

**Catálogo  
geral**

**2026**

**areal**

**Inovação pedagógica**

TECNOLOGIAS EDUCATIVAS | MOBILIÁRIO | ROBÓTICA EDUCATIVA E INICIAÇÃO À PROGRAMAÇÃO

# 11

Para mais  
informações  
consulte o  
nosso site!

[www.areditores.pt](http://www.areditores.pt)





# Tecnologias Educativas



1	ClassWise	5
2	Ecrãs Interativos	7
3	Acessórios Ecrãs Interativos	15
4	Quadro Interativo	17
5	Videoprojetores	18
6	Câmaras de Videoconferência	23
7	Impressoras 3D	24
8	Gestão de Dispositivos	32
9	Suportes e Acessórios	36
10	Telas para Projeção	37
11	Visualizadores	39

Neste capítulo, a tecnologia entra ao serviço da funcionalidade e da inovação nos espaços escolares. Ecrãs interativos, quadros digitais, mesas tecnológicas, videoprojetores e câmaras de videoconferência oferecem soluções modernas para ambientes mais conectados e versáteis. Com impressoras 3D, sistemas de gestão de dispositivos, telas de projeção e acessórios, cada equipamento contribui para tornar os espaços escolares mais eficientes, dinâmicos e preparados para os desafios do dia a dia.



Conjunto para criar aulas e questionários interativos.

Com **Software gratuito local e na cloud.**

Totalmente multidisciplinar. Dá acesso a uma biblioteca vida de questionários disponíveis, além de **integrar com os questionários do Quiz EV da Escola Virtual®.**

### Classwise em síntese:

#### Professor

Explore uma biblioteca de questionários pré-preparados ou crie os seus através da aplicação Classwise. Apresente-as, trazendo uma dinâmica inovadora ao ensino e testando os conhecimentos da turma sobre o tema do questionário.

#### Estudantes

Com os dispositivos Classpads, os alunos participam ativamente, respondendo a perguntas em tempo real e consolidando os seus conhecimentos com questionários interativos.

#### Análise de contexto

O Classwise monitoriza o progresso dos alunos, fornecendo dados essenciais para que os professores façam avaliações mais precisas e adaptem conforme necessário.



Os comandos (ClassPads) permitem substituir **smartphones e tablets**, mantendo um alto nível de concentração dos alunos. Têm o formato familiar de um comando de videojogo, **despertando entusiasmo e motivação nos alunos** para "jogar" durante as aulas. Com um *design* ergonómico, estes dispositivos fazem da aprendizagem uma experiência positiva e envolvente!

Agora aprendes enquanto jogas!



Substitui o Smartphone!



- ✓ 4 botões com retroiluminação
- ✓ Feedback tátil
- ✓ Possibilidade de atribuição nominativa

### Botões táteis com iluminação dinâmica

Os quatro botões apresentam padrões táteis distintos e são facilmente identificáveis apenas pelo toque. Todos possuem **iluminação de fundo LED em cores que correspondem às respostas exibidas na tela.**

**Feedback tátil** – Os dispositivos passam **feedback imediato** aos alunos, **através de vibração.**

- ✓ Não requer licença nem assinatura anual!
- ✓ Não requer instalação de rede!
- ✓ Muito fácil de transportar!
- ✓ As perguntas podem ser apresentadas em dois idiomas simultaneamente, facilitando a inclusão ou privilegiando o contacto com outros idiomas.



Os jogos Classwise são fundamentados em programas de perguntas e respostas amplamente reconhecidos.

As regras são simples e podem ser aplicadas em qualquer turma.

Conjunto de 10 Classpads  
Cód. 785122



**Contacte-nos para agendar uma demonstração na sua escola ou município!**

1 ClassPad  
Cód. 785124



Base de Carregamento com o Hub de Controlo  
Cód. 785123



O Classwise proporciona aos docentes a oportunidade de aprimorar as suas aulas com jogos educacionais cativantes, oferecendo aos alunos uma experiência única para rever o conhecimento de forma atrativa e envolvente.



# Ecrãs Interativos

## Novos Ecrãs Interativos Promethean ActivPanel 10\* e 10 Premium\*



**Uma nova experiência, a melhor qualidade**

- ✓ Soluções que impulsionam participação, criatividade e produtividade.
- ✓ Tecnologias interativas para espaços mais envolventes e colaborativos.

\*Sem computação de base. Consulte as soluções OPS disponíveis em Android, Windows e Chrome Box.



Ecrã Interativo Promethean AP10 Premium

**Novo**

55"	785483
65"	785484
75"	785485
86"	785486

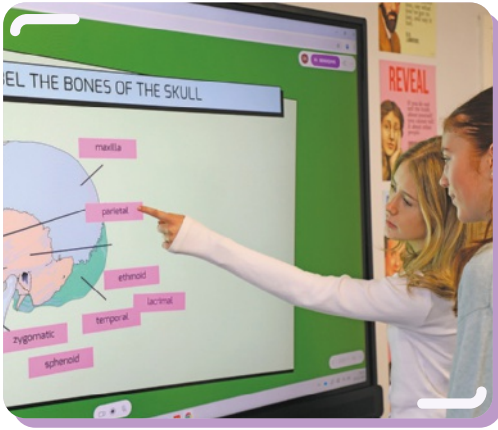


Ecrã Interativo Promethean AP10

**Novo**

65"	785480
75"	785481
86"	785482

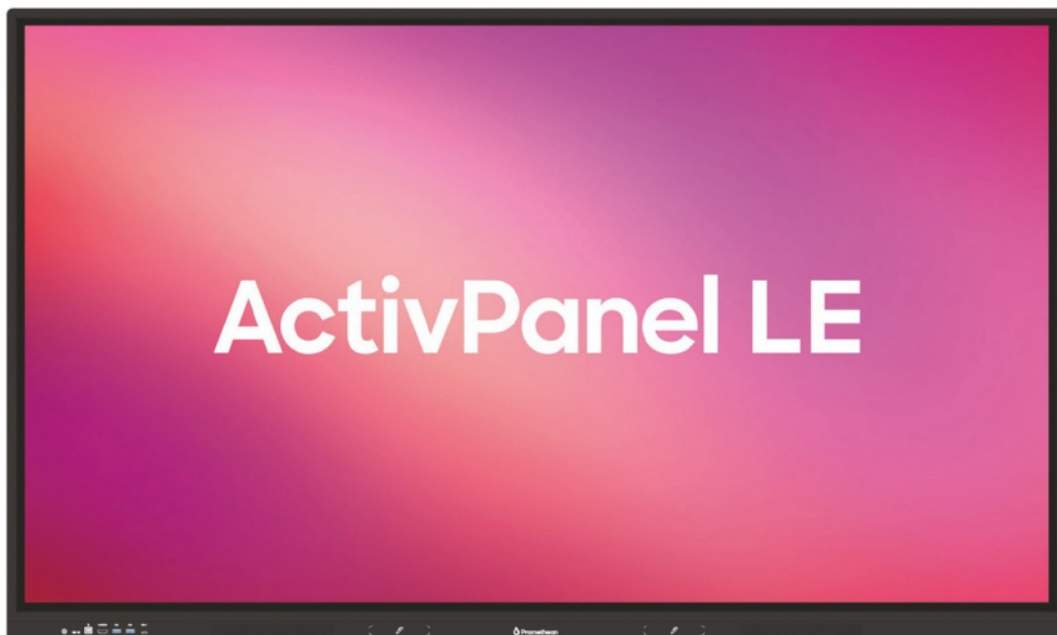




## Características técnicas detalhadas dos Ecrãs interativos Promethean API0 e API0 Premium



	ActivPanel 10 Premium	ActivPanel 10
<b>Computação</b>	Inteligente, agnóstica quanto ao S.O. Compatível c/ dispositivos Promethean Chromebox (Chrome OS) Promethean OPS-M (Windows) Promethean OPS-A (Android, certificado EDLA)	
<b>Software Promethean incluído</b>	Promethean ActivSuite™ ActivInspire® Professional	
<b>Display</b>	Vidro ótico colado	Vidro com ligação zero
	QLED (retroiluminação LED direta de alta densidade)	Retroiluminação LED direta
	Brilho máximo normal 55": 977 cd/m <sup>2</sup> 65": 942 cd/m <sup>2</sup> 75": 880 cd/m <sup>2</sup> 86": 1034 cd/m <sup>2</sup>	Brilho máximo normal 65": 520 cd/m <sup>2</sup> 75": 500 cd/m <sup>2</sup> 86": 565 cd/m <sup>2</sup>
	dureza do vidro 9H (lápis), 7 (Mohs)	
	Rácio de contraste dinâmico (até) 900.000:1	Rácio de contraste dinâmico (até) 5000:1
	Redução da luz azul	
	Sensor de luz ambiente	
Vida útil do LED 50.000 horas		
<b>Interatividade</b>	Tecnologia Vellum Touch 50 Pontos de contacto contínuos	Tecnologia Vellum Touch 40 Pontos de contacto contínuos
	Diferenciação entre toque e caneta Apagar/rejeitar com a palma, rejeitar escrita com a mão Ativação de PIP pelo toque	
	1 x Caneta ativa (air mouse, sensibilidade à pressão, apontador vermelho, controlo de página)	-
2 canetas passivas		
<b>Conetividade</b>	1 slot OPS, 2 HDMI in, 1 HDMI out, USB-C c/ fornecimento de energia de 100 W; 3 USB-B Ports (Touch), 1 display port, LAN In/Out (10/100/1000)	
	USB-C c/ fornecimento de energia de 65 W	-
	1 USB-C out	1 USB-C
	6 USB-A	5 USB-A
	Suporte p/ Cam Promethean ePTZ 4K (USB-C)	-
<b>Áudio</b>	Barra de som integrada 2 x 25 W + 20 W Subwoofer Conjunto de 8 microfones integrados	Altifalantes duplos frontais 2 x 20 W



Ecrã Interativo  
Promethean  
ActivPanel LE

**Novo**

65" 786153

75" 786154

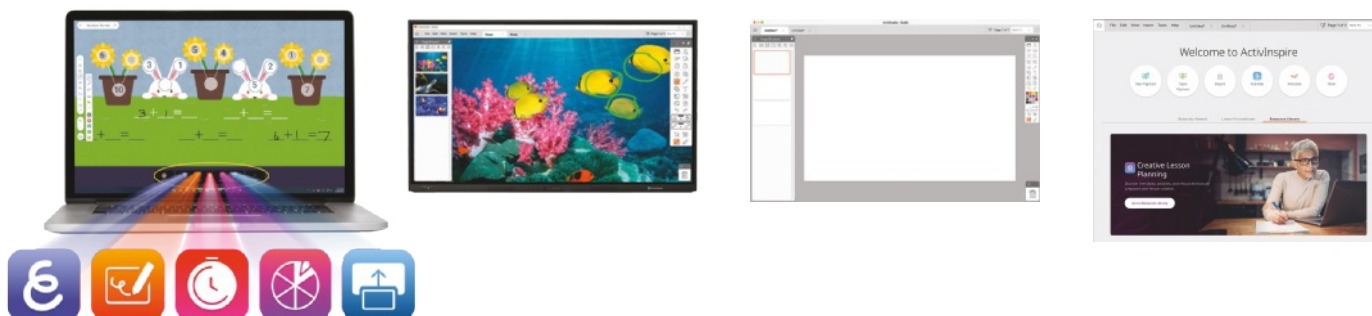
86" 786155

**Ferramentas  
essenciais.  
Desempenho  
confiável.**

<b>Computação</b>	Sistema operativo Android 14, 8GB/64GB CPU A72 × 4 + A53 × 4, 1,8 GHz; GPU ARM Mali-G52 MC3 Módulo de Plataforma Confiável, Perfis de múltiplos utilizadores locais; Android c/ certificado EDLA.
<b>Display</b>	TFT LCD – Retroiluminação LED direta
<b>Audio</b>	Dois altifalantes frontais 2 × 20 W RMS (máx.)
<b>Tecnologia de toque Vellum até 40 toques contínuos</b>	Diferenciação entre toque e caneta. Apagar/rejeitar com a palma, rejeitar escrita com a mão. Ativação de PIP pelo toque, 2 canetas incluídas. Ranhura OPS disponível.
<b>Software Promethean incluído</b>	Promethean ActivSuite™ ActivInspire® Professional
<b>Aplicativos integrados</b>	Tenha acesso imediato ao Google Play, aplicativos Promethean e Google pré-instalados. Continue a usar ferramentas familiares sem interrupções.

## Promethean ActivSuite™

Com a nova versão deste software, as suas aplicações de interação favoritas do ActivPanel ficam acessíveis no seu dispositivo, para usar tanto no painel como fora dele. Mais liberdade e flexibilidade!



# Módulos de computação Promethean ActivPanel + OPS

NOVIDADE

- Faça uma escolha ecológica usando menos energia do que um PC normal.
- Prolongue a vida útil e o retorno do investimento no seu ActivPanel, atualizando apenas o dispositivo OPS e não o painel, à medida que os sistemas operacionais evoluem e se tornam obsoletos.
- Obtenha melhor visibilidade e conecte facilmente a telas ou monitores adicionais com a saída HDMI.
- Instale o software, as ferramentas e os protocolos de segurança que desejar.

Sem  
cabos e sem  
complicações!



Novo

## OPS-M (Windows)

- Cód. 785492** – Intel Atom N97, 8GB/256GB SSD
- Cód. 785493** – Intel Atom N97, 8GB/256GB SSD c/Win.11 PRO
- Cód. 785494** – Intel i5, 8GB/256GB SSD
- Cód. 785495** – Intel i5, 8GB/256GB SSD c/Win.11 PRO
- Cód. 785496** – Intel i7 16GB/256GB SSD c/Win.11 PRO



Novo

## OPS-A2 (Android) 8GB RAM /64GB

**Cód. 785487**

- Google Apps incluindo Play Store, Chrome, Drive, Meet, YouTube.
- Apps da Promethean Incluindo a aplicação Whiteboard, Screen Share, Captura de ecrã, Anotar, Roda e Temporizador, etc.

**Conetividade:** adicional à conectividade do ecrã.



Novo

## OPS Chromebox 4GB/128GB

**Cód. 785489**

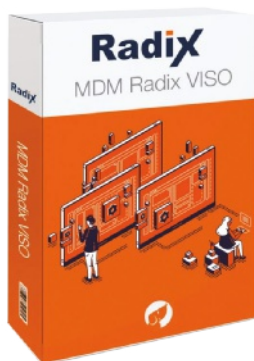
- Celerom 4GB/128GB com Crome OS
- Conetividade - adicional à conectividade do ecrã:
- Wi-Fi® A×211 (suporte de 2,4 GHz e 5 GHz) Wi-Fi 6E
- Bluetooth® Bluetooth 5.2
- USB-A 3.2 Gen2 ×2; USB-A 2.0 ×2; USB-C 3.2 Gen2 ×1
- RJ45 LAN Gigabit ×1;
- Saída HDMI 2.0 ×1 4K @ 60 Hz, CEC
- Entrada de auscultadores/ microfone (3,5 mm) ×1



# Radix VISO PREMIUM

Software de gestão remota de dispositivos

NOVIDADE



Licença Radix VISO PREMIUM 1 ano

Cód. 786112

Licença Radix VISO PREMIUM 2 anos

Cód. 778664

Licença Radix VISO PREMIUM 3 anos

Cód. 785932

Licença Radix VISO PREMIUM 4 anos

Cód. 786112



Aproveite um conjunto de ferramentas e a interface ideal para monitorizar e gerir todos os dispositivos! Ecrãs ActivPanel, OPS, Tablets, Portáteis, Chromebooks, etc. – a partir de uma única consola baseada na web.

- Visualize informações dos ActivPanel (modelo, número de série, versão do *firmware*, funções do usuário, etc.)
- Atribua funções aos usuários para conceder ou limitar permissões.
- Crie e aplique configurações – gerenciamento de energia, configurações de rede, restrições.
- Agende ou implemente atualizações em um ou num conjunto de painéis.
- Efetue a gestão centralizada de atualizações, configurações e aplicativos nos vários dispositivos (ActivPanels OPS, Tablets, etc).
- Instale aplicativos nos dispositivos.
- Mensagens – envie comunicações.
- Corrija e solucione problemas remotamente!
- Aplique a *Wake on LAN*, aproveitando esta forma simples de atualizar os equipamentos!



Novo

Camara EPTZ 4K para Promethean AP10 PREMIUM

Cód. 785488



Novo

Suporte de parede Promethean AP-WALLMNT-2

Suporte universal de montagem de ecrãs na parede.

Fácil de instalar. VESA até 800 mm x 600 mm.

Cód. 785491



Novo

Suporte ao solo e parede ajustável em altura manual

Cód. 786634 – Ecrãs 65" a 70"

Cód. 786635 – Ecrãs 75" a 86"





Novo

Tamanho de Ecrã	Cód.	Tamanho de Ecrã	Cód.
65 polegadas	<b>786227</b>	86 polegadas	<b>786229</b>
75 polegadas	<b>786228</b>	98 polegadas	<b>786230</b>



Android 14

Certificação  
Google EDLA

HI-FI

Acústica  
Hi-Fi

Integração IA

Colunas  
20W x 2 +  
Subwoofer  
25WCompatível  
com  
Windows,  
Mac OS, Linux  
e Chrome

- Android 14 EDLA atualizável até Android 16.
- Processador 16GB RAM.
- Armazenamento SSD 256GB.
- 3 portas USB-C 3.2: frontal de 100W, traseira de 65W e superior para a webcam IB-C 100.
- Tamanho de ecrã: disponível em 98"

### Tecnologia Tátil Comprovada

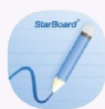
Experimente o poder da comprovada tecnologia *touchscreen* com os Ecrãs StarBoard. Escolha entre toque com vários dedos, caneta *stylus* ou resposta do ponteiro para escrita, desenho e navegação perfeitos.

### Software

Os Ecrãs Interativos StarBoard são fornecidos com o extraordinário conjunto de aplicativos aqui indicados. Solicite-nos uma demonstração!



Software Interativo StarBoard



SBS Note



StarBoard Online

Mobile Device Management  
Software iMagic


# StarBoard YL ZERO PRO

StarBoard sem computação – A mesma qualidade, com maior flexibilidade.

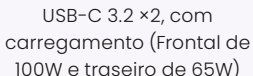


**Novo**


Tamanho de Ecrã	Cód.	Tamanho de Ecrã	Cód.	Tamanho de Ecrã	Cód.
65 polegadas	786231	75 polegadas	786232	86 polegadas	786233




Sistema de som incluído:  
2.1 de 100W



USB-C 3.2 x2, com carregamento (Frontal de 100W e traseiro de 65W)



Design Slim




Compatível com Windows, Mac OS, Linux e Chrome

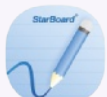
**Sistema de 8 microfones incluídos com alcance até 12 m, cancelamento de eco e ruído.**

## Software


Os Ecrãs Interativos StarBoard são fornecidos com o extraordinário conjunto de aplicativos aqui indicados. Solicite-nos uma demonstração!




Software Interativo StarBoard



SBS Note



StarBoard Online



Mobile Device Management Software iMagic



# StarBoard OPS

USB  
3.24K  
60HZ

M.2

Type-c

intel



Novo

## StarBoard OPS processador i5

Cód. 786638

**CPU:** Intel® CoRE tm i5-1235U  
**RAM:** 8GB DDR4  
**ROM:** 256GB SSD



Novo

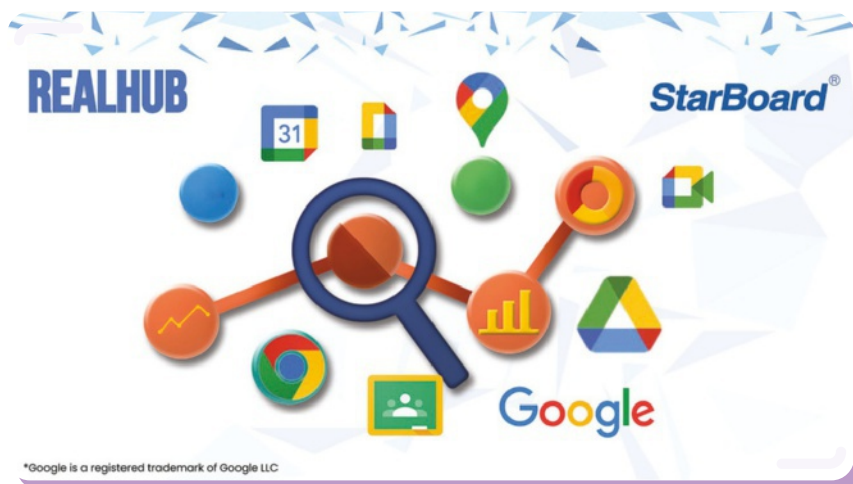
## StarBoard OPS processador i7

Cód. 786639

**CPU:** Intel® CoRE tm i7-1250U  
**RAM:** 8GB DDR4  
**ROM:** 256GB SSD

**Interface I/O:** 3x USB 3.2; 2x HDMI out; USB 2.0; 1x: Line-Out; Mic in; RJ45; Power; Reset; Type -C; JAE 80PIN;  
**Ethernet:** LAN: 1\* 8111H 10M/100M/1000M **WiFi:** 1\* M.2 2230 para Wi-fi+BT;  
**Gráfica:** Intel® Iris® Xe; **Saída gráfica:** HDMI/DP/Type-c. Suporta duplo ecrã síncrono e ecrã triplo assíncrono.  
**Sistema Operativo:** Suporta Windows 11PRO.  
**Medidas (cm):** 11,8 x 18 x 3. **Peso:** 800 g.

O StarBoard RealHub vem equipado com o sistema operativo Android (13 ou superior), um poderoso processador octa-core e generosos 256 GB de memória, garantindo alto desempenho e uma experiência de utilização fluida.



- Este módulo OPS proporciona desempenho de áudio e vídeo premium com resolução 4K impressionante a 60Hz.
- Com Android 13 pré-instalado e um poderoso processador octa-core.
- Sistema potente com 16 GB de RAM e 256 GB de armazenamento eMMC.
- Design ecológico com baixo consumo de energia.

## StarBoard Android RealHub

Cód. 786636

Novo

**Sistema Operativo:** Android 13 ou superior.  
**RAM:** 16G DDR4  
**ROM:** 256GB SSD  
**WLAN integrada:** Wi-Fi: 6 + Bluetooth 5.2  
**Medidas (cm):** 11,8 x 18 x 3.  
**Ligações Frontais:** RJ45 x 1, USB 3.0 x 2, HDMI x 2, TYPE-C x 1, Mic x 1, Earphone x 1.  
**Ligações traseiras:** AE TX25 (80pin) x 1, DC In x 1

Com uma variedade de ferramentas úteis e um poderoso *software* de quadro branco, ele torna o ensino-aprendizagem e o trabalho mais eficientes e agradáveis. Também suporta atualizações OTA e gestão remota, mantendo o sistema sempre atualizado.



# Acessórios Ecrãs Interativos

15

## StarBoard®

### Suporte de chão Starboard

Para ecrãs até 80 kg e com diagonal entre 42" e 86". Permite ajuste de altura, possui sistema para ocultação de cabos e inclui prateleira. Suporte fabricado em aço resistente e pintado a cor preta.

Vesa: 100 × 100 até 800 × 500 mm

Dim. (aprox.): 110 × 65 × 170 cm

Cód. 784198



### Características

**Saída de vídeo:** 1 × USB C 3.0; Redução de ruído; *Autoframing*; Otimização da imagem; Reconhecimento de gestos; EPTZ.

**Vídeo:** MJPEG/H.265/H.264:4k@30fps,2k@30fps, Retro compatível, YUYV:1080p@60 fps. Retro compatível. Inclui controlo remoto.

### Lente

**Sensor imagem:** Sony 8M 1/2.8inch 4K CMOS

**Zoom digital:** 8×

**Abertura máxima:** F/N2.1±5%

### Microfone

Quantidade 2; alcance 6m. Cancelamento de ruído 3D com inteligência artificial.

### Câmara StarBoard IB-C 100

Cód. 786637

**Novo**



11





### Suporte de chão portátil

Para ecrãs até 80 kg e com diagonal entre 60" e 100". Possui altura ajustável entre 1335 e 1635 mm (53 e 64") através de manivela. Suporte fabricado em aço resistente e pintado a cor preta.

Dim. (aprox.): 135 x 70 x 190 cm

**Cód. 782202**



### Suporte de motorizado e reclinável

Permite ajustar à altura dos utilizadores (até 50 cm) e até 90.º de inclinação. Perfeito para ecrãs táteis.

Disponível em alumínio ou na cor preta.

Dim. (VESA até 800 x 600) com peso até 120 kg.

Altura ajustável: 82,4 a 132 cm

**Cód. 786674**



### Suporte móvel para ecrã interativo

Peso máximo suportado: 180 Kg

Dim.: 1543 x 674 x 128 mm

**Cód. 783628**





# Quadro Interativo StarBoard

**FX-79E2**

Formato do ecrã: 4:3

Dim.: 1281 × 1852 × 35 mm

Cód. 777700



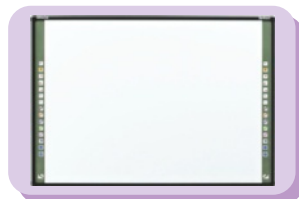
## Tecnologia na ponta do dedo

Use o dedo, apontador ou qualquer outro objeto para escrever, explorar atividades, páginas da Internet ou conteúdos multimédia.



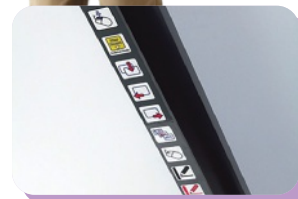
## Funcionalidades multitoque

Controle o quadro interativo com naturalidade, usando gestos ou as suas mãos. Escreva com o dedo, utilize dois dedos para apagar, ampliar e diminuir e faça scroll com o punho.



## Escrita simultânea

Graças à característica de escrita simultânea, vários utilizadores podem escrever e trabalhar em simultâneo em toda a superfície do quadro.



## Acesso rápido às funcionalidades mais usadas

Dispõe de teclas de acesso rápido coloridas e bem visíveis, dos dois lados do quadro, facilitando o acesso a funções pré-configuradas e configuráveis.



# Videoprojetores

## EPSON Pro Wall imersiva

**Parede de apresentação imersiva! Perfeita para eventos, exposições e educação com impacto.**

Os ecrãs ALR de alto desempenho e a tecnologia laser 3LCD produzem imagens vibrantes mesmo em ambientes com mais iluminação.



EPSON Pro Wall imersiva  
Cód. 786144

**Novo**

A Pro Wall é uma solução de projeção imersiva que utiliza três projetores EB-815E de super ultracurta distância e três ecrãs ALR ELPSC36 para criar um ecrã envolvente e perfeitamente unido. Ideal para conferências, exposições e espaços de aprendizagem, esta solução capta e mantém a atenção do público com visuais excepcionais em qualquer ambiente.

- Solução de apresentação grande e imersiva
- Ecrã expansível e flexível
- Imagens ultraluminosas e vívidas
- Melhora o envolvimento da audiência

### Elementos incluídos:

- 3× projetores EB-815E
- 3× ecrãs ALR de 120" (ELPSC36)
- Estrutura de 30 ou 45 graus (com o respetivo kit de montagem).
- Aplicação Epson Setting Assistant (fácil instalação)

### Destaques:

- Visualização sem sombras: Projeção de super ultracurta distância
- Resolução: 5760 × 1080
- Desenho flexível: Configurações de ângulos variáveis (30 ou 45 graus)
- Fácil instalação: Aplicação Epson Setting Assistant
- Efeito imersivo: 3 imagens de 120"
- Imagens vivas, mesmo em salas luminosas.



Vistas laterais



Vistas frontais



# Gama de alto brilho para auditórios e anfiteatros de média dimensão

**Solicite-nos uma demonstração!**

Escolha a solução de visualização certa para o seu espaço.

Graças à escalabilidade e flexibilidade, os projetores Epson são adequados a salas e públicos de todas as dimensões.



**Para auditórios e Anfiteatros Escolares**

**Novo**



**Novo**



**Novo**



	EB-L690U Cod. 786145	EB-L790U Cód. 786146	EB-L890E Cód. 786147
Tecnologia	Laser	Laser	Laser
Resolução	WUXGA	WUXGA	4K
Luminosidade a branco	6500	7300	8000
Luminosidade a cores	6500	7300	8000
Relação de projeção	1,35 – 2,20:1	1,35 – 2,20:1	1,35 – 2,20:1
Saída de Som	10W	10W	10W
Wi-Fi / Miracast	de origem	de origem	de origem
Duração / Laser	até 30.000h	até 30.000h	até 30.000h
Imagem escalonável	50" – 500"	50" – 500"	50" – 500"
Garantia	3 anos	3 anos	3 anos



Projetores Epson com resolução XGA, WXGA e Full HD para uma experiência visual clara e envolvente!

Qualidade que se vê!



Novo

	EB-X49 Cód. 782020	EB-W49 Cód. 782259	EB-L260F Cód. 784312
Tecnologia	Lâmpada	Lâmpada	Laser
Resolução	XGA	WXGA	Full HD
Luminosidade a branco	3600	3800	4600
Luminosidade a cores	3600	3800	4600
Conectividade <i>wireless</i>	opcional	opcional	de origem
Duração lâmpada / Laser	até 12.000h	até 17.000h	até 30.000h
Imagem escalonável	30" – 300"	33" – 320"	31" – 310"
Garantia	3 anos	3 anos	5 anos

## Gama Curta & Ultracurta distância

Para salas de aula de média dimensão (até 80 m<sup>2</sup>)



Novo

Novo

	EB-W56S Cód. 785651	EB-L210SW Cód. 784313	EB-760W Cód. 784315	EB-770F Cód. 784316
Tecnologia	Lâmpada	Laser	Laser	Laser
Resolução	WXGA	WXGA	WXGA	Full HD
Luminosidade a branco	3700	4000	4100	4100
Luminosidade a cores	3700	4000	4100	4100
Relação de projeção	0,60 – 0,81:1	0,48 – 0,65:1	0,27 – 0,37:1	0,25 – 0,35:1
Saída de Som	16W	16W	16W	16W
Conectividade <i>wireless</i>	opcional	de origem	de origem	de origem
Duração lâmpada / Laser	até 10.000h	até 30.000h	até 30.000h	até 30.000h
Imagem escalonável	50" – 300"	53" – 120"	68" – 138"	71" – 143"
Garantia	5 anos	5 anos	5 anos	5 anos

### Projeção de ultra curtadistância

Instalado na parede, sobre o quadro de escrita tradicional, o videoprojetor permite uma imagem escalonável até 143 polegadas.

Dado sobre o posicionamento do videoprojetor na parede: pode projetar sobre o quadro branco de escrita já existente na sala de aula, sem qualquer efeito de "halo" visível para os alunos.

O foco de luz não "encadeia" continuamente o professor, é invisível e dessa forma favorece o professor. O professor não cruza o foco de luz e por isso não provoca sombra sobre a imagem projetada. Tecnologia laser, sem lâmpada nem outros consumíveis. Tecnologia *Wireless* e *Miracast*, de origem, para fácil ligação a dispositivos móveis.





A maioria dos projetores EPSON para sala de aula são compatíveis com Apple AirPlay 2, Miracast e iProjection da Epson, assegurando uma conectividade sem fios perfeita para espelhamento de ecrã, partilha de conteúdos e colaboração com vários dispositivos.

**Apple AirPlay 2\***

Transmissão e espelhamento de ecrã sem fios a partir de um iPhone, iPad ou Mac. Suporta várias ligações e transmissão de baixa latência. Configuração rápida e fácil para as salas de aula.

\*Apple e AirPlay são marcas comerciais da Apple Inc.

**Miracast**

Espelhamento de ecrã sem fios a partir de dispositivos Windows e Android suportados. Não são necessários cabos nem internet. Transmissão em fluxo contínuo para vídeo e áudio em HD.

**iProjection da Epson**

Partilha de conteúdos sem fios e controlo fácil. Compatível com *smartphones*, *tablets* e computadores portáteis. Suporta os principais tipos de ficheiros, colaboração na sala de aula e comando à distância do projetor.

**Gama de projeção a distância "normal"**

Para salas de aula de média dimensão (até 80 m<sup>2</sup>)



	EB-E24 Cód. 786148	EB-W49 Cód. 782259	EB-FH54 Cód. 786149	EB-L260F 784312
Tecnologia	Lâmpada	Lâmpada	Lâmpada	Laser
Resolução	XGA	WXGA	Full HD	Full HD
Luminosidade a branco	3600	3800	4100	4600
Luminosidade a cores	3600	3800	4100	4600
Conectividade <i>wireless</i>	não	opcional	de origem	de origem
Duração lâmpada / Laser	até 12.000h	até 17.000h	até 12.000h	até 30.000h
Imagem escalonável	30" – 350"	33" – 320"	30" – 304"	31" – 310"
Garantia	3 anos	3 anos	3 anos	5 anos



## Gama Interativa (ultra curta distância)



Os projetores interativos EPSON, promovem a colaboração e a partilha de conteúdos em ambiente escolar, num ecrã escalonável até às 100" de diagonal ou 120" (no formato de imagem 16:6).

A colaboração pode ser estendida, entre salas de aula ou escola, em localizações remotas, sem recurso a qualquer dispositivo externo.

Qualquer superfície de escrita pode ser transformada num quadro interativo.

A interatividade está no videoprojetor e é compatível com outras soluções interativas existentes no mercado.



	EB-685Wi Cód. 779961	EB-695Wi Cód. 778608	EB-760Wi Cód. 784317	EB-770Wi Cód. 784318
Tecnologia	Lâmpada	Lâmpada	Laser	Laser
Resolução	WXGA	WXGA	WXGA	Full HD
Luminosidade a branco	3500	3500	4100	4100
Luminosidade a cores	3500	3500	4100	4100
Relação de projeção	0,28:1	0,28:1	0,27 – 0,37:1	0,25 – 0,57:1
Interatividade	Canetas	Canetas/dedos	Canetas/dedos (opc.)	Canetas/dedos (opc.)
Saída de som	16W	16W	16W	16W
Conectividade wireless	opcional	opcional	de origem	de origem
Duração lâmpada / Laser	até 10.000h	até 10.000h	até 30.000h	até 30.000h
Imagem escalonável	60" – 100"	60" – 100"	65" – 100"	65" – 100"
Suporte de parede	de origem	de origem	opcional	opcional
Garantia	5 anos	5 anos	5 anos	5 anos



### Altifalantes ativos ELPSP02

Permitem áudio poderoso em qualquer solução de espaço de reuniões com altifalantes compactos.

**Cód. 784319**



### Caixa de controlo e ligações ELPCB03

Beneficie de maior conectividade de dispositivos, facilidade de utilização e gestão simples de cabos. Esta caixa de montagem na parede, inclui um botão para conectividade 3x HDMI e suporte de ecrã dividido.

**Cód. 784320**



### Suporte de parede para projetores de curta distância

**Cód. 777552**

# Câmaras de Videoconferência

23



- ✓ **Transmitimos**
- ✓ **Ensinamos**
- ✓ **Cuidamos**
- ✓ **Comunicamos**

## We Connect

### AVER

A AVER é uma marca reconhecida no setor da tecnologia, especializada em soluções de vídeo e de áudio para instituições educacionais.

Os produtos da AVER incluem uma ampla gama de câmaras de videoconferência, sistemas de gravação e transmissão de vídeo, sistemas de áudio e dispositivos de colaboração *online*.

A AVER destaca-se pela sua inovação tecnológica, compromisso com a qualidade e apoio ao cliente. Os seus produtos são amplamente utilizados em escolas e universidades em todo o mundo, tornando a AVER numa marca de confiança no campo da comunicação digital e tecnologias de aprendizagem à distância.

11



#### VB130

Barra de vídeo USB 3.1 4K com iluminação inteligente para salas de reuniões pequenas.

Inclui: USB-B 3.1, zoom digital até 5x, FOV 90° ou 120°, enquadramento automático com I.A., 5 microfones com *Beamforming*, áudio *tracking*, controlo remoto, acessório de parede incluído.

Acessórios opcionais: suporte VESA para TV, cabo USB 3.1 B para A, extensão USB (10, 20 ou 30 metros).

*Dongle Bluetooth*, extensão de microfone (10 ou 20 metros).

**Cód. 784290**



# Impressoras 3D



A integração de impressoras 3D no ambiente educativo oferece uma plataforma poderosa para inspirar, educar e capacitar os alunos, preparando-os para os desafios e oportunidades do mundo atual!

- 1. Aprendizagem tangível:** As impressoras 3D permitem que conceitos abstratos possam ser transformados em objetos físicos, possibilitando aos alunos visualizar e manipular modelos tridimensionais.
- 2. Estímulo à criatividade:** Ao projetar e imprimir objetos, os alunos são incentivados a usar a sua criatividade para resolver problemas e explorar soluções inovadoras, promovendo o pensamento crítico e a originalidade.
- 3. Aplicação prática de conceitos:** Os alunos podem aplicar diretamente os conhecimentos adquiridos em disciplinas como a matemática, ciências e *design* na criação de modelos reais, ajudando a consolidar a compreensão de conceitos teóricos.
- 4. Prototipagem rápida:** As impressoras 3D permitem que os alunos criem protótipos funcionais num curto espaço de tempo. Isto é particularmente útil em projetos de engenharia, *design* e arquitetura, onde a iteração rápida é fundamental.
- 5. Interdisciplinaridade:** A tecnologia 3D abrange várias disciplinas, desde arte e *design* até matemática e biologia. As impressoras 3D podem ser usadas em várias áreas do currículo, fomentando a colaboração entre os diferentes departamentos.
- 6. Preparar o futuro:** À medida que a impressão 3D se torna cada vez mais comum nas diversas indústrias, a exposição a essa tecnologia na sala de aula prepara os seus alunos para as exigências do mercado de trabalho, desenvolvendo competências cada vez mais valorizadas.
- 7. Inclusão e acessibilidade:** A impressão 3D pode ser usada para criar modelos educativos acessíveis para alunos com necessidades educativas especiais, tornando a aprendizagem mais inclusiva e adaptada às necessidades individuais.



Gama FLAGSHIP



Gama DIY



Gama RESIN



## Gama *DYD* – para makers

NOVIDADE

25

### Creality Ender-5 Max

Projetada para quem precisa de **impressão 3D rápida, precisa e em grande escala**. Com um sistema de nivelamento automático da mesa, uma estrutura robusta e um enorme volume de impressão, esta impressora facilita projetos grandes e impressões em lote. Ela combina alto desempenho com a confiabilidade necessária para resultados consistentes.

#### Destaques

- Volume de impressão de 400 × 400 × 400 mm para modelos grandes ou impressão em lote.
- Sistema de nivelamento automático da mesa para uma primeira camada uniforme.
- Motores duplos no eixo Z para maior estabilidade e precisão
- Imprime a velocidades de até 700mm/s com aceleração de 20.000mm/s.
- Mesa aquecida de 1000W para aquecimento rápido e maior eficiência energética.
- Indicador de status tricolor para informações claras sobre o funcionamento da máquina.

Cód. 786270

Novo



### PLA Filamentos 1 kg (várias cores)

Cód. 780484

Novo



### Caixa de proteção para a impressora Creality Ender-5 Max

Novo

- Ajuda a manter uma temperatura constante para melhor qualidade de impressão
- Reduz o ruído durante a operação da impressora
- Protege a impressora contra poeira e outros contaminantes
- Painéis transparentes para observação em tempo real
- Processo de montagem rápido e simples

Cód. 786269



## Gama *RESIN* – para makers

### Creality HALOT-X1 16K

É uma impressora 3D de resina de alto desempenho, projetada para criadores que exigem precisão, confiabilidade e facilidade de uso. Equipada com um sistema de fonte de luz proprietário, recursos inteligentes e um processador potente, ela oferece impressão perfeita e detalhes impressionantes logo ao sair da caixa.

#### Destaques

- Fonte de luz desenvolvida internamente para uniformidade superior.
- Tela *touchscreen* colorida de 5 polegadas com interface de usuário intuitiva.
- Processador *quad-core* ARM Cortex-A53 potente.
- Detecção automática do nível de resina.
- Operação silenciosa e estrutura robusta.
- Conectividade Wi-Fi e atualizações de *firmware* OTA.

Cód. 786271

Novo



## K1 Max

### Rápido, Inteligente, Super

- Velocidade de Impressão de 60 mm/s
- Versátil sensor LiDAR com IA
- Câmara de monitoramento com IA
- Grande Volume de Construção de 300\*300\*300



11

### K1 MAX

Cód. 784302

- **Pronta a usar**, vem montada e calibrada de fábrica
- **Super velocidade**, atinge mm/s em apenas 0,03s
- **Novo aquecedor de cerâmica**, 200°C em 40s
- **Ventiladores duplos** para garantir o arrefecimento
- **Impressão assistida por IA LiDAR**
- **Câmara com IA** para uma vigilância atenta
- **Sensor G** garante impressão sem *Ghosting* ou *Ringing*
- **Purificador de Ar** integrado
- **Nivelamento automático** com mãos livres
- **Textura delicada** sem *Z-banding*

**Dá escala às tuas ideias. Eleva os teus projetos. Cria sem limites!**

Tecnologia de Impressão	Extrusora	Transferência de Ficheiros	Rated Power
FDM	Dual-Gear – direct drive extruder	USB Drive, Ethernet, WiFi	1000W
Volume	Diâmetro do Filamento	Sensor de fim de filamento	Tipos de Filamento Suportados
300*300*300mm	1,75 mm	Sim	ABS, PLA, PETG, PET, TPU, PA, ABS, ASA, PC, PLA-CF, PA-CF, PET-CF
Dimensões	Diâmetro do Nozzle	Ecrã Display	Formato Ficheiro de Impressão
435*462*526mm	0,4 mm	4,3 touch a cores	G-Code
Peso	Temperatura do Nozzle	Purificador de Ar	Software Slicing
18 kl	300 °C	Sim	Creality Print; compatível com CURA, Simplify3D, PrusaSlicer
Velocidade de Impressão	Modo de Nivelção	Rated Voltage	Formato Ficheiro Slicing
600mm/s	autonivelamento	100-240V~, 50/60Hz	STL, OBJ, AMF

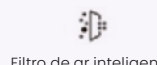
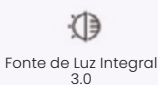
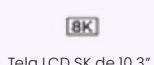
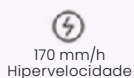




## HALOT-MAGE PRO

### Impressão em Resina de Hipervelocidade 8K

- Velocidade de Impressão de 170 mm/h
- LCD 8K de 10,3
- Bomba de Resina Inteligente
- Purificador de Ar Inteligente



## HALOT-MAGE PRO

Hipervelocidade 8K.

Cód. 784305

- Hipervelocidade, 170mm/h
- Sistema de movimento ágil "Dynax"
- Algoritmos autodesenvolvidos para maior velocidade
- Resultados profissionais, com LCD 8K de 10.3"
- Fonte de luz integral 3.0
- Poderoso CPU e HALOT OS
- Bomba de resina inteligente

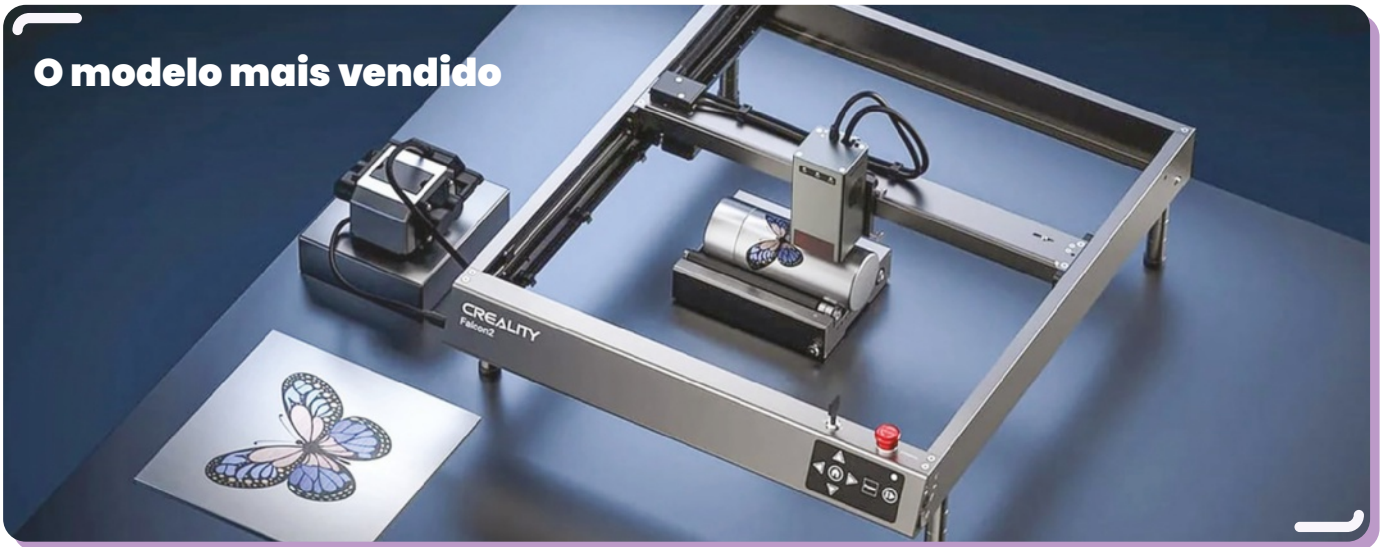
**Impressão 3D em resina e hipervelocidade 8K com abastecimento inteligente – tecnologia que acelera a aprendizagem prática.**

Tecnologia de Impressão	Base LCD	Transferência de Ficheiros	Input Power
LCD MSLA	10.3" monochrome	USB Drive, RJ45, WiFi, Creality Cloud	150W
Volume	Fonte de Luz	Bomba de Resina Inteligente	Formato Ficheiro
228*128*230 mm (6712 cm³)	Integral Light Source 3.0	Sim	STL, OBJ
Dimensões	Velocidade de Impressão	Resina	Formato Ficheiro de Impressão
333*270*608 mm	170mm/h	405 nm resins	G-Code
Peso	Computer OS	Ecrã Display	Software Slicing
13 kl	Windows/Mac	4,3 polegadas a cores	HALOT BOX, CHITUBOX, Lychee Slicer



# Gravador Laser Falcon 2

## O modelo mais vendido



11

- Mais forte para cortar e gravar
- 25000mm/min para maior produtividade
- Air Assist integrado
- 5 diferentes proteções de segurança
- Sistema de monitorização tripla
- Apenas 3 passos para começar a funcionar
- Grava em centenas de cores
- Compatível com Windows e MacOS
- Funciona em modo *off-line* com um cartão de memória
- Estabilizador de movimentos
- Monitorização anti-chamas



### CR-Laser Falcon 2 (22W)

Gravadora Laser  
Cód. 784307

### CR-Laser Falcon 2 (40W)

Gravadora Laser  
Cód. 786272

Permite desempenho superior em gravação e corte, com maior potência e precisão. O feixe de luz pode ser ajustado para atender às suas necessidades de gravação e corte, resultando em trabalhos mais refinados.

Laser Power	Área de Gravação	Software Suportado	Formato de Ficheiros
22W / 40w	400*415mm	LaserGRBL, LightBurn	svg, png, jpg, jpeg, bmp, dxf
Capacidade de Corte	Resolução	Materiais compatíveis	Tamanho Spot
15mm de madeira a cada passagem	254dpi	Cartão, Madeira, Bamboo, Borracha, Pele, Tecido, Acrílico, Plástico e Metal	0,1 mm
Velocidade de Gravação	Voltagem de Input	Formato de Ficheiro de Gravação	Comprimento de onda do laser
25000mm/min	100-240V- 50-60Hz	Gcode	455 ± 5 nm
Gravação a cores	Voltagem de Output	Sistemas Operativos	Fonte do laser
Sim	DC 24.0V 5.0A	Windows e MacOS	Diode Laser



# XTool Laser P2



XTool Laser P25 **Novo**  
Cód. P1030634



A SSW é atualmente a máquina laser de CO2 inteligente topo de gama de secretária com maior potência. Com a velocidade mais rápida de 600 mm/s, também permite que os utilizadores trabalhem de forma mais eficiente.



As duas câmaras 16M P proporcionam uma prévisualização em tempo real e reduzem o erro de precisão para apenas 0,3 mm. O xTool P2 pode reconhecer formas de forma inteligente através da câmara e arquivar padrões em múltiplos objectos e gravá-los num único lote.



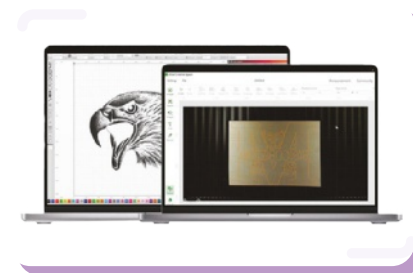
O novo extrator de ar inclui uma abertura lateral para ligar outro tubo de escape e encaminhar as emissões filtradas para fora do ambiente de trabalho.



Todo o P25 é hermético com um desenho de sombra na tampa superior. O acessório da base de elevação também foi concebido de acordo com a norma de estanquicidade. Não há necessidade de se preocupar com fugas de luz ou fumo.



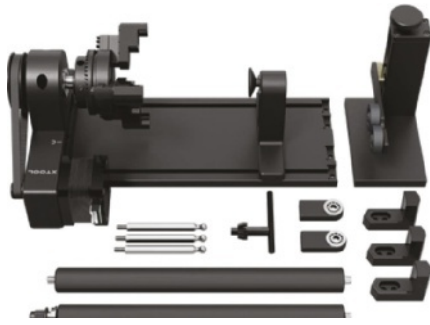
Acrílico, papel kraft, cartão, placa de madeira, couro, plástico, MDF, vidro, mármore, cerâmica e muito mais. O P2 pode trabalhar com diferentes tipos de materiais.



Software fácil de utilizar, disponível para computadores de secretária e portáteis, bem como para dispositivos móveis.



## Ótimos acessórios para escolher



**Novo**

### RA2 Pro

O primeiro módulo de gravação rotativo do mundo, 4 em 1, de casa para o exterior, da festa para desporto, o RA2 Pro é adequado para 90% dos cilindros e esferas de utilização diária. Faça copos de vinho exclusivos para casamentos e jóias personalizadas.

**Cód. P5010279**



**Novo**

### xTool P2 Riser Base

Atualização significativa da espessura de gravação, montada com o alimentador automático de transporte, proporciona a passagem automática para precisão e conveniência ao gravar e cortar materiais extragrandes.

**Cód. P5010239**



**Novo**

### Conveyor Feeder

A área máxima de processamento é superdimensionada até 118" x 19.6", dando-lhe a opção de gravar qualquer coisa até 118 polegadas de comprimento sem esforço, e definir mais quantidades de uma só vez.

**Cód. P5010199**



**Novo**

### Smoke Purifier

Sistema de filtragem de 3 camadas, incluindo filtros de carvão ativado de primeira qualidade e filtros HEPA, para atingir uma taxa de purificação de 99,97%, eliminar fumos, poeiras e o desagradável ar exterior.

**Cód. P5010391**

### Informações sobre o produto

Potência nominal	SSW (CO2 Glass Laser Tube)	Precisão de processamento	0.07 mm
Tamanho da embalagem	44.4" x 28.6" x 73.6" (1122 x 727 x 346mm)	Movimento Z	3" (75mm)
Tamanho do produto	39.4" x 25.1" x 10.6" (1000 x 639 x 268mm)	Tempo de vida	6000-8000h
Peso do produto	45 Kg	Proteção de segurança	Class IV (FDA Certified)
Velocidade de gravação	600mm/s	Laser Spot	0.75 x 0.2mm



## CR-Scan Ferret

Ultraleve apenas 105 gr  
Modo Scanning Preciso ou Modo Wide Range  
Baixo Consumo (5V pode ser alimentado pelo próprio telemóvel ou power bank)



Económica



Design Compacto



Dual Scanning



Chipset Asic



Scanning a Cores



Fácil de Manusear



Scanning no Exterior



Baixo Consumo

## Scanner 3D Portátil

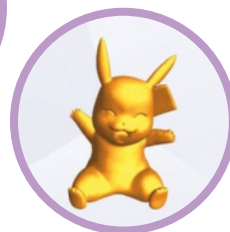
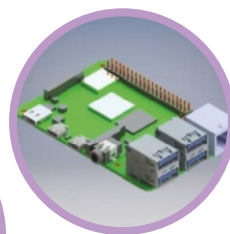
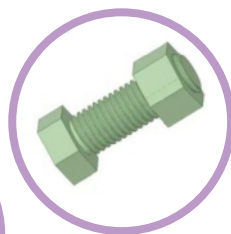
A opção mais económica.

Cód. 784308



### Pronto para levar a Impressão 3D para o próximo nível?

- Creality Cloud é uma plataforma para a criação de impressões em 3D, com modelos criados por uma comunidade de designers, educadores e profissionais;
- Disponha de uma vasta biblioteca de modelos 3D, prontos a usar;
- Ferramenta de *slicing* disponível para personalizar os parâmetros e começar a imprimir;
- Permite controlar à distancia a sua impressora com o telemóvel;
- Partilhe os seus trabalhos e utilize os modelos partilhados pela comunidade;
- Faça o *download* da APP na Google Play Store e na Apple Store.





## NoteBag

Fácil de limpar.

Armazena até 5 equipamentos.

Dim.: 30 × 25 × 16 cm

	Sem carregador	Carregador 5 Portas USB-A
Azul	779868	779872
Laranja	779869	779873
Amarelo	779870	779874
Cinza	779871	779875

- Alça para ombro ajustável
- Totalmente acolchoado
- Bolso traseiro para cabos (não incluídos)
- Possibilidade de carregamento USB-A e USB-C
- Disponível em 4 cores
- Espaço para tablets com capas



# Soluções e carrinhos de carregamento para tablets e portáteis



## AVer E-12

### Estação de carregamento para 12 dispositivos

(Para tablets e/ou portáteis, até 15,6")

- Divisórias de compartimento ajustáveis para combinar diferentes dispositivos.
- Porta de fácil abertura.
- Separação independente dos adaptadores de energia.
- Clipes para cabos.
- Compacta, ideal para salas de aula com espaço limitado.

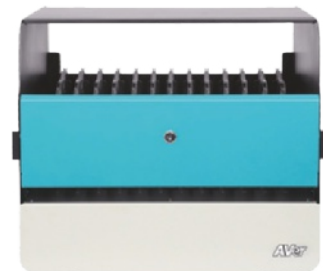
**Novo**



### Dispositivos compatíveis: portáteis, chromebooks, tablets de até 15,6"

- Dimensões da estação:  
(L) 53 x (P) 46 x (A) 45 cm
- Tamanho das ranhuras:  
(L) 3,0 cm (1,18")  
(A) 31,1 cm (12,26")  
(P) 42,6 cm (17,76")

Cód. 786263



## AVer C20i

**Novo**

- Capacidade para até 20 dispositivos
- Tecnologia de Carregamento Inteligente AVer
- Divisores de Dispositivos Ajustáveis
- Gestão de Clipe-Cabo Patenteado
- Exterior de aço resistente
- Proteção de circuitos de 2 zonas, assegurando que todos os dispositivos são carregados de forma uniforme e segura
- Medidas: 106 (A) x 68,8 (L) x 63,7 (P) cm
- Ranhuras: 33 (A) x 3,615 (L) x 41,9 (P) cm

Cód. 785294



## AVer E32C+

**Novo**

- Capacidade para 32 dispositivos até 15.6"
- Tecnologia de carregamento de ciclo
- Design que poupa espaço
- Gestão de Clipe-Cabo Patenteado
- Exterior de aço resistente
- Proteção de circuitos de 2 zonas, assegurando que todos os dispositivos são carregados de forma uniforme e segura.
- Medidas: 103,9 (A) x 64 (L) x 63,2 (P) cm
- Ranhuras: 30,1 (A) x 2,6 (L) x 36,7 (P) cm

Cód. 786264



# Aver C36i+

## Carregamento inteligente para 36 dispositivos

Carregue rapidamente computadores portáteis, Chromebooks ou *tablets* com a tecnologia de carregamento adaptável C36i+.

## Prateleiras deslizantes suaves

As prateleiras extraíveis tornam o acesso e o manuseamento dos dispositivos rápido e fácil para as salas de aula.



## Divisórias de ranhuras personalizáveis

Carregue computadores portáteis, Chromebooks ou *tablets* (até 15") com os separadores de ranhuras ajustáveis.



## Gestão Inteligente de cabos

Permite fixar e manter os cabos no lugar em segurança com as divisórias de encaixe.



## Carregamento inteligente adaptável

Permite alimentar ferramentas adicionais da sala de aula (ex.: câmara de documentos) enquanto gere os dispositivos da sala de aula.



## Aver C36i+

- Fechadura com cadeado (não incluído)
- Portas de aço, fecho de 3 pontos
- LED estado de carregamento

**Cód. 784323**



Armários portáteis para carregamento com parede de aço reforçada e porta com fechadura de segurança. Possui ranhuras de ventilação na parte traseira, parte inferior e superior. O sistema elétrico tem circuito disjuntor e botão *On/Off*.

**Adequados para tablets ou portáteis!**

Capacidade	Dím.	Cód.
12 equipamentos	110 × 47 × 45 cm	<b>780500</b>
24 equipamentos	110 × 95 × 45 cm	<b>777172</b>
30 equipamentos	143 × 95 × 45 cm	<b>782171</b>



# AVer AmpliWave

## Sistema de transmissão de áudio para salas de aulas

O sistema de transmissão de áudio AVer AmpliWave é uma solução completa que inclui uma consola de transmissão de áudio, um microfone para o professor e alto-falantes.

O AmpliWave amplifica a voz do professor para garantir que todos os alunos possam ouvir claramente as explicações e instruções, criando um ambiente de aprendizagem focado na participação ativa e otimizando as apresentações do professor.

As salas de aula que incorporam o AmpliWave expandem as oportunidades de aprendizagem, aprimoram a interação, melhoram a acessibilidade e promovem uma experiência educacional mais completa e imersiva para os alunos.

Cód. 786265

Novo

NOVIDADE



### O conjunto inclui:



Caixa de streaming audio



Microfone de clipe para o professor usar



Par de colunas para montar na parede



Contacte-nos para demonstração ou proposta!

[orçamentacao@arealeditores.pt](mailto:orçamentacao@arealeditores.pt)



# Suportes e Acessórios



## Suporte de parede – Curta distância

Braço telescópico de 930-1530 mm (do centro do projetor para a parede).

O projetor pode ser montado em qualquer ponto ao longo do braço. Inclinação do braço ajustável.

Branco acetinado.

**Cód. 777851**



## Suporte para teto em aço

Suporte de videoprojetor para teto fabricado em aço. Peso máximo suportado: 20 kg. Possui regulação lateral (15°) e frontal (8°).

Altura total: 130 mm

Extensão da garra: 22,5 – 31,6 mm

**Cód. 780306**



## Suporte para teto

Suporte de videoprojetor para teto com sistema de gestão de cabos, fabricado em aço.

Peso máximo suportado: 20 kg. Possui regulação lateral (15°) e rotação (90°).

Extensão do braço: 730 – 120 mm.

Extensão da garra: 22,5 – 31,6 mm

**Cód. 19165**



## Suporte para teto ou parede

Suporte de videoprojetor para teto ou parede, com sistema de gestão de cabos, fabricado em aço.

Peso máximo suportado: 20 kg. Possui regulação lateral (15°), frontal (8°) e rotação (90°).

Extensão do braço: 430 – 650 mm (teto) e 350 – 560 mm (parede).

Extensão da garra: 22,5 – 31,6 mm

**Branco: cód. 777851**

**Cinza: cód. 77324**



## Serviços de instalação, aconselhamento e assistência técnica

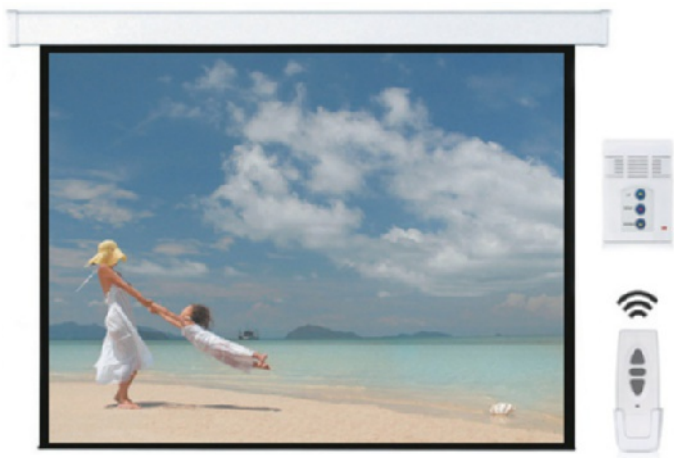
- Podemos projetar, orçamentar e instalar a solução que melhor se adequa às suas necessidades.
- Contamos com uma equipa de profissionais experientes solidamente preparada nas áreas audiovisual, interativa e da informática, para prestar apoio técnico aos nossos clientes, com ou sem contrato de assistência técnica.
- Realizamos assistência técnica a equipamentos que já se encontrem em utilização.

## Contacte-nos e solicite a visita da nossa equipa.

Para mais informações contacte-nos através do email: [magicboards@arealeditores.pt](mailto:magicboards@arealeditores.pt)

# Telas para Projeção

**Outras medidas para as telas e ecrãs sob consulta.**



## Tela de suspensão elétrica

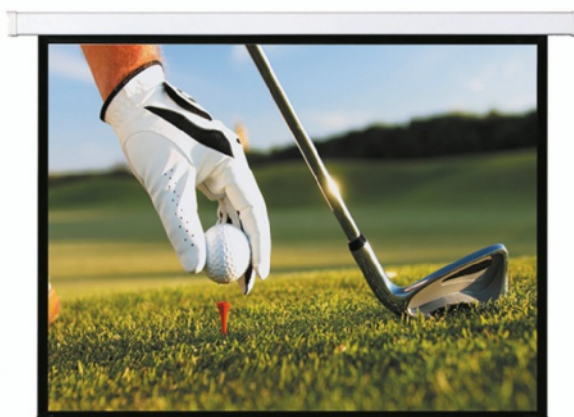
Com comutador de parede e comando Via Rádio incluídos. Possibilidade de fixação à parede ou ao teto. Costas pretas, moldura preta e tela mate branca. Motor tubular silencioso 220V com travamento automático. Relação 1:1.

Polegadas	Dim. tela	Dim. imagem	Cód.
167"	290 × 290 cm	300 × 300 cm	<b>778638</b>

## Tela de suspensão manual

Possibilidade de fixação à parede ou ao teto. Travamento automático de 15 cm em 15 cm. Costas pretas, moldura preta e tela mate branca. Relação 1:1.

Polegadas	Dim. tela	Dim. imagem	Cód.
80"	150 × 150 cm	144 × 144 cm	<b>777919</b>
112"	200 × 200 cm	194 × 194 cm	<b>777554</b>



## Tela manual com tripé

Costas pretas, moldura preta e tela mate branca. Não inclui bolsa de transporte. Relação 1:1.

Polegadas	Dim. tela	Dim. imagem	Cód.
80"	150 × 150 cm	144 × 144 cm	<b>778632</b>
135"	240 × 240 cm	230 × 230 cm	<b>778634</b>



**Consulte a nossa gama de videoprojetores na página 18**





## Acessórios Videoprojetores



**Panasonic** PHILIPS SAMSUNG **SANYO**  
ideas for life

FUJITSU SONY TAXAN TOSHIBA

Promethean 3M SHARP ViewSonic  
See the difference™

acer BARCO BENQ Optoma Canon

CASIO CHRISTIE DELL EIKI EPSON  
EXCEED YOUR VISION

HITACHI Inspire the Next hp vivitek SMART Technologies InFocus

LG INTERWRITE LEARNING CLASUL MITSUBISHI ELECTRIC NEC

**Dispomos dos melhores preços para lâmpadas, consumíveis e acessórios de todas as marcas e modelos de projetores.**

Solicite orçamento através do email:  
orcamentacao@arealeditores.pt



# Visualizadores

**Novo**



## Dê vida aos conteúdos

Eleve o conteúdo a uma nova dimensão com a captura e gravação de objetos 3D e sua apresentação no grande ecrã. Estas câmaras de vídeo compactas e de alta resolução são fáceis de ligar ao seu projetor, quer esteja em casa ou na escola.

### Detalhes nítidos

Capture e registe imagens e objetos até 4K Fui/ com a câmara até 10 megapixels de alta resolução. O zoom ótico e digital oferece ampliação e detalhes ultra nítidos.

Conte com um vídeo suave sem manchas de movimento graças à elevada velocidade de 60 fotogramas por segundo.

## Capture imagens realistas de grande dimensão

Desfrute de flexibilidade total a partir de qualquer ângulo, rodando a câmara e amplificando o conteúdo. Capture facilmente materiais de grande dimensão ate ao formato A3, desde páginas de livros A4 a grandes objetos 3D, sem ter de reposicioná-los.

## Um parceiro de apresentação versátil

Gravações de imagens, clipes, imagens e anotações de outro dispositivo podem ser guardadas e visualizadas utilizando a ranhura e leitor para cartão SD.



	ELPDC07 Cód. 780673	ELPDC13 Cód. 782211	ELPDC21 Cód. 781979	ELPDC30 Cód. 784322
Píxeis efetivos	1920 Horizontal x 1080 Vertical, FHD	1920 Horizontal x 1080 Vertical, FHD	1920 Horizontal x 1080 Vertical, FHD	1920 Horizontal x 1080 Vertical, UHD 4K
Velocidade de captura	Max. 30fps	Max. 30fps	Max. 30fps	Max. 60fps
Zoom	Digital 8x	Digital 16x	Ótico 12x, Digital IQx	Ótico IQx, Digital 23x
Área de captura	A3 297 x 420 mm	A3 297 x 420 mm	A3 297 x 420 mm	A3 297 x 420 mm
Resolução de saída	VGA/SVGA/XGA/SXGA/WXGA	SXGA/XGA/WXGA	SXGA/XGA/WXGA	SXGA/XGA/WXGA
Conectividade	USB 2.0	USB 1.0, VGA in/out, HDMI out, Mie, SD	USB 1.0, VGA in/out, HDMI out, Mie, SD	USB 2.0, VGA in/out, HDMI out, Mie, SD, WLAN
Acessório para microscópio	Não	Sim	Sim	Sim
Mala de transporte	Sim	Sim	Sim	Sim



# 12

Para mais  
informações  
consulte o  
nosso site!

[www.areditores.pt](http://www.areditores.pt)

CGMD26\_F39



# Mobiliário

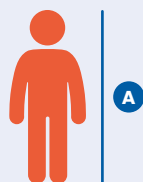


1	Tamanhos	42
2	Cadeiras	43
3	Mesas	59
4	Tapetes	76
5	Receção	77
6	Bibliotecas	83
7	Mobiliário em Espuma	92
8	Armários Escolares	102
9	Armanejamento	118
10	Armários Metálicos	126
11	Recipientes	126
12	Cabides	127
13	Quadros Magnéticos e Acessórios	128
14	Quadros de Escrita para Giz	130
15	Quadros de Corticite e Vitrines	131
16	Painéis Acústicos	132
17	Cabines Acústicas	137

Este capítulo apresenta uma seleção cuidada de mobiliário escolar que transforma cada espaço num ambiente versátil, acolhedor e eficiente. Cadeiras ergonómicas, mesas modulares, armários robustos, tapetes confortáveis e sofás convidativos adaptam-se com facilidade às exigências do quotidiano escolar. Cada peça foi pensada para promover bem-estar, estimular a concentração e facilitar a organização do espaço, criando salas preparadas para acolher diferentes atividades com flexibilidade e estilo.

## 12 Tamanhos Cadeiras e Mesas

Consulte a tabela para verificar as alturas ideais das cadeiras e mesas do nosso catálogo, pensadas especialmente para acompanhar o crescimento das crianças e garantir conforto e funcionalidade em cada fase da aprendizagem.



Modelo	Idade	Altura (A)	Altura do assento (B)	Altura da mesa (C)
T0	1-2	80-95 cm	21 cm	40 cm
T1	2-3	93-116 cm	26 cm	46 cm
T2	3-4	108-121 cm	30 cm	52 cm
T3	4-6	119-142 cm	34 cm	59 cm
T4	6-8	133-159 cm	38 cm	65 cm
T5	8-11	146-176 cm	42 cm	70 cm
T6	+12	159-188 cm	46 cm	77 cm
T8*	+8	+146 cm	80 cm	100 cm

\*Dimensões de acordo com a norma europeia UNE EN 1729-1:07 / UNE EN 1729-2:07





**Desenhamos a sala de aula que precisa com o nosso serviço 3D.**

**Consulte-nos!**



## Cadeiras

### MIA BASIC

Cadeira com estrutura metálica e encosto curvo para máximo conforto. Versátil e durável.

**Almofada opcional**



#### Opções

Almofada MIA  
Cód. 779453



Cadeira MIA BASIC			
Cor	Cód. do modelo T4	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
○	782892	782896	782901
●	782894	782899	782904
●	-	782897	782902
●	782893	782898	782903
●	782895	782900	782905
●	-	779470	779473



# MIA CANTILEVER



- Pés de borracha antiderrapantes
- Aba protetora para empilhar a mesa,
- Assento acolchoado opcional.



Cadeira MIA CANTILEVER

Cor	Cód.
	783063
	783066
	783064
	783065
	783067
	779462



# MIA CASTORS

Cadeira com estrutura metálica e encosto curvo para máximo conforto. Altamente móvel e versátil. Ágil e silenciosa.

Almofada  
opcional

## Opções

Almofada MIA

Cód. 779453



Rodízios  
sem freio  
Ø65mm

Cadeira MIA CASTORS

Cor	Cód. do modelo T4	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
	783068	783072	782967
	783070	783075	782970
	-	783073	782968
	783069	783074	782969
	783071	783076	782971
	783172	779481	783077



## MIA MINI LIFT

Cadeira com base de polipropileno em formato de estrela, rodízios e encosto curvo para máximo conforto. Altamente móvel e versátil. Com mola a gás com altura ajustável. Adequado para crianças.



Cadeira MINI LIFT	
Cor	Cód.
	783101
	783103
	783102
	783104

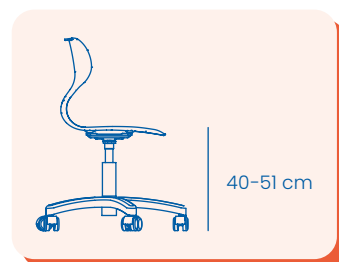


## MIA LIFT

**Almofada  
opcional**



Cadeira MIA LIFT	
Cor	Cód.
	783079
	783082
	783080
	783081
	783083
	779489



### Opções

Almofada MIA	
Cód.	779453



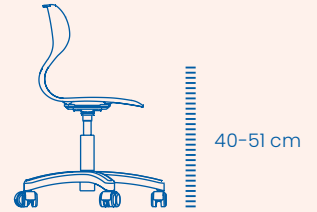
## MIA BIG LIFT

Mola a gás



Cadeira MIA BIG LIFT

Cor	Cód.
○	783090
●	783026
●	783091
●	783092
●	783093



## MIA STOOL

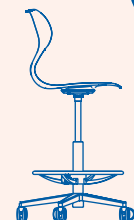
Almofada opcional

Mola a gás



Cadeira MIA STOOL

Cor	Cód.
○	782962
●	782965
●	782963
●	782964
●	782966
●	783078



### Opções

Almofada MIA

Cód. 779453

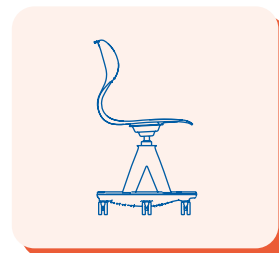


# MIA STORE

- Base com tampo em polipropileno
- Rodas de 65 mm de diâmetro sem freios
- Assento acolchoado opcional\*



Cadeira MIA STORE	
Cor	Cód.
	783086
	783088
	783087
	783089
	782681



12

# MIA TABLE

- Porta-copos,
- Assento acolchoado opcional\*
- Base com bandeja de polipropileno
- Rodízios sem freio de Ø65 mm

**Almofada opcional**



Cadeira MIA TABLE	
Cor	Cód.
	782960
	778687
	782961
	778713
	783084



### Opções





Almofada estofada	
Cód.	783062

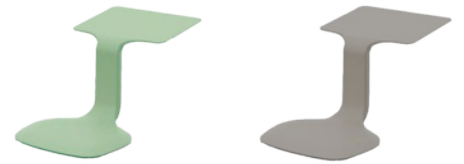
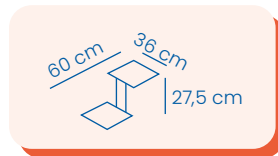


# ZTOOL

Superfície de trabalho versátil para escrever ou usar computadores portáteis no chão, numa cadeira ou ao ar livre.



Cadeira/Mesa ZTOOL	
Cor	Cód.
	782821
	779722
	786294
	786293
	786292
	786295



# ZTOOL TROLLEY

Cód. 786368



Inclui ferragens com sistema de segurança para evitar a manipulação por crianças.



# PALM

Cód. 786550

Garantia de 2 anos

Almofadas de chão infantis com suporte móvel, ideais para atividades em grupo, momentos de brincadeira ou descanso.

O conjunto inclui 2 carrinhos de armazenamento, cada um com 20 almofadas estofadas e numeradas, facilitando a organização e a identificação por parte das crianças. O suporte móvel permite um transporte simples e rápido dentro da sala de aula, ajudando a manter o espaço sempre arrumado. Com um design pensado para ambientes educativos, estas almofadas são perfeitas para creches e espaços pedagógicos, promovendo a autonomia, a organização e a aprendizagem lúdica de forma confortável e funcional.

- 40 almofadas estofadas em couro sintético
- 2 suportes móveis em madeira de bétula
- Bordas arredondadas para maior segurança das crianças





Novo



Cadeira POLIPROPILENO INA

Cor	Cód. do modelo T1	Cód. do modelo T2	Cód. do modelo T3	Cód. do modelo T4	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
	784260	784261	784262	784263	784264	784265
	784266	784267	784268	784269	784270	784271
	784272	784273	784274	784275	784276	784277
	786369	786370	786371	786372	786373	786374

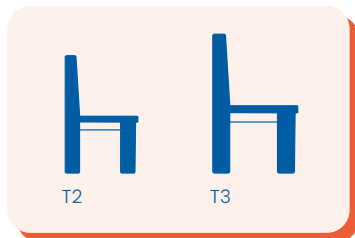
**Cadeira de polipropileno de uma só peça. Leve e fácil de empilhar. Estrutura anti-inclinação. Versátil e robusta.**





## ZOE

Cadeira infantil com estrutura em madeira maciça. Empilhável. Versátil e durável.



Cadeira ZOE		
Cor	Cód. do modelo T2	Cód. do modelo T3
●	783160	783161



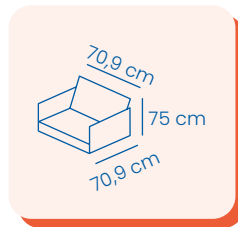
# MANNY

Poltrona resistente, acolchoada e estofada.  
Fabricada com estrutura de madeira,  
revestida com tecido acolchoado  
e resistente ao fogo.

**Novo**



Cadeira MANNY LARGE	
Cor	Cód.
	786198
	786199
	786200



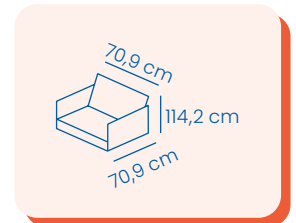
**Cadeiras giratórias  
Manny desenhadas  
para criar espaços de  
descanso nos centros  
educativos.**

# MANNY LARGE



Com suporte superior

**Novo**



Cadeira MANNY LARGE	
Cor	Cód.
	786538
	786539
	786540

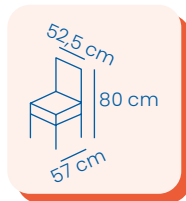
## GIA 01

Cadeira ergonómica almofadada com base fixa.

## GIA 02



Cadeira GIA 01	
Cor	Cód.
	786707
	786706



**Base Fixa**



Cadeira GIA 02	
Cor	Cód.
	786708
	783162



**Base Rodada**

## HIRO 01

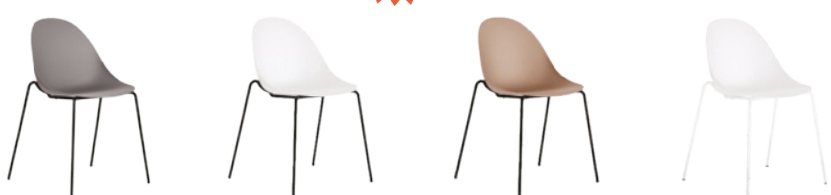


Cadeira ergonómica, versátil e durável de estrutura de metal (em cor branca ou preta). A almofada é opcional. Composição do acento: Plástico de polipropileno, sendo 60% reciclado e 20% material novo, e 20% fibra de vidro.



**Almofada opcional**

Cadeira HIRO 01		
Cor	Estrutura branca	Estrutura preta
	786709	786710
	-	786711
	-	786712
	-	786713



**Estrutura de metal branca**

## HIRO 02



- Estrutura tubular em alumínio preto
- Pés em borracha antiderrapante
- Almofada opcional



**Almofada opcional**

Cadeira HIRO 02	
Cor	Cód.
	786714
	786715
	786716
	786717

ESTOFO HIRO 03	
Cor	Cód.
Bege Cinza	786685
Cinza Prateado	786686
Branco Linho	786687
Cinza Lava	786688

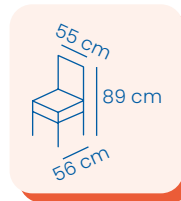


## JUN BASIC



**Novo**

Cadeira com encosto curvo para máximo conforto. Versátil e durável. Estrutura metálica tubular pintada em epóxi-poliéster preto RAL 9005.



### Cadeira JUN BASIC

Cor	Cód.
	786358
	786357
	786356
	786359



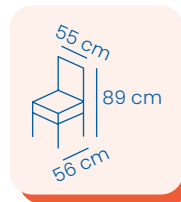
12

Estrutura com 4 pés tubulares de metal

## JUN SLED



**Novo**



### Cadeira JUN SLED

Cor	Cód.
	786360
	786361
	786362
	786363

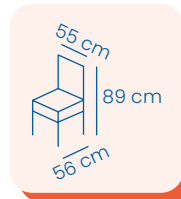


## JUN WOOD



**Novo**

Cadeira com encosto curvo para máximo conforto. Versátil e durável. Estrutura em polipropileno reciclado com pés em madeira de bétula.



### Cadeira JUN WOOD

Cor	Cód.
	786364
	786365
	786366
	786367

Estrutura com 4 pés de madeira com borracha antiderrapante

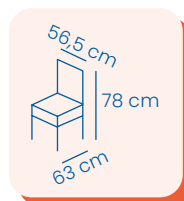


## SAKI 01



Novo

Cadeira SAKI 01	
Cor	Cód.
	786724
	786725
	786726
	786727



- Estrutura tubular em alumínio
- Pés de borracha antiderrapante
- Assento estofado opcional\*

Almofada opcional

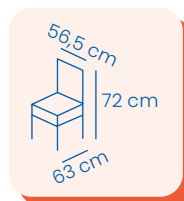


## SAKI 02



Novo

Cadeira SAKI 02	
Cor	Cód.
	786728
	786729
	786730
	786731



## AURE



Perfeito em combinação com as cabines acústicas Essen (p. 137)



Novo

Cód.
786867



# POP

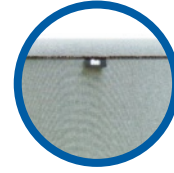
Banco Escolar Pop projetado para criar espaços de relaxamento e interação.

Ideal para ambientes inovadores, recepções, universidades ou bibliotecas.

Usar no interior

- Banco acolchoado.
- Combinável e empilhável para criar diferentes espaços.
- Estrutura de madeira.
- O tecido acolchoado resistente ao fogo garante segurança e conforto.
- Disponível em 3 cores.

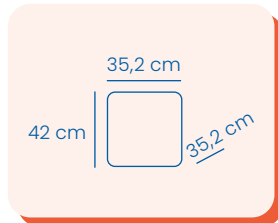
Novo



12

## Cadeira POP

Cor	Cód.
	786555
	786554
	786556



Corrediças retas e curvas opcionais para criar espaços.

## Opções

Retas

Cód. 786558

Curvas

Cód. 786557

Leve e ergonómico para fácil montagem e transporte.  
Usar no interior.

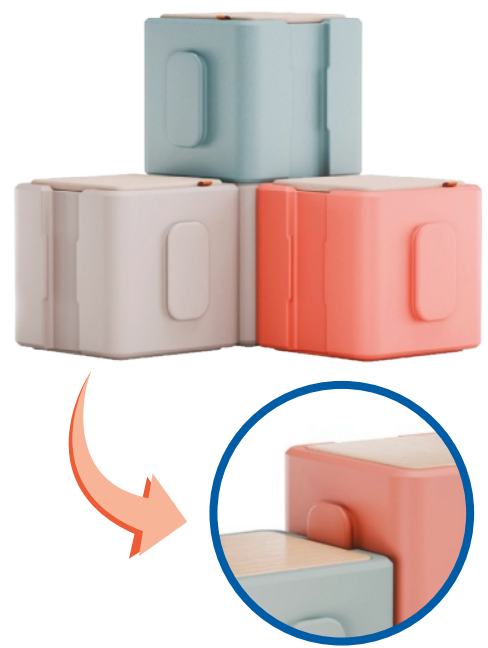




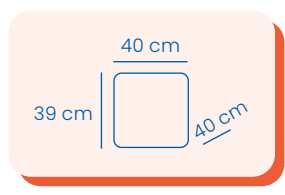
# PIE

Acento modular, combinável em largura, comprimento e altura. Ideal para espaços de trabalho colaborativos e versáteis.

**Novo**



Cadeira PIE	
Cor	Cód.
	786512
	786510
	786511



- Leve (675 gramas) e ergonômico para fácil montagem e transporte.
- Pode ser usado no interior e no exterior.
- Tampa superior acolchoada ou de madeira (opcional).
- Empilhar até 2 andares de altura (a almofada deve ser removida para empilhar).

### Bases disponíveis:

- Madeira Maciça de bétula**  
 Cód. **786514**
- Almofada cor Creme**  
 Cód. **786513**





# Mesas

## MOON

Mesa MOON, portátil e ajustável em altura, proporciona a flexibilidade necessária dentro da sala de aula a cada momento.



Mesa MOON	
Cor	Cód.
<input type="radio"/>	782206



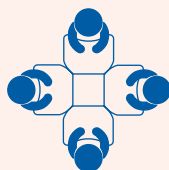
MIN.  
A 73 cm



MAX.  
A 102 cm



x4



x4



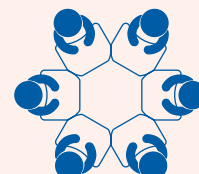
x3



x5



x2



x6

## ARROW

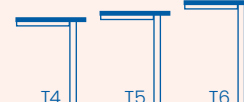
Mesa com estrutura tubular metálica (Ø38 mm pintada em alumínio epóxi-poliéster, cor RAL 9006) e tampo triangular em aglomerado. Pannel de melamina branca de 19 mm com borda em polipropileno injetado e cantos arredondados. Pés ajustáveis.

**Gaveta  
opcional**



Mesa MOON	
Cor	Cód.
<input type="radio"/>	783111

68 x 68 cm



T4

T5

T6



# SQUARE



Gaveta  
opcional

## Mesa SQUARE branca

Cor	Cód.
	783117



68 x 50 cm



T4

T5

T6

Bordas de  
polipropileno  
injetado

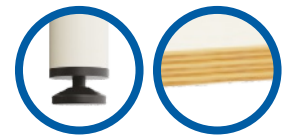


Novo

Painel de melamina de 19 mm com borda em PVC para um acabamento com efeito de madeira compensada.

## Mesa SQUARE Ácer bege

Cor	Cód. do modelo T4	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
	786594	786595	786596



# HEXA

A mesa HEXA é o paradigma da versatilidade e otimização do espaço.

Gaveta  
opcional

72 x 50 cm



## Mesa HEXA branca

Cor	Cód. do modelo T4	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
	783114	783115	783116



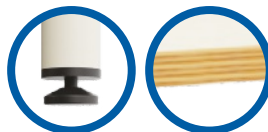
Tampo  
rebatível



Novo

## Mesa HEXA Ácer bege

Cor	Cód. do modelo T4	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
	786521	786522	786523

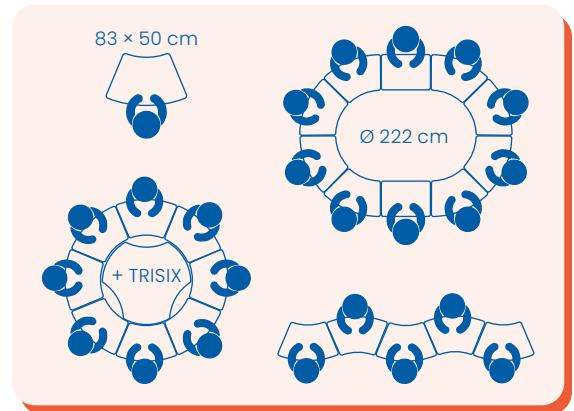
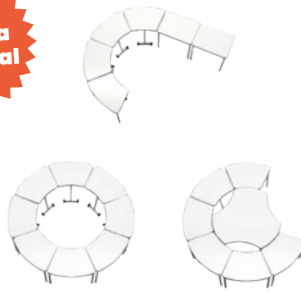


# OCTA

As mesas OCTA e TRISIX permitem criar grupos de trabalho, facilitando a criação de uma área MAKER quando é necessária.



**Gaveta  
opcional**



Mesa OCTA branca		
Cor	Cód. do modelo T5	Cód. do modelo T6
	783112	783113



Mesa OCTA Ácer bege	
Cor	
Cód. do modelo T4	786541
Cód. do modelo T5	786542
Cód. do modelo T6	786543

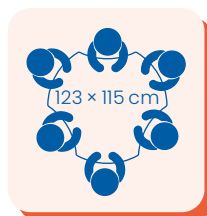
# TRISIX



**Novo**



Mesa TRISIX branca		
Cor	Cód. do modelo T1-T3	Cód. do modelo T4-T6
	783121	783120



Mesa TRISIX Ácer bege			
Cor		Cor	
Cód. do modelo T1	786599	Cód. do modelo T4	786602
Cód. do modelo T2	786600	Cód. do modelo T5	786603
Cód. do modelo T3	786601	Cód. do modelo T6	786604

## Gaveta opcional para as mesas ARROW, SQUARE, HEXA, OCTA

**Opcional**



Cód. 780637



Cód. 786388



Cód. 786386



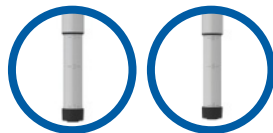
Cód. 786389



Cód. 786387



# YANG



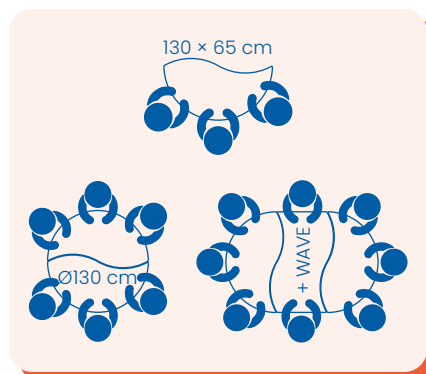
1-3

4-6



## Mesa YANG branca

Cor	Cód. do modelo T1-T3	Cód. do modelo T4-T6
○	780748	783119



12

**Novo**


## Mesa YANG bege 130 x 60cm

Modelo	T1	T2	T3	T4	T5	T6
●	786611	786612	786613	786614	786615	786616

# WAVE



## Mesa WAVE branca

Cód. do modelo T4-T6

783118



## Mesa WAVE bege 130 x 60cm

Modelo	●
T1	786605
T2	786606
T3	786607
T4	786608
T5	786609
T6	786610

**Novo**


# TONA

Mesa ajustável eletricamente para alternar entre estudo/trabalho em pé ou sentado. Inclui:

- Tampo de melamina (18 mm)
- Estrutura e pés de aço
- Controlador eletrônico com ajuste digital e memória
- Niveladores na base
- Conexão USB e carregamento sem fio
- Ajustável em altura de 71,3 cm a 116 cm

**Novo**



Mesa Elevatória TONA	
160 x 80 cm	785873
118 x 55 cm	786743
120 x 60 cm Carvalho	786854
120 x 60 cm Cinza	786855
140 x 70 cm Carvalho	786856
140 x 70 cm Cinza	786857
160 x 80 cm Carvalho	786858



# QUAR

Cód. 783117

Mesa individual ou dupla com tampo retangular e arrumação inferior. Inclui:

- Tampo em MDF (25 mm)
- Estrutura metálica com pintura eletrostática a pó
- Gaveta com grade (opcional)
- Pé nivelador
- Ajustável em altura de 58 a 82 cm



**Novo**



**Gaveta  
opcional  
Cód.  
786431**

# QUAR DUPLA

Cód. 786433

**Novo**



**Gaveta  
opcional  
Cód.  
786434**





Mesas escolares baixas com tampo quadrados, retangulares ou redondos, em madeira de bétula com acabamento polido ou branco. Com pernas em madeira de bétula maciça. As bordas e os cantos são arredondados para maior segurança na sala de aula da pré-escola. O seu *design* é ideal para salas de aula do ensino pré-escolar.

Disponível em 3 alturas: T1: 46 cm; T2: 52 cm; T3: 59 cm.



Mesa Infantil Olmo



Mesa Infantil Elder



Mesa Infantil Yucca

## ELDER



Novo

120 × 60 cm

Mesa ELDER 120 × 60			
Cor	Cód. do modelo T1	Cód. do modelo T2	Cód. do modelo T3
○	786235	786237	786239
●	786234	786236	786238

## OLMO



Novo

60 × 60 cm

Mesa ELDER 60 × 60			
Cor	Cód. do modelo T1	Cód. do modelo T2	Cód. do modelo T3
○	786545	786547	786549
●	786544	786546	786548



# YUCCA

Novo



Mesa YUCCA Ø 120			
Cor	Cód. do modelo T1	Cód. do modelo T2	Cód. do modelo T3
	786618	786620	786622
	786617	786619	786621

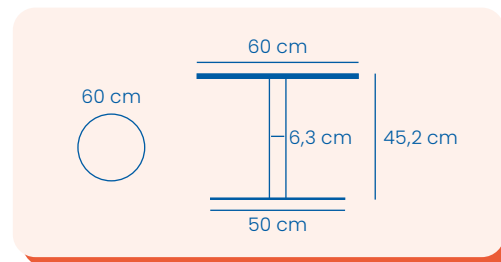
# THELMA

Cód. 786597

Novo



Mesa de centro com estrutura de metal de base redonda e acabamento em madeira de bordo. Fácil mobilidade. Painel em melamina (19 mm) com borda de PVC (acabamento em compensado). Tem uma estrutura metálica tubular (altura 45 cm) pintada em epóxi-poliéster na cor Cinza Quente e base metálica. Tampo circular de 60 cm.

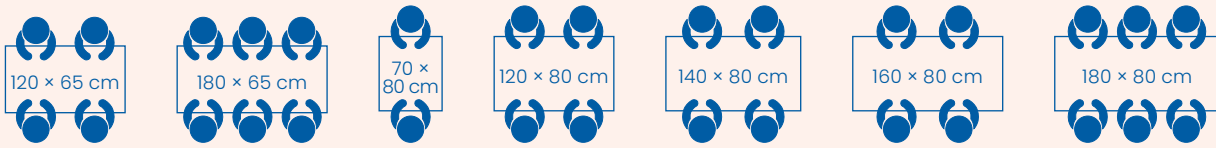


# RETANGLE



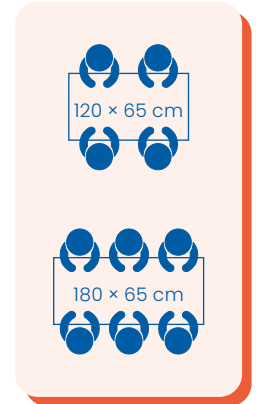
Mesa RETANGLE branca

Modelo	Cód.	Dim.
T1-T3	780751	120 × 65 cm
T1-T3	780752	180 × 65 cm
T4-T6	779734	160 × 80 cm
T4-T6	779735	180 × 80 cm
T4-T6	779733	140 × 80 cm
T4-T6	779732	120 × 80 cm
T4-T6	781032	120 × 65 cm
T4-T6	783122	180 × 65 cm
T4-T6	779731	70 × 80 cm



Mesa RETANGLE bege

Modelo	T1	T2	T3	T4	T5	T6
160 × 80 cm	-	-	-	786562	786563	786564
180 × 80 cm	-	-	-	786565	786566	786567
140 × 80 cm	-	-	-	786568	786569	786570
120 × 80 cm	-	-	-	786571	786572	786573
120 × 60 cm	786574	786575	786576	786577	786578	786579
180 × 60 cm	786580	786581	786582	786583	786584	786585
70 × 80 cm	-	-	-	786586	786587	786588



# RECTANGLE TEACHER



Mesa RECTANGLE TEACHER

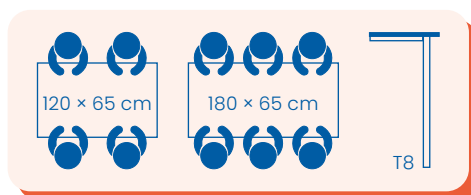
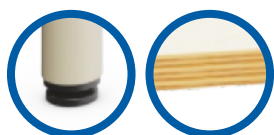
○	780713
●	786589

## SPACE PLUS

67



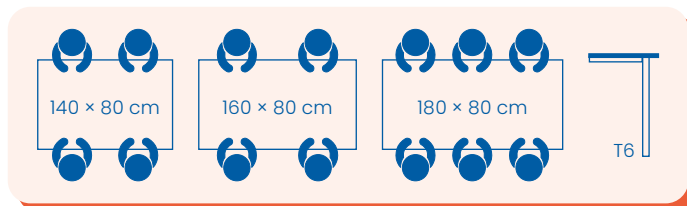
Novo



Mesa SPACE PLUS		
Cor	Cód.	Dim.
○	783184	120 × 65 cm
○	783185	180 × 65 cm
●	786391	120 × 65 cm
●	786392	180 × 65 cm

12

## SPACE DESIGN

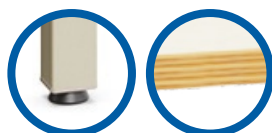


Mesa SPACE DESIGN branca		
Cor	Cód. do modelo T6	Dim.
○	783039	160 × 80 cm
○	783041	180 × 80 cm
○	783043	140 × 80 cm
●	783040	160 × 80 cm
●	783042	180 × 80 cm
●	783044	140 × 80 cm

Mesa SPACE DESIGN bege		
Cor	Cód. do modelo T6	Dim.
○	786393	160 × 80 cm
○	786394	180 × 80 cm
○	786395	140 × 80 cm
●	786396	160 × 80 cm
●	786397	180 × 80 cm
●	786398	140 × 80 cm



Novo

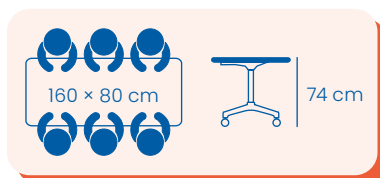


# ALUFLOOP

Tampo de melamina de 19 mm com borda em PVC e acabamento em madeira compensada.

- Estrutura em alumínio polido, pintada em epóxi-poliéster RAL7036, com detalhes cromados e rodízios com freio.
- Mesa dobrável que pode ser empilhada horizontalmente.

**Novo**



Mesa ALUFLOOP

Cor	Cód.	Dim.
○	<b>783105</b>	139 × 70 cm
○	<b>783106</b>	160 × 80 cm
●	<b>786376</b>	139 × 70 cm
●	<b>786377</b>	160 × 80 cm





Mesa polivalente  
para espaços  
pequenos!

70 × 50 cm



T4



T5



T6



#### Mesa NAXEL branco

Modelo	Cód.	Dim.
T4	779557	70 × 50 cm
T5	779558	
T6	779559	



Novo



#### Mesa NAXEL ácer

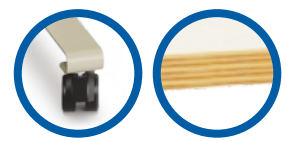
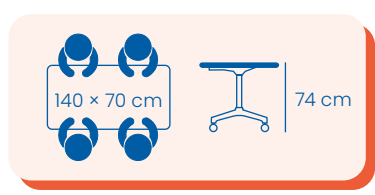
Modelo	Cód.	Dim.
T4	786428	70 × 50 cm
T5	786429	
T6	786430	

# MINIFLOOP



Dimensões conforme UNE-EN-1729-1

Mesa MINIFLOOP			
Cor	Modelo	Cód.	Dim.
○	T1	783107	139 x 68 cm
○	T2	783108	
○	T3	783109	
○	T4	783110	
●	T1	786382	139 x 68 cm
●	T2	786383	
●	T3	786384	
●	T4	786385	

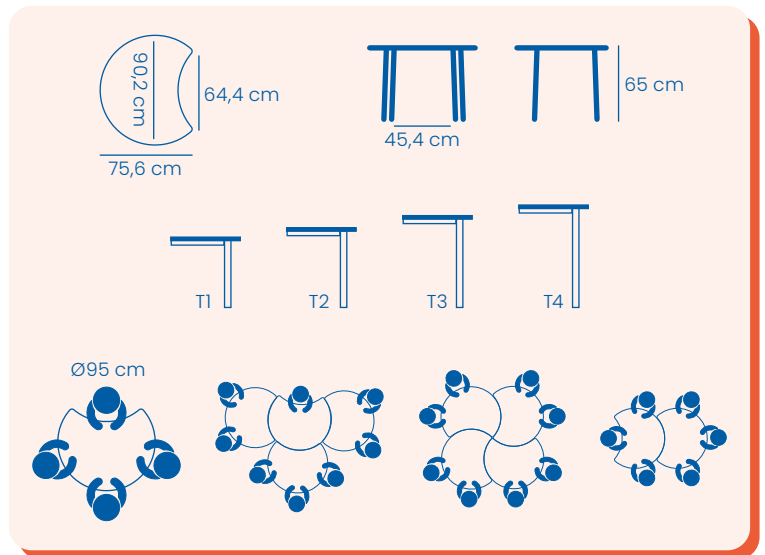


## RONY REDONDA

Cód. 779586

A mesa RONY tem pernas ajustáveis a diferentes alturas para que todos se sintam confortáveis.

- Pés ajustáveis em altura T1 ao T4



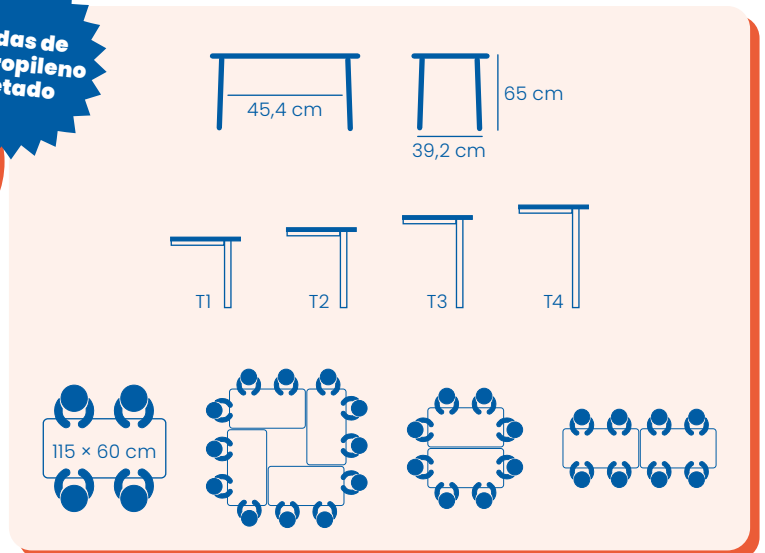
## RONY RETANGULAR

Cód. 779585

- Pés ajustáveis em altura T1 ao T4



Bordas de polipropileno injetado



# Mesas para sala de aula

Estes artigos são constituídos por pernas em tubo redondo e travamento em tubo retangular. Incluem gancho para suporte de mochilas com tampo em aglomerado de madeira revestido a termolaminado de alta pressão, lavável em ambas as faces com orlas embutidas em madeira maciça. As estruturas são pintadas a epoxy em túnel, depois de previamente tratadas quimicamente. Os seus terminais de apoio ao solo são antirruído e antidegaste.

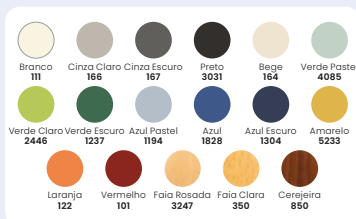
## 1 Estrutura Metálica:

Escolha a cor da Estrutura Metálica, para isso, consulte as opções abaixo.



## 2 Escolha o TAMPO:

- **Contraplacado** em madeira envernizada.  
**OU**
- **Termolaminado** Escolha a cor do Termolaminado, para isso, consulte as opções abaixo.



## 3 Escolha as ORLAS:

- **Madeira** maciça boleada e envernizada.  
**OU**
- **PVC** à cor do tampo.

**Nas mesas individuais e duplas, poderá também optar por incluir um gancho (para suspensão de mochilas/pastas).**



Mesa dupla			
Dim.	Cód.	Dim.	Cód.
40 cm	79190	61 cm	78053
47 cm	74572	68 cm	78057
54 cm	78049	74 cm	78061

Mesa individual	
Dim.	Cód.
47 cm	74571
54 cm	78068
61 cm	78072
68 cm	78076
74 cm	78080

## Secretária de professor

Secretária com pernas em tubo quadrado ou redondo e travamentos em tubo quadrado ou retangular, com painéis frontais e laterais. Integra 2 gavetas com chave em chapa de aço.

Dim.: 60 x 60 x 40 a 74 cm

Cód. 76678



Mesa semicircular			
Dim.	Cód.	Dim.	Cód.
40 cm	79198	61 cm	78034
47 cm	74575	68 cm	78038
54 cm	78030	74 cm	78042

Mesa trapezoidal			
Dim.	Cód.	Dim.	Cód.
40 cm	79194	61 cm	78110
47 cm	74574	68 cm	78114
54 cm	78106	74 cm	78118

Mesa circular			
Dim.	Cód.	Dim.	Cód.
40 cm	79202	61 cm	78091
47 cm	74576	68 cm	78095
54 cm	78087	74 cm	78099



### Mesa de computador

Com suporte deslizante para teclado, pernas em tubo de aço, tampo e prateleira em aglomerado de madeira revestido em ambas as faces com termolaminado, orlas embutidas em madeira maciça e afinador numa das pernas.

Dim.: 120 × 80 cm

Cód. 75609



### Mesa para reuniões retangular em madeira

Dim.: 120 × 75 × 68cm

Cód. 14634



### Mesa para reuniões circular metálica

Diâmetro: 120 × 72 cm

Cód. 79186



### Mesa para reuniões retangular metálica

#### Menor

Dim.: 120 × 60 × 74cm

Cód. 79187

#### Maior

Dim.: 120 × 80 × 74cm

Cód. 79188

## Cadeiras estofadas

### 1 Estrutura Metálica:

Escolha a cor da Estrutura Metálica, para isso, consulte as opções abaixo.



### 2 Escolha o ASSENTO e ENCOSTO:

#### • Tecido

Escolha a cor do tecido, para isso, consulte as opções abaixo.



OU

#### • Semi-pele

Escolha o tipo de semi-pele, para isso, consulte as opções abaixo.



#### Cadeiras estofadas

Dim. Cód.

36 cm 77968

40 cm 77972

45 cm 77976

Estofadas em espuma de alta densidade.

# Cadeiras empilháveis

Em metal, assento com curvatura posterior para evitar o adormecimento das pernas. Acabamentos estruturais pintados e epoxy em túnel, depois de previamente tratadas. Terminais de apoio ao solo antirruído e antidesgaste.

## 1 Estrutura Metálica:

Escolha a cor da Estrutura Metálica, para isso, consulte as opções abaixo.

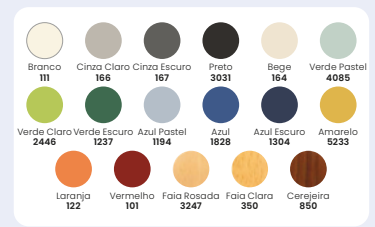


## 2 Escolha o ASSENTO e ENCOSTO:

• **Contraplacado**  
Em madeira envernizada.

OU

• **Termolaminado**  
Escolha o tipo do Termolaminado, para isso, consulte as opções abaixo.



Mobiliário escolar ergonómico para todos os ambientes de aprendizagem.

Cadeiras sem braços			
Dim.	Cód.	Dim.	Cód.
24 cm	74577	36 cm	78015
28 cm	78007	40 cm	78019
32 cm	78263	45 cm	78023

Cadeiras com braços			
Dim.	Cód.	Dim.	Cód.
24 cm	74578	36 cm	77992
28 cm	77984	40 cm	77996
32 cm	77988	45 cm	78406



# Tapetes

## Tapete de grupo em vinil – Natureza

Ideal para atividades coletivas, este tapete em vinil 100% PVC é um isolador térmico perfeito. Ultrarresistente ao desgaste e aos raios UV, pode ser utilizado tanto no exterior como no interior. As costas antiderrapantes possibilitam prendê-lo ao solo. Fácil de limpar (com propriedades antialérgicas, que pode ser limpo com desinfetante). Esp.: 2,7 mm.

Dim.: 200 × 200 cm

Cód. 380076



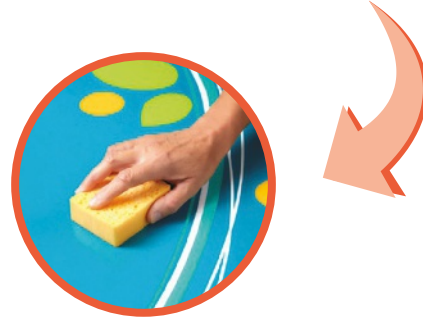
## Tapete de grupo em vinil grande – Folhas

Resistente ao desgaste e aos raios UV, pode ser usado tanto no interior como no exterior. Fácil de limpar (propriedade antialérgica, pode ser limpa com desinfetante).

Dim.: 250 × 200 cm

Cód. 913113

Novo



Novo

## Tapete de agrupamento – Decoração

Tapete macio. Limpeza fácil com uma esponja e água com sabão. Base antiderrapante.

Dim.: 130 × 190 cm

Cód. 380080





Se tiver um projeto em vista, contacte-nos para uma reunião. Podemos efetuar o desenho 3D da sua ideia.

# Receção

## KALIN

### Sugestões de composição

Novo



Novo



Dois exemplos de composição com dois KALIN RECTANGLE COMPLETE + um KALIN CURVED COMPLETE + dois KALIN DIVIDER

Novo



Composição com sete KALIN CURVED COMPLETE + um KALIN RECTANGLE COMPLETE

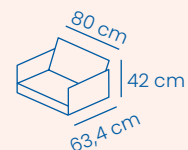
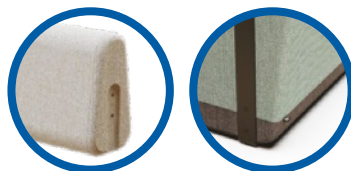


# KALIN

Sofás modulares projetados para criar espaços de descanso e interação.  
Estrutura de madeira. Tecido acolchoado e resistente ao fogo, garante segurança e conforto.  
Combináveis para criar e definir diferentes espaços. Disponível em três cores.

## KALIN CURVED

**Novo**



### KALIN CURVED

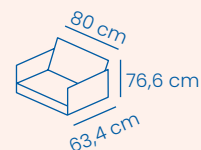
Cor	Cód.
	786527
	786528
	786529

12

Mobiliário | Recepção

## KALIN CURVED COMPLETE

**Novo**

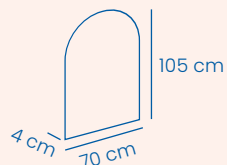


### KALIN CURVED COMPLETE

Cor	Cód.
	786531
	786532
	786533

## KALIN DIVIDER

**Novo**



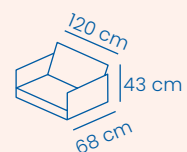
### KALIN DIVIDER

Cor	Cód.
	786530



## KALIN RECTANGLE

Novo



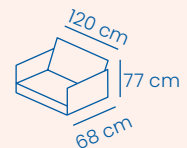
### KALIN RECTANGLE

Cor	Cód.
	786524
	786525
	786526

79

## KALIN RECTANGLE COMPLETE

Novo



### KALIN RECTANGLE COMPLETE

Cor	Cód.
	786534
	786535
	786536

12

Mobiliário | Recepção



# YOKO

Com um design moderno e minimalista, oferecem o equilíbrio perfeito entre conforto e estética, adaptando-se aos seus espaços de aprendizagem e relaxamento.

Design adaptável: Sofás e pufes disponíveis em diversas cores e tamanhos para ir de encontro às suas necessidades.

- Estofados com estrutura de madeira.
- Pés tubulares de metal
- Assento ergonômico acolchoado
- Estrutura tubular de metal Ø16mm pintada de preto Pés de borracha antiderrapantes

**Se tiver um projeto em vista, contacte-nos para uma reunião. Podemos efetuar o desenho 3D da sua ideia.**



**Novo**

**Composições com:  
YOKO 01 + YOKO 02**

12

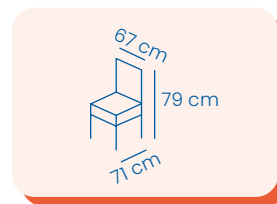
Mobiliário | Recepção



# YOKO 01

Novo

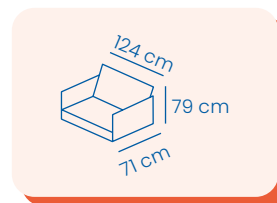
Equilíbrio perfeito entre conforto e estética.



YOKO 01	
Cor	Cód.
	786766
	786767
	786768

# YOKO 02

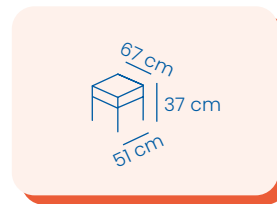
Novo



YOKO 02	
Cor	Cód.
	786769
	786770
	786771

# YOKO 03

Novo



YOK 03	
Cor	Cód.
	786772
	786773
	786774





Composição com:  
dois TORI 01 + um TORI 02



Equilíbrio entre conforto e estética. Adapta-se aos espaços de aprendizagem e descanso. Ajudam a criar ambientes colaborativos que incentivam a interação e o bem-estar, com um ambiente confortável e estimulante para a aprendizagem e a concentração. Assento ergonômico estofado com apoios de braço.

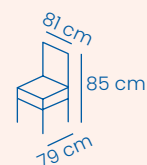
12

Mobiliário | Recepção

## TORI 01



Novo



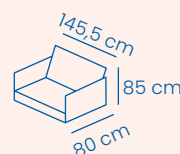
### TORI 01

Cor	Cód.
	786744
	786745
	786746

## TORI 02



Novo



### TORI 02

Cor	Cód.
	786747
	786748
	786749



# Bibliotecas

## DAN

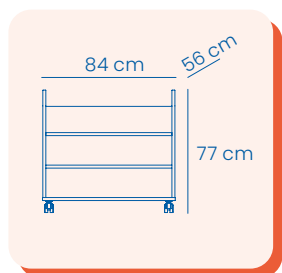
Estante escolar com rodízios, ideal para guardar livros ou jogos educativos. Acessível por ambos os lados, é perfeita para complementar salas de aula de jardim de infância, educação infantil ou bibliotecas.

- Estrutura em imitação de madeira compensada.
- Ferragens de segurança ativas para evitar que crianças mexam nela.
- Equipada com rodízios para facilitar a movimentação dentro da sala de aula.

**Novo**



DAN	
Cor	Cód.
	786425
	786426
	786427



**Garantia de 2 anos**

**Novo**



**Novo**





12


Mobiliário | Bibliotecas

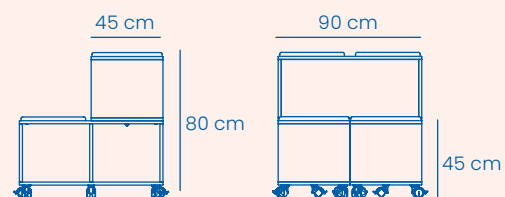
## MOVE

Carrinho prático e versátil para livros ou jogos educativos. É acessível por ambos os lados, tem rodas e freio e está disponível em quatro cores. Ideal para creches, ensino regular e bibliotecas.

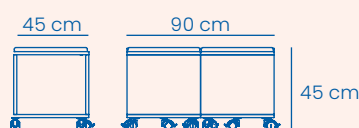


### MOVE

Cor	Cód.
	782871
	782872



## MINI MOVE




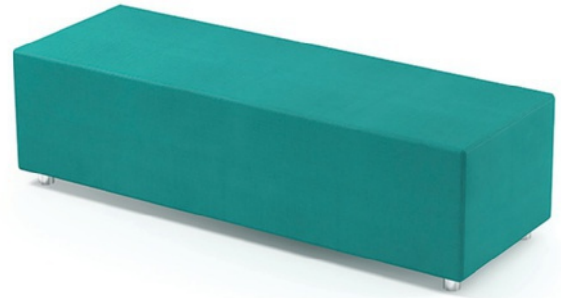
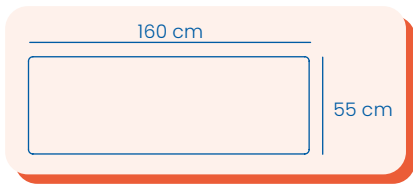
### MINI MOVE

Cor	Cód.
	782869
	782870



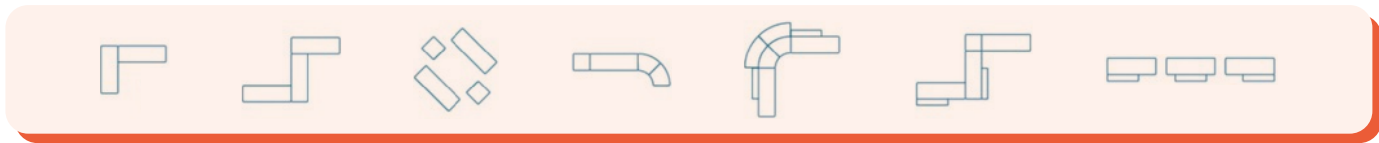
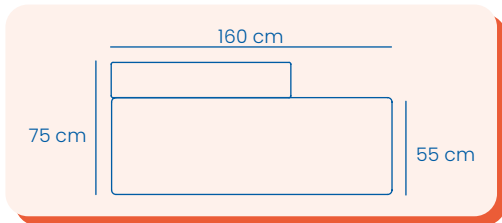
# TUBE

Sofá TUBE	
Cor	Cód.
	783045
	783046

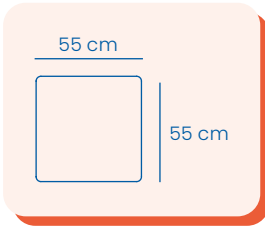


# COMPLETE SOFA

Sofá COMPLETE	
Cor	Cód.
	783099
	783100



# CUBE



## Sofá CUBE




Cor	Cód.
	782798
	782797
	782799

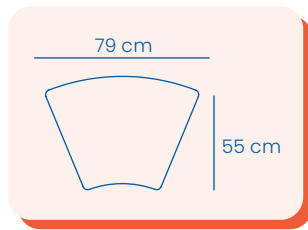
12



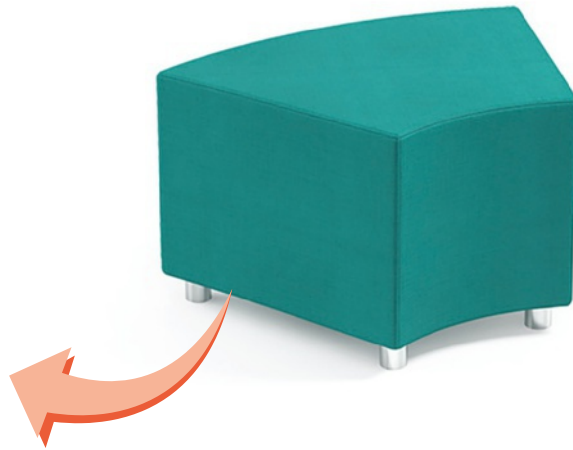
# ANGLE

Sofás em espuma com estrutura interior em madeira, revestidos em PVC de qualidade, imitação de couro. Especialmente concebidos para criar novos ambientes.

Sofá ANGLE	
Cor	Cód.
	783097
	783096
	783098



**Resistentes ao fogo**



# KIDO

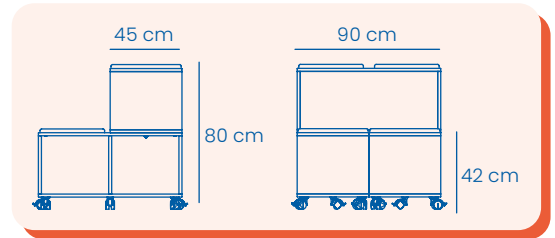


**Novo**

Equipada com rodízios para maior versatilidade na sala de aula.

Bancada com 4 assentos e 6 compartimentos abertos para armazenamento. Acabamento em madeira de bordo. Também permite a criação e delimitação de diferentes espaços.

- Revestimento em compensado sintético
- Equipado com rodízios

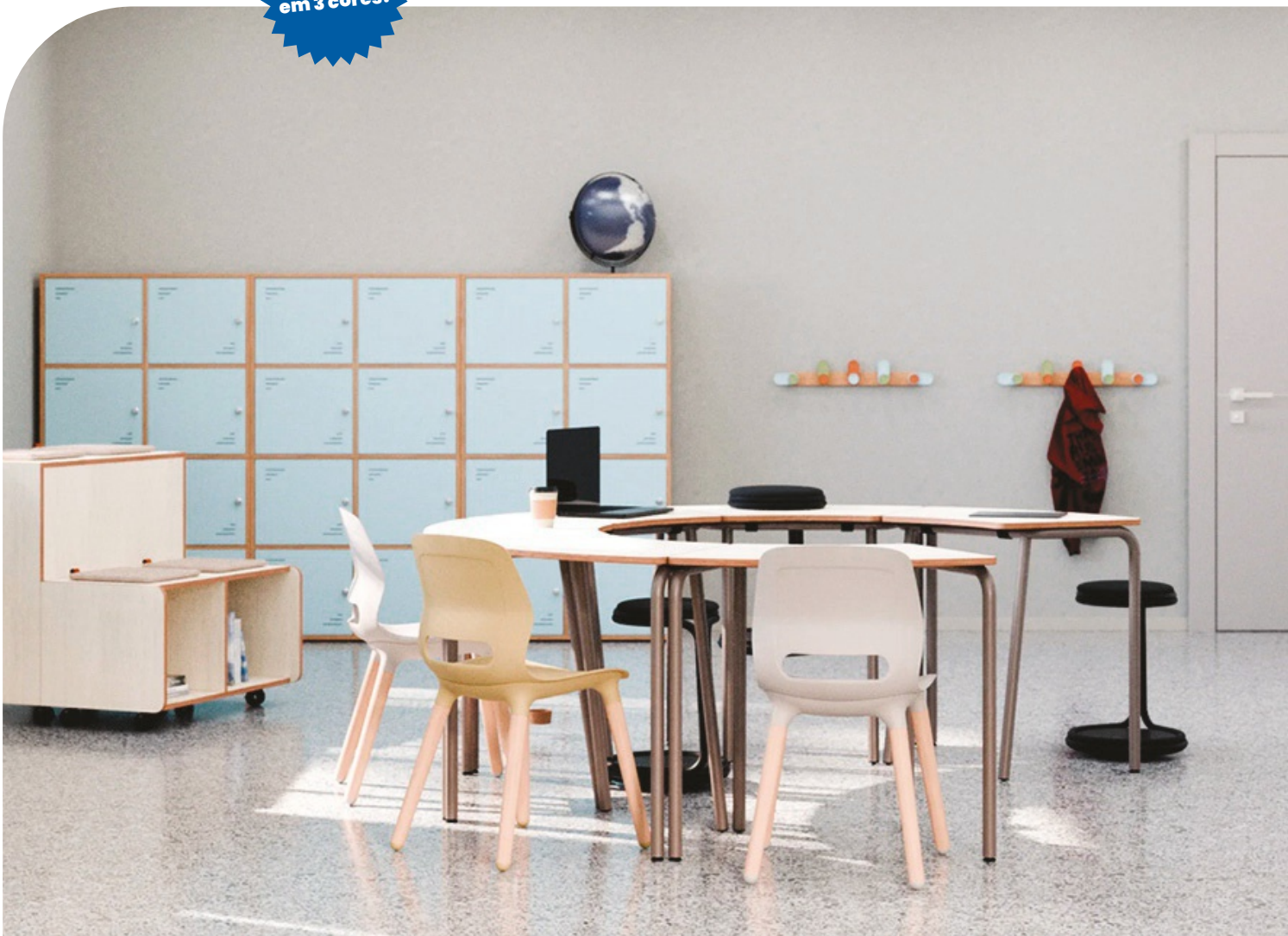


4 almofadas fixadas à estrutura com velcro Incluídas

KIDO

Cor	Cód.
	786795
	786796
	786797

Disponível em 3 cores!



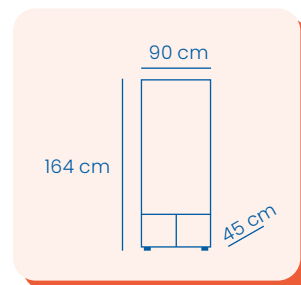
# BUNKO

Novo

Banco escolar com espaço de armazenamento e estrutura, 164 cm de altura, com acabamento em madeira de bordo. Possui dois compartimentos abertos na parte inferior para armazenamento. Ideal para equipar salas de aula e corredores em escolas.



BUNKO	
Cor	Cód.
	786786
	786787
	786788



Garantia de 2 anos



Equipada com 2 almofadas removíveis fixadas com velcro para maior conforto.

# BUNKY

Novo

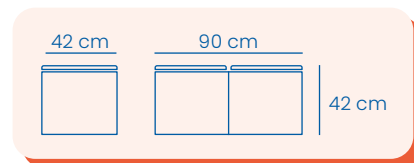
Banco escolar de 42 cm. Com dois compartimentos abertos para armazenamento. Acabamento em madeira de bordo.



Equipada com 2 almofadas removíveis fixadas com velcro para maior conforto.



BUNKY	
Cor	Cód.
	786783
	786784
	786785



# PLUM

Cód. 786553

Novo

Almofada de espuma de alta densidade (50 mm de espessura / densidade de 35 kg/m<sup>2</sup>)



Banco feito de compensado de bétula para pré-escolas. Possui quatro compartimentos abertos para fácil acesso e organização. Almofada superior em espuma de alta densidade para maior conforto. Bordas e cantos arredondados para maior segurança na sala de aula do pré-escolar.



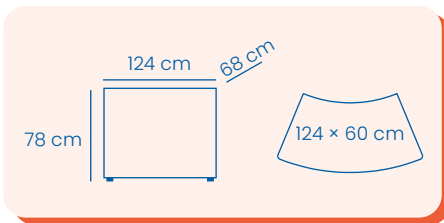
# ARKY

**Novo**



Armário escolar com estrutura curva, 80 cm de altura e acabamento em madeira de bordo. Possui dois compartimentos de armazenamento e uma prateleira interna com altura ajustável.

- Prateleira superior com saliência, que pode ser usada como mesa.
- Moldura em compensado com efeito de tecido.



ARKY	
Cor	Cód.
	786780
	786781
	786782



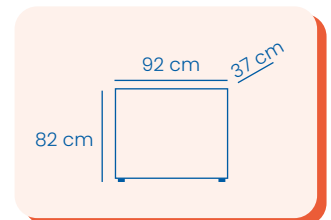
**Excelente combinação com o sofá Kalin Curve (p. 78)**



# TILA

Armário expositor de livros feito de compensado de faia.  
Possui prateleiras interiores para maior capacidade de arrumação.  
Portas de correr para acesso interno.  
Bordas arredondadas.  
Possui rodízios ocultos na base para facilitar a movimentação.

**Novo**



TILA	
Cor	Cód.
	786598

# KROK

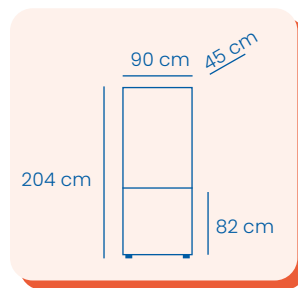
Novo



**Cabine de Estudo Individual**



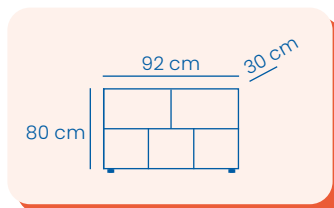
KROK	
Cor	Cód.
	786798
	786799
	786800



12

# ROWAN

Novo

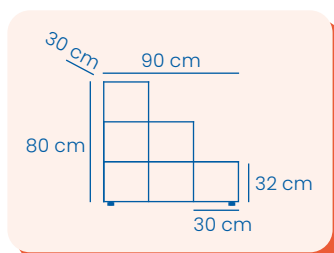


ROWAN	
Cor	Cód.
	786593

Estante modular em compensado de bétula polido. Resistente e versátil para otimizar o espaço e o conforto. Bordas arredondadas. Rodízios ocultos na base para facilitar a movimentação pela sala de aula.

# LIN

Novo



LIN	
Cor	Cód.
	786537

Estante modular com 6 compartimentos internos e 3 compartimentos superiores. Resistente e versátil para otimizar o espaço e o conforto. Estrutura em compensado de bétula polido. Bordas arredondadas. Compatível com outros móveis para aumentar a capacidade.





**Não usar produtos abrasivos de limpeza. Limpar apenas com água e sabão, passando depois com um pano seco.**

12

## Mobiliário em Espuma

- Linha Creche
- Linha Pré-Escolar
- Linha Escolar
- Linha Adulto



Sem ftalatos



Resistente ao fogo (M2)



Fabricado na União Europeia

## Revestimento

- Tela impermeável e lavável com base de poliéster e cobertura em PVC.
- Cumpre a norma EN 71-2 relativamente ao comportamento à chama. As telas utilizadas em todo o catálogo têm **tratamento ignífugo com a classificação M2**. Certificado emitido por laboratório independente.
- Cumpre a norma REACH (**ausência de ftalatos**).
- Cumpre a norma europeia EN 71-3 relativa à migração de certos elementos químicos, sendo **inofensiva para crianças**. Certificado emitido por laboratório independente.
- Para segurança das crianças e preservação da tela **não devem usar-se produtos abrasivos**.
- **Limpa-se apenas com água e sabão e um pano para secar.**

## Gama de Cores

**Grande variedade de cores!**

23 cores disponíveis para maior variedade.

Cores das telas aproximadas à tabela de cores PANTONE solid coated.



Verde Pinheiro  
5565C



Café com Leite  
480C



Rosa Velho  
694C



Bege  
155C



Amarelo Claro  
121C



Rosa Claro  
217C



Menta  
365C



Alperce  
1555C



Branco



Cinzento Claro  
3C



Cinzento  
9C



Azul Claro  
2905C



Azul  
7455C



Azul Escuro  
288C



Verde Claro  
376C



Verde Escuro  
348C



Amarelo  
1235C



Laranja  
165C



Vermelho  
186C



Rosa  
205C



Lilás  
7439C



Magenta  
234C

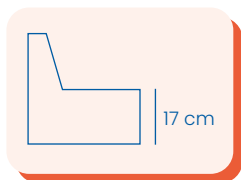


Violeta  
2603C



# Linha Creche

0-3  
anos



Sofá de assento individual peixe lilás  
Cód. 778647



Sofá de assento triplo peixes  
Dim.: 100 x 40 x 37 cm  
Altura do assento: 17 cm  
Cód. 778646



Sofá de assento individual peixe amarelo  
Cód. 782745

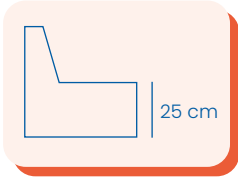
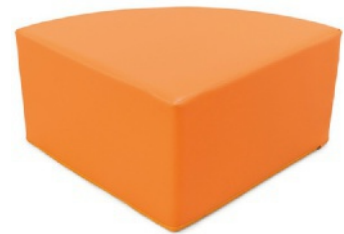
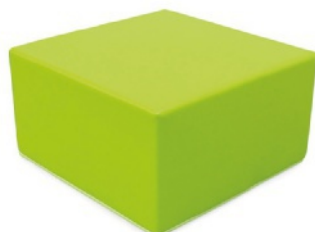


Novo

Conjunto banquinhos animais voadores  
Cód. 781520

Todas as cores disponíveis na p. 92!



3-5  
anos**Cilindro**Dim.: 32 × 25 cm  
Cód. 778652**Sofá simples**Dim.: 40 × 45 × 50 cm  
Altura do assento: 25 cm  
Cód. 778651**Pufe angular**Dim.: 45 × 45 × 25 cm  
Cód. 778650**Sofá duplo**Dim.: 100 × 45 × 50 cm  
Altura do assento: 25 cm  
Cód. 778655**Sofá gigante**Dim.: 200 × 45 × 50 cm  
Altura do assento: 25 cm  
Cód. 778654**Pufe quadrado**Dim.: 45 × 45 × 25 cm  
Cód. 778653Todas  
as cores  
disponíveis  
na p. 92!



### Sofá

Dim.: 60 x 150 x 33 cm  
(aberto)

Cód. 782624



Fabricados  
em espuma  
poliuretano,  
revestidos com tela  
PVC, impermeável  
e lavável.



### Almofadas circulares

Vendidas à unidade.

Dim.: 35 x 5 cm

Cód. 77738



**Novo**

### Conjunto de banquinhos animais da selva

Dim.: 40 x 25 cm

Cód. 774819



### Almofadas quadradas

Vendidas à unidade.

Dim.: 35 x 35 x 5 cm

Cód. 780468



### Minissaco de sentar

Dim.: Ø 50 x 80 cm

Cód. 76118

Todas  
as cores  
disponíveis  
na p. 92!



# Bancos Modulares Pré-Escolar



Fundo antiderrapante

Versatilidade e conforto para ambientes educativos e coletivos

Crie espaços dinâmicos e acolhedores com os bancos modulares. Disponíveis em diferentes formatos e cores, permitem composições criativas e funcionais, ideais para salas de aula, bibliotecas, zonas de espera ou áreas de convívio.

**Novo**

## Banco Retangular

Dim.: 70 x 35 x 25 cm

Cód. 786659

**Novo**

## Banco Quadrado

Dim.: 35 x 35 x 25 cm

Cód. 786658

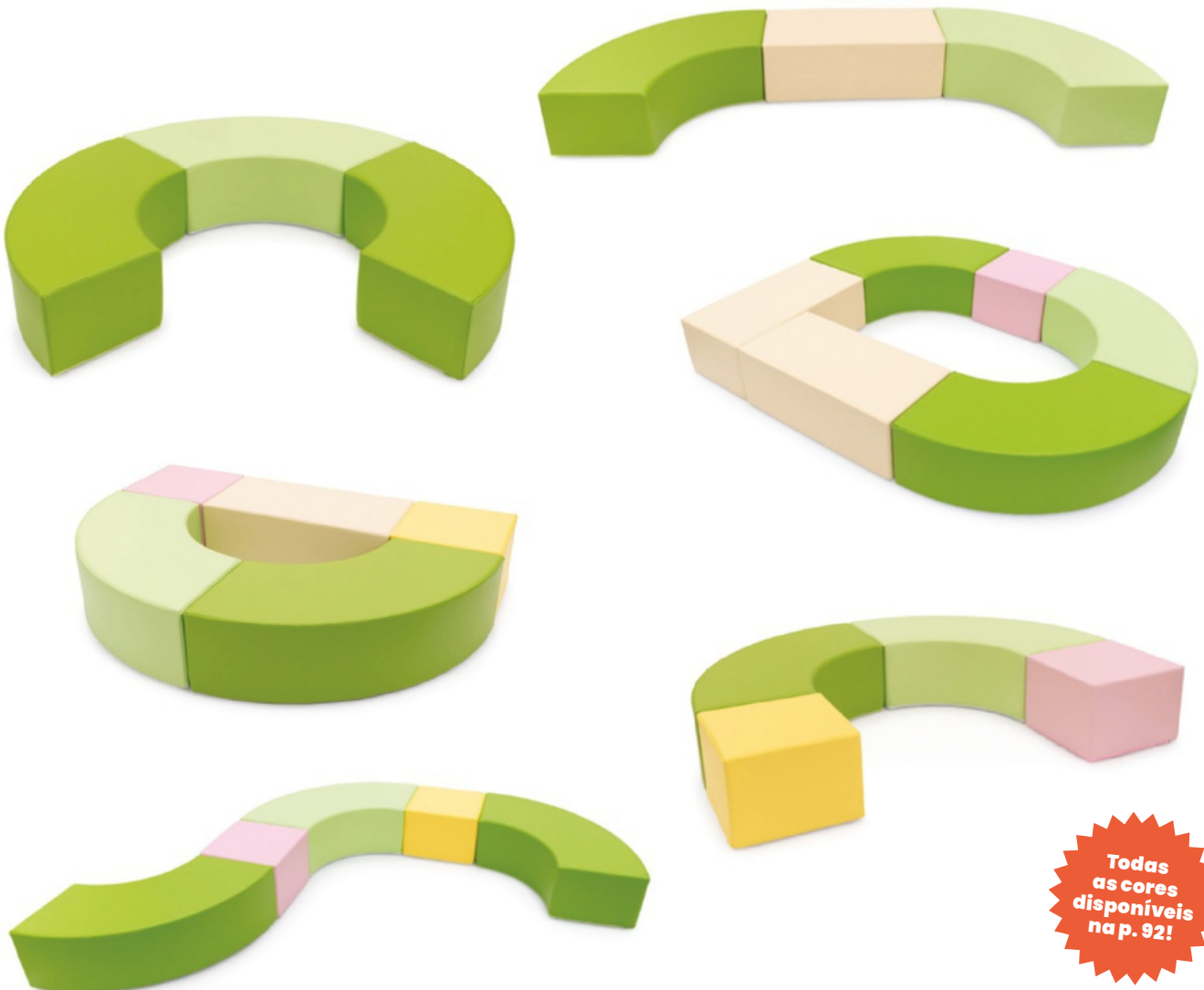
**Novo**

## Banco Curvo

Dim.: 70 x 35 x 25 cm

Cód. 786660

12

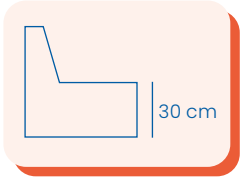


Todas as cores disponíveis na p. 92!



# Linha Escolar

6-10  
anos



**Cilindro**  
Dim.: 35 x 30 cm  
Cód. 778652

**Novo**



**Maxissaco de sentar**  
Dim.: Ø 70 x 110 cm  
Cód. 778649

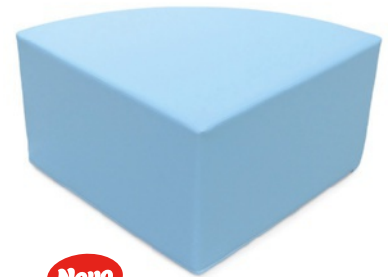
**Sofá Reto Duplo**  
Dim.: 100 x 50 x 60 cm  
Cód. 777304

**Novo**



**Novo**

**Sofá Reto Individual**  
Dim.: 40 x 50 x 60 cm  
Cód. 779432



**Novo**

**Quarto de círculo**  
Dim.: 50 x 50 x 30 cm  
Cód. 778650

**Sofá Reto Triplo**  
Dim.: 150 x 50 x 60 cm  
Cód. 780708

**Novo**



**Todas as cores disponíveis na p. 92!**



# Bancos Modulares Escolar



Versatilidade e conforto para ambientes educativos e coletivos

Crie espaços dinâmicos e acolhedores com os bancos modulares. Disponíveis em diferentes formatos e cores, permitem composições criativas e funcionais, ideais para salas de aula, bibliotecas, zonas de espera ou áreas de convívio.



**Novo**

## Banco Retangular

Dim.: 76 x 38 x 30 cm

Cód. 786002



**Novo**

## Banco Quadrado

Dim.: 38 x 38 x 30 cm

Cód. 786001



**Novo**

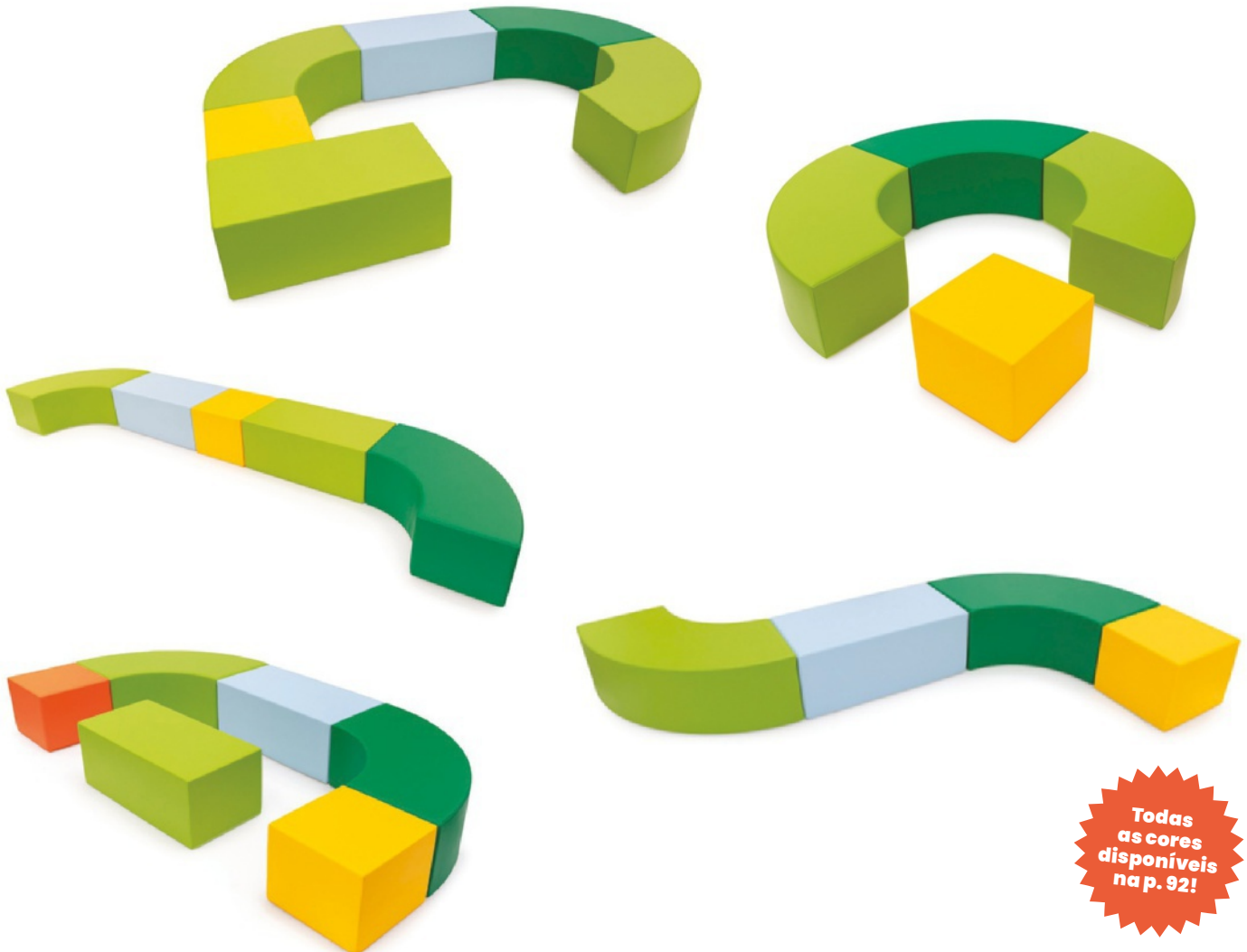
## Banco Curvo

Dim.: 76 x 38 x 30 cm

Cód. 786000

12

## Permite diversas combinações!



**Todas as cores disponíveis na p. 92!**

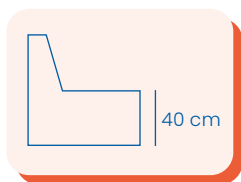


# Linha Adulto



Fundo antiderrapante

99



Ideal para salas de professores, bibliotecas, salas de convívio e diversos espaços públicos

12



## Quadrado

Dim.: 65 x 65 x 40 cm  
Cód. 786004

Novo



## Sofá Duplo para Adultos

Dim.: 115 x 65 x 70 cm  
Cód. 781542

Novo



## Sofá individual para Adultos

Dim.: 55 x 65 x 70 cm  
Cód. 782058

Novo



## Sofá de Canto para Adultos

Dim.: 65 x 65 x 70 cm  
Cód. 786003

Novo

Todas as cores disponíveis na p. 92!



## Bancos Modulares Adulto



Versatilidade e conforto para ambientes educativos e coletivos

Crie espaços dinâmicos e acolhedores com os bancos modulares. Disponíveis em diferentes formatos e cores, permitem composições criativas e funcionais, ideais para salas de aula, bibliotecas, zonas de espera ou áreas de convívio.



**Novo**

### Banco Retangular

Dim.: 84 × 42 × 42 cm

Cód. 786657



**Novo**

### Banco Quadrado

Dim.: 42 × 42 × 42 cm

Cód. 786656



**Novo**

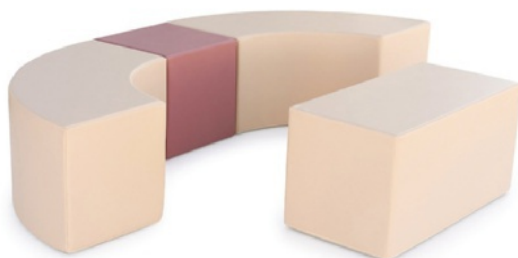
### Banco Curvo

Dim.: 84 × 42 × 42 cm

Cód. 785997

12

## Permite diversas combinações!



**Todas as cores disponíveis na p. 92!**





**Banco em L**

Dim.: 84 x 84 x 42 cm  
Cód. 785999

**Novo**



**Banco Quarto de Círculo**

Dim.: 42 x 42 x 42 cm  
Cód. 785998

**Novo**

 Fundo antiderrapante

## Permite diversas combinações!



**Todas as cores disponíveis na p. 92!**



# Armários Escolares

Descubra o que há de novo nas gamas de armários que disponibilizamos!



Novas cores!



# ADA

Contorno imitando madeira compensada

**Garantia de 2 anos**



**Rodas para os diferentes modelos de armários**

Conjunto de 4 unidades com travão.  
Cód. 779688



**Novo**

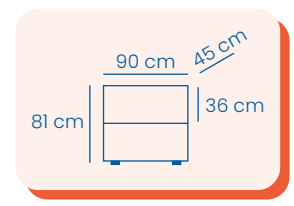


**Novo**



**Novo**

ADA	
Cor	Cód.
	782985
	782986
	782987
	779602
	786406
	786405
	786404



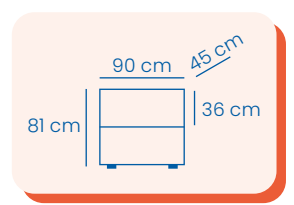
# HEDY

Contorno imitando madeira compensada

**Novo**



HEDY	
Cor	Cód.
	779792
	786403



# MARIE

Contorno imitando madeira compensada

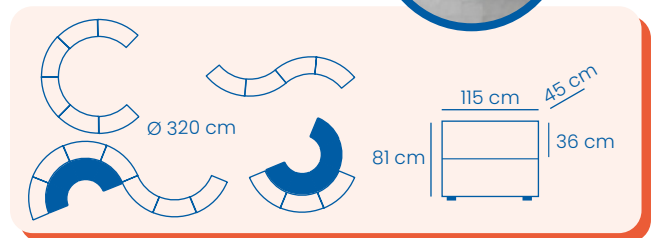
**Novo**



MARIE	
Cor	Cód.
	779670
	786518



**O armário pode ser combinado com o sofá Angle.**





## JANE

Novo

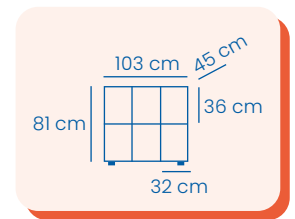


Opcional

Rodas para os diferentes modelos de armários

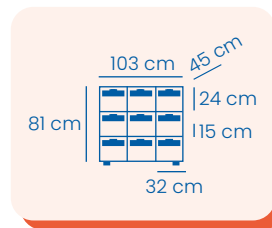
Conjunto de 4 unidades com travão.  
Cód. 779688

JANE	
Cor	Cód.
	779660
	786454



## MERIT

Novo



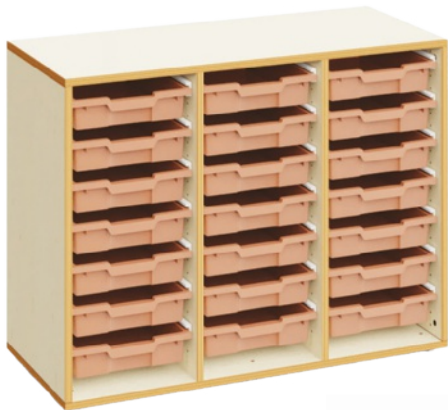
MERIT		
Estrutura	Tabuleiros	Código
		783137
		783135
		783136
		786455
		786456
		786457
		786458
		786459
		786460
		786461

Novo



# GRACE

**Novo**



**21 x**

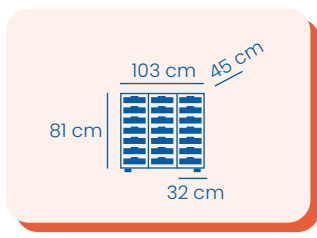
**Novo**

7 cm



**Armários ideais para a sua sala de aula.**

GRACE (21 x)		
Estrutura	Tabuleiros	Código
		782976
		782974
		782975
		786435
		786436
		786437
		786438
		786439
		786440



**Novo**



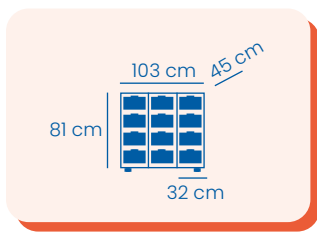
**12 x**

**Novo**

15 cm



GRACE (12 x)		
Estrutura	Tabuleiros	Código
		782979
		782977
		782978
		786448
		786449
		786450
		786451
		786452
		786453





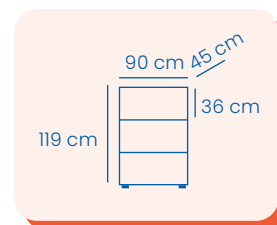
# IRENE

Prateleiras internas com altura ajustável

**Novo**



IRENE	
Cor	Código
	779603
	786407



# EMMY

Prateleiras internas com altura ajustável



**Novo**



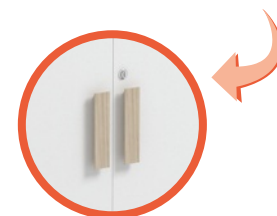
**Novo**



**Novo**

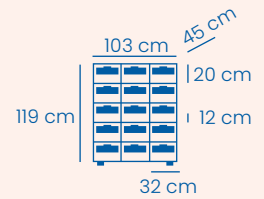
EMMY	
Cor	Cód.
	782882
	782883
	782884
	779613
	786409
	786410
	78640

PUXADOR	
Cód.	783173



## ANNIE

Novo



## ANNIE

Estrutura	Tabuleiros	Código
		783144
		783142
		783143
		786492
		786493
		786494
		786495
		786496

## SOPHIE

Novo



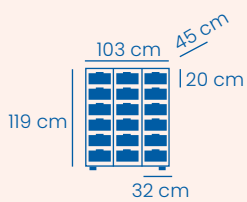
## SOPHIE (18 x)

Estrutura	Tabuleiros	Código
		783174
		783175
		783141
		786481
		786482
		786483
		786484



## SOPHIE (33 x)

Estrutura	Tabuleiros	Código
		783140
		783138
		783139
		786469
		786470
		786471
		786472
		786473



# LUCY

Capacidade para 8 bandejas grandes ou 14 bandejas pequenas. Bandejas disponíveis em quatro cores diferentes. Contorno imitando madeira compensada. Pés niveladores na base. Ferramentas de segurança ativas para impedir que crianças mexam no produto.



**Novo**



14 x

7 cm



**Novo**

LUCY (14 x)	
Tabuleiros	Código
	786447
	786445
	786446
	786441
	786442
	786443
	786444

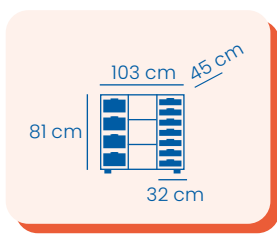


8 x

15 cm



**Novo**



LUCY (8 x)	
Tabuleiros	Código
	786468
	786466
	786467
	786462
	786463
	786464
	786465



**Rodas para os diferentes modelos de armários**

Conjunto de 4 unidades com travão.  
Cód. 779688

**Opcional**



# BLAIR

Capacidade para 12 bandejas grandes ou 22 bandejas pequenas. Bandejas disponíveis em quatro cores diferentes. Contorno imitando madeira compensada. Blocos niveladores na base. Dispositivos de segurança ativos para impedir que crianças mexam no produto.

**Garantia de 2 anos**

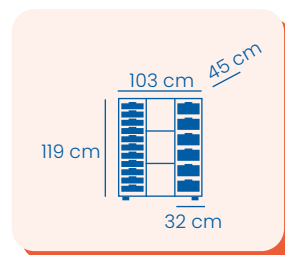
**Novo**



BLAIR (22 x)	
Tabuleiros	Código
	786480
	786478
	786479
	786474
	786475
	786476
	786477

12

Mobiliário | Armários Escolares



BLAIR (12 x)	
Tabuleiros	Código
	786491
	786489
	786490
	786485
	786486
	786487
	786488



**Opcional**

### Rodas para os diferentes modelos de armários

Conjunto de 4 unidades com travão.

Cód. 779688





Para equipar espaços como bibliotecas, salas de espera ou espaços públicos exteriores.

# MILEVA

Novo



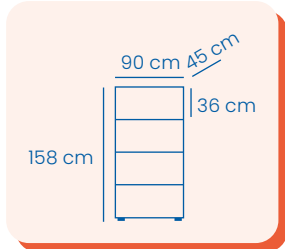
MILEVA	
Cor	Cód.
	779614
	786411



Opcional

### Rodas para os diferentes modelos de armários

Conjunto de 4 unidades, com travão.  
Cód. 779688



# FLORA



**Novo**



FLORA	
Cor	Cód.
	783123
	783124
	783125
	779624
	786412
	786413
	786414

**Móvel com  
4 prateleiras  
e duas portas.  
Dim. (alt.):  
160 cm**



**Novo**



**Novo**

# INGE



**Novo**



INGE	
Cor	Cód.
	783037
	783038
	783028
	779634
	786415
	786416
	786417



**Novo**



**Novo**

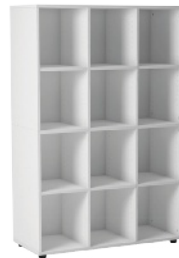


# ELSA

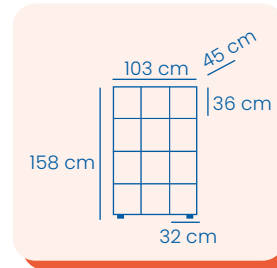
Novo



Tem 12 divisões



ELSA	
Cor	Cód.
	779665
	786497



# ALICE

Novo



ALICE (21 x)		
Estrutura	Tabuleiros	Código
		783146
		783145
		783027
		786498
		786499
		786500
		786501

21 x

7 cm



Novo

Novo



ALICE (12 x)		
Estrutura	Tabuleiros	Código
		783149
		783147
		783148
		786502
		786503
		786504
		786505

12 x

15 cm



Novo



# EMILIE

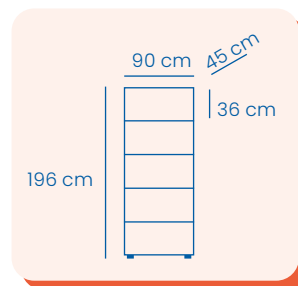
**Novo**



**Tem 5 prateleiras**



EMILIE	
Cor	Cód.
	779635
	786418



# MAUD

**Novo**



MAUD	
Cor	Cód.
	783126
	783127
	783128
	779645
	786419
	786420
	786421

PUXADOR	
Cód.	783173



**Novo**



**Novo**



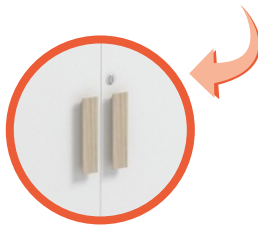


Novo



ROSIE	
Cor	Cód.
	783129
	783130
	778714
	779655
	786422
	786423
	786424

PUXADOR	
Cód.	783173



As gamas **Emilie**, **Maud** e **Rosie**, com uma altura de 2 metros, permitem uma grande variedade de opções de arrumação.

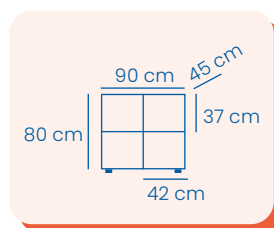


## LOCKY 2x2

Novo



Ideal para equipar salas de aula e corredores em centros.

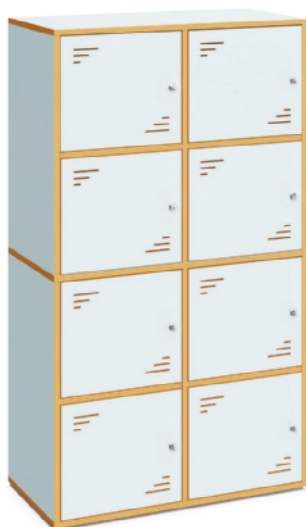


### LOCKY 2x2

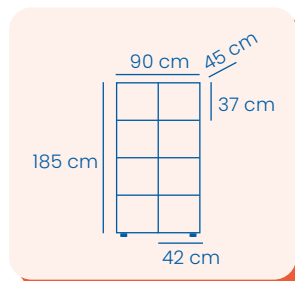
Cor	Cód.
	786801
	786802
	786803

## LOCKY 2x4

Novo



Orifícios de ventilação nas portas para evitar humidade e odores.



### LOCKY 2x4

Cor	Cód.
	786804
	786805
	786806



# Armazenamento

Um sistema de armazenamento flexível é vital para as escolas atuais. É por isso que o sistema **Callero** é a resposta para todas as suas necessidades de armazenamento escolar. De cores alegres e divertidas e com *design* elegante, este sistema define um novo padrão para o armazenamento no espaço de sala de aula.



## CALLERO Duplo


**Novo**
**Coluna dupla – 4 caixas**

Dim.: 1040 × 690 × 430 mm

Cód. 786247

# Gratnells

**Proteger  
Armazenar  
Transportar**

**Novo**
**Carrinho duplo Callero Plus  
com 8 bandejas rasas e 4  
bandejas fundas**

Dim.: 1040 × 690 × 430 mm

Cód. 786256

Unidades de coluna  
dupla fornecida com  
bandejas jumbo.  
Equipado com corrediças  
StopSafe, inclui pés e  
rodízios com travão.


**Novo**
**Coluna dupla – 8 bandejas  
Azul Ciano**

Dim.: 1040 × 690 × 430 mm

Cód. 786226


**Novo**
**Coluna dupla – 16 caixas  
rasas Verde Lima**

Dim.: 1040 × 690 × 430 mm

Cód. 786246



# CALLERO Triplo

Gratnells

119



**Novo**

**Coluna – 12 caixas**  
Cód. 786248



**Novo**

**Triplo com 16 Bandejas Rasas e 4 Bandejas Fundas Azul**  
Cód. 786262

**Teacher's Choice**

**Best Seller**



**Novo**

**Triplo com 16 Bandejas Rasas e 4 Bandejas Fundas Laranja**  
Cód. 786261



**Estante Inclinada**  
Cód. 786250

**Novo**



**Novo**

**Carrinho Callero com Prateleiras Planas**  
Cód. 786278

Ideal para qualquer sala de aula de arte, este carrinho é perfeito para armazenar papel até o tamanho A3 e materiais artísticos maiores.  
Dim.: 965 × 540 × 525 cm



**Novo**

**Carrinho para Papel Callero A3 com 6 Bandejas para Papel A3 Amarelas**  
Cód. 786253

**Carrinho para Papel Callero A3 com 6 Bandejas para Papel A3 Amarelas**  
Cód. 786251



12

Mobiliário | Armazenamento



A gama **Callero** oferece a flexibilidade necessária para apoiar os alunos, onde quer que estejam na sala de aula. Muito mais do que apenas armazenamento para a sala de aula, ela oferece soluções para muitos desafios comuns enfrentados no ambiente de aprendizagem.



### Carrinho MakerSpace

Feito de aço leve, é seguro e fácil de manobrar. Os alunos podem trabalhar à volta do carrinho e usar os materiais armazenados nas bandejas, tornando-o ideal para uma variedade de atividades STEAM. Fornecido com inserções, ganchos e mini-caixas. As corredeiras StopSafe aumentam a segurança, garantindo que as bandejas só possam ser puxadas até uma certa distância. Os rodízios resistentes e com travão permitem que o MakerSpace seja movido facilmente para qualquer área do espaço de aprendizagem.

**Cód. 784076**



### Treble Trolley

Solução ideal para atividades escolares STEAM. Inclui 16 bandejas rasas e 4 bandejas fundas, 12 mini tabuleiros verdes, 5 ganchos simples e 5 ganchos duplos.

**Cód. 784077**



### MakerHub

É um recurso multifuncional que promove atividades STEAM em sala de aula. Fornecido com 4 bandejas e 2 quadros brancos de 600 x 900 mm.

Dim.: 1430 x 690 x 430 mm

**Cód. 784078**



### Gratnells Rover

Design elegante e minimalista, fácil de usar com pneus de borracha duráveis. A forte estrutura de metal pode suportar cargas pesadas subindo e descendo escadas. Pode acomodar uma variedade de bandejas Gratnells. As bandejas são fixas no lugar com uma alça prática para garantir que não ocorrem acidentes durante o transporte.

#### Gratnells Rover

3 tabuleiros F25 **784079**

3 tabuleiros F2 **784080**



# Estantes para arrumação

A coleção **Dynamis** é compatível com a linha de bandejas **Gratnells**, oferecendo armazenamento estático de alta densidade em um espaço compacto para maximizar o armazenamento.



Arrumar  
Organizar  
Guardar



Teacher's  
Choice

Novo

Estante de arrumação 12 caixas laranjas  
Cód. 786257



Novo

Estante de arrumação 12 caixas Azuis  
Cód. 786258



Novo

Estante de arrumação 24 caixas transparentes.  
Cód. 786259



Novo

Estante de arrumação 24 caixas Azuis  
Cód. 786260



O **MyBASE** complementa a gama **Gratnells Callero**, oferecendo uma solução móvel, centrada no professor, que funciona perfeitamente em conjunto com os sistemas de armazenamento e organização de salas de aula existentes.

Cor dos tabuleiros



Amarelo Sol  
02



Azul Real  
06



Verde Relva  
10



Transparente  
20

Gratnells



Novo

MyBASE 2 Cx.rasas  
1 Cx.jumbo azul  
Cód. 786274



Novo

MyBASE c/trava amarelo  
Cód. 786275





## Recursos STEAM



### Organizador modular – conjunto de 52

O pack é composto por 4 unidades em roxo, 16 do azul e 32 do verde  
Cód. 786664

Novo



Novo

### Organizados modular – conjunto de 40

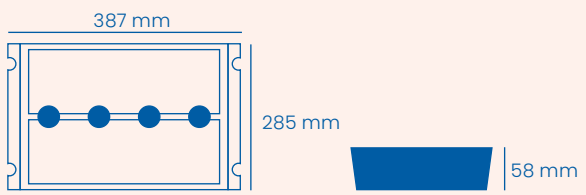
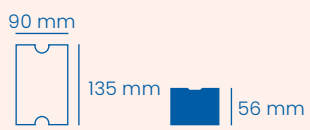
Dimensões: Altura 57 x Largura 135 x Profundidade 178mm  
Cód. 786662



Novo

### Organizados modular – conjunto de 80

Dimensões: Altura 56 x Largura 90 x Profundidade 135mm  
Cód. 786663



## Carrinhos cabide/lancheiras

Gratnells

### Carrinho de lancheira

Fornece um armazenamento flexível. Inclui rodízios robustos de 75 mm com travão acionado por pedal e 3 cestas de arame fortes. Pode armazenar até 30 lancheiras. Dim.: 1065 × 1025 × 430 mm

Cód. 784073



Best Seller



Novo

### Carrinho Bengaleiro

O elegante e robusto carrinho de vestiário Callero de dupla face possui 32 ganchos duplos para casacos e bolsas. Tem uma altura ideal para que as crianças o utilizem sozinhas. Perfeito para guardar casacos de exterior ou aventais de arte, os ganchos extras permitem acomodar mochilas ou sacolas de sapatos. Com uma cesta de arame na parte inferior, este espaço pode ser usado para guardar galochas, sapatos de exterior ou lancheiras, dependendo das necessidades da sua sala de aula. Equipado com rodízios grandes que facilitam a movimentação.

Dim.: 1175 × 1065 × 455 mm

Cód. 786252



12

Mobiliário | Armazenamento

## Para arrumação de telemóveis nas salas de aula



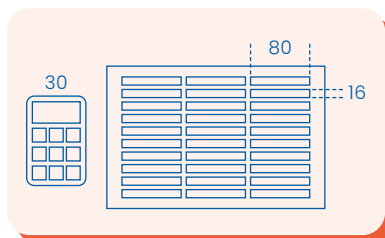
Novo



### Placa Arrumação de Telemóveis

Organizador para smartphones/ telemóveis e calculadoras. Ideal para guardar temporariamente telemóveis de um grupo ou turma inteira. Compatível com (quase) todos os tipos de smartphone, inclusive com capa. Inserto com 30 compartimentos (8 × 1,6 cm).

Cód. 786661



Fabricado em polipropileno quimicamente não reativo, semi-retardante de fogo, reciclável, testado e aprovado para uso educacional. Todas as bandejas são compatíveis com os móveis escolares padrão. Tampas disponíveis.



Galardoado com o prêmio Worlddidac de excelência.

Garantia de 5 anos

F1 Bandeja rasa	
Amarela	784235
Azul	784236
Verde	784237
Rosa	784238
Branca	784239
Cinza	784240



**Bandeja rasa**

Dim. externas: 75 × 312 × 427 mm  
 Dim. internas: 70 × 283 × 385 mm  
 Vol.: 7,5 litros



F2 Bandeja funda	
Amarela	784241
Azul	784242
Verde	784243
Rosa	784244
Branca	784245
Cinza	784246
Laranja	784247

F25 Bandeja extra funda	
Amarela	784248
Azul	784249
Verde	784250
Rosa	784251
Branca	784252
Cinza	784253

F3 Bandeja jumbo	
Amarela	784254
Azul	784255
Verde	784256
Rosa	784257
Branca	784258
Cinza	784259

**Bandeja funda**

Dim. externas: 150 × 312 × 427 mm  
 Dim. internas: 140 × 283 × 385 mm  
 Vol.: 15 litros

**Bandeja extra funda**

Dim. externas: 225 × 312 × 430 mm  
 Dim. internas: 210 × 276 × 376 mm  
 Vol.: 22,5 litros

**Bandeja jumbo**

Dim. externas: 330 × 312 × 430 mm  
 Dim. internas: 280 × 276 × 376 mm  
 Vol.: 30 litros



# Armários Metálicos



## Armário para produtos de limpeza

Com 2 portas para arrumos, 3 prateleiras e separador para vassouras ou esfregonas.

Dim.: 100 × 42 × 195 cm

Cód. 774789



## Armário cacifo

Com 9 cacifos em chapa metálica com pintura epoxy, com 1 suporte lateral para toalhas e chave dupla.

Dim.: 90 × 50 × 190 cm

Cód. 74261



## Armário vestiário triplo

Com cabide, suporte para guarda-chuva e apara-gotas, chave dupla, pintura epoxy.

Dim.: 80 × 42 × 160 cm

Cód. 76700



## Armário aberto

Com prateleiras amovíveis e pintura epoxy.

Dim.: 100 × 42 × 195 cm

Cód. 76697

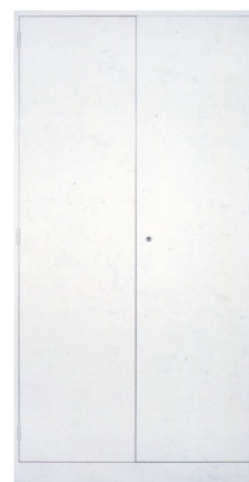


## Armário estante

Aberto na parte superior, com 2 portas com chave e 3 prateleiras.

Dim.: 100 × 42 × 195 cm

Cód. 76698



## Armário com portas

Com prateleiras amovíveis e pintura epoxy.

### Maior

Dim.: 100 × 42 × 195 cm

Cód. 76699

### Menor

Dim.: 80 × 42 × 160 cm

Cód. 76696

# Recipientes

### Recipiente para papéis

36 × 15 × 30 cm **79227**

36 × 30 × 45 cm **79228**

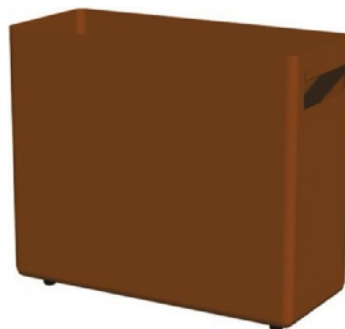
40 × 20 × 45 cm **79229**

40 × 40 × 40 cm **79230**

80 × 40 × 40 cm **79231**

### Recipiente de papéis

Em chapa de aço quinada com acabamento e pintura epoxy.



# Cabides



## Régua de madeira com 5 cabides

Dim.: 14 × 100 cm

Cód. 778113

Em madeira maciça envernizada.



## Régua de 6 cabides com prateleira

Dim.: 160 × 20 × 20 cm

Cód. 79170



Estrutura Metálica

## Régua de 12 cabides

Com ganchos em aço pintado a epoxy.

Dim.: 120 × 7,5 × 20 cm

Cód. 79171

### 1 Estrutura Metálica:

Escolha a cor da Estrutura Metálica, para isso, consulte as opções abaixo.



Estes materiais são produzidos em madeira faveira.



Estrutura Metálica

## Banco corrido

Em madeira e com estrutura metálica e tubo de aço redondo, com pintura eletrostática a pó epoxy.

### Pequeno

Dim.: 180 × 40 × 38 cm

Cód. 79422

### Grande

Dim.: 180 × 40 × 44 cm

Cód. 79423



## Cabide escolar SLIDE KIT

Novo

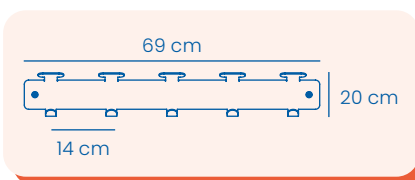
Dim.: 59,6 × 11 × 5,3 cm

### Cabide escolar SLIDE KIT

Azul claro 786515

Menta 786516

Terracota 786517



## Cabide Marcus

Cabide de metal com 5 ganchos. Ideal para equipar as escolas básicas, secundárias e para universidades. Resistente e à prova de vandalismo.

Cód. 779674



Estrutura Metálica

Estrutura Metálica

## Banco vestiário

Em madeira e com estrutura metálica e tubo de aço redondo, com pintura eletrostática a pó epoxy.

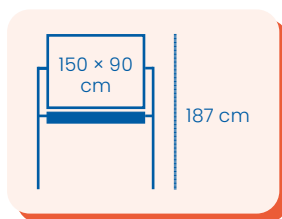
Dim.: 180 × 40 × 165 cm

Altura do assento: 40 cm

Cód. 79421



# Quadros Magnéticos e Acessórios



## Quadro Lily

Quadro branco com rodas e travão, reversível e com revestimento magnético. Inclui um tabuleiro. Ideal para trabalhar com diferentes grupos.  
Dim.: 150 x 90 cm  
Cód. 779671



## Apagador magnético para marcador

Cód. 75790

## Marcador XL

Vendidos à unidade.

**Novo**



### Marcador XL

Cor	Cód.
●	783757
●	783758
●	783759



## MagicWipe

Conjunto para limpar quadros com escrita a marcador, sejam vitrificados, interativos, de melamina ou outros.

Cód. 14223

## Marcadores para quadro magnético de várias cores

Vendidos à unidade.



### Marcadores para quadro branco

Cor	Cód.
●	77133
●	77132
●	76942
●	77131



## Faixas magnéticas

Ímanes autoadesivos, facilmente recortáveis com a tesoura.  
Contém aprox. 200 peças de 1 cm<sup>2</sup>.  
Cód. 76935





### Quadros magnéticos

Superfície de porcelana (esmalte vitrificado a 800°C resistente a riscos. Moldura estreita em alumínio anodizado). Bandeja para canetas que prende à moldura em qualquer posição. Fornecido com fixações de parede.



Quadros magnéticos lisos	
45 × 60 cm	777633
60 × 90 cm	777634
90 × 120 cm	777635
120 × 120 cm	777636
100 × 150 cm	777637
120 × 150 cm	777638
90 × 180 cm	777639
120 × 180 cm	777640
100 × 200 cm	777641
120 × 200 cm	777642
120 × 240 cm	777643
120 × 250 cm	777736

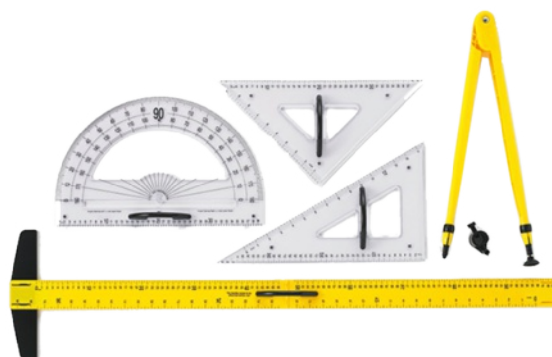
### Cavaletes rotativos e quadros dupla face cerâmicos

Solução móvel e econômica. Suporte robusto montado em quatro rodas com travão. Disponível em três superfícies:

- Superfície não magnética de limpeza a seco.
- Superfície magnética de aço revestido.
- Superfície cerâmica de alta qualidade.

90 × 120 cm  
Cód. 779063

120 × 150 cm  
Cód. 777860



Conjunto de peças magnéticas para quadro  
Cód. 14771

### Peças para quadro à unidade

Instrumentos de desenho e medidas para quadro			
Peças não magnéticas	Cód.	Peças magnéticas	Cód.
Transferidor 50 cm	777685	Transferidor 50 cm	777686
Esquadro 45°	777687	Esquadro 45°	777688
Esquadro 60°	777688	Esquadro 60°	777690
Régua 100 cm	777683	Régua 100 cm	777684
Compasso (com 3 ventosas)	777691	Compasso (com 3 ventosas)	777692



# Quadros de Escrita para Giz

Outras  
medidas sob  
consulta.

## Quadros pretos

120 × 120 cm **778624**

200 × 120 cm **778626**

240 × 120 cm **778627**

Moldura leve. Fácil de pendurar nas paredes. Superfície de quadro para giz. Aspeto natural.



12



# Quadros de Corticite e Vitrines



## Quadro de corticite

Quadro de cortiça resistente, espessa e autorregeneradora. Cantos elegantes de ABS com dois tons de cinzento. Moldura de alumínio anodizado. Fornecido com *kit* de fixação à parede.

Outras medidas sob consulta.

### Quadros de corticite

60 × 90 cm	<b>777859</b>
90 × 120 cm	<b>779042</b>
120 × 120 cm	<b>779041</b>
90 × 180 cm	<b>777858</b>
100 × 150 cm	<b>777729</b>
120 × 240 cm	<b>779040</b>



## Vitrine para interior

Superfície de cortiça natural, resistente, espessa e autorregeneradora, com moldura em alumínio. Vedação de borracha a todo o comprimento e apoio em aço para impedir a entrada de pó e água. Vidro reforçado com 4 mm de espessura para uma maior segurança – acrílico de exteriores disponível. O sistema de montagem evita o contacto com a parede, prevenindo a humidade. Profundidade útil interna: 18 mm; profundidade total: 57 mm. Com fechadura e fornecida com duas chaves.

Dim.: 92 × 96 cm

**Cód. 778639**



## Vitrine de cortiça

Superfície de cortiça natural, resistente, espessa e autorregeneradora, com moldura em alumínio. Vedação de borracha a todo o comprimento e apoio em aço para impedir a entrada de pó e água. Vidro reforçado com 4 mm de espessura para uma maior segurança – acrílico de exteriores disponível. O sistema de montagem evita o contacto com a parede, prevenindo a humidade.

Profundidade útil interna: 18 mm; profundidade total: 57 mm. Com fechadura e fornecida com duas chaves.

Dim.: 82 × 100 cm

**Cód. 777785**



## Vitrina em alumínio com portas deslizantes

Características:

- Solução de design moderno de alta qualidade para expor informação
- Sistema de portas deslizantes ideal para corredores e espaços estreitos
- Superfície de cortiça natural, resistente, espessa e auto-regeneradora
- Vidro reforçado com 4 mm de espessura para uma maior segurança
- Profundidade útil interna: 30 mm; profundidade total: 67 mm
- Com fechadura e fornecida com duas chaves

**Novo**

### Vitrina em alumínio com portas deslizantes

111 × 69,5 cm	<b>782711</b>
123 × 100 cm	<b>782712</b>
140,8 × 100 cm	<b>782713</b>



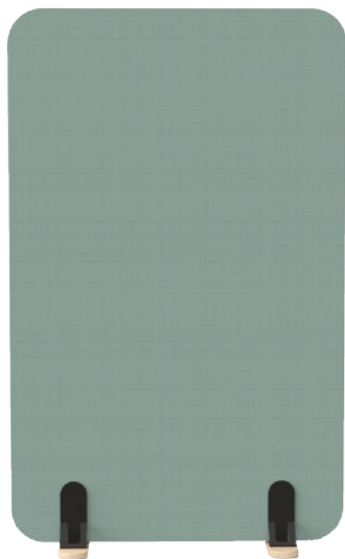
# Painéis Acústicos

Divisórias com absorção acústica de alto desempenho.  
Multifuncionais e móveis.

Grande  
variedade de  
cores sóbrias  
e calmas.

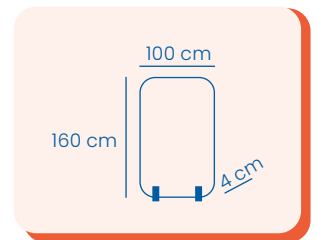
## SAMOS 160 cm

**Novo**



Painel sanduíche de fibra de poliéster, revestido em tecido acústico.

- Densidade: 2.800g/m<sup>2</sup>
- Resistência à chama: Classe A
- Certificado de emissões de COV
- Pés metálicos lacados



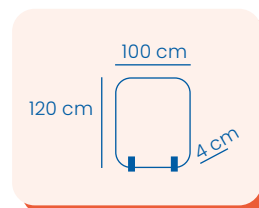
### SAMOS 160 CM

Cor	Cód.
	786737
	786738
	786739
	786740
	786741
	786742



## SAMOS 120 cm

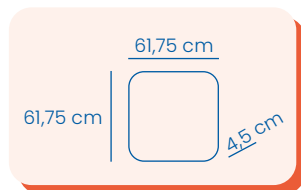
**Novo**



### SAMOS 120 CM

Cor	Cód.
	786732
	786733
	785277
	786853
	785840
	786736

# VELVET-SQ



VELVET-SQ (x8)	
Cor	Cód.
	784741
	784742

Painel acústico flocado para parede e teto. Reduz a reverberação e melhora o bem estar. Em espuma flexível de resina de melamina de célula aberta, resistente ao fogo, Basotect G+. Com sistema autoadesivo para fixar na parede ou no teto. Caixa com 8 painéis.

**Novo**

Peso: 0,512 kg  
Dim.: 61,75 x 61,75 x 4,5 cm

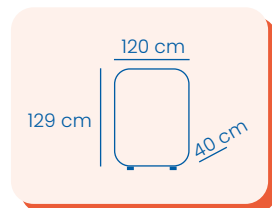
# ELEA

**Novo**



Fabricado com painéis de PET, estrutura de MDF, espuma de 5 mm e tecido acústico:

- Densidade: 2.800 g/m<sup>2</sup>
- Resistência à chama: Classe A
- Certificado de emissão de COV
- Prateleiras em madeira de faia
- 4 rodízios com travão
- 6 espaços de armazenamento



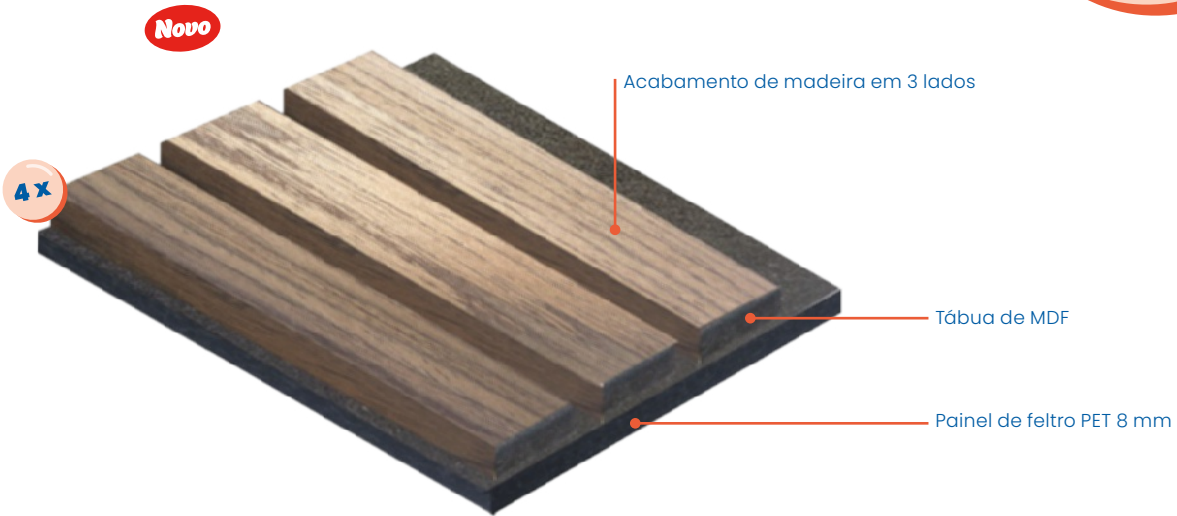
ELEA	
Cor	Cód.
	786689
	786690
	786691
	786692
	786693



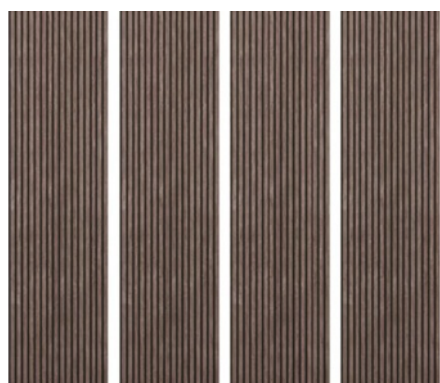
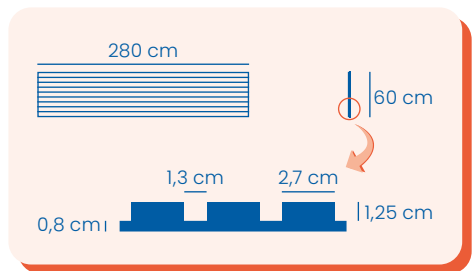
## Painel acústico em madeira

Os nossos painéis acústicos medem 280 × 60 cm e são perfeitamente adaptáveis, pois podem ser cortados sob medida no momento da instalação para se adaptarem na perfeição às dimensões do espaço, garantindo uma solução de isolamento acústico mais eficaz e personalizada.

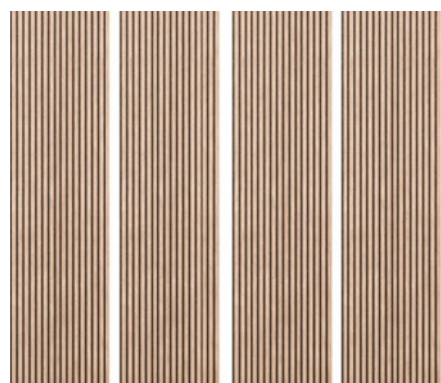
*As ripas de alta densidade são revestidas de madeira em todos os três lados para uma aparência mais natural.*



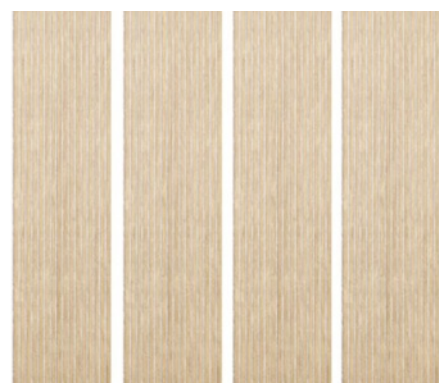
**Painéis PET com absorção acústica e lâminas de MDF, para instalação em paredes e tetos.**



**Painel acústico: nogueira escura**  
 Dim.: 280 x 60 cm  
 Cód. 786763



**Painel acústico: carvalho vermelho**  
 Dim.: 280 x 60 cm  
 Cód. 786765



**Painel acústico: carvalho claro**  
 Dim.: 280 x 60 cm  
 Cód. 786764





# Cabines Acústicas

Controlo de som ideal: Certificadas segundo a norma ISO 23351, as conversas dentro de uma cabine ESSEN são inaudíveis mesmo a apenas um metro de distância.

Materiais duráveis e sustentáveis: Utilizamos alumínio, aço, lã mineral e feltro PET na estrutura dos painéis exteriores.

Montagem rápida e simples: Qualquer modelo de cabine ESSEN pode ser montado rapidamente com ferramentas padrão, mesmo sem experiência prévia.

## ESSEN S

### Projetada como uma cabine telefónica.

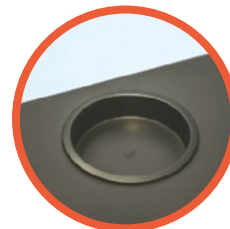
As nossas cabines acústicas individuais permitem que escape da agitação do escritório e encontre um espaço isolado, onde encontrará silêncio e concentração.

Inclui  
mesa alta de  
madeira com 1  
porta-copos.

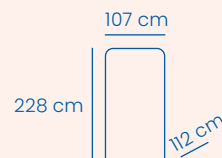
Novo



Detalhes



Cadeira alta  
AURE opcional  
(Cód. 786867)



ESSEN S

Cor Exterior

Cód.



786704



786705

1x



# ESSEN M

## Projetada para ser um espaço de trabalho.

Mais espaço, o dobro da produtividade. Seja para uma sessão de *brainstorming* com um colega, para mergulhar no seu próprio mundo de concentração, ou para tutorias sem distrações, o ambiente tranquilo é o antídoto perfeito para a correria do dia a dia, oferecendo um espaço sereno para trabalhar e pensar.

Inclui  
mesa de bar de  
madeira com 2  
porta-copos.

Novo



Detalhes



Cadeira alta  
AURE opcional  
(Cód. 786867)



ESSEN M

Cor Exterior

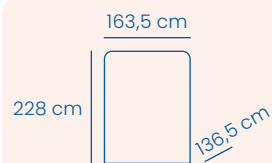
Cód.



786700



786701







# ESSEN L

## Projetada para trabalho em equipa.

Espaço perfeito para reuniões e trabalho em equipa. Promove a comunicação e a criatividade num ambiente tranquilo e isolado. Perfeito para reuniões com famílias ou pequenos grupos, sem distrações. Inclui a mesa e sofás, com cor a escolher.

**Novo**

**inclui mesa de reuniões de madeira e 2 sofás.**



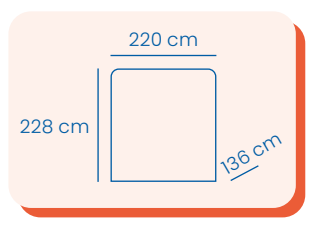
**Interior revestido a cortiça!**

Opções



12

Mobiliário | Cabines Acústicas



ESSEN L			
Cor Exterior	Sofá	Sofá	Sofá
<input type="radio"/>	786694	786695	786696
<input type="radio"/>	786697	786698	786699



# 13

Para mais  
informações  
consulte o  
nosso site!

[www.areditores.pt](http://www.areditores.pt)



# Robótica Educativa e Iniciação à Programação



1	LEGO® Education	146
2	Matata Studio	168
3	TTS	182
4	Makeblock® Education	192
5	Arduino® Education	208
6	WhalesBot	212

Neste capítulo, a tecnologia ganha forma através da robótica e da programação. Os equipamentos apresentados incluem soluções inovadoras como conjuntos LEGO® Education, Matata Studio, Arduino, Makeblock® e WhalesBot, além de robôs TTS e acessórios específicos. Estes recursos foram desenvolvidos para introduzir conceitos de lógica, automação e pensamento computacional de forma prática e acessível, apoiando ambientes escolares que valorizam a experimentação e a inovação tecnológica.



# Robótica Educativa: que benefícios apresenta para os alunos?

A robótica educativa é uma solução eficiente para tornar o ensino dinâmico e interativo, aliando conteúdos curriculares a atividades práticas. Com ela, os alunos desenvolvem competências do século XXI, como criatividade, colaboração, resolução de problemas e pensamento crítico.

Marcas como LEGO® Education, Makeblock, Arduino, Matatalab e TTS oferecem *kits* inovadores que permitem construir e programar engenhos, transformando a aprendizagem de Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática (STEAM), e de história, arte e línguas.

A **Areal Editores** disponibiliza as melhores marcas de robótica educativa em Portugal e oferece formação especializada para facilitar a implementação em sala de aula.

A robótica é cada vez mais essencial para preparar crianças para um futuro tecnológico e para o mercado de trabalho. Por isso, é fundamental que escolas invistam nestas soluções e que os professores recebam formação adequada.

**A Areal Editores é o seu parceiro de confiança nesta jornada!**



## LEGO® Education

A LEGO® Education promove uma abordagem inovadora ao ensino, baseada em atividades práticas que despertam a curiosidade e tornam a aprendizagem mais envolvente. O objetivo é garantir que cada sala de aula tenha acesso a recursos que inspirem os alunos e facilitem o trabalho dos professores.

Para responder a este desafio, surge o novo LEGO® Education Science, uma solução flexível para o ensino das ciências do 1.º ao 9.º ano. Estes conjuntos colocam as ciências diretamente nas mãos dos alunos, tornando as aulas mais dinâmicas e interativas. Com materiais cuidadosamente desenvolvidos, planos de aula prontos a usar e formação especializada, esta solução ajuda professores e alunos a alcançar melhores resultados.

Combinando inovação, criatividade e rigor pedagógico, a LEGO® Education continua a redefinir o futuro da educação, criando momentos únicos de descoberta e de aprendizagem.

**O futuro  
está nas mãos  
deles!**





# LEGO® Education Science

Uma solução prática que aproxima os alunos dos conceitos científicos, promovendo experiências que estimulam a descoberta e fomentam o envolvimento de toda a turma.

O LEGO® Education Science foi desenvolvido para transformar o ensino das ciências do 1.º ao 9.º ano, tornando as aulas mais dinâmicas e envolventes.

Cada kit inclui peças LEGO®, planos de aula, instruções de construção, *hardware* interativo e recursos digitais que colocam a investigação científica diretamente nas mãos dos alunos.

Com 120 aulas (40 em cada *kit*) alinhadas ao currículo e fáceis de implementar, esta solução maximiza o tempo de aula e garante envolvimento imediato. Ao explorar conceitos científicos do mundo real, os alunos colaboram, investigam e descobrem, criando momentos únicos de aprendizagem prática.

Mais do que um recurso, é uma experiência que desperta curiosidade e promove resultados.



Novo LEGO® Education Science Kit



1.º  
CEBLEGO® Education  
Science Kit 5++5  
anos

278

Novo

## O que está incluído?

- 1 kit para 4 alunos
- 278 peças LEGO®
- 3 livros com instruções de montagem
- 1 motor duplo
- 1 cabo de carregamento USB
- Caixa resistente e empilhável (42,7 × 10,4 × 30,7 cm)

Cód. 45620

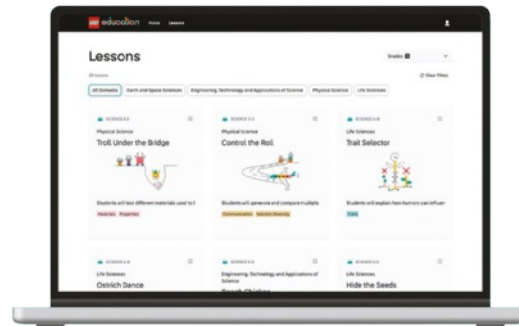


## Portal do Professor

## 40 atividades alinhadas com os padrões curriculares:

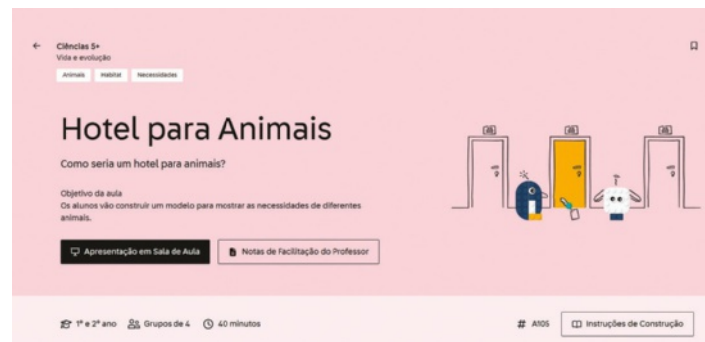
- Propriedades e usos dos materiais
- Seres vivos e Plantas no ambiente
- Vida e Evolução
- Hereditariedade
- Fenômenos Cíclicos
- Localização, orientação e representação espacial
- Outros

## Notas exclusivas do Professor



## Apresentações prontas a usar!

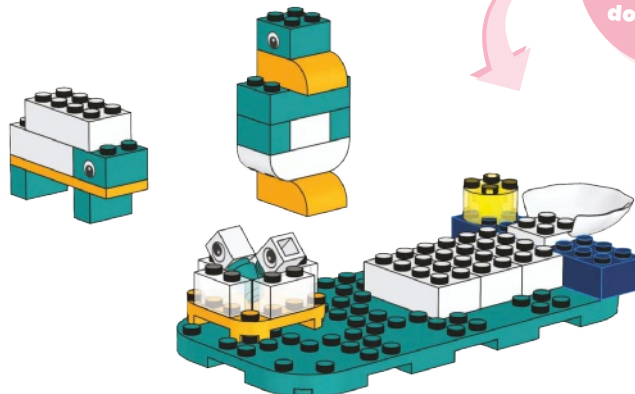
40 apresentações interativas, com perguntas integradas e todo o suporte para o professor. Ferramenta de cronômetro para ajudar alunos e professores a gerir o tempo e manter o foco. Conecta-se a exemplos do mundo real que dão vida à ciência.



## Hotel para Animais

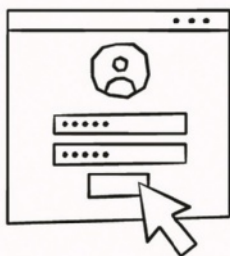
Os alunos vão construir um modelo de *habitat* para mostrar as necessidades dos diferentes animais.

De quem  
é este quarto?  
Da ovelha ou  
do pinguim?



Informações exclusivas para o professor, alinhadas com os slides da apresentação, para simplificar a preparação e a execução das aulas. Prepara os professores com conhecimento prévio sobre conceitos e vocabulário científico para cada aula. Fornece uma estimativa de tempo para cada parte da aula.





### Passo 1

Registre-se no Portal do Professor para acessar às atividades e para uma experiência personalizada, exibindo apenas as aulas mais relevantes, adaptadas ao seu nível escolar e ao currículo do seu país.



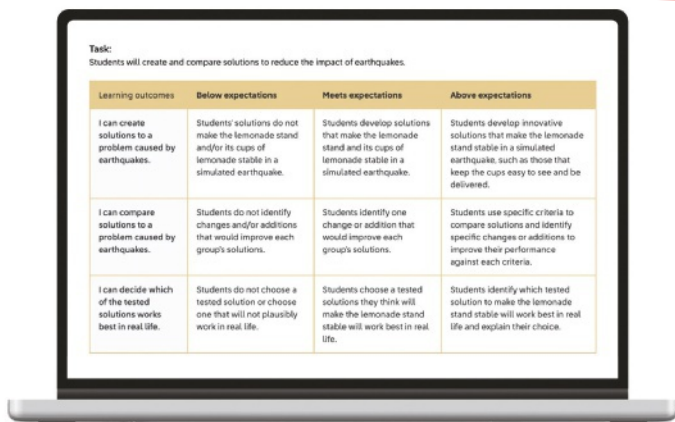
### Passo 2

Selecione uma das aulas alinhadas aos pontos curriculares de Ciências: Ciências Físicas, Ciências da Vida, Ciências da Terra e do Espaço e Projetos de Engenharia.



### Passo 3

Oriente as atividades enquanto os alunos trabalham com os kits. Entregue os kits a grupos de 4 alunos e conduza a aula usando as apresentações prontas a usar.



### Propostas de Avaliação

Rubricas de avaliação estão incluídas em todas as propostas de atividades, para auxiliar professores e alunos na avaliação e celebração da aprendizagem.

### Atividades alinhadas com os padrões curriculares

As atividades LEGO® Education Science estão alinhadas com os *Next Generation Science Standards (NGSS)*, abrangendo Ciências Físicas, Biológicas, da Terra e Espaciais, bem como Projeto de Engenharia, e também se alinham aos padrões específicos de cada país.

### Testado e aprovado em Sala de Aula!

Mais de 3.000 alunos em mais de 100 salas de aula testaram o LEGO® Education Science – a solução de aprendizagem mais experimentada e testada da história do LEGO® Education.

Os testes demonstraram altas taxas de motivação e colaboração dos estudantes, enquanto os professores relataram que os seus alunos atingiram com sucesso os objetivos de aprendizagem de ciências.

O *Science Kit* é uma solução adequada ao propósito, envolvente e intencionalmente projetada com as necessidades de alunos e educadores em mente.

**200 Professores**  
Contribuíram para o desenvolvimento do LEGO® Education Science.

**3000 Alunos**  
Aprenderam e divertiram-se os conteúdos fundamentais de Ciências.

**100 Salas de Aula**  
Testaram todas as 120 atividades propostas.



Novo

## O que está incluído?

- 1 kit para 4 alunos
- 336 peças LEGO®
- 3 livros com instruções de montagem
- 1 motor duplo + 1 controlador + 2 cartões de conexão
- 1 cabo de carregamento USB
- Caixa resistente e empilhável (42,7 × 10,4 × 30,7 cm)

Cód. 45621

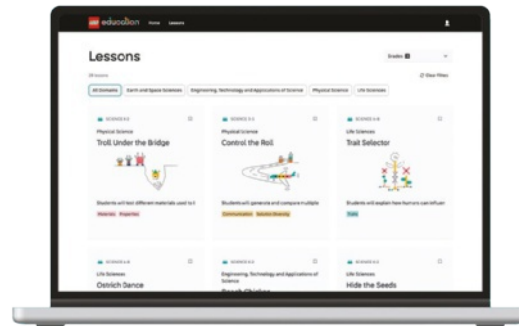


## Portal do Professor

## 40 atividades alinhadas com os padrões curriculares:

- Ciclo hidrológico
- Características e desenvolvimento dos animais
- Seres vivos no ambiente
- Fenômenos naturais e impactos ambientais
- Relação entre flora e fauna
- Preservação da biodiversidade
- Outros

Notas exclusivas do Professor



## Portal do Professor

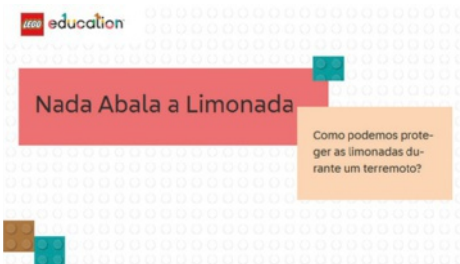
Inclui notas e informação exclusiva para o professor em todos os slides da apresentação.

## Slide 1 | Introdução

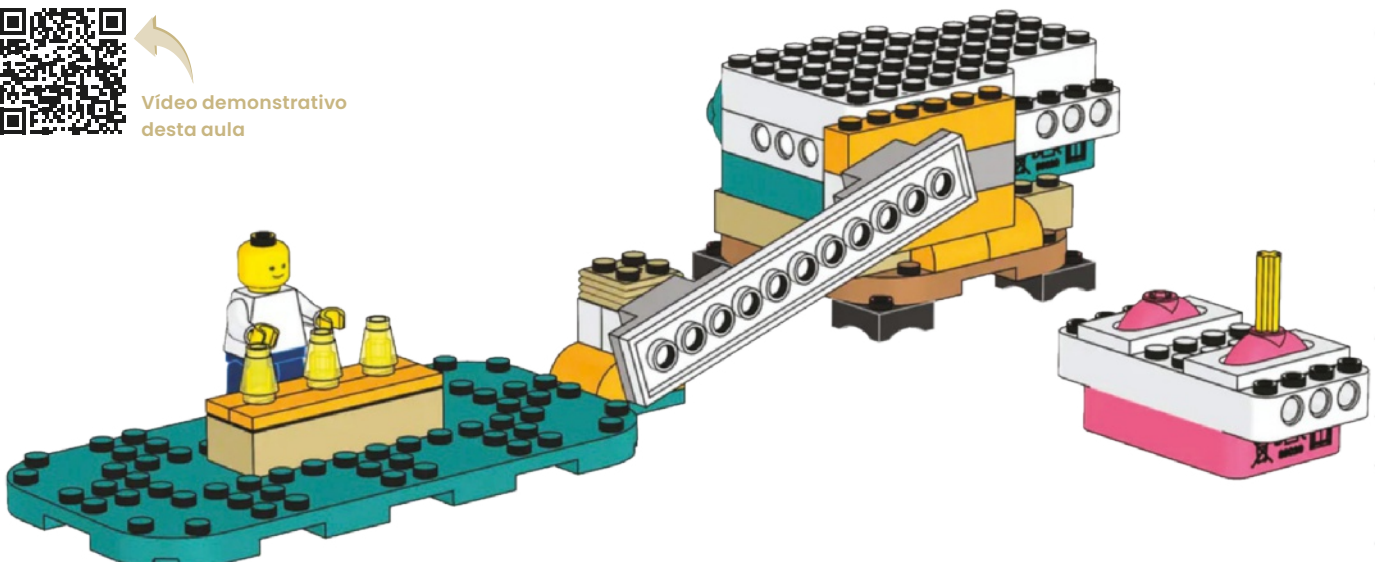
Poderá usar estas perguntas para iniciar a atividade:

- O que acontece durante um terremoto?
- O que acontece aos objetos durante um terremoto?

Os alunos podem saber que o chão treme, fazendo com que os objetos também tremam ou caiam.



Vídeo demonstrativo  
desta aula





## O que é o Modelo Instrucional dos 5 E's?

O modelo dos 5 E's da LEGO® Education é uma estrutura pedagógica para planejar e orientar atividades, que se alinha com a aprendizagem **STEAM** (Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática) e se presta a ambientes de aprendizagem combinada.

Este modelo enfatiza uma abordagem de aprendizagem ativa e centrada no aluno, onde a construção e a experimentação com as peças LEGO servem como ferramentas para a exploração e a compreensão de conceitos complexos.

Todas as atividades e planos de aula da LEGO® Education seguem este modelo, que é composto por 5 fases distintas:



### 1. Envolver (Engage)

Esta fase inicial tem como objetivo despertar o interesse e a curiosidade dos alunos sobre o tópico da aula, ativando os seus conhecimentos prévios.

### 2. Explorar (Explore)

Os alunos têm a oportunidade de interagir diretamente com os materiais para investigar o conceito, fazer descobertas e resolver problemas de forma prática.

### 3. Explicar (Explain)

Nesta fase, os alunos partilham as suas descobertas e o professor introduz conceitos, terminologia e explicações formais, ajudando a consolidar a aprendizagem.

### 4. Elaborar (Elaborate)

Os alunos aplicam o que aprenderam em novos contextos ou desafios, aprofundando a sua compreensão e desenvolvendo competências de pensamento crítico e criativo.

### 5. Avaliar/Estimar (Evaluate/Estimate)

Ocorre ao longo de todo o processo e no final, permitindo ao professor e aos alunos medirem a compreensão e o progresso, ajustando a estratégias conforme necessário.



3.º  
CEBLEGO® Education  
Science Kit 11++11  
anos

424

## O que está incluído?

- 1 kit para 4 alunos
- 424 peças LEGO®
- 3 livros com instruções de montagem
- 1 motor duplo + 1 motor + 1 sensor de cor + 1 controlador + 3 cartões de conexão
- 1 cabo de carregamento USB
- Caixa resistente e empilhável (42,7 × 10,4 × 30,7 cm)

Cód. 45622

Novo

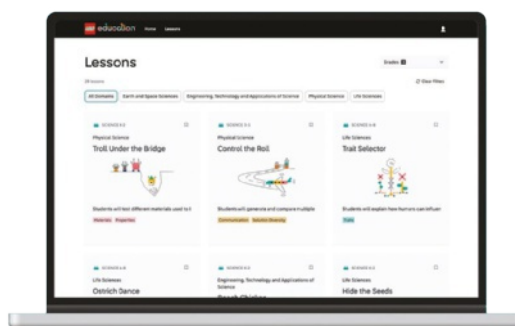


## Portal do Professor

## 40 atividades alinhadas com os padrões curriculares:

- Forma, estrutura e movimentos da Terra
- Fontes e tipos de energia
- Forças e Movimento
- Produção de Som
- Peso e massa
- Cadeias alimentares
- Outros

Notas exclusivas do Professor



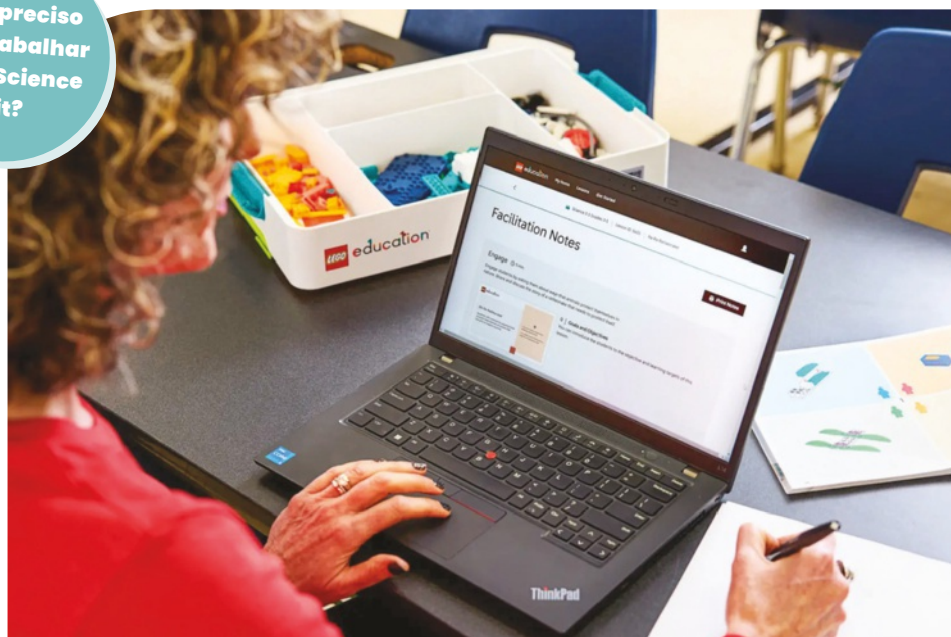
## A Potência de um Impulso

Os alunos irão aplicar a terceira lei de Newton para projetar uma solução para um problema.

LEGO® Education Science  
(1 conjunto por grupo de 4 alunos)

Portal do Professor  
(acesso gratuito)

O que preciso  
para trabalhar  
com o Science  
Kit?





## Complementos LEGO® Education Science Kit

### LEGO® Education Pack de Substituição para os Science Kits 5+ e 8+

Com 350 peças LEGO®, este é um pacote de peças de substituição LEGO® Education Science para os kits 5+ e 8+.  
Cód. 45654



### LEGO® Education Pack de Substituição para o Science Kit 11+

Com 381 peças LEGO®, este é um pacote de peças de substituição LEGO® Education Science para o kit 11+.  
Cód. 45655



**Novo**

### LEGO® Education Multicarregador\*

Para carregar as baterias dos elementos de hardware, carrega rapidamente até 8 elementos em simultâneo. Cabo AC vendido separadamente.  
Cód. 45624



**Novo**

### LEGO® Education Cabo AC\*

Cód. 45656



**Novo**

### LEGO® Education Cartões de Conexão extra\*

Cód. 45656



**Novo**

### LEGO® Education Motor\*

Cód. 45650



**Novo**

### LEGO® Education Motor Duplo\*

Cód. 45651



**Novo**

### LEGO® Education Controlador\*

Cód. 45652



**Novo**

### LEGO® Education Sensor de Cor\*

Cód. 45653



\* Compatíveis com os novos **Computer Science & AI**



# LEGO® Education Science

## + 5 anos | 1.º CEB

- 40 aulas alinhadas com o currículo, com instruções de montagem
- Caixa resistente e empilhável (1 kit: 4 alunos)
- 278 peças LEGO® + 1 motor duplo por kit
- 1 cabo de carregamento USB

Cód. 45620

Novo



### Portal do Professor (gratuito)

- Tudo o que precisa para começar
- Biblioteca de atividades
- Apoio ao Professor

## + 8 anos | 2.º CEB

- 40 aulas alinhadas com o currículo, com instruções de montagem
- Caixa resistente e empilhável (1 kit: 4 alunos)
- 335 peças LEGO® + 1 motor duplo + 1 controlador + 2 placas de ligação por kit
- 1 cabo de carregamento USB

Cód. 45621

Novo



### Biblioteca de Atividades

- Apresentações prontas a usar
- Notas exclusivas para o Professor
- Alinhamento curricular

## + 11 anos | 3.º CEB

- 40 aulas alinhadas com o currículo, com instruções de montagem
- Caixa resistente e empilhável (1 kit: 4 alunos)
- 424 peças LEGO® + 1 motor duplo + 1 controlador + 1 motor simples + 1 sensor de cor + 3 placas de ligação por kit
- 1 cabo de carregamento USB

Cód. 45622

Novo



### Formação para Professores

Contacte a Areal Editores para mais informação sobre como implementar este projeto na sua escola, com a possibilidade de formação certificada pela LEGO® Education.

## LEGO® Education: 45 Anos a Transformar a Aprendizagem

Há mais de quatro décadas que a LEGO® Education desenvolve experiências de aprendizagem envolventes que vão muito além da diversão. Cada solução é pensada para garantir resultados alinhados com os padrões curriculares, combinando criatividade com rigor pedagógico.

Em colaboração com educadores de todo o mundo, são integrados programas de Ciências e STEAM que acompanham os alunos desde a educação pré-escolar até ao ensino secundário, promovendo competências essenciais para o futuro.

O objetivo é claro: criar um mundo onde todos os alunos tenham acesso diário a experiências práticas e motivadoras, capazes de despertar curiosidade, incentivar a colaboração e transformar a sala de aula num espaço de descoberta.

Para mais informações consulte o site:

[LEGOeducation.com/science](http://LEGOeducation.com/science)





# LEGO® Education Computer Science & AI

**Aprender Ciências da Computação e Inteligência Artificial, do 1.º ao 9.º ano, através de experiências práticas e colaborativas**

Os novos kits LEGO® Education Computer Science & AI permitem introduzir a programação e a inteligência artificial na sala de aula de forma prática e motivadora. Através de atividades *hands-on*, os alunos desenvolvem o pensamento computacional, exploram conceitos como algoritmos, dados e tomada de decisão, e aprendem a resolver problemas reais de forma colaborativa.



Fáceis de integrar no currículo e alinhados com abordagens STEAM, estes kits ajudam os docentes a promover competências essenciais como o pensamento crítico, a criatividade e o trabalho em equipa, preparando os alunos para os desafios de um mundo cada vez mais digital.





**Concebido para ser trabalhado em sala de aula:**

- ✓ Atividades para aulas de 45 minutos
- ✓ Quase não requer preparação da aula
- ✓ Diversidade curricular nas atividades propostas



**Tornar as experiências de aprendizagem mais impactantes através de explorações práticas e colaborativas que aprofundam a aprendizagem e aumentam o envolvimento**



**Aumente o envolvimento e motivação dos seus alunos na aprendizagem das Ciências da Computação, através de explorações práticas e colaborativas.**

Sem necessidade de experiência prévia, os professores podem facilitar as aulas práticas mais envolventes aos seus alunos.

## As atividades LEGO® Education seguem o Modelo Instrucional dos 5 E's

### Contexto

Introduza o conceito com exemplos do mundo real.

### Construções Colaborativas

Em grupos de 4 alunos.

### Elaborar

Tarefa de grupo aberta para resolver um problema com múltiplas soluções.



**Envolver**

**Explorar**

**Explicar**

**Elaborar**

**Avaliar**

### Questão Aula

Desperta a curiosidade e o interesse na aula.

### Prever e Testar

Prevê resultados, testa o código inicial e explora com o modelo.

### Check-in

Discussão em toda a turma para clarificar conceitos-chave e partilhar aprendizagens.

### Partilhar

Apresentar projetos e refletir sobre a aprendizagem com feedback dos professores.



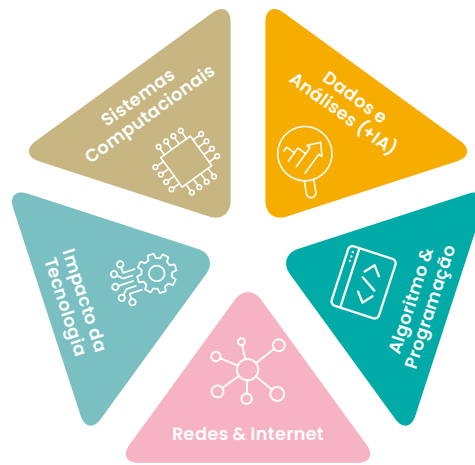
## Estes kits da LEGO® Education permitem desenvolver todos os conceitos das Ciências da Computação

### Em cada Kit:

- 6 Unidades Temáticas com 5 aulas
- 30 Atividades estruturadas, todas com planos de aula detalhados

### No Total:

- 90 Atividades
- 160 + horas de Aprendizagem

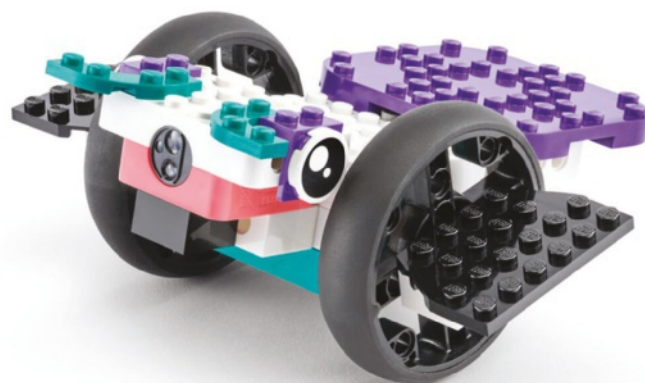


**Desenvolve competências progressivamente**, revisitando e consolidando os conceitos-chave nos vários níveis escolares, aumentando a profundidade e complexidade à medida que os alunos crescem.

	+5 anos	+8 anos	+11 anos
Fundamentos	✓	✓	✓
Hardware	✓		
Eventos	✓	✓	
Sequências	✓		
Ciclos (Loops)	✓	✓	✓
Condicionais		✓	✓
Variáveis		✓	✓
Funções			✓
IA & Dados	✓	✓	✓

**Exemplo: Ciclos (Loops)** é um conceito que é incluído como unidade nos 3 kits LEGO® Education Computer Science & AI, mas os alunos exploram diferentes ideias e conceitos à medida que a aprendizagem avança.

<p><b>+5 anos</b></p>	<p><b>+8 anos</b></p>	<p><b>+11 anos</b></p>
<p>No Kit 5+ aprendem-se ciclos simples</p>	<p>No Kit 8+ introduzem-se os ciclos infinitos</p>	<p>No Kit 11+ aprofundam-se ciclos encadeados</p>



# LEGO® Education Computer Science & AI

Os conjuntos **LEGO® Education Computer Science & AI** ajudam os alunos a desenvolver literacia em Inteligência Artificial, desmistificando o seu funcionamento.

## 1 Princípios de design

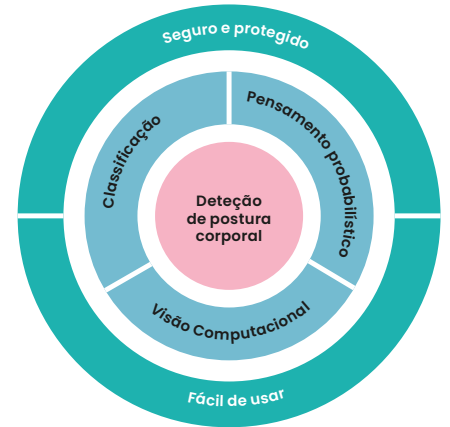
- Baseado na segurança, privacidade e facilidade de uso: Tudo corre localmente no dispositivo do aluno, **não são recolhidos nem usados dados dos alunos para treino de modelos.**

## 2 Conceitos

- Com as atividades propostas, os alunos exploram conceitos *core* de IA como **visão computacional, classificação e pensamento probabilístico**, enquanto veem as suas ideias ganhar vida.

## 3 Input

- Os *inputs* vem da deteção de poses corporais por câmara, dando aos alunos uma forma prática de ver como a IA lê, interpreta e classifica o movimento humano.



## 1 Princípios de design

Segurança, privacidade e acessibilidade incorporadas desde o design

### Seguro e protegido

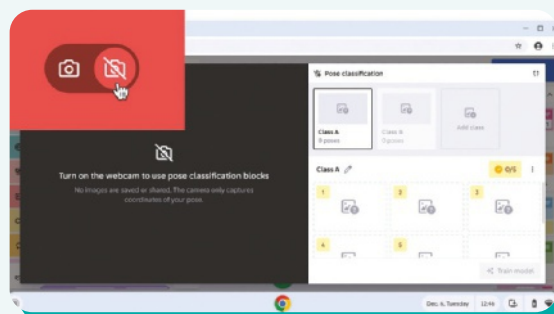
- ✓ Todas as funcionalidades de IA são executadas localmente no dispositivo do aluno e nenhum dado é transmitido ao Grupo LEGO®.
- ✓ Toda a informação pessoalmente identificável (por exemplo, dados brutos da câmara) é removida e apenas a informação da pose é armazenada localmente (ou seja, coordenadas X, Y).



Todas as imagens não são identificáveis; apenas os dados de pose são armazenados localmente.

### Fácil de usar

- ✓ A interface intuitiva ajuda as crianças a compreender sistemas de IA baseados em imagem.
- ✓ As funcionalidades interativas promovem a exploração e a criatividade, permitindo um envolvimento confiante com a tecnologia.

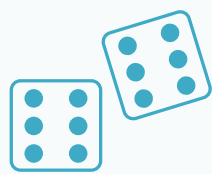


Os utilizadores têm controlo total sobre quando permitir a câmara.



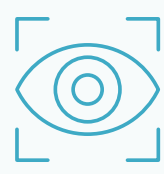
# 2 Três conceitos core de IA

Aprendizagem focada que constitui a base da verdadeira literacia em IA.



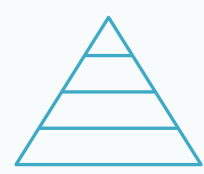
## Pensamento probabilístico

Os alunos percebem que a IA não dá respostas sim/não, mas trabalha com probabilidades e níveis de confiança, ajudando-os a perceber como os computadores "pensam" de forma diferente dos humanos e porque é que a IA por vezes pode fazer suposições erradas.



## Visão Computacional

Os alunos usam a câmara para seguir pontos no corpo e medir ângulos ou distâncias, para poderem ver como a IA transforma imagens em números com que pode trabalhar.



## Classificação

Os alunos captam diferentes posturas e treinam um modelo para as organizar em grupos e ativar blocos de código, mostrando como a IA aprende com exemplos para tomar decisões.

# 3 Um tipo de input, aumentando a progressão entre diferentes kits

A deteção de poses corporais por câmara é usada em todos os anos, com atividades que se tornam gradualmente mais desafiantes à medida que os alunos avançam nos anos escolares.



# LEGO® Education Computer Science & AI

## + 5 anos | 1.º CEB

- Caixa resistente e empilhável (1 kit: 4 alunos)
- 276 peças LEGO® + 1 motor + 1 sensor de cor + 1 cartão de conexão
- 1 cabo de carregamento USB

Cód. 45520

Novo



### Portal do Professor (gratuito)

- Tudo o que precisa para começar
- Biblioteca de atividades
- Apoio ao Professor

### LEGO Education Coding Canvas

- Programação baseada em blocos (ícones e palavras)
- Plataforma de programação de resposta rápida

### Formação para Professores

Contacte a Areal Editores para mais informação sobre como implementar este projeto na sua escola, com a possibilidade de formação certificada pela LEGO® Education.

## + 8 anos | 2.º CEB

- Caixa resistente e empilhável (1 kit: 4 alunos)
- 321 peças LEGO® + 1 motor duplo + 1 sensor de cor + cartão de conexão
- 1 cabo de carregamento USB

Cód. 45521

Novo



## + 11 anos | 3.º CEB

- Caixa resistente e empilhável (1kit: 4 alunos)
- 379 peças LEGO® + 1 motor duplo + 1 motor + 1 sensor de cor + 1 controlador + 2 cartões de conexão
- 1 cabo de carregamento USB

Cód. 45522

Novo



## Desenvolva competências de programação e promova a criatividade e a resolução de problemas com a LEGO® Education Coding Canvas

A LEGO® Education Coding Canvas é uma aplicação web leve e responsiva que leva a programação baseada em blocos a alunos de todas as idades. Concebido para salas de aula, remove barreiras sem logins, sem recolha de dados e com acesso fluido em *tablets* ou *browsers*.



- ✓ Programação baseada em blocos com ícones + palavras para todas as idades
- ✓ Cada aula começa com um conjunto de blocos selecionados e uma programação inicial
- ✓ Exploração aberta com paleta de blocos expandida
- ✓ Funcionalidades de IA fáceis de usar, seguras e envolventes
- ✓ Aplicação web rápida e leve (também disponível como aplicação iOS)





# LEGO® Learning System

Currículo • Programação • Bricks  
Hardware • Desenvolvimento Profissional

## UNIDADES CURRICULARES

Desafie os seus alunos com atividades STEAM, organizadas em Unidades Curriculares com uma progressão clara e adequada aos diferentes anos letivos, apoiando alunos e professores no desenvolvimento de competências essenciais.



## PROGRAMAÇÃO

Aprenda e aplique princípios de codificação em contexto STEAM desafiando os alunos de todos os níveis de ensino. Progressão de formas de codificação visuais, com blocos de imagem e blocos de texto, para programação com base de texto usando linguagens de codificação reconhecidas.



## BRICKS

Construa, mexa e experimente com um sistema de elementos LEGO®, organizado em conjuntos para sala de aula, desenvolvendo competências de motricidade dos alunos, progredindo de criações simples para estruturas e mecanismos complexos.



## HARDWARE INTELIGENTE

Expanda as oportunidades de aprendizagem em todos os níveis de ensino com um sistema de elementos LEGO® Hardware fáceis de construir e integrar nas criações STEAM dos seus alunos.



## DESENVOLVIMENTO PROFISSIONAL

Desenvolva a confiança e as competências do professor para oferecer aos alunos uma aprendizagem STEAM eficaz em todos os níveis, através de um programa de desenvolvimento profissional progressivo e baseado em competências.





### Principais valores de aprendizagem

- Conhecer o processo de design de engenharia, isto é, definir um problema, debater possíveis soluções, testar e apurar os protótipos.
- Fazer experiências científicas sobre energia, transferência de energia e colisão.
- Desenvolver competências de pensamento computacional, criar e alterar sequências, testar, apurar e usar *loops*.
- Fortalecer competências de comunicação enquanto os alunos trabalham de forma colaborativa.
- Resolução de problemas através da narrativa.
- Desenvolver competências sociais e emocionais, ajudando as 4 personagens deste conjunto a resolver problemas.



Vídeo demonstrativo deste conjunto

O conjunto **LEGO® Education SPIKE™ Essential** é a ferramenta interdisciplinar STEAM da LEGO® Education para o 1.º CEB. Envolve os seus alunos em atividades práticas divertidas enquanto exploram em conjunto conceitos STEAM, desenvolvendo competências de comunicação, de resolução de problemas e socio emocionais.

Os 64 Planos de Aula incluídos estão de acordo com pontos curriculares interdisciplinares do 1.º CEB. As atividades previstas estão associadas a questões do quotidiano dos seus alunos, desafiando-os a resolver problemas reais enquanto utilizam os familiares elementos LEGO®, as minifiguras inclusivas e os elementos de robótica e programação.

O conjunto SPIKE™ Essential é constituído por 449 elementos LEGO®, incluindo sensores, motores e hardware inteligente programável através do software gratuito. Aqui irá encontrar Planos de Aula detalhados em português, bem como suporte online na própria aplicação.

O SPIKE™ Essential é uma solução muito motivadora para os alunos, oferecendo ótimos resultados na aprendizagem STEAM e no desenvolvimento de competências sociais e individuais de cada aluno.

## 2 formas de programar



### Blocos de ícones

Ideais para alunos a partir dos 5 anos. Programação horizontal, da esquerda para a direita. Dispensa competências de leitura. Permite utilizar sequências, loops, parâmetros e condicionais.



### Blocos de palavras

Ideais para alunos a partir dos 8 anos. Programação vertical, de cima para baixo. Permite variáveis, listas, procedimentos e operações com variáveis.



O conjunto SPIKE Essencial inclui atividades STEAM organizadas em 10 Unidades temáticas. Cada Unidade oferece 5 a 8 aulas de 45 minutos. No total, são mais de 60 projetos diferentes e mais de 100 horas de atividades lúdico-pedagógicas. Para o professor, todas as atividades incluem planos de aula muito detalhados, rúbricas e critérios de avaliação dos alunos e vídeos de apoio online. Cada plano de aula propõe ao professor uma extensão dessa aula, para além dos 45 minutos. Extensões com propostas de exploração de conteúdos relacionados com o desenvolvimento de competências de comunicação e linguagem ou de matemática.



## Unidades temáticas

- **Atividades tutoriais**  
Foco nos componentes de *hardware*
- **Grandes aventuras**  
Foco no desenvolvimento de competências de comunicação e linguagem
- **O incrível parque de diversões**  
Foco no desenvolvimento de competências de engenharia e resolução de problemas
- **Viajante feliz**  
Foco no desenvolvimento de competências das ciências computacionais e programação
- **Jogos malucos de festejos**  
Foco no desenvolvimento de competências de ciências, movimento, transferência de energia e colisões
- **Criações originais**  
Foco no desenvolvimento de competências de engenharia e programação
- **A ciência que não vemos**  
Foco no desenvolvimento de competências de ciências, forças e movimento
- **Ligações científicas**  
Foco no desenvolvimento de competências de ciências, diferentes tipos de energia e desastres naturais
- **Animais e os seus habitats**  
Foco no desenvolvimento de competências de ciências, ciclos de vida, comportamento animal, clima, resolução de problemas
- **Ciências da natureza e da vida**  
Foco no desenvolvimento de competências de ciências, classes, habitats, polinização, proteção climática



2.º e 3.º CEB

Secundário

## LEGO® Education SPIKE™ Prime

Cód. 45678



## Principais valores de aprendizagem

- Aplicar todas as etapas do processo de *design* de engenharia
- Desenvolver competências de resolução de problemas e de programação através da decomposição de problemas e do pensamento algorítmico
- Desenhar projetos que combinem componentes de hardware e software para recolha e tratamento de dados
- Trabalhar com variáveis, matrizes de dados e dados em nuvem
- Aplicar pensamento crítico e desenvolver competências para o mercado de trabalho
- Construir, analisar e interpretar dados para descrever as relações entre diferentes tipos de energia

## O HUB

- O HUB programável é o elemento principal deste conjunto, que também inclui motores e sensores de alta precisão.
- Muitos pontos de fixação em todos os 6 lados do HUB tornam as conexões entre motores e sensores mais simples, para que os alunos gastem menos tempo em construir e mais tempo a aprender.
- Bateria de Lítio, 2000 mAh, 6 portas de *inputs/outputs* e 20 slots para memorizar as suas programações.



Vídeo demonstrativo deste conjunto

O conjunto LEGO® Education SPIKE™ Prime é a ferramenta de aprendizagem STEAM ideal para alunos dos 2º e 3º ciclos do Ensino Básico e Secundário.

Combinando 523 elementos de construção LEGO coloridos, hardware fácil de usar e uma linguagem de programação intuitiva baseada em Scratch, o SPIKE Prime envolve continuamente os alunos por meio de atividades lúdicas para pensar criticamente e resolver problemas complexos.

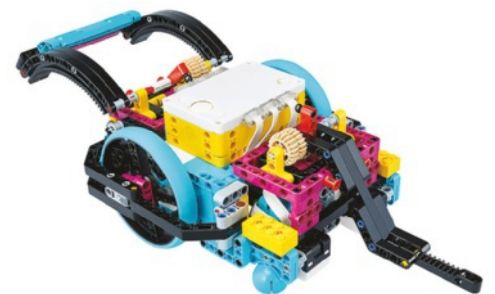
Desde projetos simples até possibilidades ilimitadas de design criativo, incluindo a opção de explorar programação baseada em texto com Python, o SPIKE Prime ajuda os alunos a aprender as competências essenciais do STEAM e do século XXI necessárias para se tornar a mente inovadora de amanhã... enquanto se divertem!

## 2 formas de programar



## Blocos de palavras

Ideais para alunos a partir dos 8 anos. Programação vertical, de cima para baixo. Permite variáveis, listas, procedimentos e operações com variáveis.



```

1 from spike import PrimeHub, LightMatr
2 from spike.control import wait_for_se
3 from math import *
4
5 hub = PrimeHub()
6
7 hub.light_matrix.show_image('HAPPY')
  
```

## Python

Ideal para alunos a partir dos 11 anos. Programação baseada em texto. Permite funcionalidade Python 3, com exceção de algumas bibliotecas *built-in*.





O conjunto SPIKE Prime inclui atividades STEAM organizadas em 6 Unidades temáticas. Cada Unidade oferece 5 a 8 aulas de 45 minutos. No total, são cerca de 40 projetos diferentes e mais de 80 horas de atividades lúdico-pedagógicas. Para o professor, todas as atividades incluem planos de aula muito detalhados, rúbricas e critérios de avaliação dos alunos e vídeos de apoio *online*. Cada plano de aula propõe ao professor uma extensão dessa aula, para além dos 45 minutos. Extensões com propostas de exploração de conteúdos relacionados com o desenvolvimento de competências de comunicação e linguagem ou de matemática.

### Unidades temáticas

- **Atividades tutoriais**  
6 atividades com o foco nos componentes de *hardware*
- **Esquadrão da invenção**  
5 atividades com foco na aplicação do Processo de *Design* de Engenharia
- **Comece um negócio**  
6 atividades com foco no desenvolvimento de competências de Pensamento Computacional
- **Hacks da vida**  
7 atividades com foco no desenvolvimento de competências de programação com variáveis e dados
- **Prontos para a competição**  
8 atividades com foco na aplicação do Processo de *Design* de Engenharia através de Competições de Robótica
- **Rastreadores de treino**  
7 atividades avançadas com foco no desenvolvimento de competências de ciências, através da criação de gráficos de dados para visualizar várias formas de energia
- **Aulas complementares**  
5 atividades simples e divertidas para por em prática as competências do Sec. XXI





## LEGO® Technic™ Hub Pequeno

Simple de usar, mas com grande potencialidade, este Hub possui 2 portas *input/output*, conexão Bluetooth, Giroscópio de 6 eixos e bateria recarregável com micro USB.

Cód. 45609



## LEGO® Technic™ Bateria Hub Pequeno

Bateria de lítio, recarregável com 639 mAh, compatível com o Hub Pequeno.

Cód. 45612



## LEGO® Technic™ Motor Pequeno

Design compacto, com sensor de rotação integrado com posicionamento e precisão absolutos para dar vida às suas construções.

Cód. 45607



## LEGO® Technic™ Sensor de Cor

Distingue entre 8 cores diferentes e mede luz ambiente ou refletida, desde a escuridão até ao sol brilhante.

Cód. 45605



## LEGO® Technic™ Matriz de Cor 3x3

Compatível com Hub pequeno ou grande, possui 9 píxeis capazes de exibir 10 cores diferentes e 10 níveis de brilho para infinitas possibilidades criativas.

Cód. 45608



## LEGO® Technic™ Cabo Micro USB

Cabo para carregamento do Hub, transferência de dados ou atualizações de firmware. Compatível com Hub Pequeno ou Grande.

Cód. 45611



## LEGO® Education SPIKE Essential Elementos de Substituição Pack 1

Conjunto com 97 elementos de substituição.

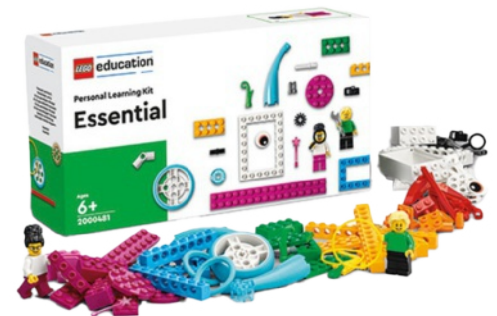
Cód. 2000722



## LEGO® Education SPIKE Essential Elementos de Substituição Pack 2

Conjunto de substituição das 4 minifiguras.

Cód. 2000727



## LEGO® Education Kit de Aprendizagem Individual Essential

Projetado como um complemento aos conjuntos de sala de aula, esta ferramenta de aprendizagem STEAM, com 102 elementos, inclui recursos para professores e alunos, que permitem aprofundar os conhecimentos adquiridos em sala de aula, permitindo também uma experiência de aprendizagem híbrida.

Cód. 2000481



## LEGO® Technic™ Hub Grande

Simples de usar, mas com grande potencialidade, este Hub possui 6 portas *input/output*, conexão Bluetooth, coluna de som, Giroscópio de 6 eixos e bateria recarregável com micro USB.

**Cód. 45601**



## LEGO® Technic™ Bateria Hub Grande

Bateria de lítio, recarregável com 2000 mAh, compatível com o Hub Grande.

**Cód. 45610**



## LEGO® Technic™ Motor Grande

*Design* compacto, com sensor de rotação integrado com posicionamento e precisão absolutos para dar vida às suas construções.

**Cód. 45602**



## LEGO® Technic™ Sensor de Cor

Distingue entre 8 cores diferentes e mede luz ambiente ou refletida, desde a escuridão até ao sol brilhante.

**Cód. 45605**



## LEGO® Technic™ Sensor de Força

Mede pressão até 10 Newtons para resultados precisos e facilmente repetíveis.

**Cód. 45606**



## LEGO® Technic™ Motor Angular Médio

*Design* compacto, com sensor de rotação integrado com posicionamento e precisão absolutos para dar vida às suas construções.

**Cód. 45603**



## LEGO® Technic™ Sensor de Distancia

Sensor de alta precisão. De 1 a 200 cm de alcance, precisão de 1cm. 2 LEDs integrados programáveis.

**Cód. 45604**



## LEGO® Education SPIKE™ Prime Elementos de Substituição

Conjunto com 108 elementos de substituição.

**Cód. 2000719**



## LEGO® Education Kit de Aprendizagem Individual Prime

Projetado como um complemento aos conjuntos de sala de aula, esta ferramenta de aprendizagem STEAM, com 110 elementos, inclui recursos para professores e alunos, que permitem aprofundar os conhecimentos adquiridos em sala de aula, permitindo também uma experiência de aprendizagem híbrida.

**Cód. 2000480**



## Conjunto de Expansão SPIKE™ Prime

Mais de 600 elementos, incluindo um sensor de cores e um motor grande, assim como alguns exclusivos como as rodas grandes, a placa Maker e alguns elementos estruturais. Este conjunto de expansão é necessário para algumas das atividades da Unidade de Competição, nomeadamente Missões First LEGO League.

**Cód. 45681**



matata studio



# Matata Studio

## Inovação para a Educação STEAM

# matata studio

Desde 2017, a **Matata Studio** tem vindo a transformar a forma como as crianças aprendem, oferecendo soluções de educação STEAM que estimulam a curiosidade, a criatividade e a capacidade de resolução de problemas.

Acreditamos que preparar os alunos para os desafios do futuro passa por desenvolver competências essenciais desde cedo, promovendo uma mentalidade de crescimento.

**+30M**  
alunos

Mais de 30 milhões de alunos utilizam as nossas soluções educativas

**+200,000**  
escolas

Mais de 200 mil escolas adotaram os nossos produtos

**+210**  
países

As nossas soluções são utilizadas em mais de 210 países

**+8**  
inovação

Pioneiros nas tecnologias educativas



# Competição Mundial de Robótica Matata

## MWRC



## MatataWorld Robotics Competition

A Competição Mundial de Robótica Matata (MWRC) é um evento global que procura melhorar as competências gerais das crianças através de atividades divertidas e desafiantes.

Com tarefas estimulantes, esta competição foi concebida para aumentar a autoconfiança das crianças nas áreas da ciência e tecnologia, ajudando-as a aplicar os conhecimentos adquiridos na resolução de problemas reais e a explorar e criar um novo mundo à sua medida.

Em Portugal, esta competição realiza-se desde 2024, organizada pela Escola Superior de Educação do Instituto Politécnico de Setúbal, trazendo para o nosso país uma experiência única que combina aprendizagem, criatividade e espírito de equipa.

Desde a sua chegada, centenas de alunos de toda a região de Portugal já participaram, mostrando talento e inovação. As equipas vencedoras têm ainda a oportunidade de competir com os vencedores de outros países na grande final internacional, que decorre na China, tornando esta experiência verdadeiramente global.

Para mais informações sobre como participar com os seus alunos nesta grande competição, entre em contacto com a Areal Editores.



matata studio



# Tale-Bot Pro

Cód. 783473

Criar as suas próprias histórias e trazê-las à vida através da programação: Matatalab Tale-Bot Pro é um robot educacional, indicado para iniciantes a partir dos 3 anos.

Tecnologia inovadora, uma vasta gama de acessórios interativos e interdisciplinares, os alunos vão aprender os princípios da programação; inseridos numa metodologia de brincadeira lúdica.

Potencia o desenvolvimento de competências de comunicação e linguística, socio emocionais, pensamento computacional, entre outras competências para o Séc. XXI.

- **Programação sem ecrã** – Controlo simples através de botões, para uma experiência intuitiva.
- **Aprendizagem baseada em histórias** – Cartões de atividades intercambiáveis que tornam cada desafio único.
- **Feedback por voz multilíngue** – Apoio para alunos de todo o mundo, promovendo a inclusão.
- **Expansão ilimitada** – Compatível com mapas e conjuntos temáticos para horas de exploração.
- **Versatilidade total** – Perfeito para salas de aula, jardins de infância e também para aprender em casa.



Vídeo demonstrativo deste conjunto

## Programação tangível, como funciona?

A programação tangível Matatalab é ideal para as crianças a partir dos 3 anos. Sem necessidade de qualquer tipo de ecrã, a programação é feita nos botões físicos do Tale-Bot. Os blocos de programação são os botões. Cada botão tem uma cor diferente. A sequência de programação pode ser visualizada através dos leds coloridos, de acordo com a cor dos botões.



## Características



Programar com *loops* e sequências



Feedback áudio em 8 línguas diferentes



Gravar os próprios áudios dos alunos



Múltiplos acessórios compatíveis com LEGO® DUPLO®



Programar para fazer desenhos ou até para dançar



Possibilidade de ver a programação e corrigir algum passo

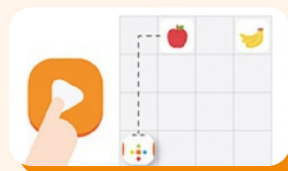
## Como Programar?



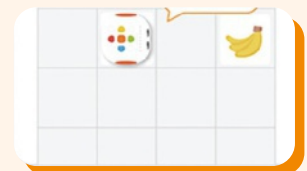
1. Planear o percurso



2. Inserir a programação no Tale-Bot



3. Carregar no *play* para iniciar



4. Interagir com as indicações dos mapas interativos



# Activity Box

Cód. 783476

Caixa de atividades e acessórios para o Tale-Bot (robot não incluído) com 10 mapas temáticos interativos, incluindo 2 mapas brancos personalizáveis e reutilizáveis. A caixa inclui ainda 98 autocolantes interativos (são lidos pelo sensor do Tale-Bot), e 32 cartas de direção e programação.



- 1. Mapa Branco 1
- 2. Mapa Branco 2
- 3. Jogo de Contagem
- 4. Ciclo da Vida da Rã
- 5. Frutas e Vegetais
- 6. Polinização
- 7. Música
- 8. Os 5 sentidos
- 9. Itinerários
- 10. Formas Geométricas
- 11. Ciclo da Vida do Girassol
- 12. Visita ao Zoológico

# Tale-Bot Pro Conjunto de Sala de Aula

Cód. 784520

Conjunto de 6 Tale-Bot Pro e respetivos acessórios, armazenados numa caixa resistente e de fácil transporte. Inclui também um guião com múltiplas propostas de atividades.



### 4 Razões para querer o Tale-Bot Pro na sua sala de aula:

- Design Robusto, adequado às idades dos seus alunos
- Tecnologia interativa, simples, sem complicações
- Inovação e divertimento, com gravação de áudios
- Repetições e sequências, apenas com um botão



## Coding Set Pro

Cód. 783477

Permita que os alunos desenvolvam as competências cognitivas necessárias à programação: Matatalab Coding Set é o conjunto ideal para alunos os alunos desenvolverem a sua imaginação, criatividade e outras competências para o Séc. XXI. Infinitas possibilidades de programação tangível com blocos e feedback instantâneo. Aprender a programar com o Pro Set é fácil!



### Dentro da Caixa

MatataBot

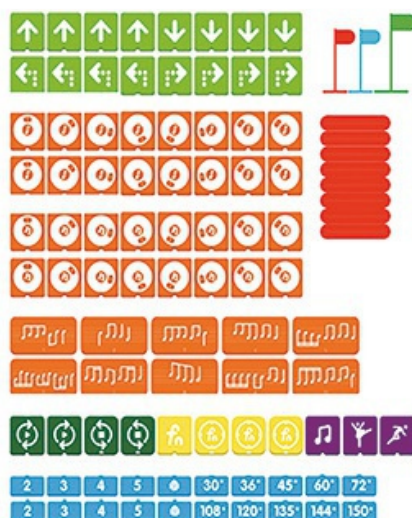


Torre de comando

Placa de programação



Blocos de movimento, música, melodias, loops, funções, dança, números e ângulos



Bandeiras



Mapas e 3 livros de atividades



#### Principais Características:

- **Não é necessário dispositivo para programar!** Os alunos desenvolvem as suas competências lógicas e de programação usando apenas as mãos para programar com os blocos.
- **Simbologia intuitiva!** Não é necessário saber ler para aprender a programar com os blocos.
- **Gamificação!** Os alunos aprendem enquanto brincam, ganhando a confiança de que programar é fácil.



Vídeo demonstrativo deste conjunto



## Coding Set

Cód. 780019

Uma versão simplificada do Coding Set Pro, pensada para situações de Ensino Doméstico, Ensino Individual, Atividades de Tempos Livres, ou simplesmente como um presente divertido e com valor pedagógico. Não inclui blocos de música, artes e geometria, podendo ser adquiridos separadamente nos Add-Ons de extensão.



# Add-ons & Acessórios Coding Set



## Add-On Música

Cód. 783479

Aprender notas e tempos musicais usando a programação. Com combinações livres, os alunos podem compor as suas músicas favoritas, ou até mesmo criar as suas próprias músicas.

O Pro Set já inclui estes elementos.

### Pontos-Chave:

- Aprender notas e tempos
- Compor música
- Criar música



## Add-On Desenho

Cód. 783480

Desenhar gráficos, imagens ou figuras geométricas através da programação. Para isso os alunos terão de desenvolver as suas competências de matemática, geometria, lógica e usar toda a sua criatividade. Inclui 3 marcadores laváveis.

O Pro Set já inclui estes elementos.

### Pontos-Chave:

- Desenhar figuras
- Aprender conceitos matemáticos
- Aprender Geometria



## Add-On Sensores

Cód. 783481

Este *add-on* confere potencialidades avançadas de programação. O Matatabot pode agora detetar e reagir a obstáculos, cores e até som! Inclui o Matatacontroller. Este é um *add-on* para o Pro Set ou Coding Set.

### Pontos-Chave:

- Detetar sons, cores, luz, infravermelhos, sensor *gyro* e de toque, enviar e receber mensagens
- Programar os leds do Matatacontroller



## Add-On Animação

Cód. 783482

Este *add-on* confere potencialidades avançadas de movimentos e desenho. Permite ainda programar os *leds* dos olhos do Matatabot com diferentes cores.

Este é um *add-on* para o Pro Set ou Coding Set.

### Pontos-Chave:

- Desenhar círculos e linhas curvas de diferentes tamanhos
- Movimentos novos como inversão de marcha
- Controlar as cores dos *leds*



## Matata Friends

Cód. 783484

3 capas de silicone que transformam o Matatabot em diferentes personagens: Unicórnio Azul, Coelho Cor-de-Rosa e Gato Laranja.

Estas capas têm uma cauda gancho, compatível com elementos LEGO DUPLO!

### Pontos-Chave:

- 3 novas personagens
- Possibilidade de personalização do Matatabot
- Cauda com gancho compatível com LEGO DUPLO



## Matata Maps

Cód. 783483

Este conjunto inclui 16 porta-cartas magnéticos (10 x 10 cm) e 6 conjuntos de cartas (6 temáticas diferentes) para que possa construir o mapa personalizado aos conteúdos que quer trabalhar com os alunos. Como são magnéticos até poderão construir em 3 dimensões!

### Pontos-Chave:

- Encaixes magnéticos permitem construir cenários em 3D
- Cartas temáticas (letras, números, animais, frutas, sistema solar e floresta).



# VinciBot

Cód. 783475

VinciBot é um robot de aprendizagem para alunos a partir do 3.º ano do 1.º ciclo. É o ideal para quem está a começar a aprender programação baseada em blocos (*Scratch*). Mas também permite aprender Ciências da Computação e aumentar a confiança dos alunos em temáticas STEAM.

Aprendizagem *hands-on* e *minds-on*, projetos com relevância para a vida real, de abrangência curricular desenvolvendo competências de matemática, engenharia, ciências, artes, música e até dança.

O VinciBot permite também desenvolver competências avançadas de programação. Os alunos poderão optar por programar com uma linguagem baseada em texto (Python) desenvolvendo competências de pensamento computacional, *design* e de engenharia. Dotado de sensores de som, luz, infravermelhos, cor, *gyro*, este robot é compatível com elementos LEGO clássicos e Technic permitindo aos seus alunos realizarem projetos criativos.



Vídeo demonstrativo deste conjunto



## 3 Modos predefinidos



## Dentro da Caixa



VinciBot ×1



Controlo Remoto ×1



Livro de Desafios ×1  
(com 18 atividades)



Guia do Utilizador ×1



Mapa dupla-face ×1  
(mapa em branco / mapa para seguir linhas)



Marcador Lavável ×1

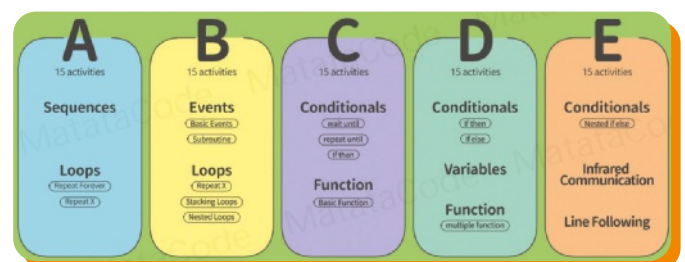


Cabo USB-C ×1



## Guião de atividades

Os professores têm acesso a um PDF com 75 diferentes propostas de atividades, com grau de dificuldade progressivo, organizadas em 5 unidades:



# Add-ons & Acessórios VinciBot

## VinciBot – Conjunto de Sala de Aula

Cód. 784518

Novo

Para toda a turma, conjunto de 6 VinciBot e respetivos acessórios, armazenados numa caixa resistente e de fácil transporte.

Dentro da Caixa:

- 6× VinciBot
- 6× Comando infravermelho
- 6× Mapas de dupla-face
- 6× Marcadores laváveis
- 6× Cabo USB-C
- 1× Guião de Atividades
- 1× Booklet de Desafios
- 1× Guião de utilização



## Inventor Kit – Pack de Expansão do VinciBot

Cód. 784137

Novo

O Inventor Kit facilita a aprendizagem de conceitos eletrónicos e sistemas interativos com o VinciBot. Proporciona experiências criativas com 7 projetos guiados que combinam construção, eletrónica e programação.

Além de blocos de construção compatíveis com LEGO, inclui também um servo digital de 360°, um sensor de angulo rotativo, um sensor de temperatura e humidade, um joystick, uma tira LED RGB e um módulo de ligação para integrar motores e sensores externos como Arduino ou Microbit.



## Creator Kit – Pack de Expansão do VinciBot

Cód. 784137

O Creator Kit vem numa caixa de arrumação resistente e inclui mais de 400 blocos de construção compatíveis com LEGO. Inclui também um motor e um adaptador, assim como um Guião de Construções e um Manual de Utilizador.

Possibilita o desenvolvimento de competências avançadas de engenharia, soluções de *design*, programação, resolução de problemas, pensamento crítico, imaginação e criatividade.

Novo

## AI Vision Kit

Cód. 785478

Novo

O Vision Kit confere ao VinciBot capacidade de visão computacional e de IA, permitindo desenvolver projetos com modelos de IA e conceitos de TinyML. Inclui camara com capacidade de reconhecimento e acompanhamento de rostos humanos e de *AprilTags*.



Novo

## Estação de Carregamento

Cód. 784521

10 portas, 50W, 2.4º/1A .

Permite carregar até 10 dispositivos em simultâneo. Compatível com qualquer dispositivo de carregamento USB.





Vídeo demonstrativo  
deste conjunto



### Smart Sports Kit 3 em 1 – Pack de Expansão do VinciBot

Cód. 784519

**Novo**

O Smart Sports Kit 3 em 1 é um *pack* de expansão do VinciBot desenhado para unir o mundo da robótica e da programação ao universo do desporto. Explora 3 modalidades desportivas: Futebol, Basquetebol e Atletismo, proporcionando múltiplos desafios em cada área.

Este *kit* inclui centenas de componentes como os tapetes de jogo, em tecido lavável e resistente, elementos de construção compatíveis com LEGO para as 3 modalidades, inclui acessórios específicos como balizas, tabelas de basquetebol, obstáculos, etc. Inclui também motores e adaptadores compatíveis com elementos LEGO, assim como um Guia de Construção e de programações para os desafios.

Este *kit* não inclui o VinciBot.

Para participar na Matata World Robotics Competition (MWRC) é necessário para cada equipa:

- 1x Smart Sports Kit 3 em 1
- 2x VinciBot



Para mais  
informações  
sobre esta  
competição,  
consultar a  
página 00.





## Nous AI Set

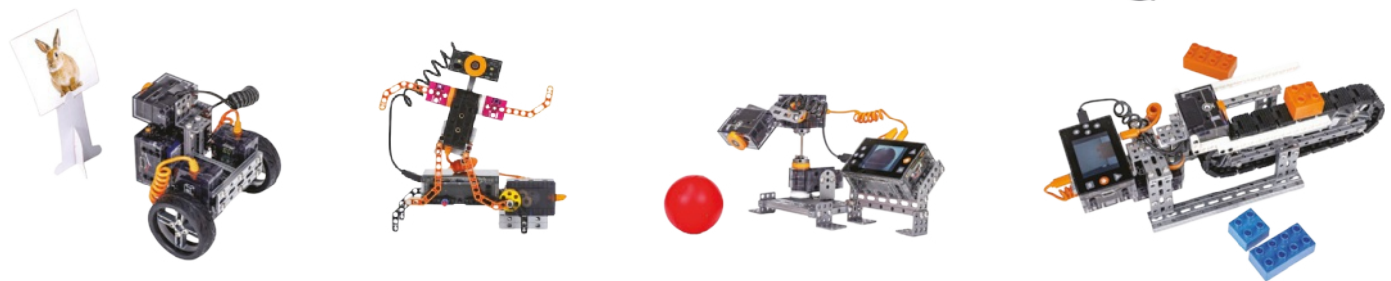
Novo

Cód. 784677

O **Nous AI Set** é um **kit** modular de robótica educativa concebido para escolas de 3.º Ciclo e Secundário, que combina **inteligência artificial com programação prática**. Permite estudar tecnologias como *machine learning*, redes neuronais, visão computacional, reconhecimento de voz, ChatGPT-AIGC e condução autónoma, cobrindo todo o ciclo de recolha de dados, treino de modelos e *deployment*. Com uma estrutura metálica robusta e compatível com blocos LEGO, incentiva a criatividade, o pensamento crítico e a resolução de problemas através de montagem de protótipos e programação em Scratch ou Python.



Vídeo demonstrativo deste conjunto



- Design modular:** o robô apresenta um *design* modular que permite fácil personalização e expansão.
- Tecnologias de IA abrangentes:** incluindo aprendizagem automática, redes neurais, visão artificial, reconhecimento de voz, MatataChat, AIGC e capacidades de condução autónoma.
- Estrutura metálica durável:** permite montagem e personalização criativas, promovendo uma experiência de aprendizagem prática e envolvente para alunos que exploram robótica e IA.
- Ciclo de vida de dados integrado:** desde a recolha de dados, treino de modelos de IA e implantação, o Nous oferece uma compreensão prática das aplicações de IA no mundo real.

### Aplicações de IA no mundo real

MatataChef	MatataDraw	Reconhecimento de Imagens	Reconhecimento de Voz	Piloto Automático	Detecção de Rosto	Reconhecimento de Caracteres	Reconhecimento de Gestos



# APP's e Plataforma de Programação

## MatataCode

O MatataBot e o Tale-Bot podem ser programados de forma tangível, sem necessidade de ecrãs. Contudo, poderá expandir as potencialidades de aprendizagem destas soluções, usando-as de uma forma avançada, com a *app* MatataCode.

Matatacode é uma *app* de programação gráfica baseada em blocos (Scratch). Os seus alunos poderão aplicar toda a sua imaginação para criar infinitas possibilidades divertidas e com aplicação na vida real!



13

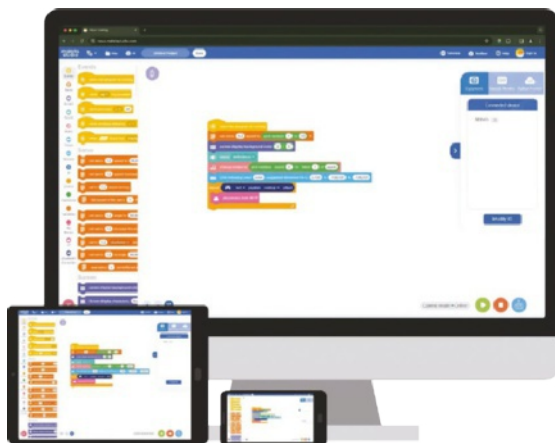
## MatataCode para o VinciBot

Aplicação para programar o VinciBot, em linguagem baseada em blocos (Scratch) ou baseada em texto (Python). Permite guardar e gerenciar as suas programações e controlar múltiplos VinciBot.

<https://vinci.matatastudio.com>



## MatataCode para o NOUS



Aplicação para programar o NOUS, em linguagem baseada em blocos (Scratch) ou baseada em texto (Python). Permite guardar e gerenciar as suas programações e controlar múltiplos VinciBot.

<https://nous.matatastudio.com>



# Microscópio Digital MT3-4 MatataXplore

**Novo**

- Ecrã IPS de 7 polegadas
- Observação abrangente
- Pode tirar fotografias e gravar vídeos
- Alta definição e ampliação
- Fonte de luz incidente e transmitida, com ajuste
- 10 idiomas

**Compatível com cabos USB-C e HDTV para ligação a ecrãs maiores**

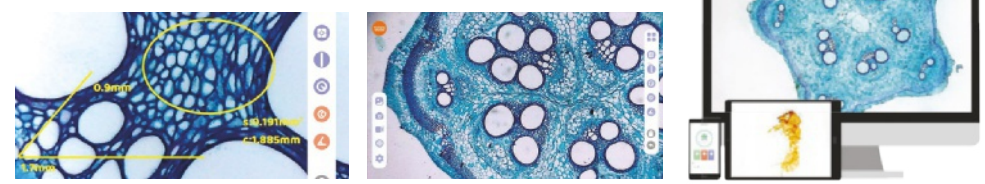


Vídeo demonstrativo deste conjunto



**MT3-4**  
Cód. 784754

## Software



135° Flexível

Cartão SD

Botão de ajuste coaxial macrométrico

Luz LED

Controlo de intensidade da iluminação LED

Botão para Foto/Gravação

## Configuração de hardware

- Conceção ótica: Biológica
- Objetivas: 4x, 10x, e 40x
- Ampliação ótica: 40x a 400x
- Ecrã LCD: Dobrável, 7 polegadas
- Sensor: CMOS Aptina de 5 MP
- Formatos de imagem: JPEG
- Formatos de vídeo: MOV (Codec: MJPEG)
- Função de medição: Linha simples
- Iluminação LED para luz transmitida
- Luz refletida regulável
- Saída HDMI (para TV ou monitor)
- Tomada USB
- Inclui 1 cartão SD de 8 GB e 1 bateria recarregável de 2000mAh



## Alta definição e grande ampliação



Chip sensor CMOS de alta definição, com 5 MP, garantindo imagens nítidas e de excelente qualidade. Imagens de precisão com restauração de alta qualidade.



Três conjuntos de lentes objetivas ópticas facilmente intercambiáveis. Experiências visuais diversificadas.

## Precisão máxima na observação

Paquímetro de precisão milimétrica ajustável

- 1 **Ajuste em todas as direções:** para cima, para baixo, à esquerda e à direita  
Pinças micro ajustáveis para afinações precisas durante a observação.
- 2 **Ajuste coaxial macrométrico**  
Ajuste o zoom verticalmente para se adaptar a diferentes cenários de visualização.



## Ajuste da iluminação incidente e transmitida



- 3 **Fonte de luz incidente**  
Luz incidente para observar o objeto real.
- 4 **Fonte de luz transmitida**  
Luz transmitida para observar a amostra.
- 5 **Ajuste do brilho**

## O que está incluído

**Novo**



Saco de armazenamento para microscópio



Microscópio



10 amostras



Bateria 18650



Cartão de memória 8G



Cabo de dados tipo C



Cabo de dados HDTV

# Microscópio Digital Portátil MX2-A

**Novo**

- Ecrã Digital 4,3 polegadas
- Multiplataforma
- Ampliação 100-1600x
- Zoom Infinito
- Medição de foto e vídeo
- Botão digital



**Vídeo demonstrativo deste conjunto**



**MX2-A**  
Cód. 785068

- **Design 2-em-1:** Conveniente para observação em ambientes interiores e exteriores.
- **Imagem de alta definição:** Fornece imagens e vídeos de alta resolução para garantir que os detalhes são claramente visíveis.
- **Ampliação digital:** Função de ampliação em vários níveis para responder a diferentes necessidades de observação.
- **Fontes de luz duplas:** Luz incidente e luz transmitida para observar objetos físicos ou transparentes.
- **Coloração inteligente:** Sete cores de luz transmitida para realizar coloração inteligente.
- **Pré-visualização em tempo real:** Visualização imediata das imagens no ecrã ou ligação fácil via USB/Wi-Fi a um computador ou dispositivo móvel.
- **Preservação de dados:** Suporta a gravação de imagens e vídeos para análise e registo posterior.
- **Sistema inovador de zoom infinito:** Dentro da gama de ampliação ótica de 0,5x – 4x, o sistema de zoom pode ser ajustado continuamente para obter imagens com diferentes ampliações.

## O que está incluído

				
<b>Microscópio Digital MX2-A</b>	<b>Cabo de dados tipo C</b>	<b>Caixa de Petri</b>	<b>Cartão de memória 8G</b>	
				<b>Novo</b>
	<b>Régua de calibração</b>	<b>Manual de exploração</b>	<b>Guia de utilização</b>	





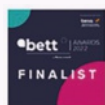
Na TTS, educadores, professores, profissionais e especialistas de todo o mundo colaboram para desenvolver as soluções mais inovadoras que inspiram os seus alunos a aprender.

Desde recursos para a educação pré-escolar, a extensa gama da TTS tem tudo o que precisa para trabalhar o currículo de uma forma envolvente e motivadora para os seus alunos. Todos os recursos são testados em contexto real.

Desenvolvido  
por Educadores

Conteúdos  
Inspiradores

Qualidade  
Garantida



Bett Finalist  
2022



Era Winner  
2022



Teach Early  
Years Highly  
Commended



Nursery World  
Winner 2022



Teach Primary  
Highly  
Commended



Stationers'  
Company  
Winner 2022



### Glow & Go Bot

Um robot multissensorial, recarregável, que vai cativar a atenção das crianças com os seus movimentos, texturas, cores e sons. Este robot altamente envolvente tem 4 simples botões de controlo direcional e 1 botão para executar, permitindo que as crianças comecem a explorar, causa e efeito.

Idade recomendada: a partir dos 10 meses.

Dim.: 28,5 × 27 × 10 cm

Cód. EY10564

### Glow & Go conjunto de 7 espelhos

Um conjunto de 7 superfícies flexíveis e espelhadas, ótimos para usar com o Glow & Go Bot, refletindo as suas cores, bem como em áreas sensoriais numa grande variedade de contextos.

Cód. EY11865





### Bee-Bot

O Bee-Bot é um ótimo ponto de partida para começar a ensinar noções básicas de programação direcional. Ideal para pré-escolar ou 1.º ciclo, o Bee-Bot tem um sensor que deteta a presença de outros Bee-Bot, consegue gravar e reproduzir sons dos seus alunos e permite até 200 passos de programação. Programação tangível, feita no próprio robot, dispensa a utilização de qualquer tipo de dispositivo com ecrã. Idade recomendada: a partir dos 3 anos.

Cód. IT10077



### Coleção de Turma Blue-Bot

Conjunto de 6 Blue-Bot, incluindo a base de carregamento.

Cód. IT10080

### Coleção de Turma Bee-Bot

Conjunto de 6 Bee-Bot, incluindo a base de carregamento.

Cód. IT10079



### Blue-Bot

Pode usar o Blue-Bot tal como usaria o Bee-Bot, programando-o usando os botões do robot. No entanto, o Blue-Bot tem conectividade Bluetooth que permite ligá-lo a um dispositivo (Android, IOS, PC) e programar através da App gratuita. A App permite que os seus alunos aprendam a programar o Blue-Bot mesmo sem o terem fisicamente consigo. O Blue-Bot pode também ser conectado ao Leitor Tátil (ver página de acessórios Blue-Bot). Idade recomendada: a partir dos 3 anos.

Cód. IT10082



## Acessórios para Bee-Bot e Blue-Bot



### Leitor tátil

Uma forma única e extremamente divertida de programar! Coloque os mosaicos direcionados no sequenciador e veja o seu *robot* executar essa programação. Esta ferramenta permite a depuração da sua programação. Em caso de algum erro, basta trocar pelo mosaico certo! Inclui o leitor tátil + 25 mosaicos de programação.

Compatível com o Blue-Bot e com o Rugged Robot!

**Cód. IT01118**

13

### Conj. de mosaicos *standard*

Conjunto de 25 mosaicos de programação. Para substituir ou aumentar a quantidade de mosaicos disponíveis.

Nota: Estes 25 mosaicos já vêm incluídos com o leitor tátil.

**Cód. IT01172**



### Conj. de mosaicos de extensão

Aumente as competências de programação dos seus alunos com este conjunto de mosaicos avançados. São novos mosaicos que permitem rotações de 45°, sequências e repetições.

**Cód. EL00546**

### Mala Hive para armazenamento

A solução perfeita para armazenar e transportar os seus robots e acessórios. Feita de tecido durável, com fechos extra resistentes, permite armazenar até 8 robots, uma base de carregamento, um leitor tátil e quaisquer periféricos adicionais que precise para a sua aula. Compatível com os Bee-Bot e os Blue-Bot!

**Cód. IT10294**



### Base de carregamento

Base que permite carregar até 6 robots em simultâneo, sendo ótima para o transporte dos mesmos. Pode ser fixada na parede. Compatível com os Bee-Bot e os Blue-Bot!

**Cód. IT10213**



### Porta canetas

Conjunto de 6 acessórios, coloridos, que conferem aos robots a capacidade de fazerem desenhos artísticos e decorativos. Compatível com os Bee-Bot e os Blue-Bot!

Nota: Este acessório não permite fazer desenhos geométricos (apenas o círculo).

**Cód. IT10213**



### Propulsor

Conjunto de 6 acessórios, coloridos, que conferem aos robots a capacidade de empurrarem objetos. Compatível com os Bee-Bot e os Blue-Bot!

**Cód. IT10112**



# Tapetes/Mapas para Bee-Bot e Blue-Bot



**Mapa mundo**

Dim.: 1,45 x 0,80 m  
Cód. GE00769

Dim.: 2,10 x 1,20 m  
Cód. GE00466



**Tapete rua movimentada**

Dim.: 10 x 3 m  
Cód. IT10131



**Tapete linha numérica (0 a 20)**

Dim.: 1 x 21 m  
Cód. FWALKN



**Tapete grelha transparente**

Dim.: 4 x 4 m  
Cód. ITSGRID

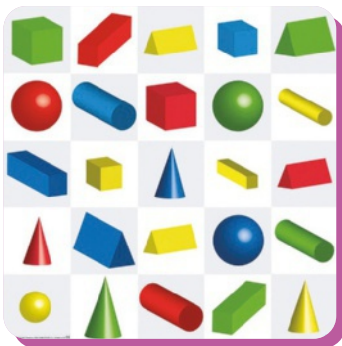


**Tapete de bolsos personalizável**

Dim.: 4 x 6 m  
Cód. IT10125

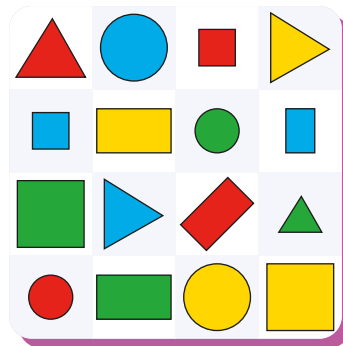
Dim.: 8 x 8 m  
Cód. 10127

Dim.: 5 x 5 m  
Cód. IT10126



**Tapete formas 3D**

Dim.: 5 x 5 m  
Cód. IT01075



**Tapete formas, cores e tamanhos**

Dim.: 4 x 4 m  
Cód. IT00854



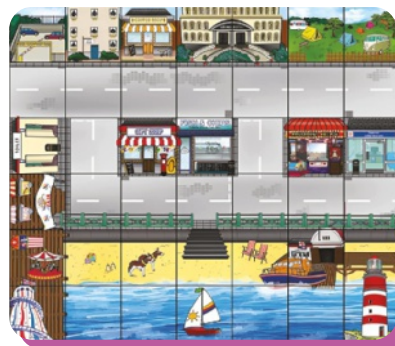
**Tapete alfabeto**

Dim.: 5 x 6 m  
Cód. IT00853



**Tapete ilha do tesouro**

Dim.: 5 x 5 m  
Cód. ITSMATI



**Tapete costa marítima**

Dim.: 7 x 6 m  
Cód. ITSMATI



**Tapete da quinta**

Dim.: 5 x 5 m  
Cód. IBFARM

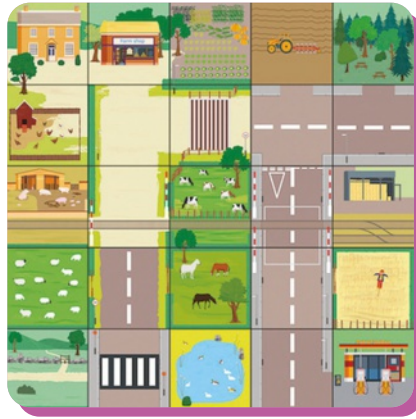




### Tapete pessoas que nos ajudam

Dim.: 5 × 5 m

Cód. IT10145



### Tapete do campo

Dim.: 5 × 5 m

Cód. IT10144



### Tapete beira mar

Dim.: 5 × 5 m

Cód. IT10148



### Tapete visita ao zoo

Dim.: 5 × 5 m

Cód. IT10156



### Tapete conto de fadas

Dim.: 10 × 3 m

Cód. IT10121



### Tapete transportes e indústria

Dim.: 5 × 5 m

Cód. IT10152



### Tapete mercado

Dim.: 5 × 5 m

Cód. IT10154



### Tapete corpo humano

Dim.: 4 × 10 m

Cód. IT10165





## Rugged Robot

C6d. IT10000



O Rugged é o primeiro robot programável da gama TTS, especificamente concebido para ser usado no exterior. Projetado para desafios robustos, a conectividade Bluetooth permite que o Rugged seja programado de três formas: nos próprios botões do robot, com um dispositivo através de App própria e gratuita, ou através do Leitor Tátil (ver página de acessórios).

O Rugged tem uma memória até 256 movimentos e 3 velocidades diferentes, rotações de 90 ou de 35 graus, para se adequar aos mais variados desafios. Possui também um sensor de obstáculos, permitindo que os seus alunos se preparem para uma programação mais complexa.



### Tapete de recife de corais

Com uma grande variedade exemplificativa de peixes de coral.

Dim. tapete: 120 x 120 cm

C6d. IT10240



### Tapete ilha do tesouro

Permite mais do que um Rugged em simultâneo.

Dim. tapete: 120 x 120 cm

C6d. IT10240





## Loti-BOT

Cód. IT10415

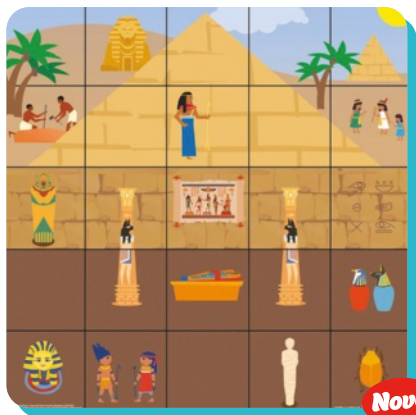


O Loti-BOT apoia o desenvolvimento de competências de programação baseada em blocos, desde um ambiente júnior até ao *scratch*, com uma *App* própria e gratuita. O Loti possui recursos de desenho geométrico preciso, permitindo desenhas formas geométricas complexas. Os LEDs podem ser programados para uma variedade de cores e situações. Possui também uma grande variedade de sensores, incluindo temperatura, luz, som, deteção de precipícios, sensor de proximidade e de para-choques, permitindo a interação com ambientes reais.

Permita que os seus alunos desenvolvam competências de matemática e de programação enquanto se divertem com a grande aventura do Loti-Bot!



# Acessórios para o Loti-Bot



**Novo**

## Loti-Bot Tapete Antigo Egito

Dê oportunidade aos seus alunos de conhecerem as maravilhas do Antigo Egito.

Também compatível com os *bee* e os *Blue-bot*.

**Cód. AV46688**



**Novo**

## Loti-Bot Tapete Contos de Fada

Ideal para os futuros programadores, este tapete utiliza histórias tradicionais para introduzir noções básicas de programação.

Também compatível com os *bee* e os *Blue-bot*.

**Cód. AV46686**



**Novo**

## Loti-Bot Tapete Escola

Tapete versátil para trabalhar materiais escolares.

Também compatível com os *bee* e os *Blue-bot*.

**Cód. AV47557**



**Novo**

## Loti-Bot Mochila de Armazenamento e Transporte

Uma solução resistente e durável para armazenar e transportar até 4 Loti-Bot e respectivos acessórios.

**Cód. AV48517**

## Leitor Tátil Pró

Uma solução para programar o Loti-Bot sem ecrãs. Os alunos podem criar sequências utilizando os 25 mosaicos incluídos, que controlam som, RGB's e faróis.

Este leitor é compatível com o *Blue-Bot* e com o *Rugged Robot*.

**Cód. AV47405**



**Novo**

## Pack Loti-Bot + Leitor Tátil Pró

Pack que inclui:

- 1 Loti-Bot
- 1 Leitor Tátil Pró
- 1 conjunto de 25 mosaicos de programação.

**Cód. AV48755**



**Novo**





NOVIDADE

## Oti-BOT

Cód. IT10287

+7  
anos

Explore programação, inteligência artificial e criatividade com um *design* divertido e interativo. Com sensores avançados, camara integrada e reconhecimento facial, o Oti-Bot transforma a aprendizagem em experiências práticas e envolventes. Ideal para desenvolver competências STEM, pensamento crítico e colaboração – tudo num só dispositivo!

**Programação fácil:** Interface de programação por blocos, acessível via *app* gratuita, pensada para introduzir codificação de forma interativa.

**Movimento e emoções:** Este robot é capaz de gerir movimentos, expressar emoções, mover cabeça e usar LEDs e som, tornando a aprendizagem mais envolvente.

**Sensores avançados:** Inclui sensores de seguimento de linha, deteção de cor, microfone, altifalante e capacidades de toque.

**Câmara integrada e criativo multimédia:** Permite tirar fotos, gravar áudio e vídeo, transmitir ao vivo para tablets, armazenar conteúdos internamente (até 32 GB).

**Reconhecimento facial com IA:** Introdução à inteligência artificial através da aprendizagem de reconhecimento facial, com os dados guardados localmente.

**Design modular e atualizável:** Inclui *firmware* atualizável e módulos amovíveis (*tummy*) para desenhar, colecionar objetos, etc..



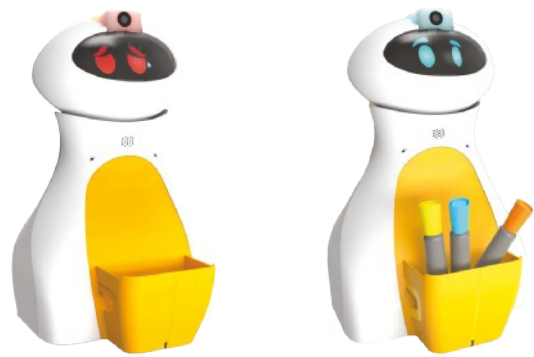
# Acessórios para o Oti-Bot



**Novo**

## Oti-Bot Propulsor

Encaixa na barriga do Oti-Bot e permite empurrar/transportar objetos, simulando tarefas da vida real.  
Cód. IT10420



**Novo**

## Oti-Bot Cesto

Encaixa na barriga do Oti-Bot e permite carregar/entregar objetos, simulando tarefas da vida real.  
Cód. IT10422



**Novo**

## Oti-Bot Empilhador

Mais um elemento programável: o empilhador, permite levantar e baixar objetos, simulando tarefas da vida real.  
Cód. IT10293



## Oti-Bot Pack de Acessórios

Este pack inclui:

- 1 Propulsor
- 1 Cesto
- 1 Empilhador

**Novo**

Cód. AV45192

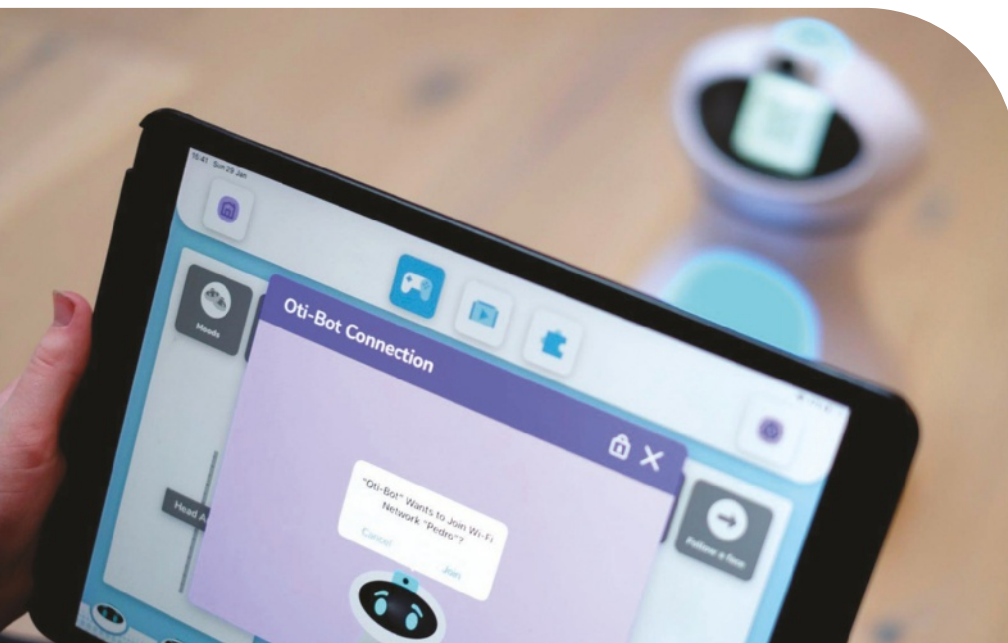


**Novo**

## Oti-Bot Mochila de Armazenamento e Transporte

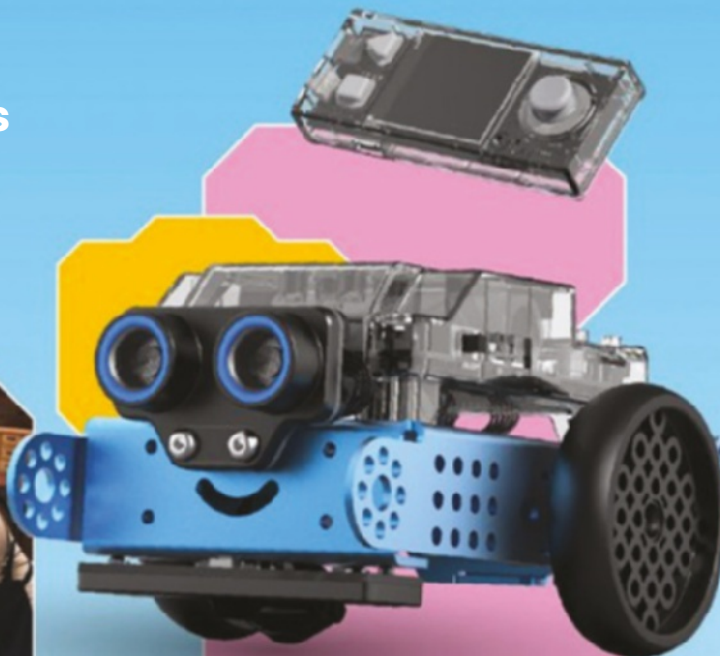
Solução resistente para transporte e armazenamento de 2 Oti-Bot e respectivos acessórios.

Cód. AV47452



makeblock  
education

Ajudamos os Educadores  
a inspirar inovação



STEAM  
education

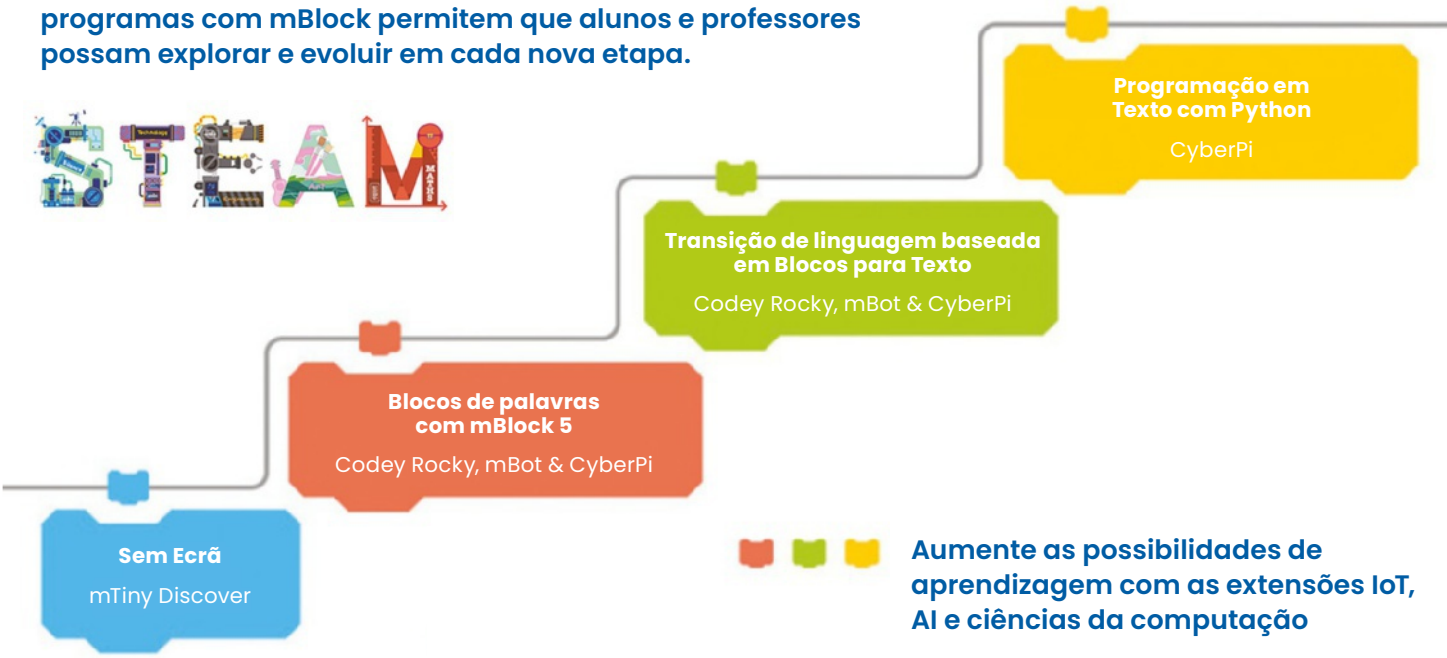
Science | Technology  
Engineering | Art  
Mathematics





## A progressão das formas de programar com mBlock

O alinhamento entre o *hardware* e as diferentes formas de programas com mBlock permitem que alunos e professores possam explorar e evoluir em cada nova etapa.



## Visão Geral



13

## Aprendizagem Evolutiva

Na Makeblock Education, entendemos que cada etapa educacional requer diferentes competências que precisam de ser nutridas continuamente, construindo sobre esses passos, contribuindo para levar um aluno para o próximo nível.

As nossas soluções estão interligadas, criando uma evolução na aprendizagem que acompanha os alunos desde os seus primeiros passos no mundo STEAM, até se tornarem mestres criadores das suas próprias ideias.

### Pré-Escolar

Programação Tátil

#### mTiny Discover

Competências precoces de Literacia, Matemática, Lógica, Música e Arte

Programação sem ecrãs ou dispositivos



### 1.º CEB

Scratch/microPython

#### Codey Rocky

Programação, lógica, IA, IoT, ciências da computação, música e artes

Scratch e Python com mBlock 5



### 2.º, 3.º CEB e Secundário

Scratch/microPython/Python 3

#### CyberPi/mBot2

Programação, IA, IoT, ciências da computação, engenharia

Scratch e Python com mBlock 5



As soluções de aprendizagem da Makeblock Education para o pré-escolar utilizam a metodologia Learning Through Play para desenvolver nas crianças a curiosidade, a imaginação, resolução de problemas, assim como competências socioemocionais.

A educação pré-escolar constrói os alicerces para a aprendizagem ao longo da vida, enquanto prepara os alunos para o 1.º Ciclo.



As soluções da Makeblock Education para o 1.º Ciclo são desenhadas para aumentar o interesse dos alunos em temáticas STEAM.

O Pensamento Computacional continua a ser um elemento-chave para o desenvolvimento das quatro competências fundamentais: decomposição, reconhecimento de padrões, abstração e algoritmos.



Estas soluções da Makeblock Education são projetadas para desenvolver competências avançadas de resolução de problemas e de codificação. Os alunos são desafiados a assumir o papel de inovadores e empreendedores. Esta gama de produtos é ideal para projetos *hands-on*, baseados em investigação, com uma natural progressão em assuntos de ciências, tecnologia, engenharia e matemática.



## mTiny Discover Kit

Inclui todos os acessórios



### mTiny Discover Kit

Inclui o robot, controlador, cabo USB duplo, 4 marcadores, cartões de programação, mapa interativo da cidade e do relvado e diversos acessórios de personalização.

Cód. P1030157



## Marcadores



### mTiny Marcadores

Conjunto de 4 marcadores: laranja, preto, azul e verde.

Cód. P5010086



### Caixa de Cartões de Programação



#### mTiny Cartões de Programação

Cartões de programação tangível, organizados por cores, dependendo do tipo de instrução.  
Cód. P1040053

### Conjuntos de Mapas



#### mTiny Conjunto Mapas

Cidade e Relvado.  
Além dos mapas, o conjunto inclui cartões de programação extra, mascaras e sugestões de atividades.  
Cód. P5010085

#### mTiny Conjunto Mapas

Mundo e Tesouro.  
Além dos mapas, o conjunto inclui cartões de programação extra, e um storybook com sugestões de atividades.  
Cód. P5010084



Ideal para o desenvolvimento de competências de Pensamento Computacional



### Codey Rocky

O Codey Rocky é um *robot* que proporciona uma aprendizagem simples das ciências computacionais e das competências do séc. XXI.

Não requer montagem ou construção. Abrir a caixa e começar a programar em linguagem baseada em blocos (Scratch) ou em texto (Python), através do *software* de programação da Makeblock, o mBlock 5, que inclui tutoriais e programações de exemplo.

Ideal para iniciantes, foco nas ciências computacionais e na programação.

Diversos componentes programáveis incorporados, como Leds, coluna e sensor de som, sensor de luz, sensor de cor e distancia, sensor de Infravermelhos, potenciômetro, giroscópio, acelerómetro e dois motores. Compatível com elementos LEGO® Technic®.

Cód. P1030243

Transmissão e recetor de infravermelhos

Giroscópio de 6 Eixos

Botão de Engrenagem

Altifalante

3 Botões

Matriz LED

Indicador LED RGB

Sensor de Luz e Voz

Wi-fi & Bluetooth Integrados

Motores DV Duais

Recetor de Infravermelhos

Transmissor de Infravermelhos

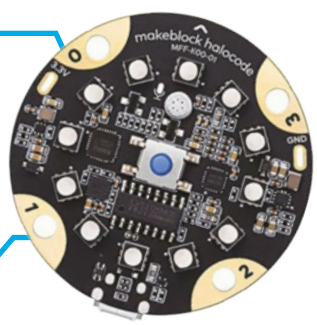
Indicador RGB

Sensor de Luz

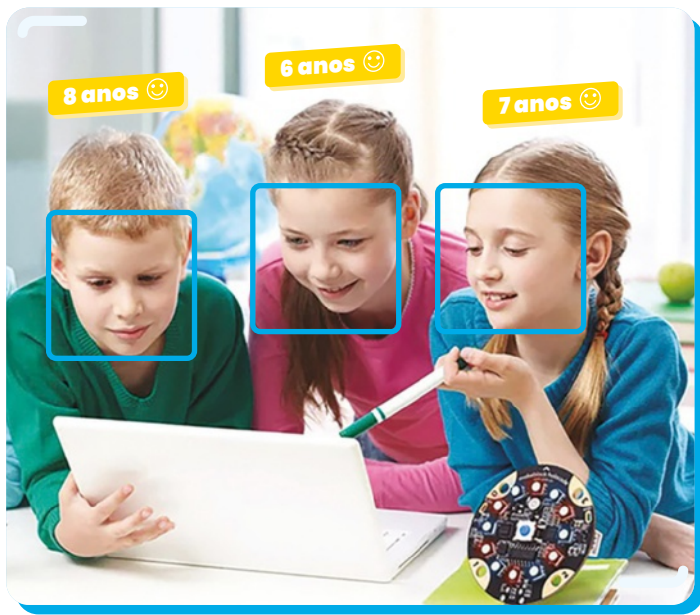
LED



### HaloCode



HaloCode  
Cód. P1030063



### HaloCode Standard Kit

HaloCode Standard Kit  
Cód. P1030065



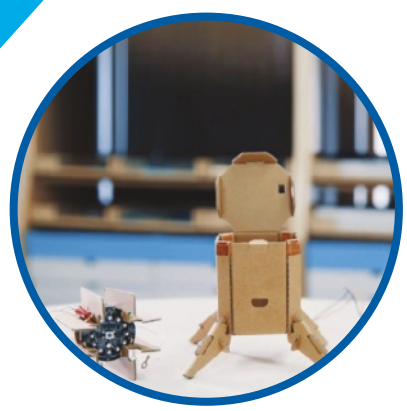
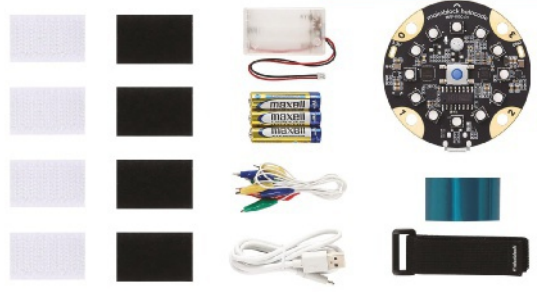
### Go Wireless

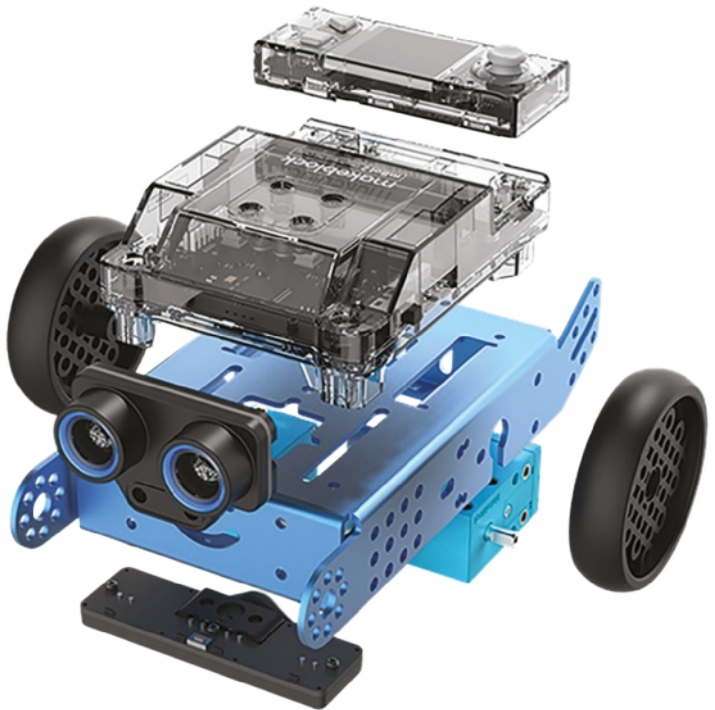
Ideal para computadores

Dongle Wi-Fi  
Cód. P5010002



O **HaloCode** é um microcontrolador desenhado para o ensino das ciências da computação e para as atitudes STEAM. Incorpora múltiplos componentes eletrônicos como giroscópio, LEDs, sensores de toque, som e luz, programáveis e com capacidade de comunicação por Wi-Fi. Programável na plataforma mBlock5, em blocos ou micro Python, este conjunto oferece múltiplas oportunidades de aprendizagem com atividades de IoT e de IA. Os alunos poderão programar vários HaloCodes para comunicarem entre si ou conectá-los a dispositivos inteligentes.





### mBot2

O mBot2 é um *robot* educacional de última geração, desenhado para o 3.º Ciclo e secundário, fácil para começar a interagir, mas com elevado potencial de aprendizagem.

Alimentado por um CyberPi, um poderoso microcontrolador educacional, o mBot2 permite a realização de atividades interativas e envolventes, com aplicação no mundo real, explorando conceitos de robótica, IA, IoT e Ciências Computacionais. O ambiente de programação mBlock5 vai permitir que os alunos comecem com uma linguagem de programação baseada em blocos e fazer a transição para Python, no mesmo ambiente.

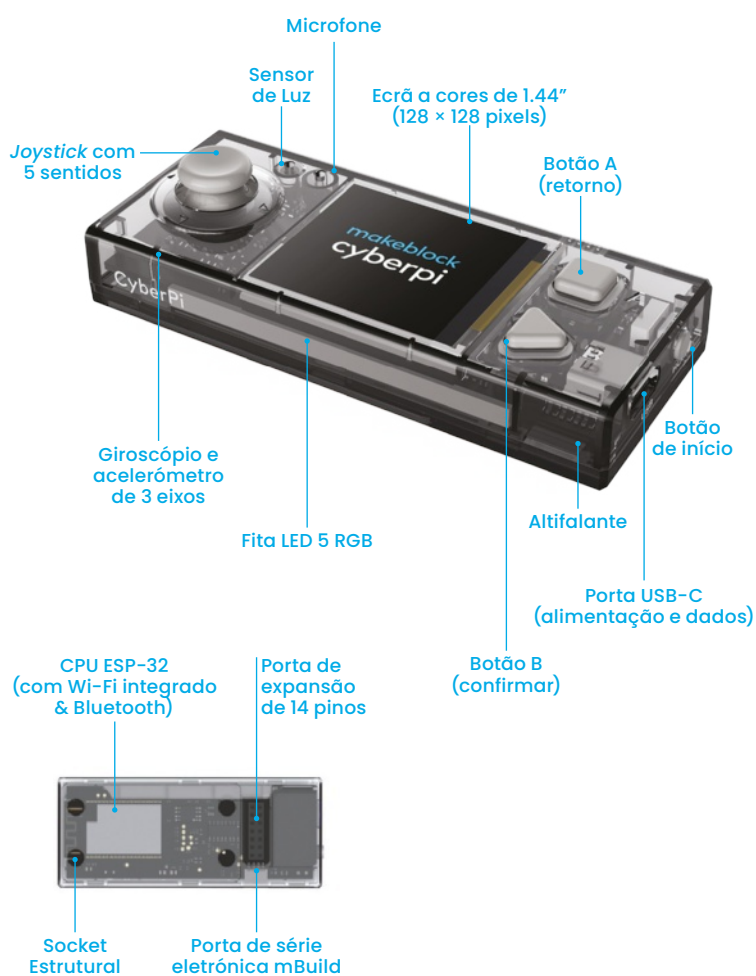
Os dois motores do mBot2 podem ser controlados com toda a precisão, rotações, velocidade e posição, possibilitando a articulação com conceitos de matemática, física e engenharia.

Para alcançar um desempenho e consistência extremamente precisos, o mBot2 vem com sensores de última geração como o Ultrassónico e os Quad RGB, que permitem a deteção de cores em 4 pontos simultâneos, enquanto segue linhas.

O mBot2 pode ser expandido com outros *kits* educativos da Makeblock, com peças estruturais ou com módulos eletrónicos inteligentes.

**Cód. P1010132**





## CyberPi Go Kit

O CyberPi é um poderoso microcontrolador de funcionamento autónomo, dotado de componentes eletrónicos avançados como sensores, atuadores e módulos de comunicação. CPU *dual-core* de alta performance, módulo de WiFi, ecrã LCD colorido, sensor de movimento de 3 eixos, de fonte aberta, compatível com a plataforma mBuild, Arduino e outras. Integrado no ambiente mBlock5, o CyberPi pode ser programável em linguagem de blocos ou de texto, desde microPython até Python3. Alimentado pelo Pocket Shield, o CyberPi é compatível com módulos mBuild, assim como com componentes eletrónicos de terceiros, tornando-o ideal para múltiplos contextos e cenários de aprendizagem. O kit inclui 1x CyberPi, 1x Pocket Shield e 1x Cabo USB-C.

Cód. P1030156

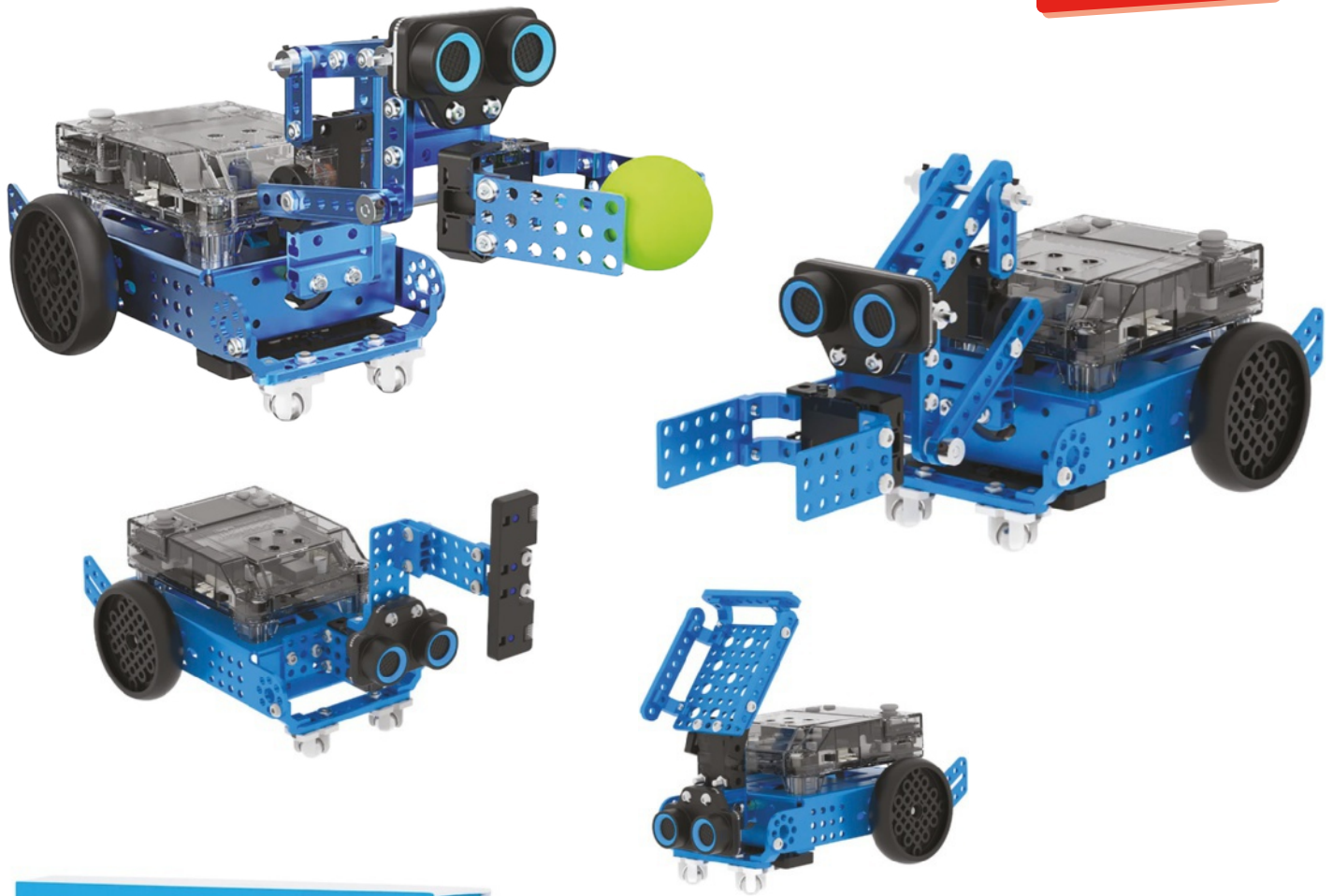


## Classroom Coding Kit (4 in 1)



## Innovation Add-on Pack





### Smart World add-on

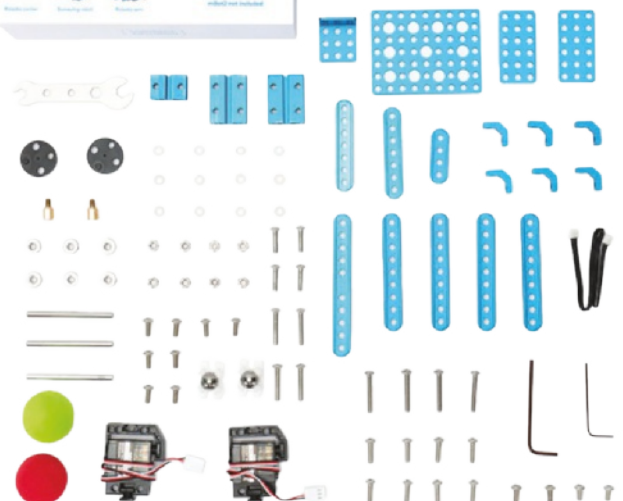
O Smart World é um conjunto de extensão para o mBot2. Com este conjunto, os alunos poderão construir o seu mBot2 de 3 formas diferentes, para enfrentarem desafios do mundo real, em contexto de sala de aula:

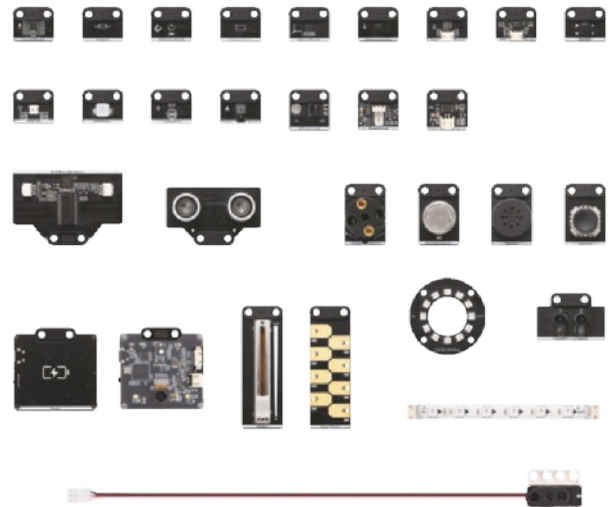
- Robot de Sobrevivência
- Robot de Transporte
- Robot de Braço Mecânico

Os alunos poderão trabalhar com 3 designs diferentes, mas que em conjunto podem resolver problemas e tarefas maiores.

As características de comunicação sem fios dos mBot2 vão permitir que os robots comuniquem entre si durante a execução da tarefa.

Cód. P1020008





## Conjuntos de Extensão mBuild

O mBuild é um conjunto de última geração de módulos e componentes eletrónicos para aprofundar conhecimentos nas Ciências da Computação e Eletrónica. Com mais de 60 módulos e sensores inteligentes, compatíveis com CyberPi e Halocode, estes módulos programáveis são fáceis de ligar e de encadear.

A Unidade de Microcontrolador integrada (MCU) em cada módulo permite que se conectem sem necessidade de circuitos, conseguindo desempenhar algumas funções mesmo em modo offline.

3 Versões Disponíveis: Educacional, Cientista ou Criador.



**Conjunto de Criação  
IA & IoT**

Cód. P1020006



**Conjunto Cientista  
IA & IoT**

Cód. P1020005



**Kit de Ferramentas  
Educativas IA & IoT**

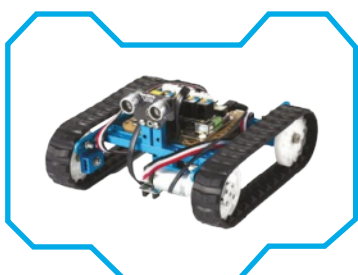
Cód. P1020007



## Plataforma baseada em ARDUÍNO

3.º CEB

Secundário



### Conjuntos de Robótica Avançada

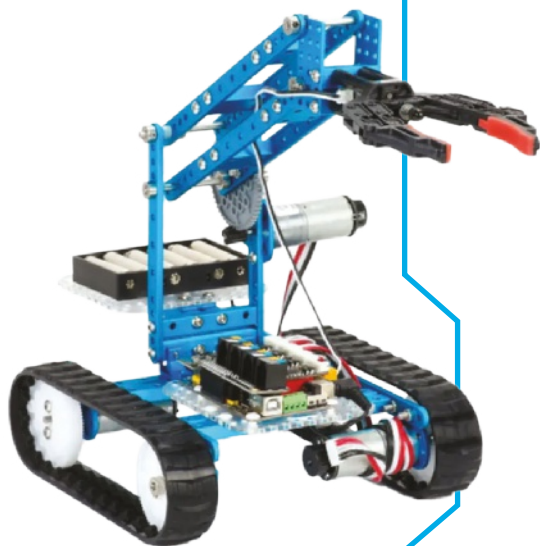
Os conjuntos **mBot Ranger** e **Ultimate 2.0** oferecem maiores oportunidades de aprendizagem aos seus alunos. Estes conjuntos podem ser programados com o mBlock5, com uma linguagem baseada em blocos, ou através da plataforma Arduino C++, para uma programação baseada em texto. Múltiplas configurações possíveis com inclusão de sensores e atuadores, de acordo com o projeto desejado. Os componentes estruturais do **mBot Ranger** e do **Ultimate 2.0** são feitas de alumínio de qualidade industrial. O mBot Ranger pode ser montado com 3 configurações diferentes. Inclui a poderosa placa controladora Auriga, com vários sensores embutidos, como giroscópio, sensor de temperatura e de luz. Permite conectar até 10 módulos externos, como sensores, motores, LEDs e muito mais.

O **Ultimate 2.0** permite montar 10 projetos diferentes e vem com a placa controladora **MegaPi**. Esta placa permite a conexão até 24 outputs. A **MegaPi** é compatível com **Raspberry Pi**.

Inclui manual de apoio ao Professor

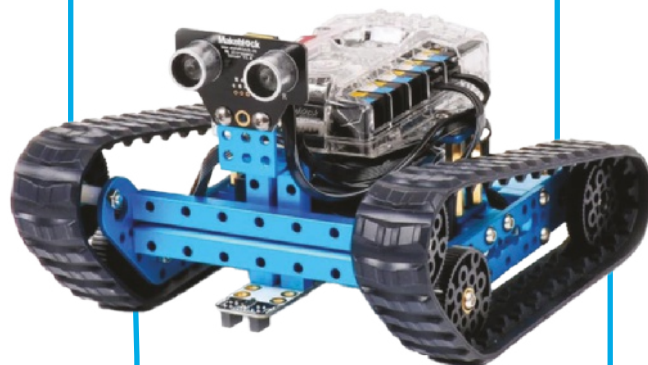


### Ultimate 2.0



**Ultimate 2.0**  
Conjunto 10 em 1  
Cód. 90040

### mBot Ranger



**mBot Ranger**  
Conjunto 3 em 1  
Cód. 90092

### AI & IoT



**AI & IoT**  
Robot Education Kit  
Cód. P1050020

### Robot Science



**STEAM Education Kit**  
Robot Science  
Cód. P1010108

### Compatível com mBuild e Arduino



**Smart Camera**  
Cód. P1100022



**Go Wireless**  
Ideal para computadores



**Wireless Dongle**  
Cód. P5010002



## mBlock 5

### Programação por blocos



### Programação com Blocos

Concebido para ajudar os alunos a compreenderem os conceitos-chave da programação tipo Scratch, o mBlock permite que os alunos arrastem e larguem os blocos de código, tornando a programação tão simples e intuitiva como brincar com blocos de construção.

Utilize este código QR para visitar a plataforma mBlock



<https://ide.mblock.cc/>



### Programar com Blocos: Codey Rocky, Halocode, mBot, CyberPi e mBuid

Dê vida ao Codey Rocky começando com programação por blocos, uma linguagem especialmente desenvolvida para iniciantes na programação. Para uma programação mais avançada, utilize o microPython com o Codey Rocky. O Halocode também é programável com blocos, e é compatível com os componentes da plataforma mBuild.

A linha mBot, incluindo o mBot2, o Ranger e o Ultimate 2.0, tanto pode ser programada em blocos como em texto (Arduíno C++) na plataforma mBlock.

A transição contínua e sem interrupções entre a programação por blocos e o microPython, incentiva os alunos a aprenderem linguagens de programação com relevância no mundo real. Após dominarem a programação por blocos, o mBlock permite, com um simples clique, converter a programação para microPython, permitindo aos alunos observar a relação entre as duas linguagens, verificar as mudanças em tempo real e permitir uma transição suave entre ambas.



# mBlock 5 Programação em Python



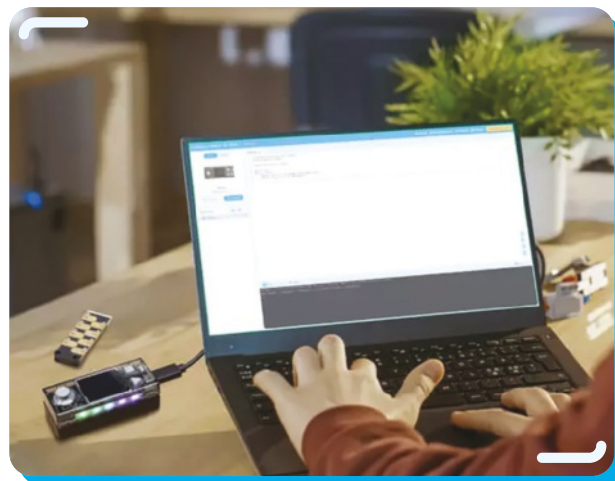
## Programação em Python

Explore o poderoso PYTHON 3, linguagem de programação usada na IA, IoT e Ciências da Computação, para se tornar um verdadeiro solucionador de problemas e pensador independente.

Quando estiver preparado para usar o PYTHON 3, a mBlock tem ferramentas que oferecem todo o apoio aos alunos nesta transição.

## Python 3 + CyberPi

O editor mBlock5 PYTHON permite uma ótima experiência para utilizar PYTHON para programar o CyberPi. O editor PYTHON oferece uma experiência plena PYTHON 3, incluindo uma biblioteca de programação específica do CyberPi. Outras bibliotecas disponibilizadas pela comunidade Python estão também disponíveis, incluindo biblioteca IA, TensorFlow e TurtleDraw.



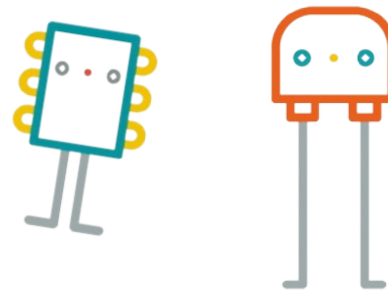
## Comparativo Software mBlock

Características	Blocos (modo live ou upload)	Micro-Python (modo upload)	Python 3 (modo live)
Compatibilidade entre plataformas	Windows, OSX, Linux, Chromebook, Web	Windows, OSX, Linux, Chromebook, Web	Windows, OSX, Linux, Web
mBlock 5 – editor de blocos	Sim	Sim	-
mBlock 5 – editor de Python	-	Sim	Sim
mLink para Web	Sim	Sim	Sim
Bibliotecas de terceiros	Extensões mBlock	Extensões CyberPi	Bibliotecas Python
CyberPi	Modos upload e live	Sim	Sim





## Arduino® Education



### Aprender hoje, para criar amanhã

Neste catálogo, encontrará a nossa gama completa de Kits STEAM. Descobrirá como cada *kit* beneficia os alunos e aumenta não só a sua aprendizagem, mas também as competências futuras de que necessitam para serem bem sucedidos. E não se preocupe, a maioria dos nossos *kits* não requer qualquer experiência para começar – são fáceis de utilizar, com poderosos resultados de aprendizagem.

Os **programas de sala de aula da Arduino® Education** acompanham os alunos através das STEAM desde o 3.º ciclo até à universidade, aumentando em complexidade para os desafiar à medida que desenvolvem as suas competências. Todos os programas incluem uma gama de eletrónica, como placas programáveis, sensores, acessórios e peças mecânicas; software de código aberto simples; conteúdo online para os alunos construírem projetos práticos e formação e apoio orientado para professores.

Os alunos aprendem a utilizar os mesmos produtos que as empresas de todo o mundo utilizam em aplicações como a prototipagem rápida, a tecnologia dos drones, a IA e o desenvolvimento da aprendizagem automática (*machine learning*).





## Arduino® Student Kit

**A centelha da criatividade num kit de eletrônica acessível em casa e na escola.**

Comece com as noções básicas de eletrônica, programação e codificação. Não é necessário conhecimento prévio – o *kit* irá guiá-lo através de 11 atividades emocionantes, introduzindo conceitos como corrente, voltagem, resistência e desenvolvendo competências importantes do século XXI, tais como resolução de problemas e pensamento crítico.

Cada *kit* inclui hardware, acesso a conteúdos de aprendizagem online e apoio dedicado, tornando-o ideal para o ensino à distância, o ensino em casa e a autoaprendizagem.

**Cód. 781853**



## Arduino® Education Starter Kit (pack de sala de aula)

**Aprenda eletrônica e comece a programar passo a passo na sua sala de aula. Não é necessária experiência.**

Ensinar aos alunos do 3.º ciclo as noções básicas de programação, codificação e eletrônica, incluindo corrente, voltagem e lógica digital. O Education Starter Kit foi concebido para ser utilizado na sala de aula, com os alunos a trabalharem em conjunto para completar as aulas e os projetos. A velocidade das aulas e projetos pode ser definida de acordo com as capacidades dos seus alunos, permitindo que cada aluno aprenda ao seu próprio nível. Pode integrar o *kit* ao longo do currículo, incluindo disciplinas como Física, Química, e até mesmo História!

**Cód. 7817021**



## Arduino® CTC GO! Core Module

**Tudo aquilo de que necessita para criar aulas de STEAM divertidas, envolventes e relevantes para os alunos do ensino secundário.**

Envolver alunos do ensino secundário nas disciplinas STEAM e ensiná-los a utilizar a tecnologia como uma ferramenta, num ambiente de aprendizagem prática. Um programa modular que inclui 15 horas de aulas que estão de acordo com o programa e tudo aquilo de que necessita para 24 alunos. CTC GO! – Core Module permite aos alunos criar e testar uma série de experiências divertidas e do mundo real.

**Cód. 781703**



## Arduino® CTC GO! Motions (pack de expansão)

Se orientou os seus alunos através do CTC GO! – Core Module, o Motions Expansion Pack irá basear-se no que já aprenderam acerca de como utilizar a tecnologia como ferramenta e como aplicar esse conhecimento no mundo real. O Motions Expansion Pack desafia os alunos a irem um passo mais longe na computação, design e tecnologia, apresentando-lhes conceitos de programação novos e mais complexos que desenvolvem o seu raciocínio lógico, o seu pensamento computacional e as suas capacidades de resolução de problemas.

**Cód. 781704**



# Placas de Arduino e hardware para educação

## Diferentes tipos de placas

Todas as placas podem ser programadas utilizando a mesma linguagem de programação e os fragmentos de código são cambiáveis entre placas. Diferentes placas fornecem diferentes funcionalidades tais como conectividade Wi-Fi ou Bluetooth, sensores incorporados, ou mais espaço de memória para programas feitos por alunos. As placas podem ser expandidas com sensores e atuadores para construir sistemas totalmente funcionais.



## Hardware e software de código aberto

O *hardware* de código aberto permite aos alunos avançados aprofundar a forma como a tecnologia é construída e até aprender a fazer as suas próprias placas. Tanto o ambiente de programação Arduino como o *software* em execução nas placas (conhecido como Arduino Core) são de código aberto e estão disponíveis gratuitamente para os alunos experimentarem.

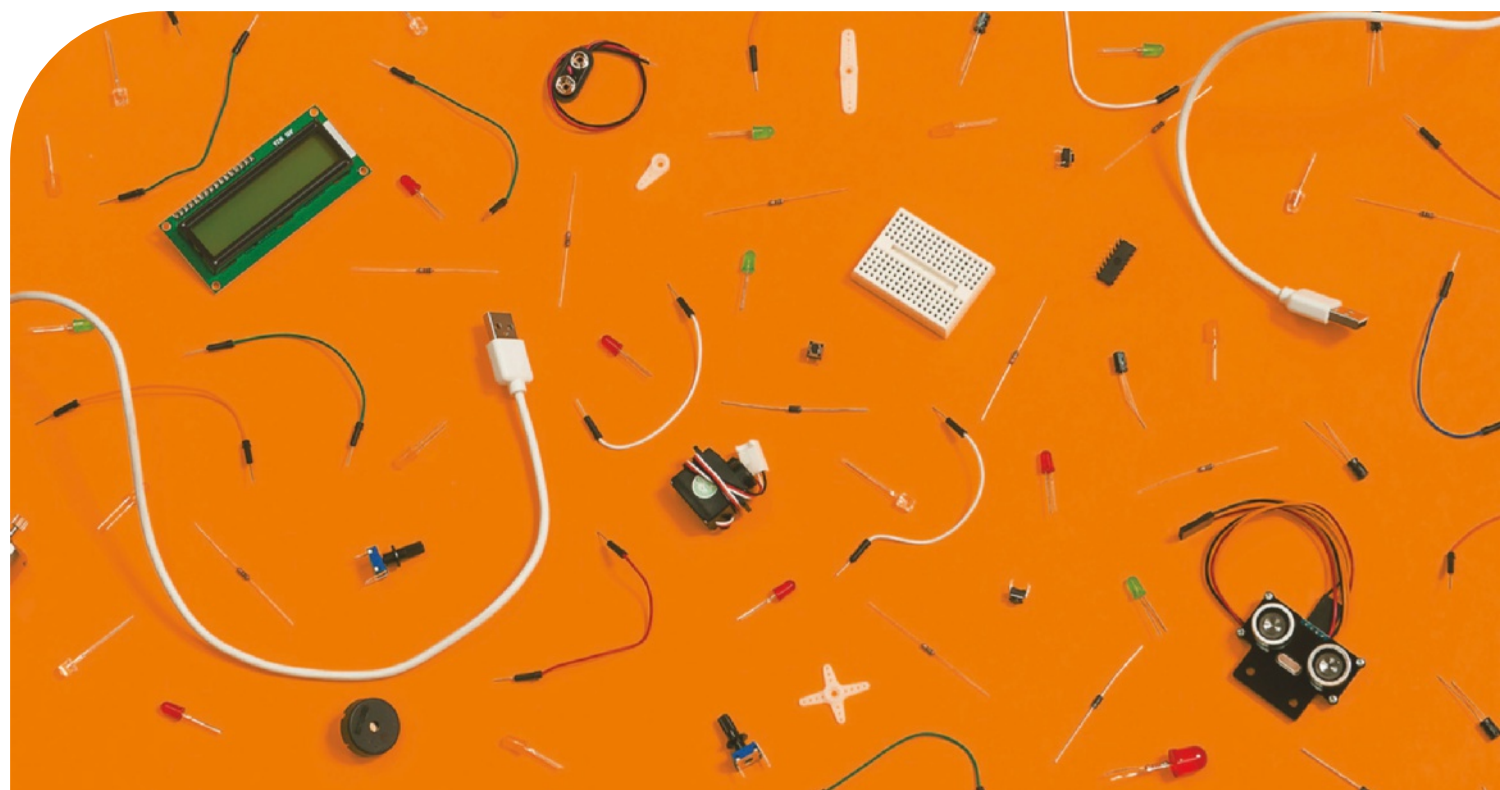
## Placas específicas da Arduino Education

As placas Arduino Education foram concebidas tendo em mente a sala de aula. São reutilizáveis, substituíveis e atualizáveis. Todos os diferentes tipos de placas foram testados quanto à durabilidade e segurança dos alunos.



## Conteúdo

Esta abertura estende-se também ao nosso conteúdo. Uma vez adquiridas placas ou *kits* Arduino, pode expandir o conteúdo que lhe fornecemos ou criar algo inteiramente novo. As placas são a base dos *kits* Arduino e o conteúdo é adaptado a cada placa e às peças extra incluídas no *kit*. Pode adicionar outras peças, ou até mesmo ajustar o conteúdo do *kit* a outras placas.



**ARDUINO Uno Rev3**

Esta placa é a sua entrada na experiência única do mundo arduino. Excelente para aprender o básico do funcionamento dos sensores e atuadores e uma ferramenta essencial para a prototipagem de projetos.

**Cód. 781712**

**ARDUINO Uno WiFi Rev2**

Esta placa é a forma ideal de começar a fazer a sua primeira aplicação da internet das coisas pois inclui uma unidade de medição inercial (IMU) e WiFi a bordo.

**Cód. 781713**

**ARDUINO Mkr WiFi 1010**

Esta placa simplifica a prototipagem de aplicações IoT baseadas em Wi-Fi, bem como de aparelhos ligados por Bluetooth graças à flexibilidade do seu modelo de ligação e ao baixo consumo de energia.

**Cód. 781719**

**ARDUINO Nano 33 BLE Sense**

O Arduino Nano 33 BLE Sense vem com uma série de sensores incorporados incluindo humidade, temperatura, luz, microfone e muito mais.

**Cód. 781717**

**Família Arduino Nano**

A família Nano é um grupo de placas caracterizadas pelo seu tamanho minúsculo, mas com poderosas e robustas *footprints*. São a escolha ideal para wearables, tais como cosplays ou experimentação com drones, por um preço muito competitivo.

**ARDUINO Nano Every**

Uma placa robusta e fiável que é perfeita para principiantes interessados em experimentar com *hardware*.

**Cód. 781715**

**ARDUINO Nano 33 IoT**

A conectividade Wi-Fi e bluetooth combinada com uma arquitetura de baixa potência, tornam esta placa ideal para os seus projetos conectados.

**Cód. 781716**

**ARDUINO Nano 33 BLE**

Esta placa baseia-se no poderoso Nordic nRF52840 bluetooth SoC, um processador Arm Cortex-M4F com capacidade para lidar com os projetos mais exigentes.

**Cód. 781717**

**Shields e Carriers – adicione funcionalidades extra aos seus projetos**

Os Shields e Carriers são extensões das capacidades da sua placa e ajudam-no a prototipar projetos que requerem, por exemplo, conectividade Wi-Fi ou Bluetooth, vários motores (servo ou DC) ou memória extra, se a sua placa principal não incluir essas características.

Os Shields são placas que podem ser ligadas por cima de outras placas Arduino, ampliando a sua funcionalidade. A maioria dos Shields Arduino são empilháveis, pelo que pode adicionar mais do que um de cada vez.

**ARDUINO Motor Carrier**

Este carrier é útil se quiser ligar vários motores, sensores e atuadores através de uma série de conectores macho de 3 pinos ao seu projeto de mecatrónica.

**Cód. 781720**

**ARDUINO Education Shield**

Este é um shield feito à medida especialmente concebido pela Arduino Education para fins educativos, de forma a permitir uma aprendizagem rápida e fácil durante a construção de projetos. É compatível com o Arduino UNO e inclui um leitor de cartões SD.

**Cód. ASK00002**

**ARDUINO ENV Shield**

Este shield permite a uma placa corrigir dados ambientais recolhidos por um conjunto de sensores (pressão, temperatura, humidade, índice de luminosidade /UVA/UVB/UV).

**Cód. 781721**

**ARDUINO IMU Shield**

Este shield permite que uma placa integre a medição por inércia e obtenha os dados de aceleração tridimensional, taxa de guinada e força do campo magnético em três eixos perpendiculares.

**Cód. ASX0002**

**ARDUINO Nano Motor Carrier**

Possibilita uma ligação rápida e fácil aos motores do ENGINEERING KIT VER2.

**Cód. 784133**

**ARDUINO IoT Carrier**

Inclui sensores, circuitos e display integrados para que se possa focar na prototipagem e programação dos seus projetos IoT.

**Cód. 784132**

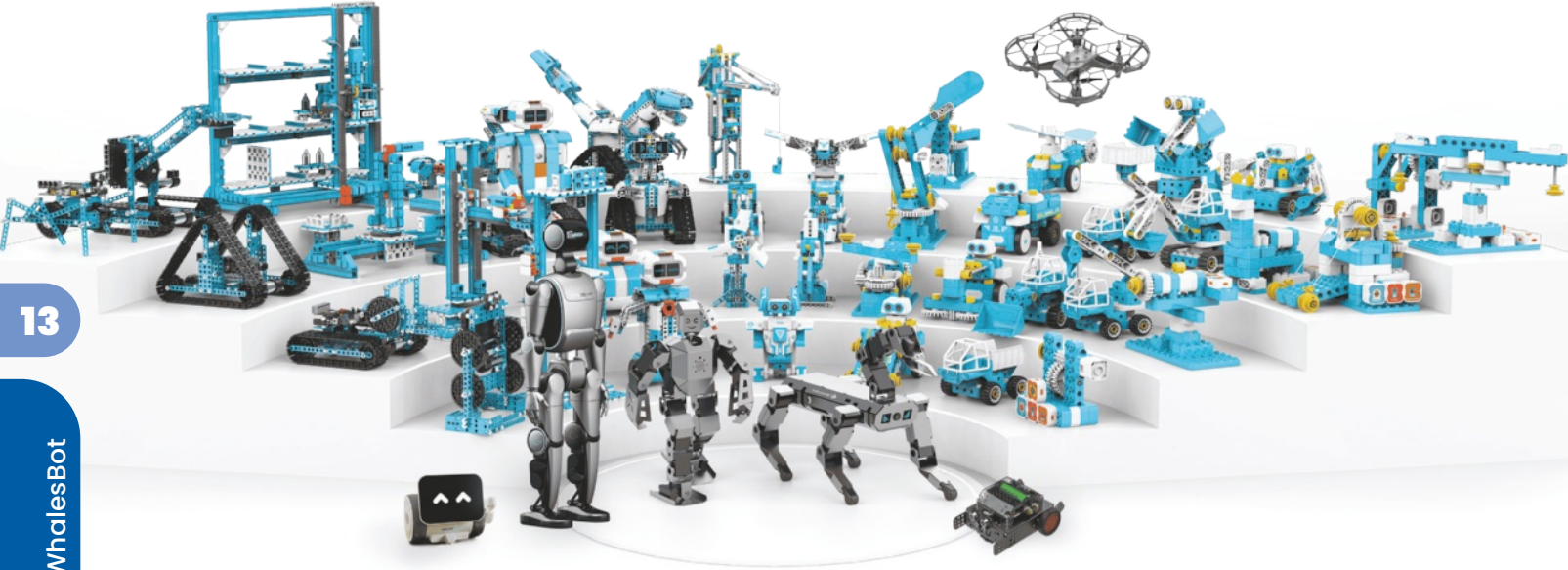




# WhalesBot

## Creation Starts Here.

NOVIDADE



13

**WhalesBot** é uma marca líder em educação e robótica educativa, dedicada a tornar a aprendizagem **STEM** dinâmica, prática e envolvente.

Através de uma **ampla gama de kits de robótica e soluções integradas**, a **WhalesBot** apoia a aprendizagem desde o pré-escolar até ao ensino secundário, combinando **construção, programação e resolução de problemas reais** de forma progressiva e motivadora.

Os produtos **WhalesBot** são pensados para uso em sala de aula e contextos educativos, com currículos estruturados, **materiais de apoio para professores** e compatibilidade com **múltiplas linguagens de programação** — desde métodos **screen-free** e **programação por blocos** até linguagens de texto como **Python** e **C**.

## Escolha dos Educadores STEM em todo o Mundo

Soluções educativas progressivas que acompanham o desenvolvimento dos alunos.

Integração curricular fácil e atividades práticas para reforçar conceitos científicos e tecnológicos.

Modernização das aulas com aprendizagem de programação, sensores, automação e inteligência artificial.



A gama **AI Module** da WhalesBot foi desenvolvida para proporcionar uma experiência de robótica e inteligência artificial mais profunda, especialmente desenhada para alunos de 2.º e 3.º Ciclos.

Este **kit** combina **elementos estruturais modulares com sensores sofisticados e atuadores com programação em Scratch, Python e C++**. Além da programação, este **kit** permite aquisição de conceitos de **machine learning** e de **engenharia**.



13

8-15  
anos

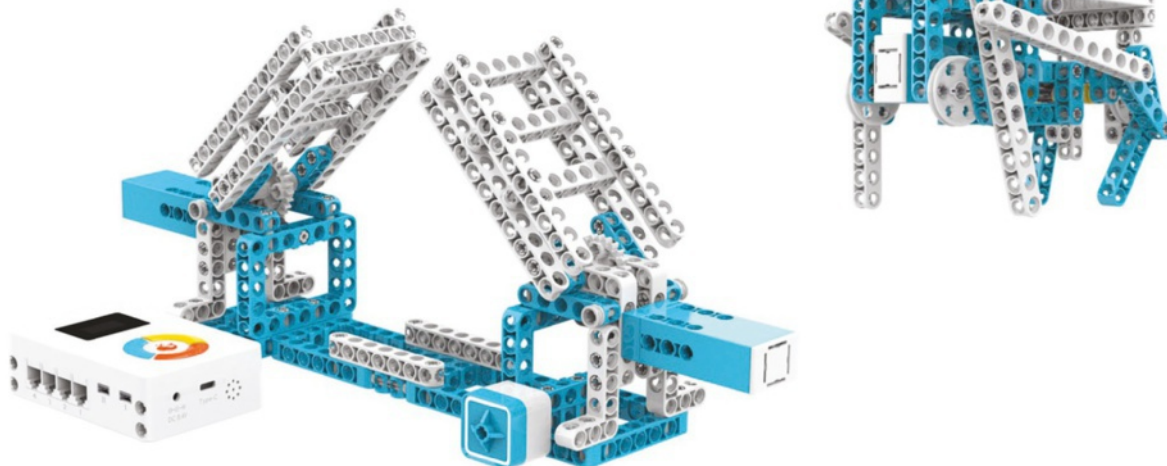
## WhalesBot AI Module 5S

Este é o conjunto mais avançado desta gama, concebido para alunos que querem explorar robótica e inteligência artificial em profundidade. Constituído por 520 elementos, incluindo motores, Hub com ecrã, sensores de cor, ultrassónicos, de temperatura e de humidade, de toque e de reconhecimento de gestos.

A programação é feita através da utilização de um dispositivo, permitindo linguagens como Scratch, Python e C++. O 5S promove competências de engenharia, pensamento computacional e criatividade, preparando os alunos para desafios reais no mundo da tecnologia. Inclui 64 propostas de atividade para o professor.

Cód. 786861

Novo



A gama **MakeU** da **WhalesBot** foi desenvolvida para proporcionar uma experiência educativa prática e envolvente, especialmente pensada **para crianças em idade pré-escolar e primeiros anos do ensino básico**.

Estes *kits* combinam **construção modular com programação intuitiva sem ecrã**, permitindo que os alunos explorem conceitos fundamentais de **lógica, robótica e engenharia** de forma lúdica e segura. Com diferentes níveis de complexidade adaptados à idade, os produtos **MakeU** incentivam a **criatividade, o raciocínio crítico e a resolução de problemas**, preparando as crianças para os desafios da aprendizagem **STEM** desde cedo.



### 3 formas diferentes de programar sem ecrãs

3 Conjuntos  
144 atividades  
diferentes



#### WhalesBot U10 Pro

Programação com 16 blocos magnéticos



#### WhalesBot U20 Pro

Programação com 52 cartões e caneta inteligente



#### WhalesBot U30 Pro

Programação com painel inteligente e 85 cartões magnéticos

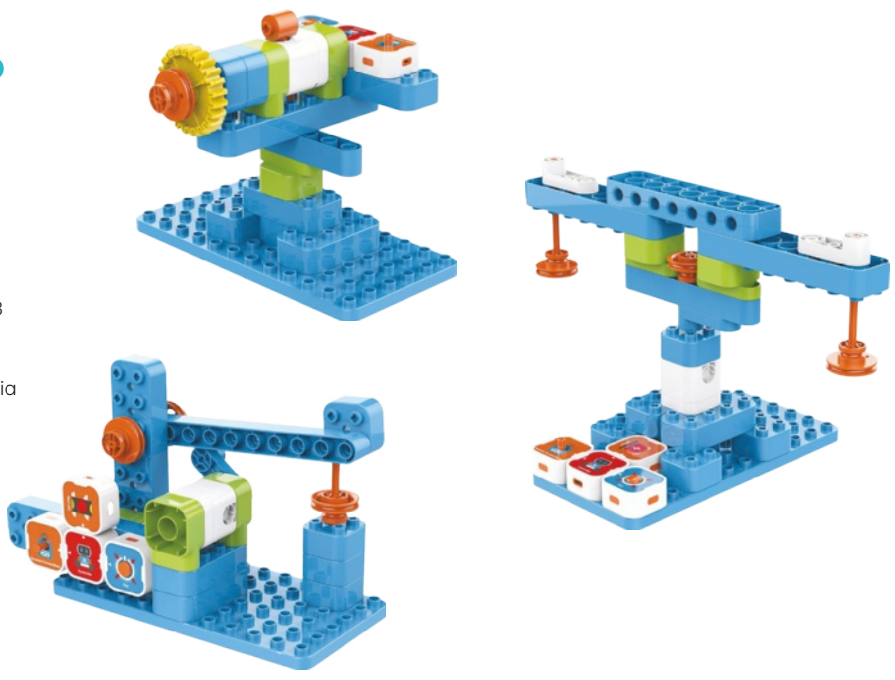
3-4 anos

### WhalesBot U10 Pro

Conjunto de robótica com 137 elementos, incluindo motores, engrenagens, sensores de som, luz, toque e infravermelhos. A programação é feita com os 16 blocos físicos, magnéticos, sem necessidade de utilizar ecrã ou dispositivo para programar. Inclui 48 aulas de complexidade crescente. Este conjunto é destinado a utilizadores sem qualquer experiência previa de programação.

Cód. 786862

**Novo**



13

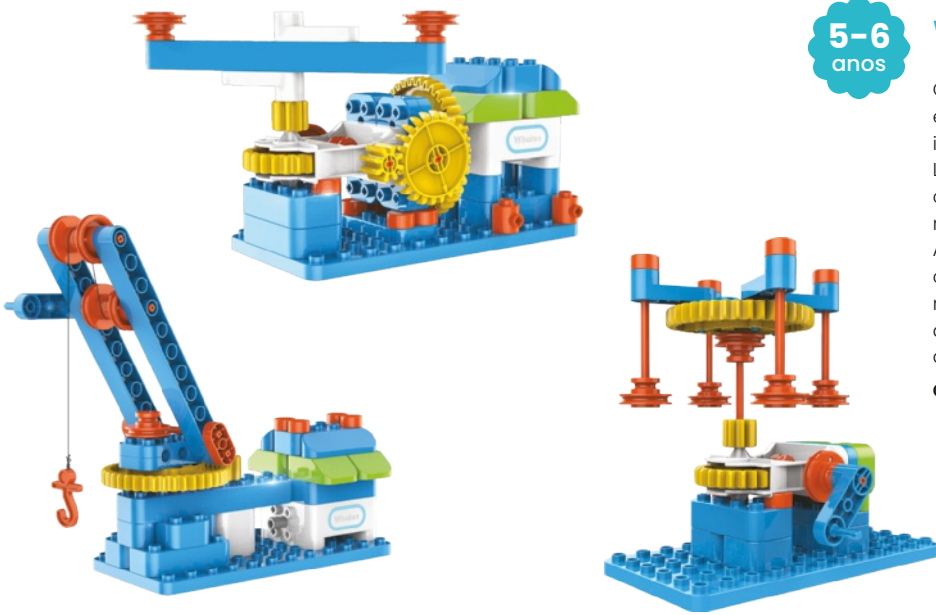
5-6 anos

### WhalesBot U20 Pro

Conjunto de robótica com 131 elementos, incluindo motores inteligentes, sensores ultrassónicos, LEDs RGB, permitindo explorar conceitos como distância, movimento e interação visual. A programação é feita com 52 cartões e a caneta inteligente, sem necessidade de utilizar ecrã ou dispositivo para programar. Inclui 48 aulas de complexidade crescente.

Cód. 786863

**Novo**



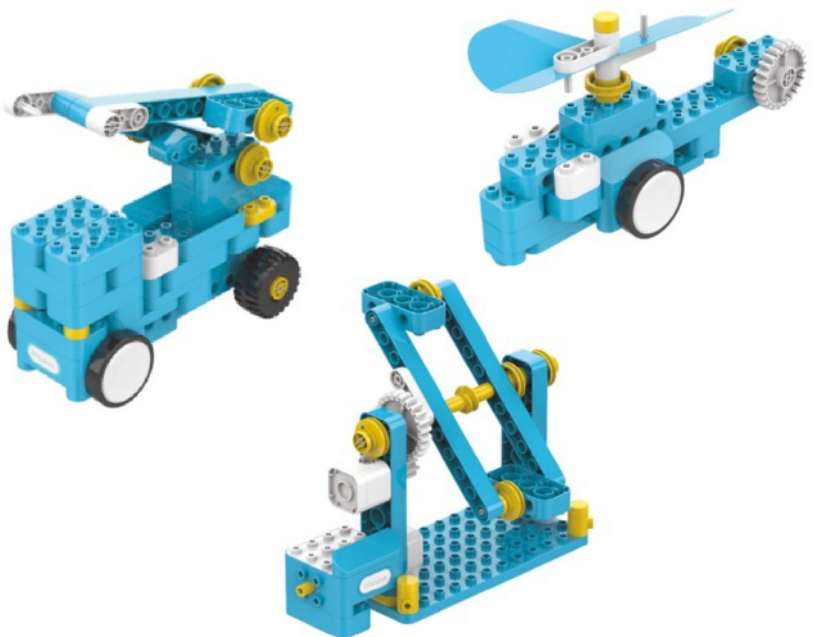
+5 anos

### WhalesBot U30 Pro

Este é o conjunto mais completo desta gama, com 150 elementos, incluindo servo motores, sensores de cor com escala de cinzentos, ultrassónico, LEDs RGB, coluna, e controlador, permitindo criar projetos de segue linha, movimentos precisos e respostas visuais complexas. Ideal para desenvolver o pensamento lógico, programação e competências de engenharia. A programação é feita com um painel inteligente e 85 cartões magnéticos, sem necessidade de utilizar ecrã ou dispositivo para programar. Inclui 48 aulas de complexidade crescente.

Cód. 786864

**Novo**



# Drone Eagle 1003

+8  
anos

Cód. 785876

**Novo**

O **WhalesBot Eagle 1003** é um **drone educativo avançado**, concebido especialmente para **aprender STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática) em contexto de sala de aula ou laboratório. Inclui 16 planos de aula para o professor.**

Equipado com **sensores inteligentes, visão por IA e controlos versáteis**, combina a exploração de **aerodinâmica, programação e robótica** de forma prática e envolvente, ideal para projetos curriculares progressivos.



## Características técnicas

- Sensor de visão com IA, sensor de fluxo ótico, giroscópio de 6 eixos, barómetro, sensor laser de alcance
- Controlador EG103 (incluído) + comando remoto/ app
- Navegação por **controlo remoto** ou com **programação em Scratch, Python** ou **C**
- Bluetooth 5.0 para controlo e ligação ao app
- Peso com bateria 92 gramas
- Autonomia de 8 a 10 minutos de voo
- Controlador ARM M4 core
- Frequência 240 MHz
- Memória Flash 1 MB
- RAM 224kb

**O Eagle 1003 transforma o ensino teórico em experiências práticas de exploração tecnológica e pensamento computacional, fornecendo uma ferramenta inspiradora para professores e alunos no desenvolvimento de competências do século XXI.**



# Acessórios para o Drone Eagle 1003



**Novo**

## WhalesBot Sensor Ultrassônico

Os alunos podem experimentar a detecção e desvio de obstáculos com este sensor ultrassônico desenhado para o Drone Eagle.

**Cód. 785879**



**Novo**

## WhalesBot Sensor de Gestos

Módulo adicional interativo, permite que o Drone Eagle reconheça e responda a gestos com as mãos, introduzindo os alunos a novos conceitos de programação.

**Cód. 785878**



**Novo**

## WhalesBot Bateria Li-Ion Drone

Bateria para o Drone Eagle 1003, com capacidade de 1100mAh e 3,8V, permite um tempo aproximado de voo de 10 minutos.

**Cód. 785877**



**Novo**

## WhalesBot Sensor Infravermelhos Humano

Este sensor detecta a radiação infravermelha emitida pelos corpos humanos, permitindo que o Drone responda à presença humana.

**Cód. 785880**



**Novo**

## WhalesBot Matriz de LEDs

Este sensor permite que o drone exiba informações visuais em tempo real, em texto, números ou animações simples.

**Cód. 786866**



**Novo**

## WhalesBot Sensor de temperatura e humidade

Mede com precisão a temperatura e humidade do ambiente em redor, permitindo que os alunos entendam a relação entre as condições climáticas e a capacidade de voo.

**Cód. 786865**



WHALESBOT

