas;
- Línguas: Inglês, Alemão, Espanhol, Português.

### O KIT INCLUI:

- 8 placas programáveis Arduino UNO WiFi Rev2;
- 8 shields Arduino Education;
- Duas placas de ensaio de tamanhos diferentes para cada placa;
- Componentes eletrónicos incluindo resistências, LEDs, botões de pressão e buzzers;
- Sensores incluindo potenciômetros, luz e sensores ultrassónicos;
- Peças de construção modular para a construção de oito projetos guiados diferentes;
- Peças de substituição e muito mais.

### VALORES EDUCATIVOS:

- Compreender os conceitos básicos da eletrónica, interpretar diagramas e ligar componentes vulgarmente utilizados;
- Compreender os conceitos básicos da linguagem de programação baseada em textos, controlar componentes e ler dados utilizando a codificação;
- Desenvolver formas criativas de utilização da tecnologia, conceção e desenvolvimento de projetos de computação física;
- Trabalhar de forma colaborativa para resolver problemas do mundo real.

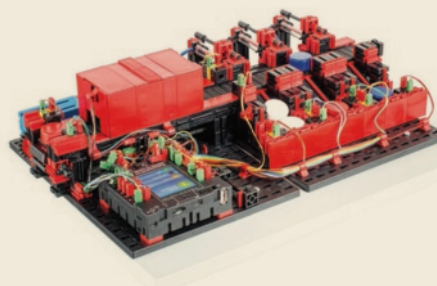
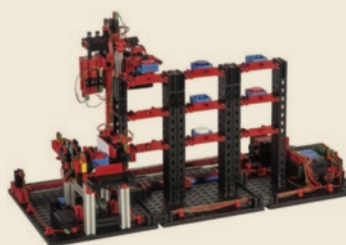
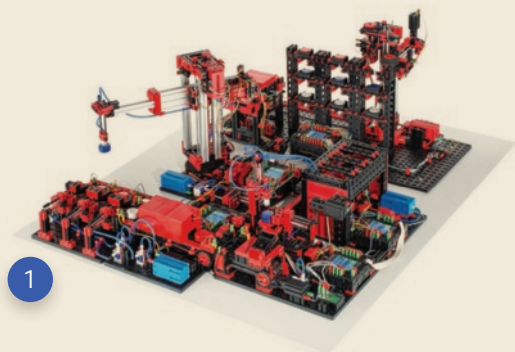
## ARDUINO® TINKERKIT BRACCIO



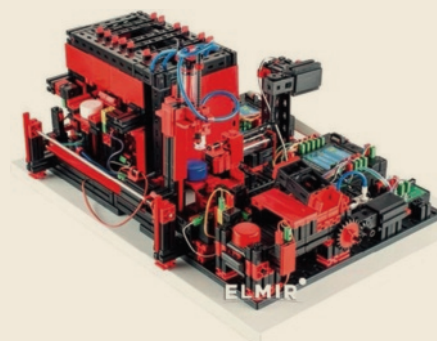
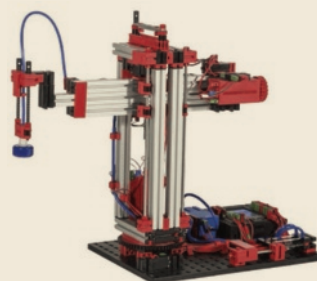
Este braço robótico totalmente operacional, controlado via Arduino®, pode ser montado de várias maneiras para múltiplas tarefas, tais como mover objetos. Pode também anexar uma câmara ou um painel solar.

## Conjuntos Fischertechnik

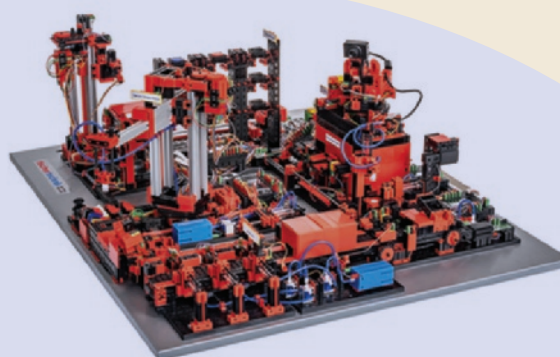
Blocos de construção que permitem desenvolver um programa educativo cativante nas áreas das ciências, tecnologia, engenharia e matemática.



Combinação dos Modelos Linha de Separação com Deteção Cromática, Estação de Processamento com Forno, Armazém Automático Elevado e Robô de Manipulação por Vácuo. Material totalmente integrado: as peças de trabalho retiram-se do Armazém Automático Elevado, trabalham-se na Estação de Processamento, ordenam-se depois de acordo com a respetiva cor na Linha de Separação com Deteção Cromática, e voltam a ser colocadas no Armazém Automático Elevado. O Simulador de Fábrica está disponível tanto em 9V como em 24V.



**NOVO**



Aprendizagem digital e modelo de simulação para indústria. Treino e simulação com base num modelo realístico e aprendizagem profunda através de compreensão háptica. Rastreamento sensorial, ótico e digital através do NFC/RFID. Ligação à nuvem integrada com controlo através de smartphone ou tablet bem como através do painel de controlo. Manutenção e planeamento da produção e dos materiais através da Web. Ligação entre processos logísticos a montante e a jusante.

**1. Modelo – simulador de fábrica 9V**  
Cód. 536629

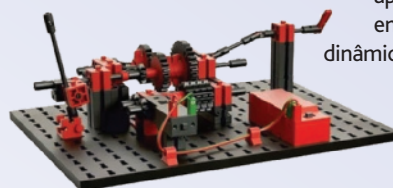
**2. Modelo – simulador de fábrica 24V**  
Cód. 536634

**3. Simulador de fábrica indústria 4.0**  
Cód. 551584  
**NOVO**

Permite construir 40 modelos, tais como veículos com direção, bulldozer com lagartas, grua/ guindaste e moinho de vento com engrenagem de redução, possibilitam aos alunos uma visão prática dos fundamentos da tecnologia quotidiana. O seu grande número de peças (engrenagens, peças estruturais, blocos de construção, pranchas de construção, etc.) deixa muito espaço para a criatividade. Indispensável para qualquer sala de aula.



1



Torna compreensíveis os conceitos básicos de mecânica e estática de uma forma duradoura! Ideal para futuros técnicos, mecânicos ou engenheiros. Inclui 500 componentes que permitem realizar 30 modelos. Possui guia de atividades com modelos e tarefas. Principais aprendizagens: mecânica, engenharia de estruturas, dinâmica, efeito das forças nos corpos e objetos.



NOVO

2



3

Investigue fenómenos óticos e realize experiências com luz! O modelo planetário demonstra, de forma clara, o porquê das fases da lua e por que motivo ocorrem os eclipses solares e lunares. Lentes óticas com diferentes distâncias focais, espelhos, lâmpadas-lupa e uma variedade de outros componentes possibilitam a construção do microscópio, da lupa, do telescópio e do periscópio. O relógio de sol permite determinar a hora. Este modelo utiliza cabos de fibra ótica para demonstrar em que consiste o reflexo total e de que forma os dados podem ser transferidos utilizando a luz. Este kit de construção educativo permite que os alunos tenham uma visão do mundo da ótica e da luz. Inclui: livro de atividades, 3 lentes óticas (duas distâncias focais), LED arco-íris, espelho, cabo de fibra ótica, 2 lâmpadas-lupa, compartimento para pilha de 9V (não incluída). Complemento ideal: Módulo de alimentação e Módulo de alimentação ACUU.

**1. Conjunto máquinas simples**  
Cód. 533506

**2. Conjunto mecânica 2.0**  
Cód. 538423  
**NOVO**

**3. Conjunto ótica e luzes**  
Cód. 533037



Este conjunto de construção educativo familiariza os alunos com os princípios da pneumática, utilizando modelos realistas para demonstrar de que forma funcionam os compressores, as válvulas pneumáticas e os cilindros. O seu poderoso e compacto compressor garante um abastecimento fiável de ar comprimido a todos os modelos. Podem ser construídos um total de oito modelos para permitir aos futuros técnicos um conhecimento de base na pneumática. Inclui: livro de atividades, compressor, 4 cilindros pneumáticos, 4 válvulas anuais de 4/3 vias, compartimento para pilha de 9V (não incluída). Complemento ideal: Módulo de alimentação ACCU.

fischertechnik

Como funciona a propulsão por curso de recuo ou por arco de força? Qual e a diferença entre a propulsão por fricção e por movimento elástico? De que forma o vento pode ser utilizado como força de propulsão? Este kit de construção criativo permite que os alunos experimentem o funcionamento dos diferentes tipos de propulsão. O livro de atividades fornece diversas informações interessantes. Inclui livro de atividades e motor de fricção.



De que forma se pode produzir energia que proteja o meio ambiente? Como funciona uma célula de combustível e de que forma se pode gerar hidrogénio a partir dela? As energias renováveis serão as nossas mais importantes fontes de energia no futuro. A produção, armazenamento e utilização de eletricidade a partir de fontes naturais tais como a água, o vento e o sol são ilustradas graficamente utilizando diferentes modelos e numerosas experiências. Os potentes módulos solares permitem muitas hipóteses de ligação flexível dos modelos. O condensador de energia pode libertar lentamente a energia acumulada. A célula de combustível demonstra claramente de que forma a água pode ser dividida nos seus dois componentes: hidrogénio e oxigénio. Desta forma desperta-se os alunos para o conhecimento e compreensão das formas de energia do futuro. Inclui: livro de atividades, motor solar (2V), 3 módulos solares (1V; 400 mA), condensador Gold Cap, LED, interruptor On/ Off, célula de combustível reversível com tanque de hidrogénio e de armazenamento de energia.

### 1. Conjunto pneumática

Cód. 533013

NOVO

### 2. Conjunto sistemas de propulsão

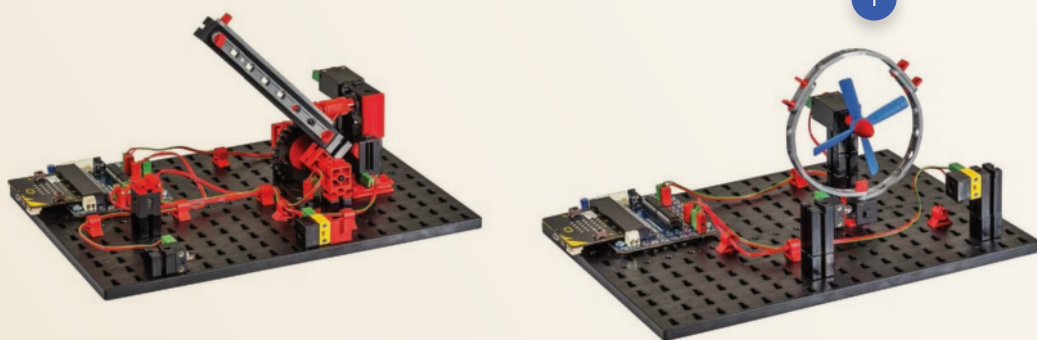
Cód. 533028

### 3. Conjunto energia verde

Cód. 533022

Circuitos simples, circuitos em paralelo e em série, circuitos eletrônicos com transístores, condensadores, resistores e LED's. Este kit de construção e aprendizagem transmite, passo a passo, os fundamentos da eletrônica.

O módulo eletrônico, um controle com 16 programas fixos, tem 2 saídas de motor, 3 entradas para sensores analógicos e um potenciômetro para controlar a velocidade do motor. Podem ser construídos muitos modelos extraordinários e funcionais, desde a mais simples lanterna, passando por um navio-balancé, luzes intermitentes alternadas e ventoinha de ventilação controlável. Inclui: livro de atividades, módulo eletrônico, motor XS, 2 transístores, 2 condensadores, 3 resistores, 2 botões de pressão, fototransmissor, sensor de temperatura, lâmpada-lupa, 2 luzes LED, compartimento para pilha de 9V (não incluída).

**NOVO**


Para abordar os princípios da hidráulica de forma lúdica! Funcionando com água, este sistema demonstra como a força pode ser transmitida através da deslocação de líquidos. Um comando operado manualmente pressiona o líquido para um cilindro de trabalho através de mangueiras, esse cilindro expande movendo um braço ou uma pá do modelo construído. 500 componentes permitem construir 5 modelos. Possui guia de atividades com modelos e tarefas.

Principais aprendizagens: perceber o funcionamento e o comportamento da deslocação de líquidos, perceber o impulso e a transmissão forçada ao experimentar estes conceitos num modelo, consolidar conhecimentos através de modelos de dificuldade crescente e trabalho colaborativo em diferentes papéis.

O conjunto contém: 8 cilindros hidráulicos, 4 controladores para os cilindros, 1 manual, 1 material didático de apoio (disponível online), 1 caixa de arrumação.

**NOVO**


### 1. Kit iniciação para Micro:bit

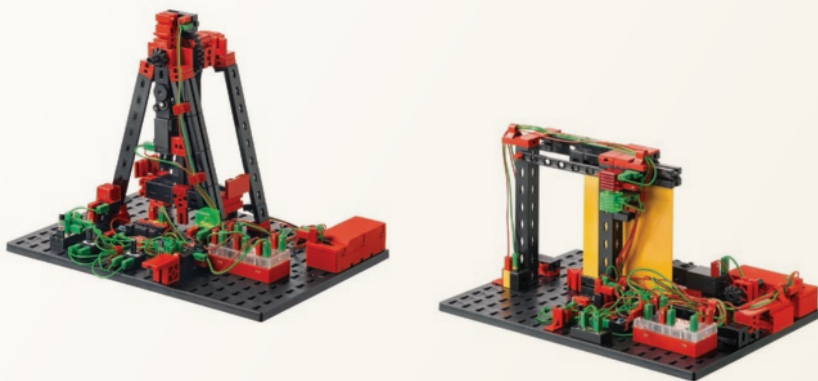
Cód. 548884

**NOVO**

### 2. Conjunto hidráulica

Cód. 548896

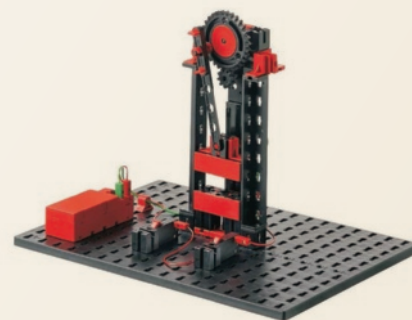
**NOVO**



Para abordar os princípios de programação com micro:bit de uma forma fácil de compreender! Inclui 90 componentes que permitem construir 3 modelos. Possui guia de atividades com modelos e fichas.

Principais aprendizagens: programação básica; uso e aplicação de sensores e atuadores; controlo, medição e regulação; cooperação e interação entre hardware e software; trabalho colaborativo em diferentes papéis.

O conjunto contém: 1 motor XS, 2 botões, 1 fototransmissor, 2 luzes LED, 1 adaptador IO, 1 manual, 1 material didático de apoio (disponível online), 1 caixa de arrumação.



Uma maneira simples de começar a programar!

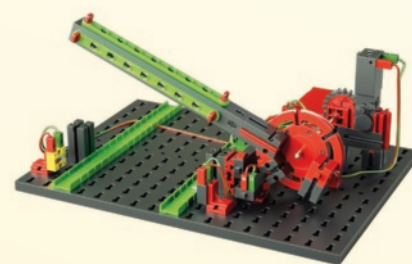
Os princípios básicos da programação são apresentados através do ROBO PRO Light, um software gráfico de programação.

Utilizando sensores e atuadores é possível construir e controlar modelos com funcionamento de fácil compreensão.

380 componentes permitem construir 12 modelos. Possui guia de atividades com modelos e tarefas. Principais aprendizagens:

instrumentação e controlo, programação, interação entre hardware e software, uso de sensores e atuadores. O conjunto contém:

BT smart controller, ROBO PRO Light software, 2 motores XS, 2 barreiras de luz LED, 2 fototransmissores, 2 botões, 1 suporte para pilha de 9V, 1 manual, 1 caixa de arrumação.



### 1. Conjunto eletrónica

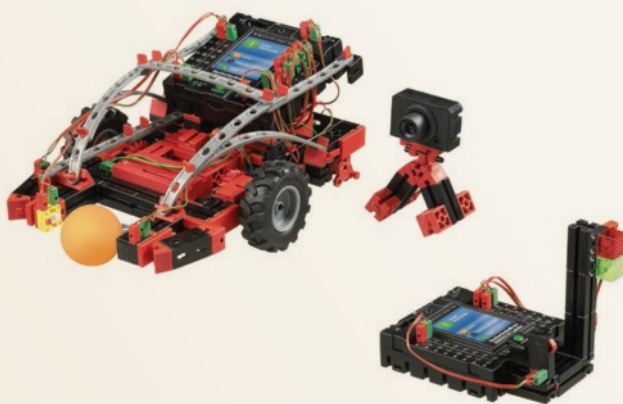
Cód. 533029

**NOVO**

### 2. Robótica - principiantes

Cód. 540587

**NOVO**


**NOVO**

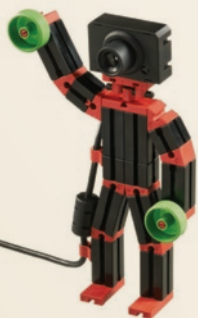
**1**

Kit de robótica com mais de 300 componentes, potente ROBOTICS TXT Controle, ROBO Pro software de programação gráfica para controlo de modelos de robôs móveis e estacionários e câmara que permite a transmissão de imagens via USB ou Wi-fi, deteção de cores, seguimento de linhas e deteção de movimento.

O TXT Controller tem as seguintes características: dois processadores ARM Cortex A8 (32Bit / 600MHZ) + Cortex M3, ecrã tátil a cores de 2.4 polegadas, módulo combinado WLAN /Bluetooth, ranhura para cartões Micro SD para expansão de memória, diodo recetor IR, altifalante integrado, 4 saídas de motor, 8 entradas digitais / analógicas para sensores e 4 entradas numéricas de alta velocidade. Os principiantes

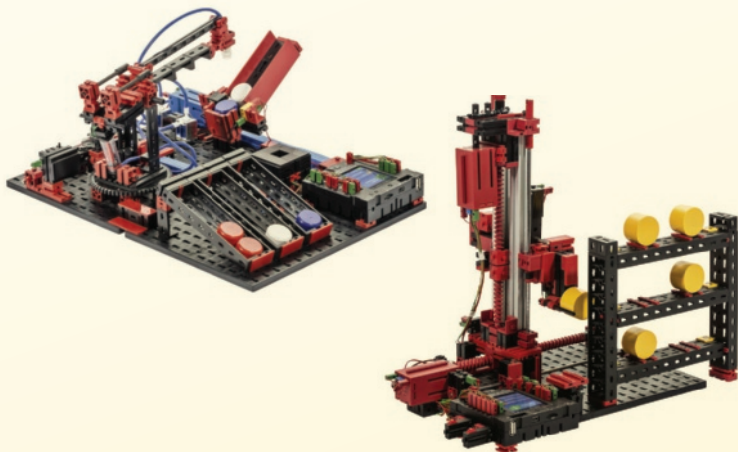
podem aceder aos módulos de programação incluídos. Inclui material com informação adicional para suporte nas construções e programação. Sensores e atuadores adicionais tais como motores Encoder, motor XS, interruptores, resistor NTC, fototransmissores e luzes LED possibilitam a construção do robô móvel de reconhecimento, do robô de futebol, a regulação de temperatura e muito mais!

Kit compatível com outros kits ROBOTICS. Inclui: ROBOTICS TXT Controller (Módulo de controlo), CD com software de controlo ROBO Pro e instruções (interativas), câmara USB (1 MP), 2 motores Encoder, motor XS, 2 LED's, 2 interruptores, fototransmissor, resistor NTC. Material necessário: Módulo de alimentação ACCU (Accu Set).



Aprendizagem baseada em projetos com enfoque nos padrões/ normas.

«O programa STEM da fischertechnik reúne normas da matemática, da leitura e da escrita das disciplinas obrigatórias com as normas da educação científica nacional, da ISTE (International Society for Technology in Education) e da ITEEA (International Technology and Engineering Education Association). O conjunto STEM Engenharia cobre facilmente alguns meses do período escolar e familiariza o aluno com a tecnologia aplicada mediante uma aproximação sistemática à robótica, à mecatrónica e à tecnologia de automação.» Tom White, Criador do programa.


**NOVO**

**2**

Temas do projeto: mecatrónica / cibernética / conceção e documentação / estruturas / sistemas mecânicos / sistemas de controlo / sistemas sensoriais / motores e outros atuadores / automação / princípios da robótica / robôs móveis.

Inclui: instruções de construção para 22 exemplos de modelos dos 3 Kits STEM de Robótica e extensões. ROBOTICS TXT Controller (Módulo de controlo), CD com software programador ROBO Pro, câmara USB, 2 motores Encoder, 2 motores XS, mini-motor, compressor, 2 LED's, 2 válvulas solenoides, bomba de sucção a vácuo, sensor ótico a cores, 2 fototransmissores, resistor NTC, 6 interruptores, Módulo de alimentação ACUU – Accu Set (carregador com baterias recarregáveis de Ni-MH).

### 1. Conjunto de robótica avançada

Cód. 533018

**NOVO**

### 2. Conjunto STEM engenharia

Cód. 519341

**NOVO**